

电子游戏软件

GAME SOFTWARE

特稿

GBA之真实与未来 笑傲江湖

游戏研究所

- PS 大航海时代4
- PS 实况足球2000
- PS 装甲核心

GAME速递

- PS2 最终幻想X
- AC 三国战记2
- XBOX 死或生3
- GBC 风来的西林GB2 沙漠的魔城
- GBA 奥伽战争外传
- PS 魔人学园外法帖
- PS2 牧场物语3
- PS 姐妹公主
- AC SPIKERS BATTLE

攻略人行道

- DC 樱大战3
- GBC 塞尔达传说·大地之章

2001

GAME风景线

6

崭新世界的炫丽景色

东京游戏展2001年春季之无双影像

ISSN 1006-5032
9 771006 503000 06



充满期待的消夏珍品

- 附赠VCD：新千年全球游戏业最大盛会——美国E3游戏展实况录像。豪华会展现场，最新游戏资讯，最酷游戏制作人，全业界最狂热的游戏迷，所有的猛料，一股脑端给你。
- 《电软》特约记者赴美现场拍摄制作，独家发行，弥足珍贵。
- 《游戏批评》第九辑：大特辑一：掌机——任天堂帝国的后花园；
  大特辑二：震憾人心的武士游戏；
  特别企划：经典名作大批判，对玩家、作者心目中的至爱游戏展开大批判、大讨伐、大围剿；
- 《游戏批评》第9辑＋美国E3展VCD光盘，将于6月8日发行，定价为8.00元。

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　定价：8.40元


最终幻想X
FINAL FANTASY X™
ファイナルファンタジーX
影像大公开

无双图片 报道新一代



PS2	厂商：SQUARE　类型：幻想RPG
	媒体：DVD-ROM　发售日：2001.7.19

在这次的东京游戏展中，SQUARE首度公布了“FF10”可以试玩的DEMO。玩家可以选择两个地点来玩，一个是由湖泊和洞穴构成的湖泊区；另一个则位于热带岛屿上。选第一个地点的话，队中成员只有男主角提达一人。他必须游过湖泊并和水中生物战斗。不过就拿提达在水底游泳时头发都不会飘动，以及身在水里像浮在空中的感觉来看，游戏的完成度似乎还不高。

至于热带岛屿方面就比较热闹啦！登场角色除了有男女主角提达和尤娜之外，露露、华加、奇那米·隆宙等3名新角色也会登场。露露是一名黑魔导士，她的武器是一只莫古里（兼宠物）。华加是一个外表看起来像修行僧的角色，使用的武器是战斗球。沉默寡言、给人高深莫测感觉的奇那米·隆宙是个来自隆宙族的兽人，从尤娜小时候就开始当她的保镖了……

画面方面，除了理所应当的漂亮之外，“10”在原野地图上移动时会半透明的区域地图，而且玩家走过的路还会自动绘图哦！嗯，这算是一大变更点吧。其他的还请大家留心续报吧。

● 试玩开始！



● 召唤兽？







● 转入战斗



在试玩版中转入战斗时是以玩家熟悉的玻璃破碎的方式。

● 尤娜发动召唤魔法



准备发动召唤魔法。



举起杖来在地上划一圈……



然后整个人被喷了上去！



伊弗利特出现！



摆个姿势……



丢出陨石……



只听到“轰～～”一声，敌人就飞起来了！

战斗画面



↑目前可以确定的是在"10"中，召唤兽有时是一个战斗单位。



↑露露施展雷电魔法。



↑露露还有一种攻击方法就是——叫莫古里出去打……



↑游标对准指令时，画面上会出现特技等的效果说明。

唯美浪漫的画面









热带岛屿上

在热带岛屿上，提达一人东奔西跑地搜寻着……结果终于在阴森的树林深处发现了一间树屋！这里面会住着什么样的人呢？会是野人吗？







↑一切看起来似乎很平静，但想不到的事件很快就会侵袭而来了……

角色特写



露露



尤娜



提达



奇那米



华加



三國戰紀2 KNIGHTS OF VALOUR

天下之勢，分久必合，合久必分

最具代表性的中国古典名著再战街机领域！

也许编辑部中最能令大家安静下来的就是每天中午的评书连续广播“三国演义”了，不知大家对这段烽火连天的岁月是否也象我们那样感兴趣呢。三年前，结合了横版过关与格斗要素的《三国战纪Ⅰ》的推出曾在街机界引起一股风潮，现在此款由国人制作的动作过关游戏再度令你手下的猛将驰骋千万里疆场，又一次在乱世中感受伟大的传说。

厂商：IGS
类型：格斗ACT
发售日：2001年夏

ARCADE

新系统大幅提升与增加！

新增士气值系统！打倒敌人或主角自己遭受攻击时，士气值会补充，当士气值全满时，就可使出超必杀，魔法、道具、策略等也会威力倍增。各个人物的破关画面也都有所不同。攻击时的连击数还可达百段以上，多人合作连击段数更高，与朋友共同作战一同创造最高段数，联手打倒魔王，突破难关，乐趣更多。



→连击愈高分数愈高！此外，使用特殊武器、道具等打倒敌人更会有额外的加分。





↑↓各个人物的破关画面都不一样，既有十分热血的，也有十分爆笑的。



↑士气值存满之后发动超必杀技，每个人的技巧各有不同！

降服敌将！迈向一统三国之路

本作新增加任务新挑战，每一个关卡都有各式各样不同种类的任务。玩家这次也将面对更強大的敌人阵容，曹魏、东吴等二十多个三国最威猛武将，率领旗下各兵种与各式阵型，如何克服強敌突破难关，并降服最顽強的武将纳为己用，都将是对玩家最严厉的挑战。这些三国著名的故事，现在玩家可以亲身挑战，体验三国历史事件。



←大家所熟悉的人物们又要在街机上开打了！



拿起武器，穿起盔甲，准备迎击！

游戏中专属的武器及道具正等着玩家去发掘，只要装备了特殊武器，攻击威力马上大幅提升，若再加上提升防御力的盔甲更是无人能挡。多种各具特色的补给道具，伙伴之间更可相互支援随时补充。还有新增的策略与魔法，只要适时地加以运用，再多的敌人玩家都不必害怕。



←游戏中有落石计、长枪阵、火弓阵、闪电魔法等多样化的辅助攻击方式。



beatmania 打打打!!

ビートマニアだだだ!!

狂热节拍 打打打





PS2	厂商：KONAMI、HANDS ON ENTERTAINMENT
	类型：音乐、键盘　媒体：CD-ROM　发售日：2001.3.29

看来最近很流行键盘游戏啊，连著名的音乐游戏《狂热节拍》也变成打字型键盘游戏了。配合乐曲输入英文字母、单词和文章，比赛正确性。本作中收录的乐曲可谓是多姿多彩，包括3首原创曲、“狂热节拍”历代人气投票最佳10首曲子、早安少女组的名曲以及《心跳纪念品2》的主题曲等等。如果你是BM的高手恰好手指的感觉又是异常灵活，那么此游戏正是你臭拽的地方！



编辑部一度风靡的《死亡打字机》不仅使风林和天师趋之若鹜，连人称“打字MASTER”、平常从不玩游戏的贾小姐也对它“爱不释手”，可见此类游戏的魅力一斑……

日本最流行的歌曲也一并收录其中





←↑大热歌曲打起字来可充满挑战性啊，有些人又会摇头晃脑地玩键盘了。

边玩游戏边学打字

KONAMI的USB键盘同捆！

同捆发售的USB对应键盘，在今后PS2上发售的游戏以及用PS2上网时有很大的用处，不过比我们用的普通键盘小一些哦，打字狂人们：SHOW TIME，GO！



→键盘是用PS2上网时必备的道具。利用它实现你的梦想吧！



↑用A至Z共26个字母进行特训吧，要进行数遍的顺序、倒序输入。

设定细致，兴趣多多！

用你的手指来练习吧！



↑从基础开始一关一关闯下去，你是菜鸟也不怕。





打的艺术、打的技巧、打的热情

最強机体的双重身份同时堂堂登场

玩具总动员之

英雄高达传

第四卷



MSN-00100百式

■ 全身金色，装甲再现
■ 各部件经特殊处理，切口部位非常干净，用肉眼几乎无法看出。
■ 光线莱福枪、粘着火箭炮、光线配刀



MSZ-006 Z高达

■ 战机形状变形可能
■ 眼部取景摄像机采用荧光材料
■ 光线莱福枪、光线配刀、MEGA火箭炮





RX-178高达MK-II（奥古式样）

■ 舱门可以打开，并将驾驶舱内部再现
■ 眼部取景摄像机采用荧光材料
■ 光线莱福枪、巨型火箭炮、光线配刀



超越机体的无限潜能
去创造新的瑰丽传说

MSZ-010 ZZ高达

■ ZZ高达的合体变形成为可能
■ 光线双枪，光线配刀







Z高达集合

RX-78高达
（提坦斯专用涂装）
百式（金色装甲）
Z高达



ZZ高达

G・重战机形状变形可能。



MSZ-006 Z高达

可以变为飞行形状



百式



FA-178全装甲高达MK-II

装甲可随意着脱



这次为大家介绍的是今年3月BANDAI公司推出的MG版的四种机型，其中有今年3月推出的编辑部中莱因的最爱——百式，这全身金光闪闪的它真的那么令人兴奋吗？反正我看了后是有些无动于衷。另外几款是来自《SD高达G世纪F》中的SD（Q）版形象。感兴趣的朋友可以去号称“高达完美网页”的日本专业网站——http://www.gundam.channel.or.jp/看看。

——SHADOW PHOENIX



樱大战·影院 花组邮件

DC	厂商：SEGA 类型：ETC（邮件软件）
	媒体：GD-ROM 发售日：2000.12.28

3月的《樱大战3》获得成功后，不仅该系列的受欢迎程度大增，其相应的周边游戏产品也大卖特卖。这次为大家介绍的就是去年底在DC上发售的以所谓“邮件”软件为主要诉求的“花组邮件”，相信你是“SAKURA迷”的话，一定在半年前已将本作收藏起来了。





















便笺纸







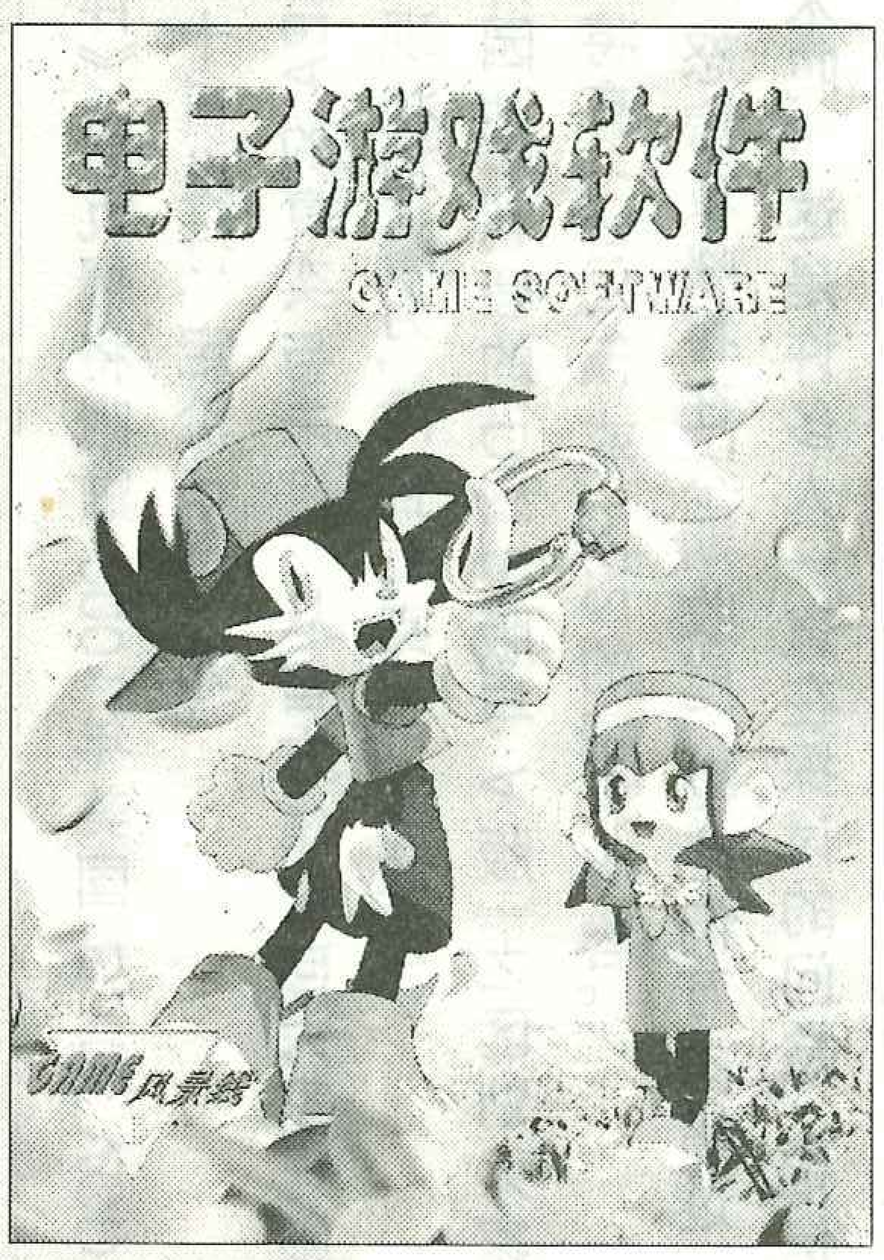
2001·6期(总第83期)

电子游戏软件

GAME SOFTWARE

2001年6月

目　录



2001年6月"电子游戏软件"杂志封面

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
执行主编:杨柯来
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:SHADOW PHOENIX
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号: CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:8.40元

论尽江湖

游戏新闻眼 3
美年达中国电玩榜 10

特　稿

GBA 的真实与未来 24

每夜一游

死或生3(XBOX) 13
风来的西林GB2沙漠的魔城(GB) 14
奥伽战争外传(GBA) 16
魔人学园外法帖(PS) 15
牧场物语3(PS2) 17

游戏研究所

大航海时代Ⅳ(PS) 18
世界足球·实况胜利十一人2000(PS) 20
装甲核心(PS) 22

攻略人行道

樱大战3·巴黎的燃情岁月(DC) 48
塞尔达传说·大地之章(GBC) 56

科普园地

DC B版与A版的区别 44
XBOX 携来 Direct 8.0 45
XBOX,3D的困惑 46
一款DC用软件金手指 47

格斗天书

死或生2连续技 41
街机仔:梦游美国2001 42

游戏点评

GAME BAR 77

闯关族的家

闯关族的家 73
大墙画廊 68
龙哥热线 70
秘技偏方 65

彩版目录

封面:《风之克罗诺亚》
插 1—3:《最终幻想 X》(PS2)
插 4:《三国战记 2》(AC)
插 5:《狂热节拍 打打打》(PS2)
插 6—7:玩具总动员之英雄高达传 第四卷
插 8:《樱大战·影院 花组邮件》(DC)
插 9—13:东京游戏展 2001 春季之无双影象
插 14—15:《姐妹公主》(PS)
插 16—17(中插):无双幻影的究极回忆 ~FF 篇~
插 18:《SPIKERS BATTLE》(ARC)
插 19:大墙画廊 彩版 vol.52
插 20、21:网络生活 IN PS2
插 22—24:无法无天之长寿游戏篇
插 25—31:GBA 之笑傲江湖
插 32:看广告学日文之《保镖》(PS2)

不可不知

●《游戏批评》第九辑将附赠 2001 年美国 E3 展 VCD 光盘，订于六月十日发行，定价 8.00 元。

●大特稿『GBA 的真实与未来』从官方角度向大家详细介绍了 GBA 的现状与潜力，内容充实，可读性强。

●本期『科普园地』刊登的 DC『B 版与 A 版』之区别大家不可错过，下期将有 PSONE 或 PS2 的精彩内容。

●『樱大战 3』怒涛攻略将在本期收尾，樱迷们万勿错过。

●游戏是艺术吗？这是许多人一直在探讨的问题，相信本期『点评』中的『游戏本来是艺术』一文会给予我们启示。

邮 购 信 息

●《电软 99 年合订上》	定价:28 元
●《电软 2000 年合订上》	定价:28 元
●《电软 2000 年合订下》(附赠光盘)	定价:28 元
●《都市流行·酷》(少量)	定价:25 元
●《都市流行·秋季版》(少量)	定价:19.80 元
●《超 GAME BOY 特辑》	定价:15 元
●《GAME BOY 千年珍藏本》(少量)	定价:18 元

《游戏批评》第 9 辑

附赠 2001 年美国 E3 游戏展 VCD 光盘

特别企划:对游戏权威,权威游戏的挑战

精典游戏名作 大批判

特辑 1:掌机,任天堂帝国的后花园

特辑 2:震撼人心的武士游戏

6 月 10 日出版,定价:8.00 元

注意: 凡以上未刊图书均已售完，请勿汇款邮购，致歉！

打折特区(最低 3.5 折起)

●全彩街霸画集	原价 ~~28.50~~	特价 10 元
●全彩可爱玩偶	原价 ~~18.80~~	特价 8 元
●《都市流行·春》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元
●《都市流行·夏》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元
●《都市流行·金秋》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元
●《都市流行·冬》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元

8·8 丛书第一辑四册全部售完

8·8 丛书第二辑怒涛的四册 6 月发行 每册 8.80 元

《集中营的日子》 《少女漫画方舟》

《RPG 幻想事典》 《樱花烂漫》

杂志邮购信息

●《菜鸟通》第六辑(附赠日本春季游戏展 VCD 光盘)每册 7.50 元(4 月 15 日发行)
第五、七辑每册 5.50 元(第 1、2、3、4 辑售完)

●《游戏批评》第 2、3、4、5、7、8 辑每册 6.50 元
第 9 辑(附赠美国 E3 展 VCD) 每册 8.00 元
(第 1、6 辑售完)

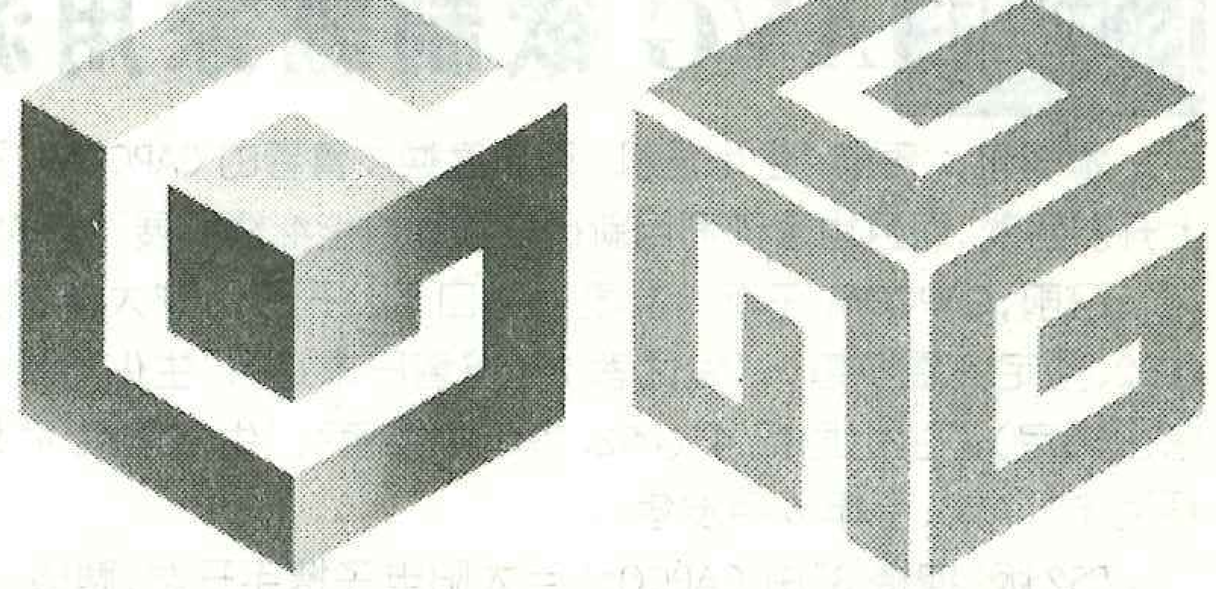
●《电子游戏软件》2001 年第 1 期起每册 8.40 元

游戏新闻眼



特报 scoop

特报 SCOOP 电玩老铺旧病复发 GAMECUBE 宣布延期



↑这是在互联网上流传的任天堂 GAMECUBE 的商标。

本刊日本专讯 尽管任天堂不断承诺 GAMECUBE 铁定会在今年 7 月推出，但是 NGC 延期发售的消息仍旧在业界不胫而走。事实证明，谣传并非空穴来风，所有的传闻都在今天变成了现实。

4 月 18 日，任天堂在经营方针说明会上宣布，原定于 7 月推出的新世代主机 GAMECUBE 将延期至 9 月 14 日发售，北美 NGC 的发售日也将由原定的 10 月推迟到 11 月中旬。至于 NGC 的具体配置和价格，任天堂表示会在 5 月 24 日召开的股东大会上发布。

业界对于任天堂主机发售日的不信任由来已久，以前任天堂在推出 SFC、N64 时都犯过同样的毛病，如今山内“故技重施”，实在令人失望。到底 GAMECUBE 能否在今年 9 月 14 日如期推出，现在也成了未知数。

舆论怨声载道，任天堂也面临着前所未有的重压。日前，山内溥在接受访问时提到，如果任天堂未能在 E3 大展时给玩家一个明确的答复，将有可能遭受极大的挫折，甚至被迫终止 GameCube 计划！如何创造 GameCube 的良好印象及口碑，在危机关头力挽狂澜，E3 展是一个最适合的场合。有消息说，任天堂将在今年的 E3 展中推出 36 款 GameCube 游戏。然而舆论对此疑窦丛生，以任天堂对于作品精益求精的惯有风格，要赶在 E3 大展时展示大量的新游戏恐怕不易。

在前有 SEGA 黯然而去，后有 SONY 严阵以待，XBOX 虎视一旁的紧要关头，山内溥所言并非危言耸听。GameCube 前景如何，在 E3 展上就可初见端倪。

特报 SCOOP NGC、XBOX 气势逼人 SCE 欲祭起降价大旗

本刊讯 面对来势汹汹的 GAMECUBE 和 XBOX，索尼可能下调 PS2 主机的售价，以增强竞争力。目前 PS2 的售价是 299 美元，但与性能超出自己的 GAMECUBE 和 XBOX 相比，仍不知前景如何。

根据英国“商业周刊 MCV”报导，SCEI 计划在 E3 展上发布 PS2 主机降价的消息，届时 PS2 的售价将从 299 美元下调至 249 美元。对此消息，SONY 副社长德中晖久表示：关于 PS2 是否降价，目前正在商讨中。可见“商业周刊”的报道并非空穴来风。然而降价举措如同一把双刃剑，适当的时机与幅度能有效占领市场，增强竞争能力，草率行事则会令原已赔本销售的主机厂商雪上加霜。所以 SONY 尤为谨慎的降价态度是可以理解的，对其而言，在 NGC 和 XBOX 公布售价的 E3 展上宣布 PS2 降价的消息也许是个不错的选择。

由于世嘉 DC 已经出局，目前索尼的 PS2 已是一枝独秀。如果“FF10”、“合金装备 2”、“生化危机 4”等大作能够如期发售，再加上适时的下调主机售价，相信 PS2 将继续处于市场竞争的有利地位。

特报 SCOOP PS2 软件销售渐入佳境 索尼游戏部门扭亏为盈

本刊讯 根据 SONY 日前公布的 2000 年度的全集团财务报表显示，游戏部门的营业额较之去年下降了 167 亿日元，并出现了 511 亿日元的赤字，整体业绩降幅高达 86.2%，而这些赤字主要都是由于软件销量收益减少所致。虽然当前 PS2 硬件销售状况稳定，也开始略有盈利，但是从整个游戏部门来看还是有大幅下跌的趋势。

为了扭亏为盈，SONY 将调整游戏部门在管理、行销上的政策，并大幅增加 PS2 的产量，预计在 2001 年将 PS2 的出货量增加到 2000 万台，PSone 也将达到 1000 万台，SONY 希望借此达到收支平衡，遏止业绩下跌的势头。

与此同时，根据 Nikkei IT News 统计，PS2 在日本的软件销量已经渐渐摆脱了低迷的势头。目前 CAPCOM 的大作“鬼武者”销量已经超过了 80 万份，而史克威尔的“保镖”与 KONAMI 的“WE5”也分别达到了 50 万和 40 万份的销量，达到了喜人的销售成绩。SCE 预计将在下一年中会出现 250 亿日元的收益。

尽管如此，这 250 亿日元的收入也只是估算而已，随着 XBOX、NGC 的发售，今后的 PS2 依旧任重而道远。

特报 SCOOP 众人拾柴火焰高 软件三巨头结义金兰

本刊日本专讯 4月23日，日本游戏界有史以来最强的软件战略联盟正式形成。三大软件巨头NAMCO、SQUARE、ENIX宣布结成联盟，共同发展数字娱乐市场。

日本经济近况持续低迷，导致日本游戏界业绩不振。据CESA统计，2000年日本游戏产业较1998年缩减了10%，其中硬件销售减少了21%。正是这种不景气的经济现状促成三家联盟。三家公司的首脑，NAMCO的中村雅哉、ENIX的福岛康博、史克威尔的宫本雅史彼此交叉持股4%～5%，以此为契机展开合作，具体事项将在六月公开。

在当前的经济形势下，大型企业战略联盟的合作方式无疑将扩大三家公司的共同影响力及竞争实力。可以肯定，三家公司密切的合作关系将在不久的将来逐步显示出威力。

特报 SCOOP 延期一年终于发售 “GT3”叫好又叫座

本刊日本专讯 背负SCE满腔期望，发誓解除人们对于PS2性能质疑的大作“GT赛车3”终于在4月28日发售。据统计，“GT3”在发售当天的销量高达47万份，是继“鬼武者”后的又一款有望突破百万销量的PS2软件。

按照日本的惯例，从4月30日开始会有为期7天的“黄金周”假期，在假日消费的刺激下，“GT3”显得更加抢手。4月27日晚上，秋叶原、新宿等地就有许多狂热的玩家彻夜排队，惟恐错过第一时间拿到“GT3”的机会。由于软件热销，不仅带动PS2主机出现了新一轮的销售高峰，“GT3”的专用方向盘也很快被玩家抢购一空。

作为PS上销售状况最好的赛车游戏续作，“GT3”不仅受到玩家的青睐，在“FAMI通”的评分中，“GT3”获得了39分的高分(满分40分)，步入白金殿堂，成为目前PS2游戏中口碑最好的软件。

软件 SOFTWARE CAPCOM大作全线出击 AVG欲制霸家用游戏

本刊讯 凭借“生化危机”而再度焕发青春的CAPCOM，不仅在各款硬件上开发游戏，而且也意欲利用新硬件强劲机能继续扩展恐怖AVG的势力。

日前，CAPCOM在新作发表上一口气公开了五款大作，分别是：“钟楼3”(PS2、预定今夏发售)；“鬼武者2”(发售日未定)；“生化危机ZERO”(NGC、发售日未定)；“生化危机4”(PS2、今年内发售)；“生化危机 武装生存者2·维罗尼卡”(ARC、今年6月发售)。

PS2版“钟楼3”由CAPCOM与太阳电子携手开发，聘请日本著名导演深作欣二担任总监督。而“生化危机 武装生存者2·维罗尼卡”是CAPCO与NAMCO合作推出的街机光枪游戏，也是“生化危机”系列首次进军街机市场。据开发者透露：该作根据“生化危机 代号：维罗尼卡”的剧情来制作，主人公是克莱尔与斯蒂夫，支持双人同时游戏，继承了前作的道具寻找系统，而且操作十分简单，容易上手。

另一方面，沉寂了许久的“生化危机ZERO”也终于在本次发布会露面。制作人冈本吉起表示：为了追求最好的游戏品质，CAPCOM才决定在NGC上推出“生化危机ZERO”，以前一直在为世嘉、SCE的硬件开发“生化危机”，如今一定要用心给任天堂开发一部最好的“生化危机”！同时他还强调：尽管“生化ZERO”是今后的工作重点，但CAPCOM对于PS2版“生4”的开发工作也丝毫不会懈怠，该作的详细情况将在今年E3展上发布。

目前“生化危机”系列已经推出了五部作品，共十三个版本，全球总销量达一千九百万份，是CAPCOM开发的销量最大的系列游戏。

软件 SOFTWARE “最终幻想X”发售日确定 史克威尔掀起FF浪潮



本刊日本专讯 万众期待的RPG系列大作“最终幻想10”将于2001年7月19日在日本发售。

4月16日，史克威尔举行记者会，向外界正式发布了这一消息。此次“FF10”将推出普通版和高画质版两个版本。其中，普通版为DVD一张，售价8800日元，高画质版为DVD两张，售价10800日元。另外，曾经在PS上风光一时的“FF7”、“8”、“9”也经强化后制成了DVD格式，不久将后正式发售PS2版。此次记者会上，史克威尔同时公布了PLAYONLINE网络计划的进程，由其自行开发的浏览器PVN已完成，将在“FF11”中应用。

随着“FF10”发售日的公布，东京证券交易所内史克威尔的股价也创下今年新高。分析师表示，史克威尔股票的上涨来源于“FF10”销售日期公布、网络计划开展、FF电影版即将上映等多重因素的共同刺激。

杂谈 TALKING 新闻界“良心”发现 知名记者观潮说游戏

本刊讯 5月8日，北京晚报资深记者苏文洋在“观潮说”栏目中发表杂感“电子游戏”一文，对“电子海洛因”发出了“不和谐音”。这篇小文不长，下面全文转载。究竟是否有什么背景，或有什么深意，读者不妨自己揣摩。

来自美国的报道说，电子游戏已经成为美国人的全民运动。根据美国互动数字软件协会(IDSA)的调查，6岁以上的美国人有60%是游戏一族的基本成员，35%的美国人觉得电子游戏(包括电脑游戏与电视游乐器)比看电视有趣多了。据分析师预测，去年美国人帮游戏厂商创造了超过100亿美元的营业额。

电子游戏这个东西，在美国能够成为一项“全民”运动，一个重要产业，着实令人值得思索。首先值得研究的，为什么许多在我们眼里似乎是坏的东西，人家却弄得挺好？我们一些人眼中的电子游戏，大概与美国人眼中的中国“刮痧”差不多。

平心而论，电子游戏是一种最现代化的游戏，也是高层次的游戏，属于智力游戏的范畴。可以相信，一定会有不少美国孩子通过大量接触电子游戏，最终走向开发电子游戏软件人才的道路。简直无法想象，一个从未接触过电子游戏的人，能够开发出很好的游戏软件。

许多中国孩子的家长，心里是暗暗地瞄准了盖茨他爹的，希望自己的孩子长大了也混个盖茨的样子出来。可是，你要让他的孩子玩玩电子游戏，他心里肯定是老大的不乐意，好像给他的孩子“下毒”似的。连电子游戏都害怕让孩子见识，这种意识应当留在上个世纪。

另外说一句，美国人爱玩电子游戏，可美国的大街上没那么多的电子游戏厅。

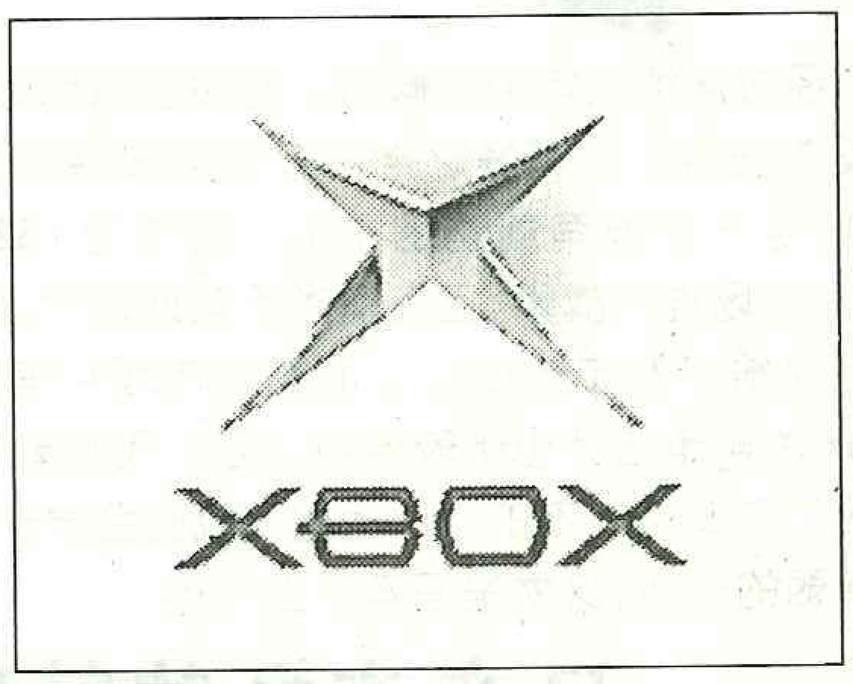
特报 SCOOP

微软公布魔盒硬件开发商名单 世界知名IT企业云集麾下

本刊美国专讯 随着E3展的临近，关于XBOX的各项情报也逐步明朗。仅硬件开发商名单就囊括了20余家驰名世界的IT企业，其中15家公司已上市于美国高新技术股。单论硬件厂商实力而言，XBOX似乎可以用“没有弱点”一词来形容。

◎XBOX整体设计：微软（Nasdaq：MSFT）
◎CPU：Intel（Nasdaq：INTC）
◎绘图芯片、整合芯片：Nvidia（Nasdaq：NVDA）
◎绘图芯片与IT技术整合：Artisan Component（Nasdaq：ARTI）
◎绘图芯片生产：台积电（NYSE：TSM）
◎Hyper Transport Bus Technology技术：AMD（NYSE：AMD）
◎DDR－SDRAM内存：Micron（NYSE：MU）
◎3D音效定位技术：Sensaura Technology
◎杜比互动音效译码技术：Dolby Laboratories
◎影像编码技术：Conexant Systems（Nasdaq：CNXT）
◎DVD影像播放硬件：Thomson Multimedia（NYSE：TMS）
◎DVD影像播放软件：Ravisent Technologies（Nasdaq：RVST）
◎模拟摇杆：Interlink Electronics（Nasdaq：LINK）
◎硬盘：Western Digital Corp.（NYSE：WDC）、Seagate Technology
◎硬件测试装置：AudioDev
◎软件开发系统评估软件：Intel（Nasdaq：INTC）
◎DVD仿真播放软件：Applied Microsystems（Nasdaq：APMC）
◎硬件生产组装：Flextronics International（Nasdaq：FLEX）
◎后勤生产线管理系统：Agile Software（Nasdaq：AGIL）

XBOX开发工具行政总监JEFF HENSHAW日前在专用网页上透露，XBOX的硬件配置和测试程序已宣告完成。JEFF HENSHAW于文末感慨的总结：“虽然路途艰辛坎坷，但隧道出口已曙光渐现。”



←集大成的主机会获得成功吗？

痛苦围城

特约撰稿人：王骏生

外面的人想冲进来，里面的人想冲出去。

城墙两边那种无可奈何却又不得已而为之的心态，被钱大师形容得惟妙惟肖。

这就是围城。

围城的尴尬和窘迫，并不是中国或者爱情所独有的。至少，在今天的业界中，我也看见了一个围城。

好大好大的一座围城。

都说业界的市场在朝着家用游戏领域倾斜，这确乎是很有道理的。在欧洲、在美国，随着PC市场的饱和和退化，随着微软魔盒的出现，越来越多的软件商把电视游戏看成一块新的肥肉，每个人都兴致勃勃地拿起刀叉，每个人都试图冲进这个城里去。

因为据说，城里遍地都是黄金。

东洋的商人们，却急着要从城里跑出来。

日本的每家游戏开发商，似乎一夜之间对PC市场改变了看法。家用游戏市场，对他们来说已经是一条几乎干涸的河床、一根啃剩的骨头，似乎再也榨不出多少油水。不要说为钱所困的SEGA要放手一搏，就连SQUARE、CAPCOM、KONAMI、NAMCO这种暂时没有后顾之忧的公司也争先恐后，唯恐自己不能提早一步冲出城来。

因为据说，城外的天空像宝石一样的蓝。

站在第三方的角度看着他们这样忙忙碌碌，忽然觉得有些好笑，但笑过之后就是茫然。这业界到底怎么了？眼看传说中的鼎盛和兴旺就要到来的时候，为何却变得如此纷杂和冷淡？你们难道从来都没有注意看看吗？这城墙的两边，其实不都是一个围城吗？

跑出了PC的围城，便进入了TV的围城；跑出了TV的围城，则进入了PC的围城。出来的和进去的，原来只是为了更好，可每个人似乎都想大声劝阻对方：别进来了！这里没有黄金，而且天空也并非想象中的那么蓝！

没有人相信对方的呼喊，大家心中依然充满幻想、满心期待地在一个偌大的围城中跑来跑去。大家都以为，换了一个环境，一定会更好——因为至少，不会比现在差吧？

游戏是需要人去玩的。没有人的游戏没有存在的价值，没有存在价值的游戏根本赚不了钱，赚不了钱的公司，日子一定会越来越差的。

所以每一个软件商，都挖空心思在想法赚钱。

然而人的精力和时间却并非无限的。人的一生不过2万多天，而对于每个人来说，一天都只有24个小时。人要做的事情太多，要面对的诱惑太多，比游戏有意义的事，当然也更多。

很少有人认真的想过，这两年来的游戏市场为何突然停滞不前，难有大的突破。也许从人口的数量上来讲，游戏还远远未到普及的程度，可是，能够安坐家中、心无旁系地玩着游戏的人，又能有多少呢？游戏在他们的生活中，已经占领了足够的份额，已经成为饱和。

有限的生命、有限的时间、有限的资源、有限的空间，这已是一个围城。

只有游戏软件开发商的期望，是无限的。

可惜这无限的期望，并不能在围城中突破，相反，却成为一种对自身的限制，一个解不开的孙悟空的紧箍咒。

游戏开发花费的时间越多、行业涉及的面越广，有闲有钱能够玩游戏的就越少。

这就象传销或者老鼠会一样，总有到尽头的时候。

50亿人口，是抵不了多少个几何倍数的。

游戏的黄金年代已经过去了，20年前对游戏的痴情和期待已是一个美好而易碎的梦。无论商人们如何奋力地挣扎，终究挣脱不出围城的束缚。一个已经饱和的市场，注定是要剧烈地动荡一下、注定是要有人死去的。因为如果没有动荡，围城中将很快迎来一片死寂；如果没有人死去，就没有再生的机会。如果不想继续痛苦下去，就要有人推倒这围城的墙壁，而不是从这里跑到那里，胡乱而盲目地冲来冲去。

墙虽然是天生就有的，却没有永远存在着的理由。

墙在人的心中，人却摸不到墙的影踪。

外面的人想走进来，里面的人想走出去。

站在高高的山坡上看着脚下围城中的人们跑来跑去，我的心好疼。



路修远以多艰(注1)
——评XBOX在日本的前景

文/本刊驻美特约记者叶展

经过连续两年的不懈努力和泼水似地砸钱，微软的XBOX终于在美国获得一片叫好之声。不少美国游戏开发公司都由衷地认为XBOX是一个很有前途的主机，会成为PS2的真正对手。微软的XBOX市场推广战略，正在有条不紊地进行。可以说这一战略在美国已经获得了初步的成功。而欧洲市场和美国市场一向联系紧密，XBOX的前景估计也比较乐观。但当我们离开美欧大陆把眼光投向亚洲那个叫作日本的小岛上时，我们会发现XBOX的全球战略还有很薄弱的一环，这就是日本本土市场。

日本市场的特殊性

日本经济自90年代以来一直低迷，5年来其年经济增长率居然一直在1%以下，加之日元疲软，这些都影响到日本游戏业。而雪上加霜的是，近几年手机(移动式电话)的流行对传统的游戏市场居然也产生了负面影响。我们知道日本人天天坐地铁上班，用手机上网看Email玩小游戏正好是此时的消遣，于是大家的钱都花在手机的昂贵月费上了。而且日本游戏市场本身和欧美市场有很大不同，比如说PC游戏在日本几乎可以忽略不计。与大量声名赫赫的美国PC游戏开发公司形成鲜明对比的是，日本国内专攻PC游戏的公司可谓凤毛麟角，也没什么大作可以拿得出手。而XBOX是基于PC技术的，这对日本游戏开发公司们起码是个心理障碍，因为它们在PC上的技术储备和经验都不够。而由于文化审美差别，美国游戏在日本也根本卖不动。所以说，日本对美国软硬件公司们来说是一个完全陌生的市场，而且这个市场目前正处于其低潮期。这些都给XBOX要打开日本市场的努力带来了重重阻力。

微软在日本有得有失

在东京游戏展上，当微软给与会者播放美国游戏公司们为XBOX所做的游戏画面时，注重礼节的日本人表面上不便表示什么，但在背后却偷偷地取笑。因为这些五大三粗的美国游戏完全不适合日本市场，难怪与会的日本业界人士对其不以为然。而微软自己也明白这一点，它也在努力争取日本厂商的支持。在东京游戏展上最大的新闻莫过于TECMO将为XBOX制作“DOA3”了。但与此同时，SONY宣布SEGA将给PS2带来“VR战士”和“疯狂出租车”。微软虽然后来也宣称从SEGA取得了11个游戏，但这些游戏都比较一般，无法和VR战士这样的大作相比。而且微软获得的不是“独享”游戏发行权，即SEGA以后还可把这11个游戏卖给PS2而微软无权过问。目前人们普遍认为微软所争取到的日本游戏厂商的支持还远远不够。

抛开日本市场也能成功?

既然日本市场对美国公司来说那么难以进入，那么人们不禁要问：“是否抛开日本本土市场也能成功呢?打不起我还躲不起嘛!”这个问题是很多美国业界人士都在认真思考的。从世界市场上看，日美欧三大市场，基本上两强一弱。而日美这两强中，日本的份量又重得多。无论从心理上，还是从商业上，都无法对这么重要的市场轻易割舍。一部主机是否只凭欧美市场就可以存活下来并徐图发展，人们大多对此持保留态度。

微软自己在这个问题上的口径就不太一致。在东京游戏展上，比尔盖茨面对台下成百上千的日本业界人士和普通玩家们说道：“游戏市场是一个全球大市场，但我在这里需要着重强调的是——日本游戏市场是中心市场!是所有市场中的重中之重!”而微软内部似乎有另一派舆论认为XBOX只要在美国和欧洲站住脚就可以了。这一派对XBOX在日本的前景持比较谨慎的态度，或者说比较缺乏信心。在另一个采访中，微软的Ed Fries回答说：“当然有可能全球市场被一分为二。即XBOX美国和欧洲，日本的游戏机在日本。”但他马上又老练圆滑地加了一句，“当然这是我所不愿意看到的!”

XBOX的后劲儿

目前有一些分析家认为，虽然目前微软在日本市场的开拓不力，但从长远看XBOX比其他主机还是要更胜一筹。比如XBOX的宽带网能力，目前微软和日本的电讯巨头NTT公司签署协议要共同开拓宽带网络游戏市场。而且由于XBOX是基于PC技术的，而PC游戏公司在网络游戏方面编程经验丰富，也就是说美国公司在网络游戏方面比日本专门搞游戏机的公司们技术好一些。这些都是对微软有利的因素。也许在近两年日本人会对XBOX不屑一顾，但如果XBOX在欧美搞得非常好的话，加上宽带网络的成熟，四五年后XBOX有可能在日本后来居上。但这些人似乎忘了一点：SONY到那时候也许PS3也要出来了!当他们以一种动态的观点看XBOX时，他们却没有同样以动态的观点看PS2和GAMECUBE。因此这种XBOX后劲儿足的观点，不可尽信。

路修远以多艰

由此看来，XBOX在日本市场上还是“路漫漫其修远兮”，微软还得“上下求索”一阵子才能找到门道儿。在一个陌生的国度进入一个陌生的市场，即使是微软这样的巨头也会遇到很多棘手的问题。希望几年之后，当一切风平浪静之时，我们回顾上一次主机大战时，不会出现这种情况：我们坐在树荫下的藤椅上，一手捧着“电软”，一手端着茶杯，悠闲地说：“2001年，微软是在一个错误的时间，在一个错误的市场，和错误的对手们打了一场错误的战争!”(注2)

* * * * * * * *

注1:取自屈原《离骚》。

注2:“朝鲜战争是我们在错误的地方，错误的时间，同错误的对手打了一场错误的战争”。这句话据说是出自美国五星上将布莱德利之口，几十年来在国内一直流传。遗憾的是，这句话并不是布莱德利的原话。他的原话是：“如果我们同意麦克阿瑟的主张，将朝鲜战争升级，最终爆发同中国的全面战争的话，那么我们将是在一个错误的地方，错误的时间，和错误的对手去打一场错误的战争!”他这番话根本就不是对朝鲜战争说的，而是指可能发生的和中国的全面战争。把将来时硬翻译成过去时，出现这么大的失误而不察(且不说是断章取义有意误导)，任谬种流传几十年，的确是中国史学界和翻译界的耻辱(对历史来说，有什么比说真话更重要的呢?对翻译来说，有什么比如实翻译更重要的呢?)。

新　闻　短　波

■ 在日本和美国都受到玩家欢迎的 CAPCOM 又将扩大自己的经营版图——进军韩国市场。目前 CAPCOM 与韩国动画公司 KOKO 共同出资成立了一家新会社“KOKO · CAPCOM”。这家新公司位于韩国首都汉城，主要负责网络游戏的开发工作。

■ 根据美国 CNET 报导，魔盒 XBOX 将在今年 10 月份推出，而最新操作系统 Windows XP 的发售日将继续后延。不过该消息并未得到微软的确认，相信 E3 展上一切都会水落石出。

■ 最近，美国 Harris PollInteractive 公司进行了一次关于企业品牌形象的问卷调查。这项调查综合了 2461 位成年消费者对于数百家世界知名企业的评价，调查范围包括“产品魅力”、“技术力”、“售后服务”等诸多方面。最终，以尖端数码科技著称的索尼名列第一，这也是索尼公司连续两年蝉联美国最佳企业形象的称号。其余的公司依次是：福特、通用电器、丰田、通用汽车、可口可乐、微软、IBM、惠普、RCA 等。另外在企业重要度的排名中，美国 IBM 名列榜首，福特位居第二，微软排在第三，其次依序是：丰田、通用电器、通用汽车、索尼、惠普、RCA、可口可乐等。

■ 由 EIDOS 开发、对应 XBOX 的赛车游戏“Mad Dash”于近日发布。作品融合了 RPG 要素，对战模式可供四人同时游戏。预计今秋推出。

■ Activision 日前宣布，该公司已经取得索尼影业（Sony Pictures Consumer Products）授权，在 GBC、GBA 以及 GAMECUBE 上推出“精灵鼠小弟”的游戏版本。此外 Activision 还证实，“玩具总动员 2”、“狮子王 2 · 辛巴的荣耀”、“泰山”等影片的游戏版也在积极开发中。可见电影与游戏相辅相成，卖座的电影同样是游戏的好素材。

■ 春季游戏展刚刚落幕，日本娱乐软件协会（CESA）就已经投入了今年秋季游戏展的准备工作。据 CESA 透露，今年的秋季展将在 10 月 12～14 日于东京海滨幕张展览馆举办，为期三天。CESA 希望借助 XBOX 和 GAMECUBE 的发售一扫东京游戏展的颓势。

■ ENIX 近日宣布将在年内发售一款神秘的 PS2 大作，据说该作名为“The Fire”，游戏内容会让玩家大吃一惊，究竟 ENIX 的葫芦里卖的是什么药？“The Fire”是否是 DQ 系列的最新作呢？请读者留意本刊续报。

■ 据互联网上的消息，美国任天堂总裁 Peter Main 日前向零售商发出密函，授意零售商向蓄势待发的 XBOX 大泼冷水。任天堂表示，微软对尚未确定发售日期的 XBOX 开始进行零售预约工作，实在操之过急。虽然今年 9 月任天堂也会推出自己的新主机，但订货工作也要等 7、8 月才会开始，微软这种行销方式可能会对玩家产生一定吸引力，同时也会导致其它机种库存积压，令零售商蒙受损失。针对任天堂的“檄文”，微软立即予以反击，微软表示，两种主机发售时间相近，市场争夺也将空前激烈，而近乎完美的 XBOX 会最终成为胜者，不甘心早早败退的任天堂无奈之下，只能出此下策。

■ 继“风之克罗诺亚 · 梦幻帝国”后，NAMCO 又在近期发布了第二款 GBA 游戏“永远的小精灵”。本作是为了纪念 PACMAN 诞生 20 周年而制作的，今后 NAMCO 将陆续在 GBA 上推出怀旧游戏的精选合集。

■ 北美游戏厂商 Nuby Interactive 将于近日推出一种 GBA 专用的照明外设，这种名为“Cobra Light”的照明设备不仅亮度强、省电，而且外型时尚。既可以使用 GBA 本身的电池，也能使用外接电源，相当实用。“Cobra Light”的发售日与售价将在今年 E3 大展公布。

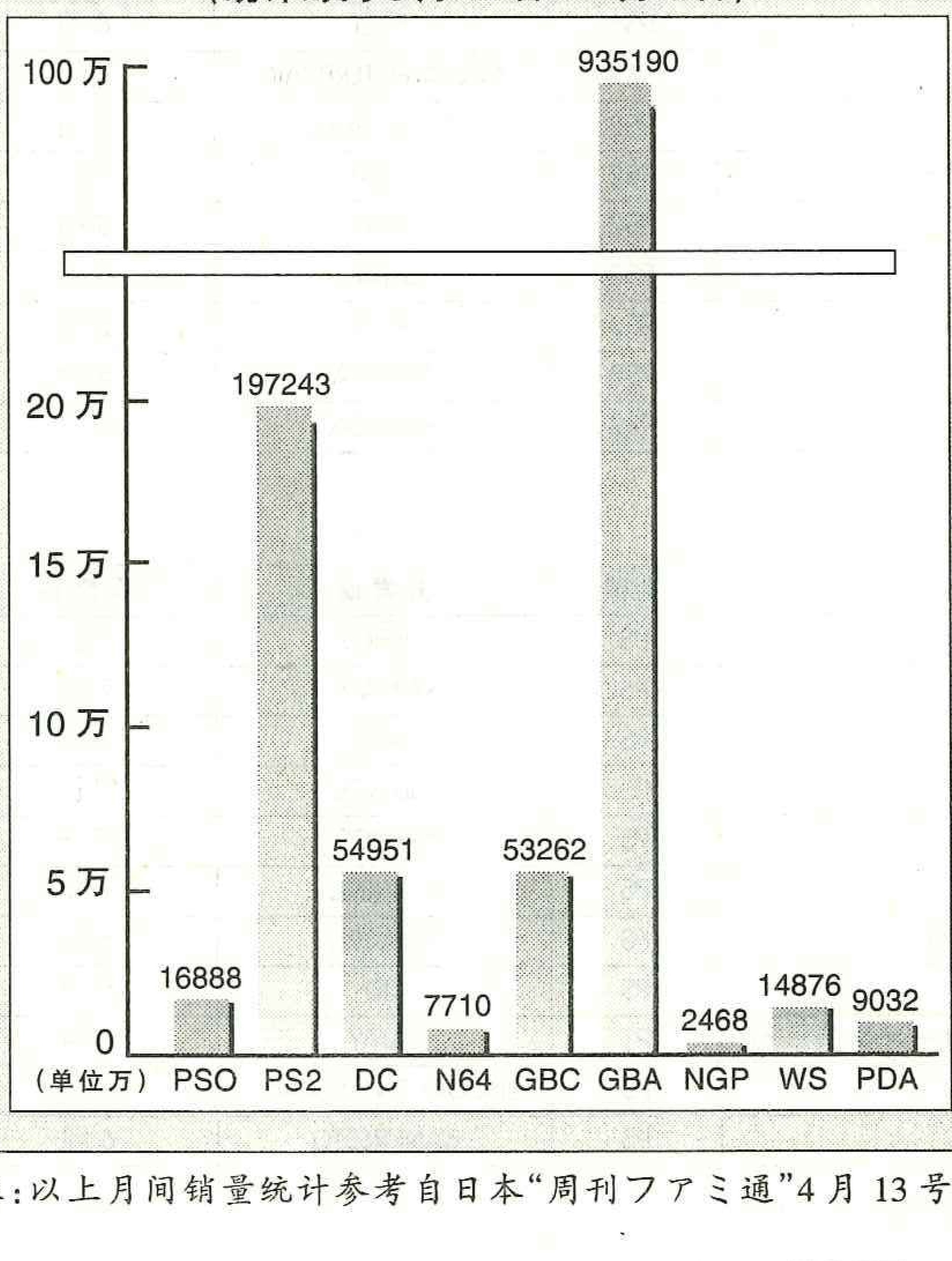
■ 即时战略游戏鼻祖 Westwood 日前公布了该公司的第一款 PS2 游戏，预计这款游戏的具体内容将在今年 E3 大展上公布。凭借“C & C”和“黑暗王座”系列红透半边天的 Westwood 是唯一一家没有加盟 XBOX 的北美重量级厂商，Westwood 的理由是：虽然 XBOX 拥有先进的硬件性能，但它毕竟还未发售，因此 Westwood 并不必急于投入 XBOX 的开发工作。

■ 被许多 DC 玩家寄予厚望的大作“莎木 2”的开发工作即将完成。据说“莎木 2”的游戏内容是前作的 3 至 4 倍，并且追加了随时记录的

日本游戏市场软硬件销售情况

日本市场游戏主机月间销量表

（统计时间 3 月 12 日～4 月 8 日）



日本市场各机种软件周间发卖比例

（统计时间 3 月 12 日～4 月 8 日）

2001.3.12～3.18	2001.3.26～4.1
1.PS2 软件：占市场份额 51.2%	1.PS 软件：占市场份额 34.6%
2.GB 软件：占市场份额 27.5%	2.PS2 软件：占市场份额 21.8%
3.PS 软件：占市场份额 18%	3.GBA 软件：占市场份额 21.7%
4.DC 软件：占市场份额 1.4%	4.GB 软件：占市场份额 13.2%
5.N64 软件：占市场份额 1.4%	5.DC 软件：占市场份额 5.6%
6.WS 软件：占市场份额 0.5%	6.N64 软件：占市场份额 1.9%
2001.3.19～3.25	**2001.4.2～4.8**
1.GBA 软件：占市场份额 41.5%	1.GBA 软件：占市场份额 26.2%
2.PS2 软件：占市场份额 24.1%	2.PS2 软件：占市场份额 24.5%
3.DC 软件：占市场份额 14.7%	3.GB 软件：占市场份额 21.8%
4.GB 软件：占市场份额 12.3%	4.PS 软件：占市场份额 17.7%
5.PS 软件：占市场份额 6.6%	5.DC 软件：占市场份额 5.2%
6.N64 软件：占市场份额 0.8%	6.N64 软件：占市场份额 3.3%

- PSO：PS ONE，PS 的便携式主机；
- PS2：PLAY STATION 2，SONY 推出的 128 位电视游戏机；
- DC：DREAMCAST，SEGA 推出的 32 位电视游戏机；
- N64：NINTENDO 64，任天堂推出的 64 位电视游戏机；
- GBC：GAMEBOY COLOR，任天堂推出的 8 位彩色手掌机；
- NGP：NEOGEO POCKET COLOR，SNK 推出的 16 位彩色手掌机；
- WS：WONDER SWAN，BANDAI 推出的 16 位手掌机，包换 WSC；
- PS PDA：POCKET STATION，SONY 为 PS 推出的 PDA。

注：以上月间销量统计参考自日本“周刊ファミ通”4 月 13 号、4 月 20 号、4 月 27 日号和 5 月 4 日号四期杂志。

设定，读盘时间也得到了明显缩短。游戏预计今年内推出。

■ PS 游戏"玉茧物语"的续作将在 PS2 上登场，预计今夏推出，售价 6800 日元。"玉茧物语 2·歼灭之虫"的人设和音乐仍旧由近藤胜也和松前公高担当。前作中颇受好评的圣魔育成系统也将保留，魔物数量会大幅增加。

■ TECMO 日前传出消息，本次在东京电玩展公布的 XBOX 版格斗游戏"死或生 3"将于秋天与 XBOX 主机同步登场。制作人板垣伴信表示：虽然目前"死或生 3"的完成度只有 10%，但是画面效果已经超过了所有已发售的游戏主机。凭借 XBOX 非凡的硬件性能，TECMO 将为玩家带来真正的震撼效果。有关"死或生 3"的详细内容请读者参看本期杂志的"每夜一游"栏目。

■ 据日本网络商店透露，DC 软件"卡片召唤师 2"（Culdcept Second 2）已经确定在 7 月 12 日发售。本作由大宫 SOFT 和 Media Factory 共同开发完成，目前并没有移植 PS2 主机的意向。在日本市场创下丰厚利润的"游戏王"系列即将登陆北美。

■ 目前美国 Kids Entertainment Inc 公司已经取得了"游戏王"电视卡通片的播放权，而后 KONAMI 将在今年圣诞推出 GBC 版"游戏王"。凭借"游戏王"卡片 35 亿枚的巨大普及量，KONAMI 意欲将"游戏王"缔造为全球知名的人气软件，与任天堂的"口袋妖怪"一争高下。

■ 曾被 DC 玩家奉若神明的 RPG 大作"格兰蒂亚 2"即将登陆 PS2。目前 GAMEARTS 并未公开 PS2 版"格 2"的具体情报，详情还请读者留意本刊的后续报道。

■ 为了强化 PS2 的生产能力，SCE 决定与中国公司合作，在中国大陆生产 PSONE 主机。SCE 表示，如果中国大陆的生产能力和品质合乎要求，未来也有可能授权我国公司生产 PS2 主机。

■ 世嘉在 4 月 19 日召开的股东大会上发布了多项重要消息，大致内容如下：

1. 世嘉正式宣布加盟 GAMECUBE，目前 SonicTeam 和 AmusementVision（代表作"Dytona USA"系列）两家子公司正在为 GAMECUBE 制作游戏；
2. 由于 DC 事业经营不善，世嘉在上一财年中（2000 年度）损失了 479 亿日元；
3. 为了减少人员开支，世嘉决定裁员 380 人（占总员工人数的 35%），使公司人数降低到 700 人以下，下属子公司也将由原来的 72 家精简至 58 家；
4. 世嘉预计在 2004 年 4 月能够偿还 650 亿日元的负债；
5. 世嘉证实，夺得本届 CESA 大奖的网络游戏"梦幻之星 online"也会在其它主机上推出，至于对应机种，世嘉将视主机的网络机能而定。

■ 美国世嘉分总裁 Peter Moore 日前表示，世嘉招牌游戏"索尼克"的玩家群与任天堂 GAMECUBE 极为相近，是最适合在 GAMECUBE 上推出的世嘉游戏。因此业界推测 GC 版"索尼克大冒险"将在本届 E3 展上露面。

■ 继太阳电子发布 OnlineStation 后，著名影音产品制造厂商 aiwa 也计划在 7 月推出一款名为"PV－PS200"的 PS2 专用 USB 数据机。"PV－PS200"采用了美国 Conexant Systems 公司开发的 PS2 专用芯片组"SmartSCM · USB V.90（SmartSCM）"，最高传输速度 56kbps，预定售价 12000 日元。

■ 凭借彩色 WS 良好的销售业绩，BANDAI 在上一财年的获利情况也创下了历史新高。据公司 2001 年 3 月期的财务报表显示，去年 BANDAI 的营业额为 2170 日元，获利 128 亿日元，较 99 年增长了 906.7%，长幅之大令人震惊！目前 WSC 的销量已经突破 110 万台，BANDAI 坚信在大作软件的刺激下，WSC 将创出更好的成绩。

■2001 年 6 月 PS2 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
魔剑驳	魔剑爻（シャオ）	PS2	ATLAS	7日
必杀柏青哥 V	必杀パチンコステーションＶ炎の爆笑军团	PS2	SUNSOFT	7日
两人的烟火游戏	ふたりの FANTAVISION	PS2	SCEI	7日
胜负师传说 哲也	胜负师云说 哲也	PS2	ADINA	21日
影子核心	シャドウハーツ	PS2	ARIKA	28日
RC PRO	RC リベンジ Pro	PS2	ARTDINK	28日
CITY CRISIS	CITY CRISIS（シティクライシス）	PS2	JISCOM ENTERBRAIN	下旬
全能体育	マジカルスポーツ Hard Hitter	PS2	魔法	下旬
蚊	蚊	PS2	SCEI	6月
遥控人生	リモコロン	PS2	SCEI	6月
枪魂	GUN = HEARTS	PS2	MEDIA ENTERBRAIN	6月
老虎伍兹 2001	タイガー・ウッズ PGA TOUR 2001	PS2	EA SQUARE	6月
炼金术士莉莉	リリーのアトリエ～ザールブルグの炼金术士 3～	PS2	GAST	6月
吉他人	ギタルマン	PS2	KOEI	6月
高尔夫教练 VOL1	ゴルフ・ナビゲーター—VOL.1	PS2	SPAIK	6月
高尔夫教练 VOL2	ゴルフ・ナビゲーター—VOL.2	PS2	SPAIK	6月
机甲兵团 J－PHOENIX	机甲兵团 J－PHOENIX	PS2	TAKARA	6月
DNA	D.N.A～Dark Native Apostle～	PS2	HADSON	6月

■2001 年 6 月 PS 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
阿夫雷基亚	アフレイドギア・アナザ	PS	OFFICS	7日
DDR EXTRA MIX	Dance Dance Revolution EXTRA MIX	PS	KONAMI	7日
上海——升龙降临	上海～升龙降临～	PS	TATIO	7日
京都舞妓物语	京都舞妓物语	PS	VILLAGE	21日
J 联盟胜利十一人 2001	Ｊリーグ实况ウイニングイレブン 2001	PS	NAMCO	21日
私立凤凰学园 3 年纯真组	私立凤凰学园 3 年纯真相	PS	J · WING	下旬
三洋柏青哥 6	三洋パチンコパラダイス 6 ギンパ二大水族馆	PS	ATMARK	6月
KID MIX	KID MIX セクション	PS	KID	6月
实况柏青哥必胜法	实战パチンコ必胜法！CR 钓リバカ日志 S&CR ラーメン俱乐部	PS	SAMY	6月
JEEP	シープ	PS	JISCOM ENTERBRAIN	6月
松木零士 999	松本零士 999	PS	BANPRESTO	6月

注：以上发售表的统计时间为 5 月 10 日，表中游戏的发售日有变动的可能性。

GAME NEWS

■ 去年被香港盈科收购的日本厂商 JALECO 宣布将于今年 5 月推出街机市场,今后的工作重点是开发网络游戏。

■ 据美国媒体的消息,由电影改编的游戏“机械战警”和“捍卫战士”将发售 PS2 版,这两款游戏均计划在年内推出。E3 展上会有进一步情报公开。

■ 虽然 TECMO 宣称“DOA3”将只在 XBOX 上发售,但是该公司的扛鼎制作人板垣伴信同时亦表示,尽管 XBOX 的开发环境优于 PS2,不过他们仍会把主要精力放在 PS 上,其次是任天堂的 GAMECUBE,最后才是微软的 XBOX!

■ 最近,日本游戏杂志“周刊 FAMI 通”进行了一次大规模的问卷调查,内容涉及主机购买意向、厂商对于硬件的期待等敏感问题,下面本刊就将部分中国玩家比较关心的问题的调查结果公布于众。

——你对目前 PS2 的表现满意吗?

1. 感到满意 40.5%; 2. 非常满意 25.9%; 3. 感觉一般 22.3%; 4. 不满意 8.9%; 5. 非常不满意 1.6%。

——游戏厂商对于 PS2 的期待是?

1. 希望 PS2 降价; 2. 希望 PS2 的硬件销量进一步提高; 3. 希望 SCE 改善 PS2 的软件开发环境; 4. 希望 PS2 的网络游戏能够热卖。

——XBOX 发售后你会购买吗?

1. 视情况而定 63.1%; 2. 不会买 20.6%; 3. 一定会买 9.8%; 4. 根本不知道有 XBOX 这台主机 5%。

——你希望在 XBOX 上玩到什么游戏?

1.“最终幻想”(217 票); 2.“勇者斗恶龙”(200 票); 3.“生化危机”(170 票); 4.“合金装备”(150 票); 5.“梦幻之星”(110 票); 6.“樱大战”(100 票)。

——你认为 XBOX 会在日本热卖吗?

1. 销售情况一般 50%; 2. 可能会卖得不好 23.4%; 3. 不知道 14.8%; 4. 一定卖不出去 8.5%; 5. 绝对热卖 3.3%。

——你为什么不卖 XBOX?

1. 大作太少,游戏的供应令人感到不安; 2. 符合亚洲玩家口味的游戏太少; 3. 微软无法领导整个游戏业; 4. 流通系统不明确。

本期新闻眼得到了莱因和风林的大力协助,特此致谢!



■2001 年 6 月 GB 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
名侦探柯南 ~ 被诅咒的航路 ~	名探偵コナン ~ 呪われた航路 ~	GB	BANPRESTO	1日
口袋迷你游戏	ネットでゲットミニゲーム@100	GB	KONAMI	28日
花样男子 ~ ANOTHERLOVE STORY ~	花より男子 ~ ANOTHERLOVE STORY ~	GB	TDK	29日
史奴比网球	SNOOPY TENNIS(スヌーピーテニス)	GB	HADSON	6月
汉字 BOY3	汉字 BOY3	GB	J · WING	6月
口袋之王	ポケットクッキング	GB	J · WING	6月
ZOIDS ~ 白银的兽机神 ZERO ~	ZOIDS ~ 白银の兽机神ライガーゼロ ~	GB	DUME	6月

■2001 年 6 月 DC 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
黄金之门 第 5 卷	エルドラドゲート第 5 巻	DC	CAPCOM	6日
火焰圣母 ~ The Virgin on Megiddo ~	火焰圣母 ~ The Virgin on Megiddo ~	DC	广美	14日
复合任务	コンフィデンシャルミッション	DC	SEGA	14日
索尼克大冒险 2	SONIC ADVENTURE 2	DC	SEGA	23日
MAGIC THE GATHERING	MAGIC:The Gathering	DC	SEGA	28日
高达战役在线	ガンダムバトルオンライン	DC	BANDAI	下旬
RUN = DIM AS BLACK SOUL	RUN = DIM as Black Sou	DC	DATAM POLYSTAR	6月
对战麻雀 CAPCOM 对彩京	对战ネットギミックカプコン&彩京オールスターズ	DC	CAPCOM	6月
重金属格斗	ヘビーメタルジオマトリックス	DC	CAPCOM	6月
井上凉子 ~ 室友 ~	井上凉子 ~ ルームメイト ~	DC	DATAM POSYSTAR	6月

■2001 年 6 月 GBA 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
棒球创造 监督的指挥	モバイルプロ野球 监督の采配	GBA	KONAMI	21日
大机器人军团	トイロボフォース	GBA	GLOBAL A	28日
优骏的爱	优骏ラプソディ ~	GBA	CAPCOM	6月
EX MONOPOLY	EX MONOPOLY	GBA	TAKARA	6月
Q 版赛车进化版	チョロ Q アドバンス	GBA	TAKARA	6月

■2001 年 6 月 WS 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
奥特曼 光之国的使者	ウルトラマン光の国の使者	WS	BANDAI	21日
幻想魔传最游记 Retribution	幻想魔云最游记 Retribution	WS	MOVBIG	上旬
东风庄	东风庄	WS	BANDAI	下旬
骨碌玫瑰	くるパラ	WS	DOMGELT	6月
SD 高达 GGENERATION GATHER BEAT2	SD ガンダム GGENERATION GATHER BEAT2	WS	BANDAI	6月

注:以上发售表的统计时间为 5 月 10 日,表中游戏的发售日有变动的可能性。

美年达 中国电玩榜

本月“美年达中国电玩榜”统计时间为 2001 年 4 月 1 日 ~ 4 月 30 日，这期间共收到有效选票 4500 票。以下排行榜中，“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中“新”表示该游戏第一次上榜，“再”表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	1693
2	2	生化危机 3·最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	1098
3	4	最终幻想 9 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:2K.7.7	988
4	3	实况胜利十一人 2000 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:2K.8.24	880
5	6	恐龙危机 2 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:2K.9.6	816
6	9	射雕英雄传 (SCEI、RPG)	768
7	8	超级机器人大战 α (BANPRESTO、SLG)	737
8	5	永恒传说 (NAMCO、RPG)	655
9	7	寄生前夜 2 (SQUARE、AVG + RPG)	640
10	10	合金装备·索利德 (KONAMI、ACT)	483
11	12	勇者斗恶龙 7 (ENIX、RPG)	444
12	11	实况胜利十一人 4 (KONAMI、SPG)	375
13	13	生化危机 2 (CAPCOM、AVG)	325
14	14	最终幻想 7 (SQUARE、RPG)	282
15	再	北欧战神传 (ENIX、RPG)	272

日本家用机新作期待排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 X 机种:PS2 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:预定 2001 年 7 月	4023
2	4	GT 赛车 3 机种:PS2 厂商:SCE 类型:RAC 发售日:2001 年 4 月 28 日	1593
3	3	合金装备 2 ~ 自由之子 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:ACT 发售日:2001 年冬季预定	1542
4	6	最终幻想 2 机种:WSC 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:2001 年 5 月 3 日	1452
5	8	星海传说 3 机种:PS2 厂商:ENIX 类型:RPG 发售日:未定	1065
6	8	莎木 2 机种:DC 厂商:SEGA 类型:SLG + AVG 发售日:2001 年预定	965
7	4	泪之指环传说 ~ 尤德娜英雄传说 机种:PS 厂商:ENTER BRAIN 类型:S.RPG 发售日:2001 年 5 月 24 日	908
8	10	马里奥赛车 ADV 机种:GBA 厂商:NINTENDO 类型:RAC 发售日:2001 年夏季预定	805
9	新	快乐聚会 机种:DC 厂商:アクアプラス 类型:SLG 发售日:2001 年 6 月 28 日	774
10	再	不思议的迷宫·风来的西林 GB2 机种:GB 厂商:CHUNSFOT 类型:A·RPG 发售日:2001 年 7 月预定	651

“美年达中国电玩榜”累计排行榜(本榜包括全部次世代主机、掌机和街机)							
序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	50962	21	21	GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC)	5876
2	2	生化危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG)	39151	22	22	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG + SLG)	5784
3	3	寄生前夜 2 (PS、SQUARE、AVG + RPG)	27250	23	23	合金弹头 X (ARC、SNK、STG)	5589
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG)	23924	24	29	莎木一章·横须贺 (DC、SEGA、FREE)	5546
5	5	99 格斗之王·千年之战 (ARC、SNK、FTG)	19530	25	28	恐龙危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	5404
6	6	生化危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	17012	26	24	大航海时代 4 (PS、KOEI、SLG)	5070
7	7	口袋妖怪·金银 (GB、NINTENDO、RPG)	15754	27	26	97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	4828
8	8	97 格斗之王 (ARC、SNK、FTG)	14006	28	25	圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG)	4798
9	9	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	13786	29	27	R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC)	4732
10	10	龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG)	12849	30	28	仙剑奇侠传 (SS、SOFTSTAR、RPG)	4055
11	13	最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG)	11199	31	29	放浪冒险谭 (PS、SQUARE、AVG + RPG)	3774
12	11	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	11061	32	32	实况胜利十一人 2000 (PS、KONAMI、SPG)	3640
13	12	穿越时空 (PS、SQUARE、RPG)	9744	33	33	98 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	3460
14	14	合金弹头 2 (ARC、SNK、STG)	8797	34	36	生化危机 代号:维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG)	3406
15	15	'99 格斗之王·千年之战 (PS、SNK、FTG)	7653	35	32	恐龙危机 (PS、CAPCOM、AVG)	3276
16	16	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (MVS、SNK、FTG)	7267	36	37	勇者斗恶龙 7 (PS、ENIX、RPG)	3250
17	17	北欧战神传 (PS、ENIX、RPG)	6908	37	34	格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG)	3234
18	19	超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、SLG)	6903	38	新	射雕英雄传 (PS、SCEI、RPG)	3048
19	18	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	6327	39	35	彩之爱歌 (PS、KONAMI、SLG)	2971
20	19	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D - FTG)	6191	40	39	97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	2823

填写选票的注意事项:A．不要在选票中填写未发售的游戏,否则选票无效;B．依据本刊译名填写游戏名称,热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”;C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。





●“永恒传说”降到第 8 了!!实在令风林跌镜,好像俺预言的情形总是与事实相反,而“FF8”的地位依旧遥遥领先其他游戏,不愧是“FF”系列中销量最大的一作呀。也看得出该作在我国玩家心目中的地位。还有票数稳定的“射雕”,这部骂得多夸得少的作品看来“人缘儿”还是很讨好的。近期 PS 最后两部业界关注的作品“机战外传”、“泪指环传说”(原“沙加徽章”)已经相继推出,都是 PS 玩家不可错过的游戏。

●本月业界发生相当多的大事,这些事件也直接反映在了我们的排行榜上。万众期待的 PS 大作“机战外传”首月销量即达 46 万,是绝对耀眼的明星,一举拿下日本销量榜第一把交椅。随后就是在上月已经有突出表现的 GB“DQM2～鲁卡的旅行”总销量已经达到了 93 万份,真是人气无敌。而另一版本“伊鲁的冒险”也买到了 13 万。想到前一阵的“游戏王 4”、“口袋水晶”等游戏,真是感叹 GB 的厉害。ENIX 继“DQ7”以后又大发其财了。另一方面,GBA 游戏凭借首发的无敌人气也达到了令人瞠目的成绩。“马里奥 A”依旧成为了当前 GBA 销量最大的游戏,销量已经达到了 40 万份(最新统计,已经突破 50 万),“F - ZERO”也有 20 万的表现,还有那款“转转棒”,竟然卖到了 12 万,真是令风林感到意外。目前 GBA 总销量已经突破 150 万,我国的 GBA 售价也非常稳定(有的地方 800 元不到),已经是购买的好时机了!另外,PS2 的“实况 5”与“生化完全版”都有不俗的表现,前者促使许多我国“实况”迷不顾价格而抢购(真是铁杆儿),后者在 DC 版已经推出已久的今天还是霸气不减,大有 AVG 舍我其谁的味道。DC 的“完全版”也有数万份的销量呢,CAPCOM 这下可乐翻了吧?下月相信更热闹。

——风林

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
樱大战 3～巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2K.3.22)	1251
勇者斗恶龙 7 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	845
最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	795
超级机器人大战 α 外传 (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K1.3.29)	493
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	359
梦幻之星网络版 (DC、SEGA/SONIC、RPG、2K.12.21)	341
鬼武者 (PS2、CAPCOM、AVG、2K1.1.25)	329
永恒传说 (PS、NAMCO、RPG、2K.11.30)	307
不可思议的迷宫 风来西林 2～鬼袭来！西林城～ (N64、CHUNSOFT、RPG、97.1.31)	302
街 (SS、CHUNSOFT、AVG、不详)	300

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
勇者斗恶龙 7～伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	24476
最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	16218
永恒传说 (PS、NAMCO、RPG)	10979
鬼武者 (PS2、CAPCOM、AVG、2K1.1.25)	9149
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	7301
不可思议的迷宫 风来西林 2～鬼袭来！西林城～ (N64、CHUNSOFT、RPG、97.1.31)	5823
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	4810
保镖 (PS2、SQUARE、ACT、2K.12.23)	4778
奥伽战争 2 (SFC、QUEST、S·RPG、不详)	4713
梦幻之星网络版 (DC、SEGA/SONIC、RPG、2K.12.21)	4496

街机游戏当月排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	计票
97 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	347
99 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	334
格斗之王 2000 (MVS、SNK、FTG)	171
合金弹头 2 (MVS、SNK、STG)	163
合金弹头 X (MVS、SNK、STG)	135
98 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	107
合金弹头 3 (MVS、SNK、STG)	57
吞食天地 2·赤壁之战 (CPS1、CAPCOM、ACT)	35
打击者 1945·2 (不明、彩京、STG)	25
侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG)	20

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	销量(总计销量)
超级机器人大战 α 外传 (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K1.3.29)	462735(462735)
勇者斗恶龙·怪物篇 2～鲁卡的旅行 (GB、ENIX、RPG、2001.3.9)	426221(927302)
超级马里奥 ADVANCE (GBA、NINTENDO、ACT、2001.3.21)	396512(396512)
世界足球 实况胜利十一人 5 (PS2、KONAMI、SPG、2001.3.15)	342438(342438)
樱大战 3～巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2001.3.22)	271620(271620)
生化危机 代号:维罗尼卡完全版 (PS2、CAPCOM、AVG、2001.3.22)	261000(261000)
F－ZERO GB 进化版 (GBA、NINTENDO、RAC、2001.3.21)	204449(204449)
海贼王动画版 (PS、BANDAI、格斗、2001.3.25)	197416(197416)
勇者斗恶龙·怪物篇 2～伊鲁的冒险 (GB、ENIX、RPG、2001.4.12)	133723(133723)
转转棒 (GBA、NINTENDO、ETC、2001.3.21)	126198(126198)

日本街机游戏最新排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
德比共有俱乐部 2000 (NAOMI、SEGA、SLG)	44273
VR 射手 2·2000 版 (MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG)	16669
VR 战士 3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG)	16434
罪恶工具 X (NAOMI、SAMMY、FTG)	16335
太鼓的达人 (SYSTEN12、NAMCO、音乐)	14753
照片战争 (不明、NAMCO、ACT)	8891
プロギアの岚 (NAOMI、CAPCOM、STG)	7550
POWER SMASH (NAOMI、SEGA、SPG)	7276
机动战士高达～联邦对吉翁 (NAOMI、CAPCOM、ACT)	6946
铁拳 TT (SYSTEN12、NAMCO、FTG)	6146

欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称(机种、厂商、类型)
保镖 (PS2、SQUARE、ACT)
鬼武者 (PS2、CAPCOM、AVG)
CONKER'S BAD FUR DAY (N64、NINTENDO、ACT)
口袋妖怪 银 (GB、NINTENDO、RPG)
口袋妖怪 金 (GB、NINTENDO、RPG)
马里奥的故事 (N64、NINTENDO、A·RPG)
美式橄榄 2001 (PS2、EA、SPG)
职业棒球 2001 (PS2、EA、SPG)
星球大战～星际战斗 (PS2、卢卡斯艺术、SPG)
虎之森高尔夫环游大赛 (PS2、EA、SPG)

以上排行榜中和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志 2001 年 4 月 12 日～2001 年 5 月 11、18 日合并号 5 期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"及"日本家用机游戏当月排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的 2001 年 5 月 11、18 日合并号。

本期参与"美年达中国电玩榜"的 50 名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约 50 元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

广东河源	叶志威	上海虹口	罗意	四川成都	刘伟	四川师范大学	张力	北京东城	张荫堂
广东东莞	莫树辉	辽宁抚顺	娄超	江苏南京	毕岳明	福建厦门大学	史衡	北京百万庄	张建平
黑龙江肇东	范好阳	海南海口	伍运兴	江苏苏州	刘勇	辽宁东港	隋春林	上海凤城	丁俊
广东南海	梁铭欣	北京顺义	姚晓宇	广西北海	何海波	江苏无锡	窦永明	湖北荆州	王理
广西上林	覃少麟	辽宁沈阳	裴世光	吉林长春	王超	河北廊坊	宋屹	黑龙江阿城	韩国新
四川广安	程世雄	内蒙古	程晋生	北京门头沟	李桐生	江西德兴	王旭	北京大兴	纪涛
广西合浦	谭剑	河北石家庄	李子豪	北京海淀	杨涛	安徽合肥	吴辉	湖南凤凰	金良
广东茂名	张智文	上海阳曲	盛骥	北京朝阳	王亮	河北辛集	秦猛	广西全州	董建
浙江奉化	黄驰	吉林舒兰	张志刚	辽宁沈阳	李玉岩	重庆长寿	冉良	甘肃庆阳	岳峰
河南平顶山	丛庆	湖南工程学院	黄玮	广东阳辽	蔡振武	广东中山	陈惠文	安徽淮北	张轶

四川乐山索尼迷林敏的呼声●井上多罗虽然看起来很幼稚，但它毕竟是只猫；索尼克虽然很敏捷，但它终究是只鼠。猫是老鼠的克星，这是永世不变的定则。有SEGA迷说，“射雕”是SONY给中国PS玩家的“剩饭”，对此我只想说，不管这是不是SONY给我们的“剩饭”，至少它这么做了，而且还专门推出了简体字版。而SEGA为你们做了些什么呢？如果SEGA也为SS或DC推出一款中文游戏，你们会说那是“剩饭”吗？



死或生3(Dead Or Alive3)

XBOX | 厂商:TECMO | 类型:FTG | 发售日:2001年内？

责编 XTT

DC撤退后，家用机市场变成了PS2、XBOX、NGC三家。而在东京游戏展上，XBOX意外地获得了SEGA和TECMO的支持。

世嘉的香山哲曾经说过“XBOX几乎是目前某硬件性能的三倍”，而SMILEBIT社长新井瞬也曾坦言，之所以将“涂鸦未来版·JSRF”、“武装女战神”、“铁甲飞龙·射击版”三部巨作放到XBOX这一危险主机制作，仅仅是因为“开发环境优越而节省开发经费”(DC杂志4/27·5/4号)。

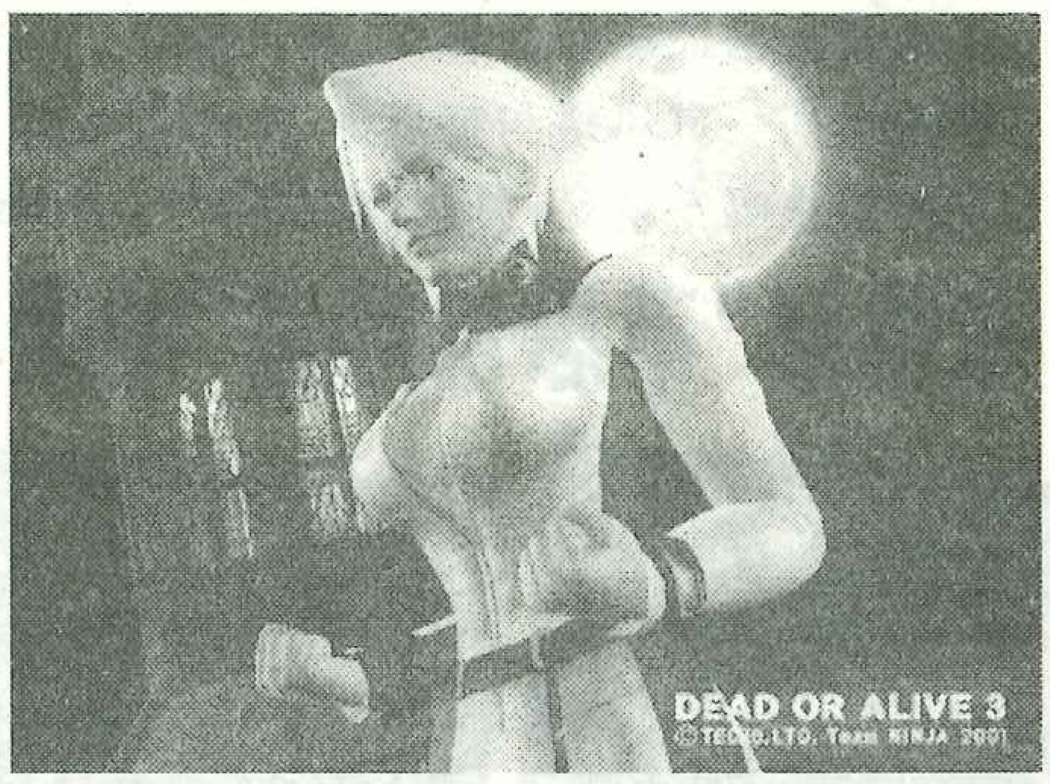
相信大家看过对DOA制作人板垣伴信的访谈，也会有所想法。

“我为什么要选择XBOX？”——男·板垣热语！

此作在XB上制作令人吃惊，个中缘由非三言二语可以说清。板垣指出，DOA3制作决定后，硬件平台之选在去年夏天就开始了，年底通过对XB初期开发工具的测试，TECMO认为PS2版“HARDCORE”只要两个程序员用两个月即可移植完毕。板垣并举例说明，在XB试作机(PC)上，原本秒间60帧的游戏变成了秒间130帧。“单纯算来，XB的性能当在PS2的2.1倍左右”。

由于XB具有12点硬件光源，“若要移植HARDCORE，画面将琦丽数倍，而程序员却会感到很轻松”。(板垣)

据悉，游戏展上DOA3的DEMO是XB实机演算绝无水分的画面，此番与前作相比最大的区别是背景“自然美”和对角色“情绪”方面的追求，新增角色4名(至少)，有使用蛇拳和醉拳的角色，仍然采用1以来的多阶地形构造，有些演武场充满中国特色。

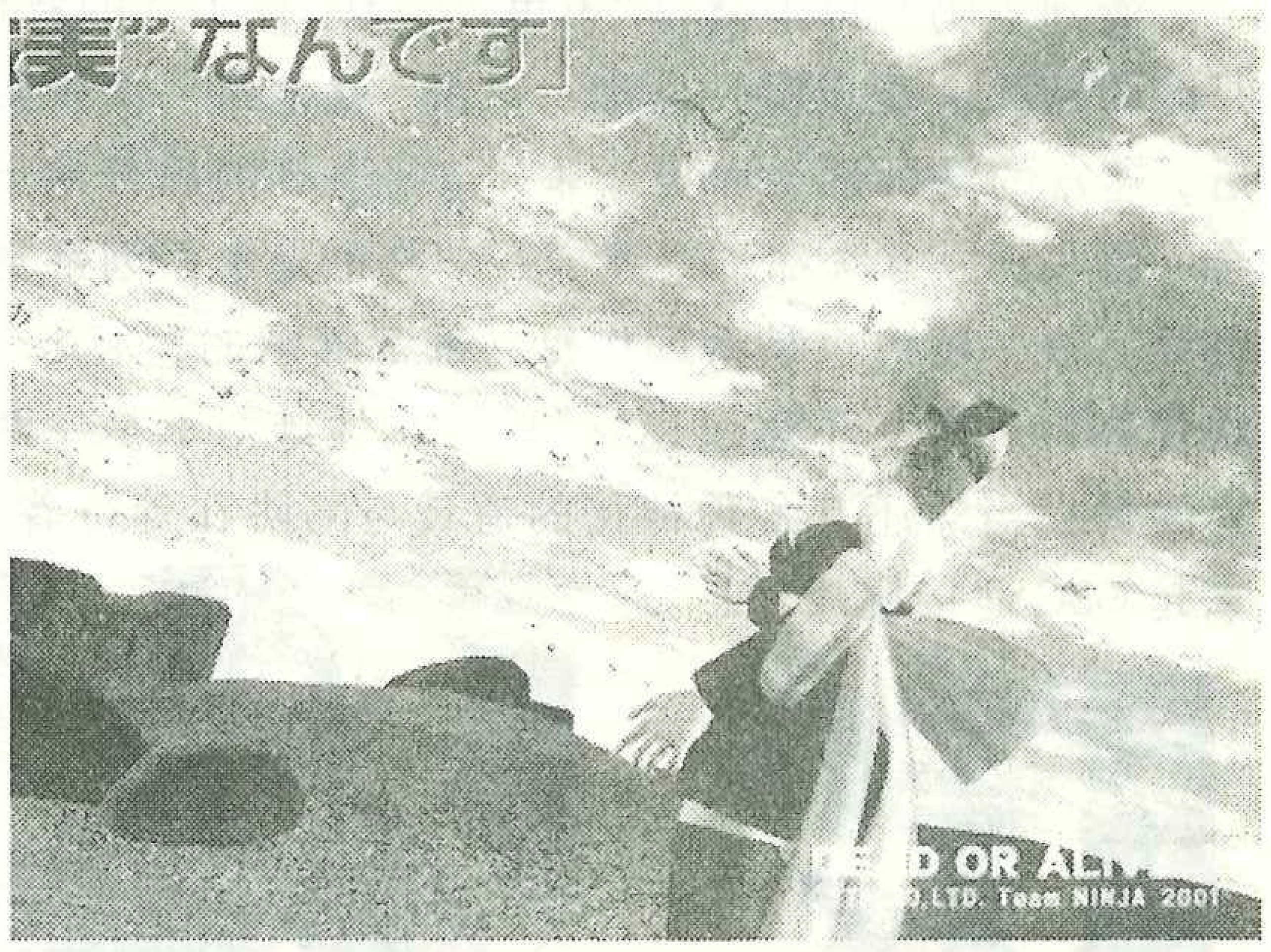


←通过观看游戏展VCD我们知道，蛇拳角色的动作稍嫌生硬怪异。而她的服装帖图比较素了一点。

“NAOMI以来，真正让程序员随心所欲的硬件”



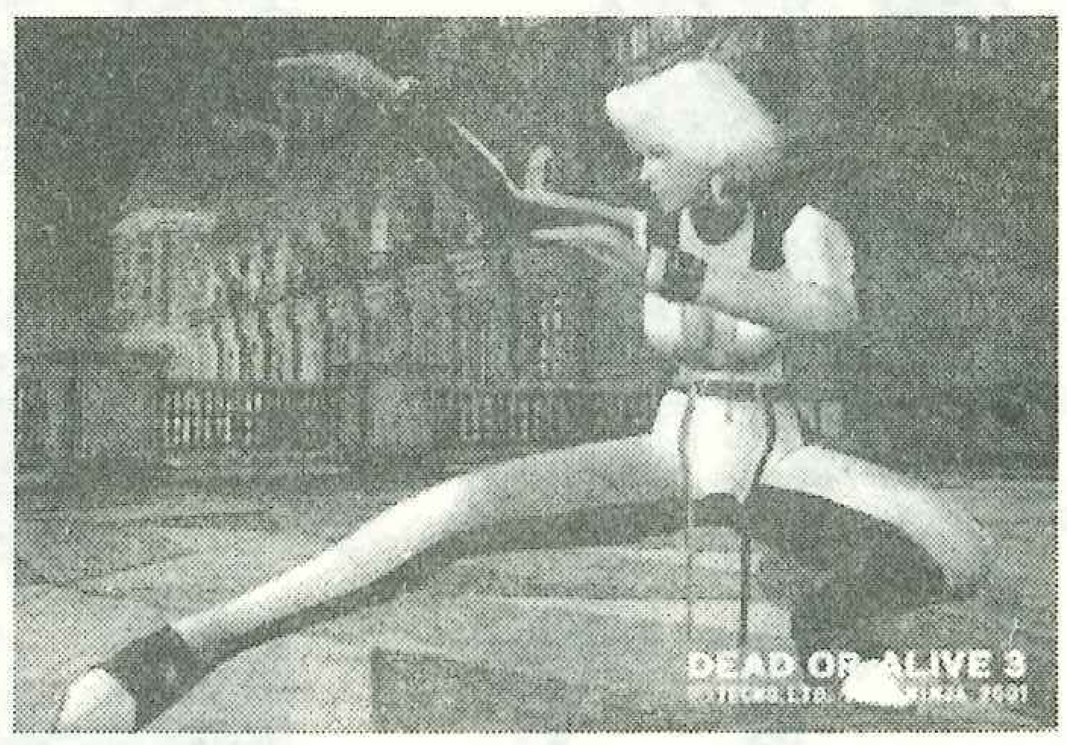




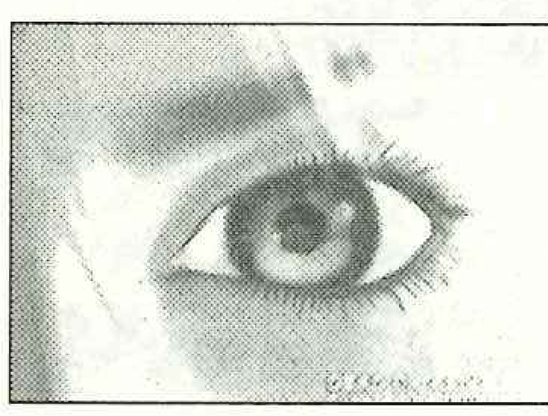
在“自然美”上下功夫，改善“2”在舞台方面的不足

应该指出，上图和右图的画面在其他家用机上是很难见到的，不说别的，单从帖图解析度和抗锯齿上就看出来了。水面、光源、无数只鸟，XB的机能果然强大。但总觉得“自然美”中还是显得有些假……

这次在制作上欲还角色以性格魅力，连格斗系统都是顺着“性格”来引出。板垣坦言2是个男女老幼都能上手的作品，但相对于专业格斗游戏来讲弱点还有不少，这次在3中一定会克服，希望将3作成全世界人人感动(尤其是欧美)的作品。他还说，外界盛传XB基板的存在，而微软却不置可否，现阶段虽已拿到街机“直美2”基板，但AC版的3还是未定。最后坂垣说，有的PS2玩家不服，但3代是他将一部分人生赌上去的作品，毋需再多言，唯有全力奉献此作……



↑E3将有新画面出现？上图开发度10%。系统上却已知将有3个键，其一为“F(Free)”键。





←蛇拳选手。



←返技健在？

●买了SS后，我帮着世嘉骂索尼；得了PS后帮着索尼扁世嘉；DC入手后又背着索尼爱世嘉；XBOX入手后……？(青岛莱西二中 王勇)

●正版远在天边，道板近在眼前。(唐山路北区 陈业鑫)



不思议的迷宫

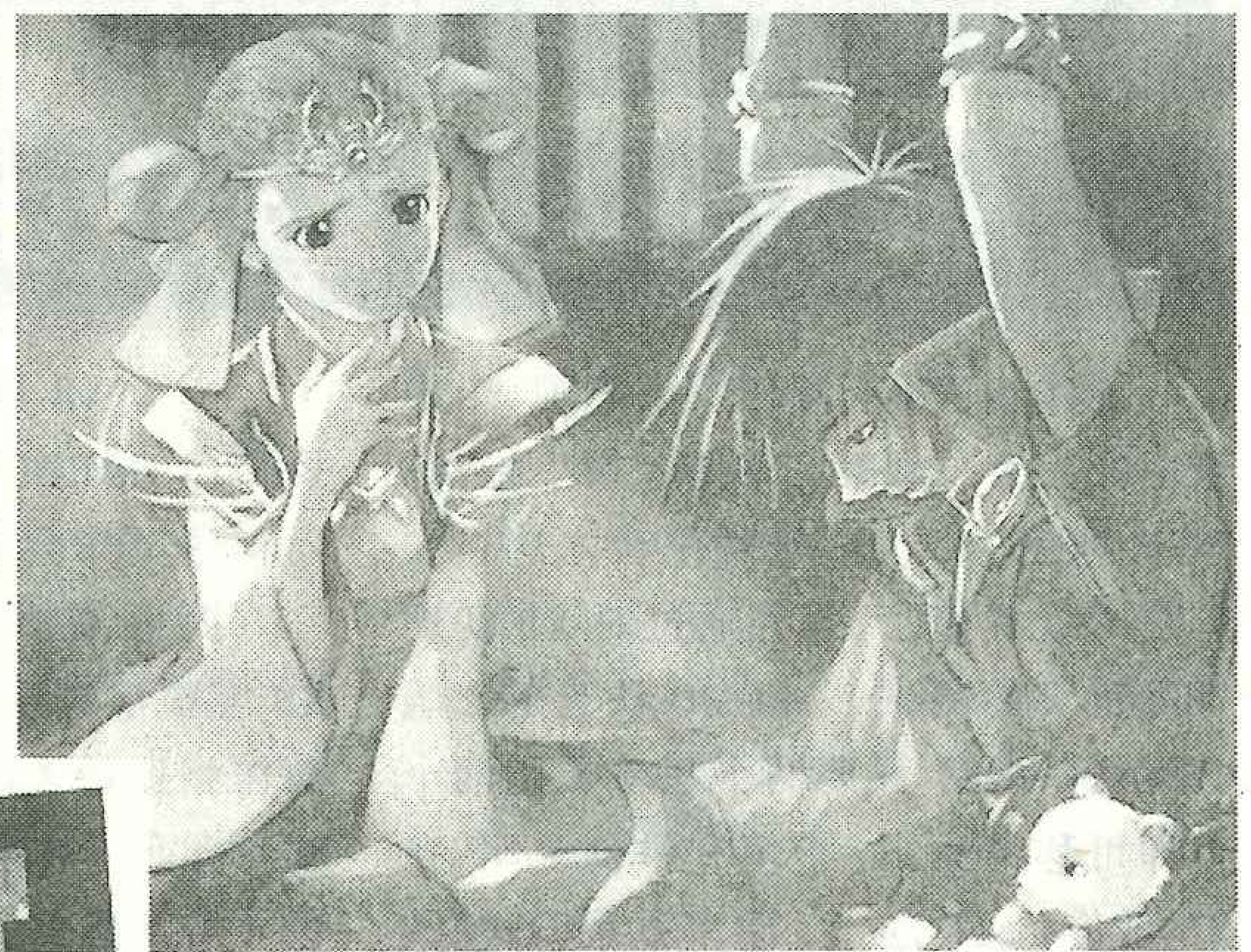
风来的西林

——沙漠的魔城 GB2

GB | 厂商:CHUN SFOT | 类型:A·RPG
发售日:2001年7月预定

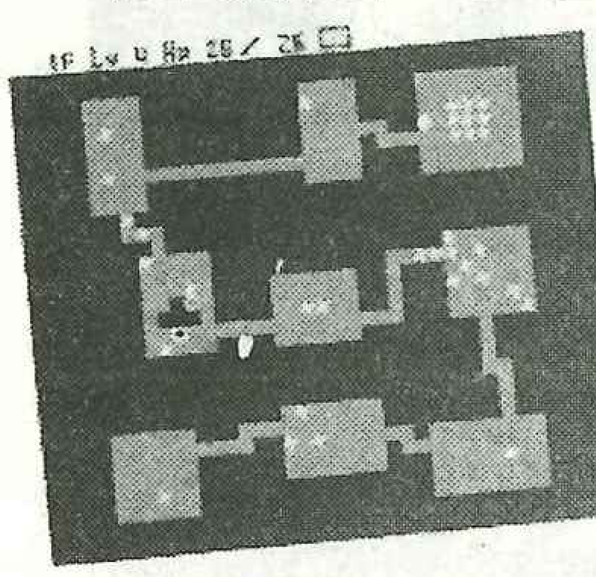
不断给玩家带来新乐趣的"风来的西林""系列的最新作终于再度驾临**GB**，虽然目前游戏还没有发售，但是本作的人气已经彻底爆发，期待榜名次飚升！

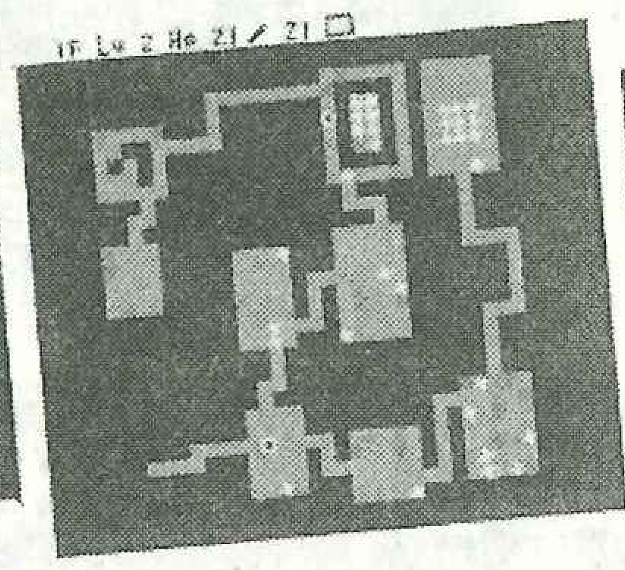
从前作**N64**的"鬼袭来！西林城"(日本人气极大)，到本作中主角西林已经成长为青年，并且拥有比以前更强大的力量。除了继承系列一贯风格与特点外，本作也有新要素加入哟。记得**GB**上的前作吗？就是"月影村的怪物"，本作绝对不比其差！

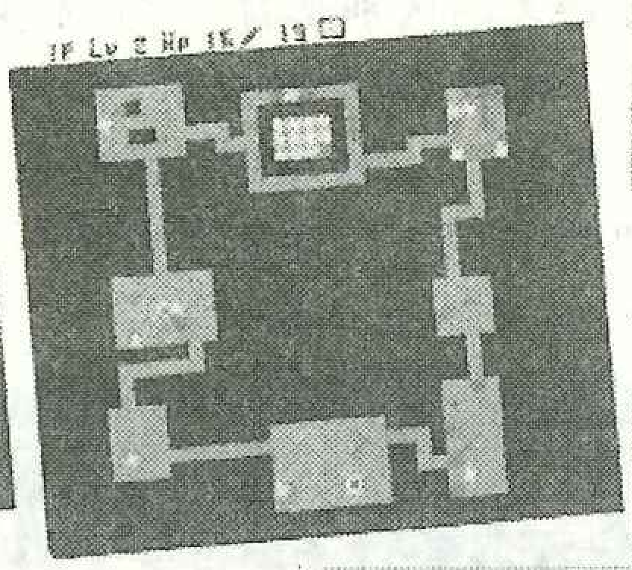


↑西林被领主捉住，受尽折磨，而领主的女儿阿迪卡公主却对西林充满了怜悯之情……

这就是"不思议迷宫"的最大魅力所在！



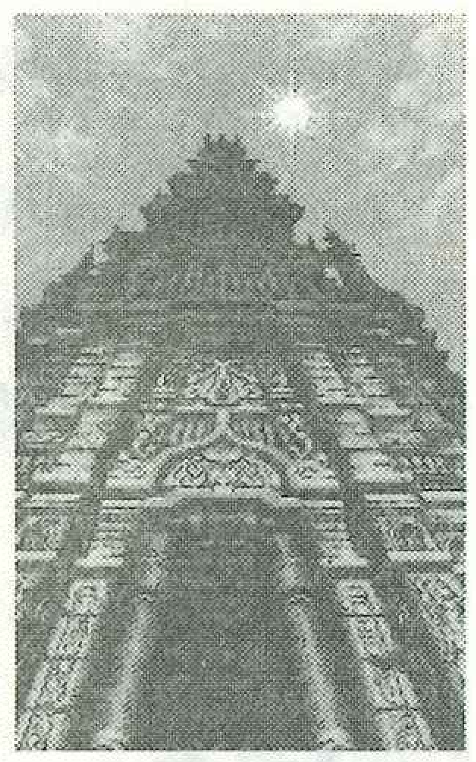




看到了吗？以上就是"不思议迷宫"标志性的特色，也是游戏的最大卖点呢！详细一点说，就是每一次进入迷宫后，迷宫的结构都会面目全非，包括道具的出现地点都不会一样！玩一万次都不会重样——这也是本系列最初的广告语。这一特色也是系列作每一部都继承的，尤其对于喜欢冒险的玩家，"不思议迷宫"的可玩性绝对不是一两次就完的哟！当然还有各种神秘的道具与陷阱在等待着玩家，拿起GBC迎接挑战！！

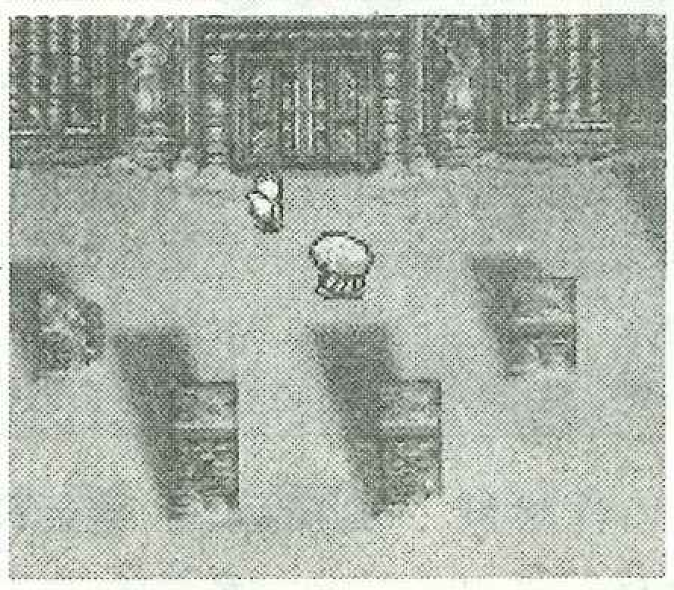
故事是从战国时代建造起的沙漠魔城展开的。西林与同伴克伯在沙漠中突遇强风而昏迷……醒来发现自己身套铁索，被困监牢。无奈之即，一位神秘少女出现在了西林眼前……

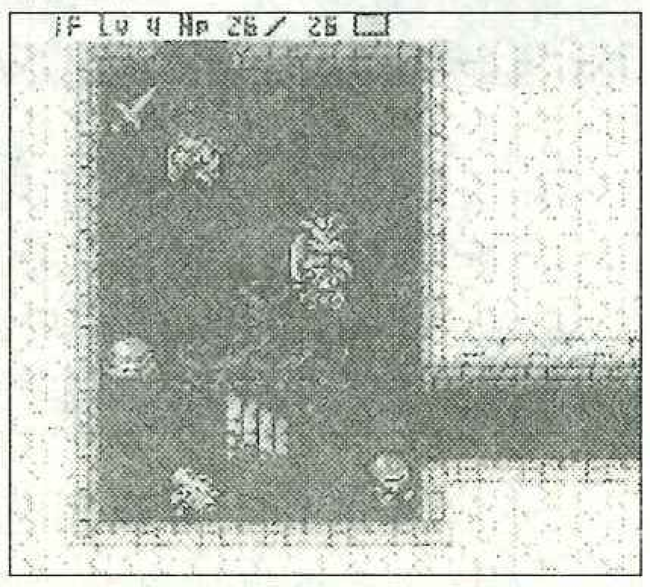
原本安定的沙漠之城怎会一夜之间遭魔物占领？答案只有在游戏中揭开了。





←大天守的领主，原本受人尊敬，但有一天风云突变，转瞬间变成了恶人。







西林

↑本作中的西林，啊，和风林一样帅呀！



←美丽的龙，将是西林的仲间一起冒险。

借此机会，回顾一下系列作！



←历史上的第一作，头带斗笠身背披风的西林初登场，给玩家留下了深刻印象。



←内容与GB版没有什么区别的SFC版，又一次令玩家着迷其中。



→首次登场GB，充分发挥了GB的便携性。



→终于移植到N64上，并在人气上更上一层，画面以多边形制作。

（俗称：皇家骑士团）

堪称史上最强战略模拟的史诗级巨作即将登场 GBA！！血脉沸腾！

Tactics Ogre 外伝 The Knight of Lodis

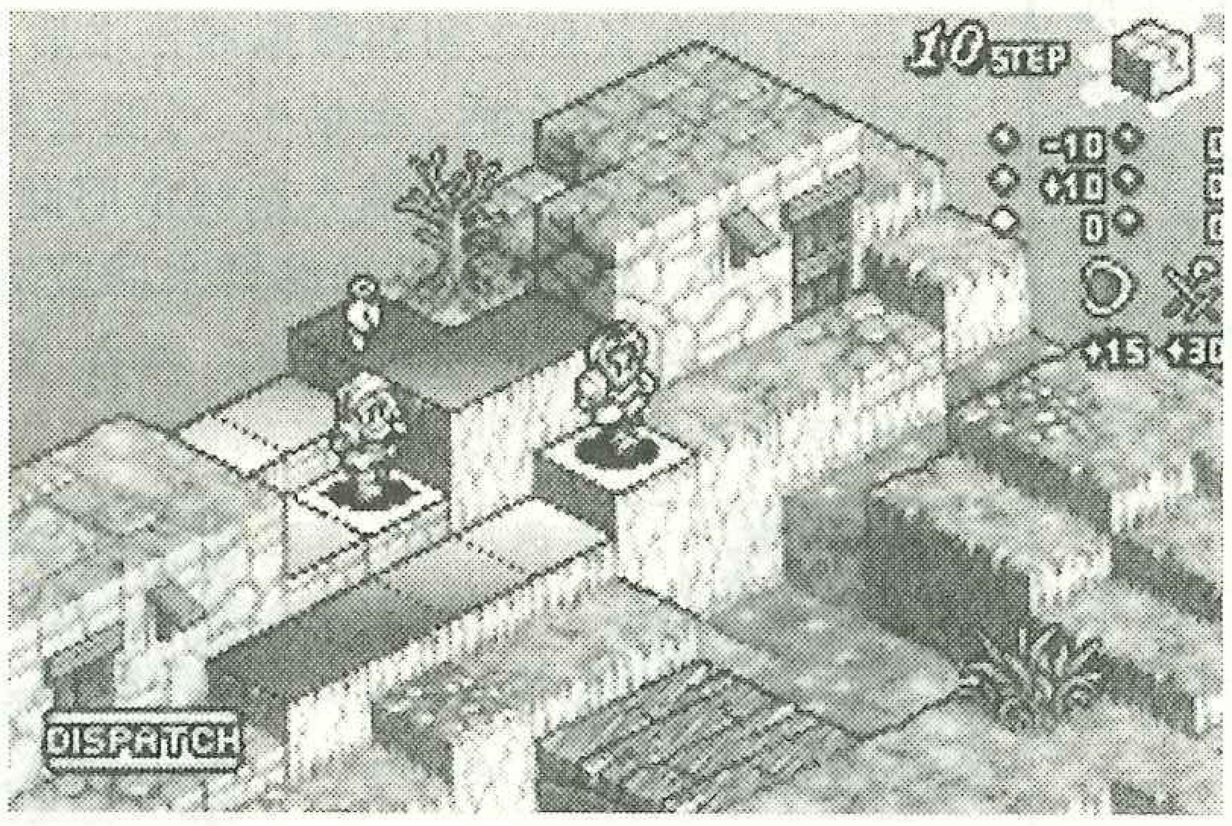
奥伽战争外传——罗迪斯的骑士

责编 “电软”游戏团 一闯家的风林

GBA | 厂商：任天堂 | 类型：S·RPG | 发售日：2001 年夏季预定



与“火炎之纹章”并称最强战略模拟的“奥伽战争”终于披挂上阵，驾临 GBA！！原开发商 QUEST 这次与任天堂共同合作，意欲再创奇迹，使最新作达到新的高峰！这次，风林就奉上全新的开发中画面，让我们一起参与奥伽战争吧！

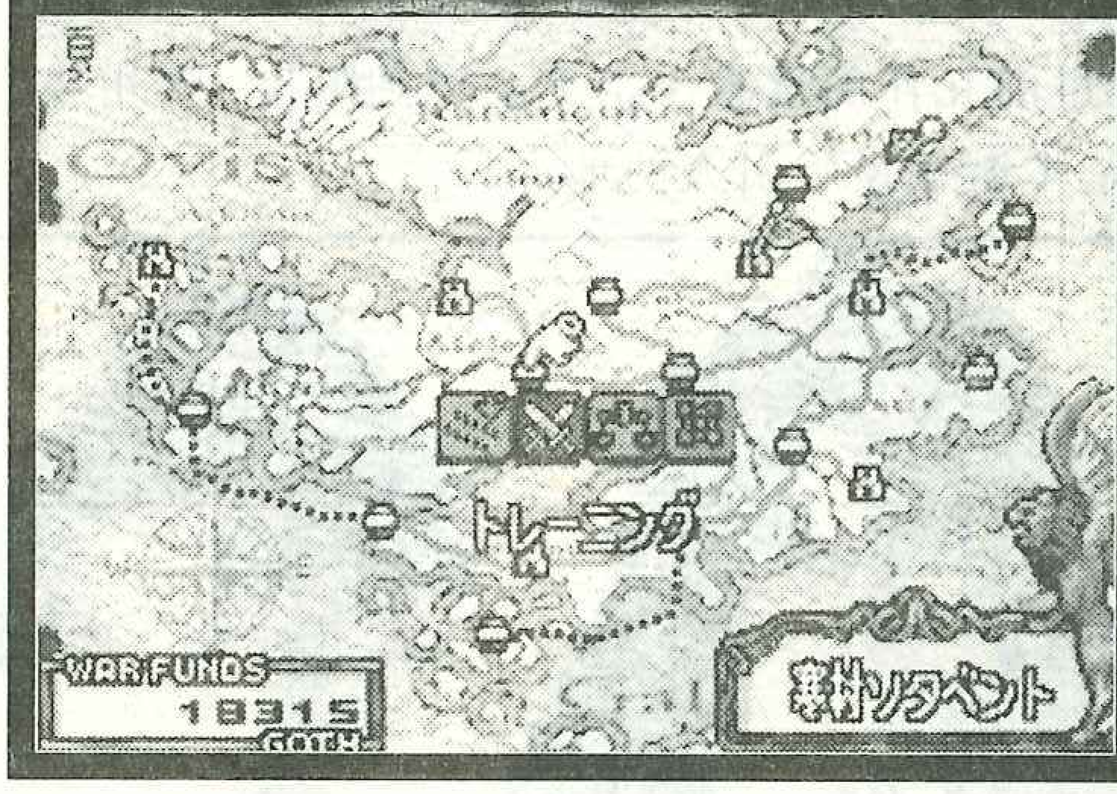


→仍然是前作的风格，斜45度视点的表现令人叫绝。战略性高，每一格每一步都深藏奥秘。人物风格依旧？？

欲罢不能的战略游戏再度出击！

我们注意到，GBA 的画面表现力已经超越了 SFC，特别是首发的“马里奥 A”（当前考验性能的应该是“SONIC”）。而作为慢热类游戏，好画面更是不可确少的。GBA 的性能发挥应该说是不会受到限制，尽情领略新一代掌机的魅力从“奥伽战争”开始！

锻炼自己·增加实力 多多升级·所向披靡



训练模式中只要通过一场战斗就可以进行下一场。这个系统与前作相比依旧没有改变。作战时分为A队和B队，胜出就可以得到很多的经验值，对于能力值低的玩家就不能错过了，活用这一系统好处可是大大的哟！真是不逊前作。

在奥威斯岛展开的全新内容

史诗般的剧情一向是“奥伽战争”系列的拿手好戏，本作也不例外，游戏中的故事曲折感人。身为骑士团中的一员，主角为阻止邪恶势力而与同伴英勇奋战，以绝对突出的角色性格吸引玩家，加上人物肖像不再是前作的风格，实在令人感觉到了最新作的引人之处。





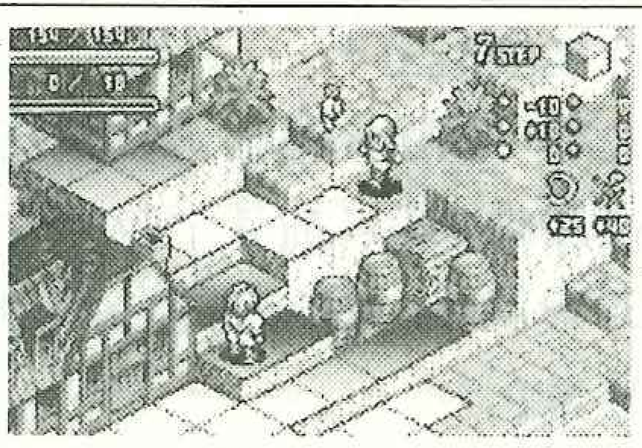
谁说在掌机上无法出现震撼的画面？

请玩家注意下面的一组图片——

→最新作中出现的全新的召唤魔法——“光之召唤兽”。发动的一瞬间，画面效果不思议展现。



令人惊诧的华丽画面，在掌机上轻松实现！！



→在战斗中，行动是受到数值的限制的。每一步都要算计好才可以哟！

行动时，天气的好坏是会影响到主角行动的。比如地面上有积雪的话，那么主角的行动范围就会明显变小，如此一来，就会使战斗节奏变慢。不过，对于这些环境的影响是可以通过魔法来消除的。比如在雪地使用火系魔法，就可以将雪溶化掉。另外，地形的高低差也对攻击力起到巨大的变化，所以，在判断行动时一定要谨慎，步步为营才可以取得最后的胜利。

看到好画面可不能手抖哟！还有更不思议的在等着你呢！



↑→原本是雨天，一阵魔法后，雨过天晴。神奇的光源表现，在掌机上体验真是“奢侈”，如果在汽车上玩，炸裂的音效，绝伦的画面，会不会引来众人的关注呢？好有满足感哟！

东京魔人学园

～外法帖～

以传记＋学园故事这种独特世界观和完善的战斗系统备受好评的魔人系列最新作《外法帖》终于打破长期的沉默，旋风登场！

责编/WP

PS	厂商：ASMIK ACE	类型：S·RPG
	发售日：2001夏	

3枚CD编织而成的幕末江户殊死战

这次游戏的最大特征是由相互关联的3部分所组成。如同下图所示，可从“德川篇”和“鬼道众篇”这2个视点来体验1部故事。而且，2部剧情过关后，还能体验最终章“???篇”和“外传故事”。再者，在第1部剧情的行动会左右下部剧情的展开。以幕末江户为舞台的壮大故事，将在您的手中，慢慢成形。

游戏中跟前作一样是由数话构成，每话都分成冒险部分、编成间歇、模拟部分和各话间歇等4个部分。让老玩家感到十分亲切。

本作同样保留了颇受欢迎的仲间加入系统和亲密度的设定，相信玩过前几作的玩家一定不会感到陌生。此外WP认为这个系统也是本游戏最吸引人的地方！



基本的游戏流程

游戏主要是由冒险部分和模拟部分构成。在这2个部分之间，会穿插间歇画面。

冒险部分以描写角色的会话和厚重的故事为主！穿插在各话之初和模拟部分之后，主要是描述角色之间的会话。会话中，可能会发生台词选择。前作固有的感情输入系统依旧健在，玩家可用爱、喜、怒、冷等9种感情来回应对手的问题，享受高自由度的会话趣味。再者，台词的选择和感情的输入会影响故事的展开。



德川篇和鬼道众篇的故事都是以主角的视点来描绘。

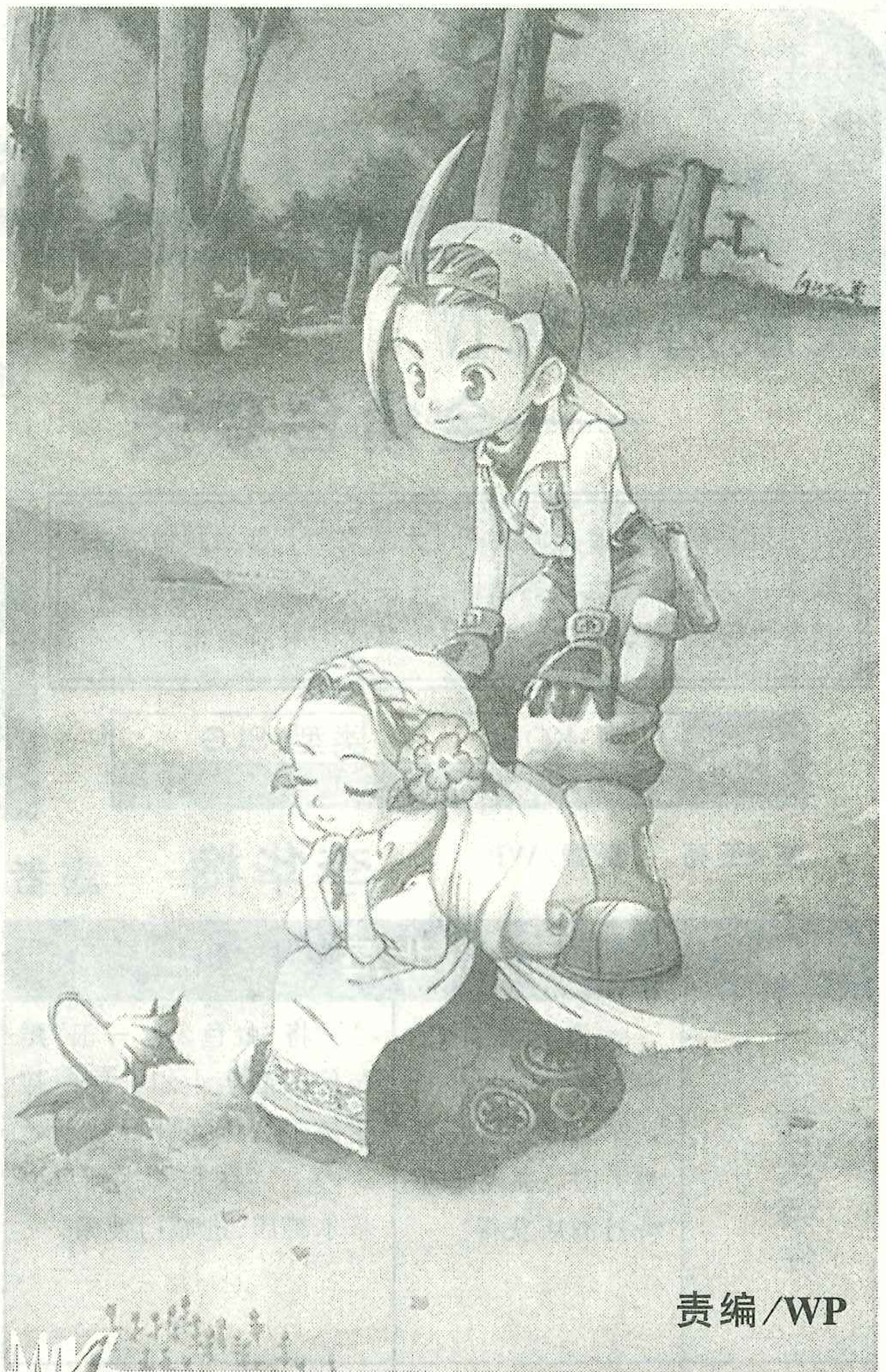


《外法帖》中的崭新系统

除了故事和世界观的魅力之外，此作采用的新要素也值得注目。此作在延袭前作基本系统的同时，追加**8**个新系统。其中，尤以追加技等级和式神等新要素的模拟部分，最令人期待。此作将以更高的完成度、更完美的战略性呈现在您面前，敬请期待。

阴阳等级 ●左右伙伴角色的属性！
技等级 ●使用次数越多，技的性能就越好！
式神 ●以各种能力支援战斗！
技属性 ●追加**4**个技属性！
五行属性 ●新属性会影响技和角色！
以物易物 ●以所持道具交换商品！
灵场 ●在自由战斗区尽情挣取金钱和经验值！
鉴定 ●可鉴定名称不确定的道具！

牧场物语 3



责编/WP

"牧场物语"为了回应"牧场"迷们的厚爱，终于在 PS2 登场。充满自然气息的温馨感，依旧健在。而且，各方面都得到了强化，焕然一新。通过耕田、照顾牛马等作业，体验充满欢欣的接触。以这个要领为卖点的人气育成模拟游戏"牧场物语"系列，这次又会有什么新的突破呢？

PS2	厂商:VIS	类型:SLG
	发售日:2001.7.19	

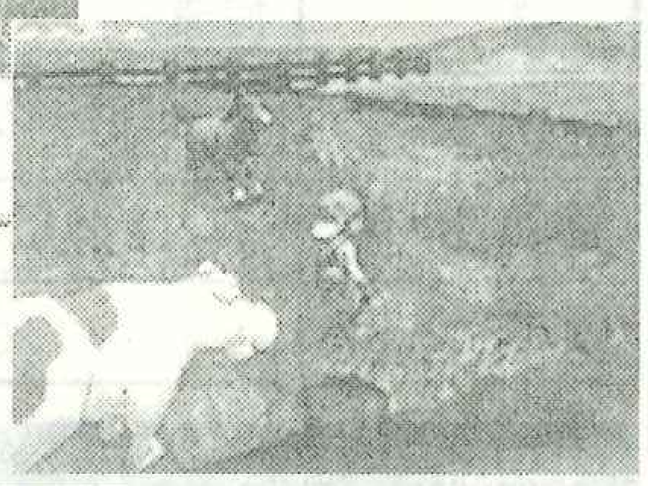
游戏的变更点之一

首先，看到这次的图片，可能会有很多人感到惊讶。原因是，这次的角色和背景，全部是由 3D 多边形绘成。而且，主角背负着"在 1 年内拯救村庄"的重大使命。从各方面来看，游戏的世界都跟系列前作截然不同。玩过前作的玩家，应该会很想知道新游戏的演变吧！这次就让我们针对《牧场物语 3》的大致内容来作介绍。这会是一个怎么样的牧场生活呢？

既然游戏平台变成 PS2，视觉演出当然大幅强化。不论是人物、动物、作物或背景，全部采用 3D 多边形。不仅游戏变得更容易玩，还能切身感受主角的表情和作物的栽培过程。



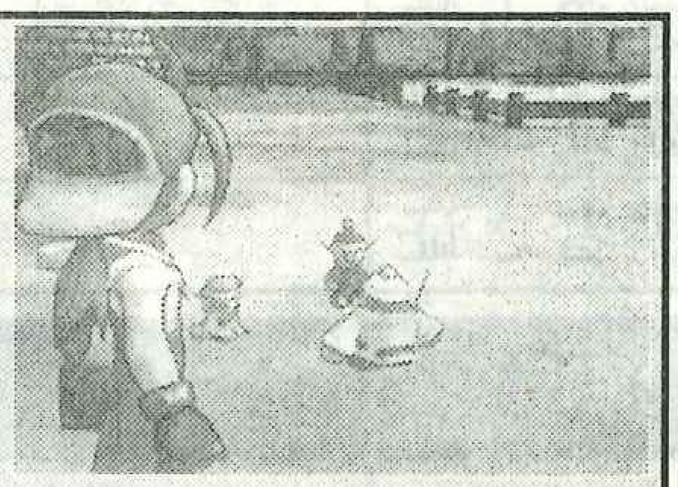
←从马的可爱表情、主角的帽子到迎风摇拽的牧场，全部真实再现。



→在这种风光明媚的地方，可以体验怎么样的牧场生活呢？

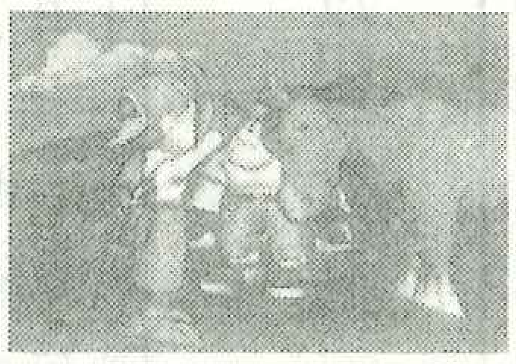


↑英俊帅气的主角充满了斗志！



主角到访逝世祖父的家，巧遇大地精灵——可罗伯克（コボツクル），得知村子将在一年后因游乐场建设而消失。于是，主角为了拯救祖父热爱的村子，决定跟大地精灵等人共同在祖父的牧场生活……

游戏的变更点之二



游戏时间是一年。乍看很短，其实满载事件与迷你游戏。换句话说，游戏乐趣更丰富，绝不会让人感到不过瘾。虽然故事是在一年内完结，但牧场的经营部分可由下部故事继承。也就是说，虽然游戏时间是 1 年，但在牧场的生活是没有间断的。再者，拯救村庄的方法不只一个，值得一玩再玩。在牧场可以照料 64 区的田、5 头牛、6 只鸡。虽然数量少于前作，但却可以不靠大地精灵的帮助，全心全意地用心照料。牧场可以培育的动物包括鸡、马、牛。鸡会生蛋、牛会生产牛乳、马可用于移动。在田里，可以收获马铃薯和蕃茄等各种农作物。收获的农作物可用来送人，也能用来做料理。耕田、播种和灌溉等作业都十分逼真。此外能够以不同的心情来体验游戏，也是此作的一大魅力。



游戏的变更点之三

各具魅力的角色编织出多彩的剧情。村里的人也非常反对建设游乐场，大家都在努力思索该怎么做才能拯救村庄。主角造访他们，跟他们一起烦恼、一起寻找拯救村子的方法。角色各有丰富的事件，也是这个游戏的一大魅力。跟什么角色编织什么样的剧情，全由玩家决定。而且，通过会话或送礼来提升友好度，可于过关后享受附加惊喜。今作虽然没有结婚系统，但恋爱更动人！在此作，即使跟女孩的交情再怎么好，也无法结婚。不过，可以细细品味跟女孩交往的甜蜜过程。而且，情谊增进到一定程度时，还会有令人期待的隐藏事件哦！



大航海时代Ⅳ
——全角色破关

近来接到很多询问关于《大航海时代Ⅳ》如何过关收集各大洋霸者之证的信件，现在特刊登出全部角色的霸者之证的收集方法，望能对航海迷们有所帮助！



PS　厂商：KOEI　类型：SLG　发售日：99.12

文/王亮　责编/WP

李华梅　霸者之证获取方法大揭密

海域	北海	
过程及条件	消灭盘距北海的クリマオーメ军，势力值北海最大时，在阿姆斯特丹酒店获得。	将“虹色のヒ一玉”赠与伦敦酒店小姐，同时接受基尔特店委托寻找ライムの　。在非州找到后回基尔特店，进城门搜索。
谜の小物	红色の染料	古びた羊皮纸
霸证地图	ターレスの纸地图	
霸者之证	狩猎神ウルの弓矢	

海域	地中海	
过程及条件	将“ステソドゲラスの小花”赠与亚历山大港酒店小姐，势力提高后多次进城门搜索。	接受伊斯坦布尔港基尔特店委托，在三十天内往返本城与ヤゥタ之间。将船改造成轻舟后完成，进城门搜索。
谜の小物	模样入りの布	真钥のラソコ
霸证地图	クしオブロスの布地图	
霸者之证	カソじヤスの冠	

海域	印度洋	
过程及条件	将“黑琉璃の碳”赠与长泽科德港酒店小姐，稍后一段时间，小姐将赠与。	带上新大陆收到的伙伴到巴士那船厂。获得加双层甲板的方法。再去基尔特店获取。
谜の小物	枯れなじハスの叶	クシヤナ离の大血
霸证地图	ソロソの叶地图	
霸者之证	リグーヴュータ	

海域	非洲	
过程及条件	势力值大幅度上升后，接受圣乔治港基尔特店委托，购买一定数量的铁炮和甲胄。完成后进城门搜索。	消灭ユスビノサ商会，非州势力最大时，寄港缴获。
谜の小物	谜の石版上部	谜の石版下部
霸证地图	ベリアソドロスの石地图	
霸者之证	アクスム王の金印	

为了保持这个游戏的游戏性，在这里就不把各个霸者之证的具体位置登出了。但只要玩家对各个地区的地图仔细观察就可以找到和霸者地图上所标的地形一样的地方了（可不是偷懒啊）！

大航海時代Ⅳ PORTO ESTADO ポルトエシュタード

海域	东南亚	
过程及条件	势力值大幅提高后，麻六甲港口接受委托送一老人到太平洋中部补给村（北15东145），抵达后老人为表感谢赠与。	消灭クーソ敌势力后，麻六甲港委托购买鱼子酱(コカヒし)。完成后进城门搜索。 鱼子酱获取方法:在海洋击退怪鱼后得到原产物“サソの稚鱼”,交给附近港口,稍后有鱼子酱出售。
谜の小物	乳液の入つた壶	古代王国の货币
霸证地图	ビアスの货币地图	
霸者之证	クデイリの永久なる护符	

海域	东亚	
过程及条件	消灭倭寇クルツマ家势力后，东亚势力值最大时，在杭州港基尔特店缴获。	在大坂酒店碰见一受伤人获知信息，前往马各奥(マカオ,即澳门)酒店揭露假传教士走私和贩卖人口罪行，并交总督逮捕后，返回大坂酒店，进城门获取消息，前往北方补给港寻得。
谜の小物	竹细ユの组立绘图	唐代の竹细ユ
霸证地图	ケイロソの竹地图	
霸者之证	始皇帝の长信宫灯	

海域	新大陆	
过程及条件	消灭ユスカソテ军，势力值最大时，在韦拉克鲁斯港（ヴュテタルス）总督府得到信息，到新大陆另一侧海岸补给村（南8西78）寻得。	势力值大幅上升后，接受哈瓦那港基尔特店委托，击退神秘的幽灵船后，进城门搜索。
谜の小物	太阳纹の鞘	仪式用の小刀
霸证地图	ビッタコスの刃地图	
霸者之证	水晶のどくう	

已经连载了四期的《大航海时代4》到这期已经完全结束了。正象王亮先生说的那样，虽然已经大致的为大家介绍了每位主角的简单流程攻略，但还有许多的不足和遗漏之处，希望大家能够谅解。好了！现在就让我们起航，去继续我们的冒险，探索那些未知的世界吧！



这位就是贯穿每位主角游戏的神秘少女，在她忧郁的眼神背后隐藏着不为人知的伤心往事！

新建港口

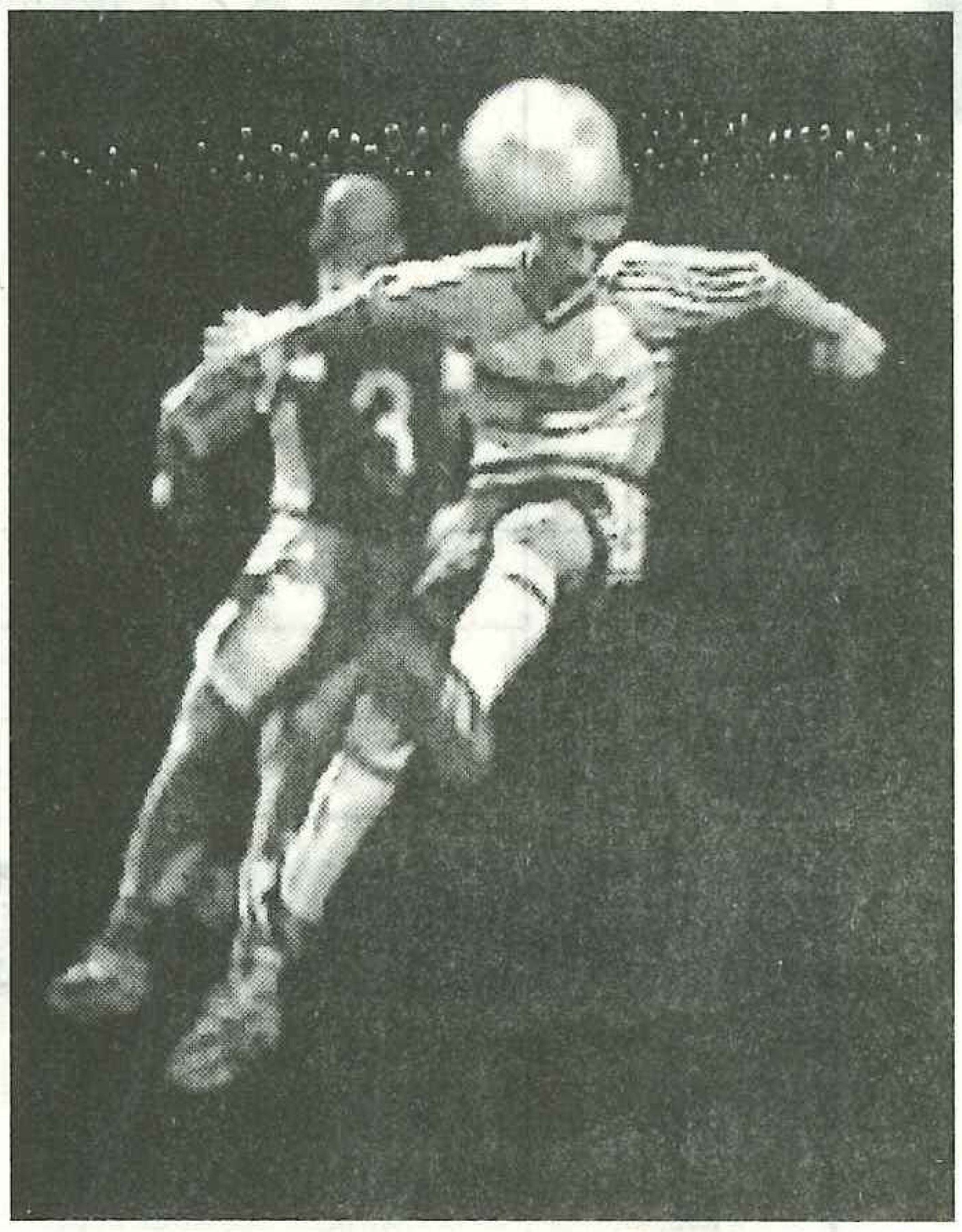
港口名称:淡水

船队到达北海后，英国派往亚州的官员查理德离开船队。李华梅返回中国后，中国政府同意在台湾岛建立淡水港。李赞助资金50万，并购来葡萄酒以加速港口建设。

查理德建好淡水港后，又将泉州，澳门占据为英殖民地，梦想成为大英帝国的东亚总督。为保卫国土，李华梅选择了战斗。

——全文完——

实况足球胜利十一人2000
——中国队作战心得及明星球员



文/机拓来
责编/WP

PS 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:2000.8

终于有机会来评论WP最喜欢的WE了(说起来好绕口),这次登出玩家机拓来(由于我的识别能力有限,不知道你的名字是否写对)对WE2000的一些心得体会。希望能对广大实况足球爱好者有些启发!

技术典范——南斯拉夫队

南斯拉夫队,欧洲拉丁派的典型,世界排名第九(好象是很久以前的排名了吧?),有身体又不失技术细腻,大牌云集,个人能力强且十分个性化。

缺点:过于的个性化,可战胜任何强队,也可输给任何弱队;缺乏绝对速度,防守一般。

玩此队玩出心得后便能体会到技术型球队的能力,才会明白技术是第一生产力。

阵形:南斯拉夫原始阵型

阵容:(括号中的为替、补)

9(18)　8(20)
6(17)　10
11
7
21(3)　4(3)　14　2(5)

位置:前锋:9号是技术与身高兼备的米洛舍维奇,效力于帕尔玛队,欧洲杯最佳射手。1.90米的身高与出色的头球技术给他带来出色的制空权,而且脚下功夫也毫不逊色于美洲球员,是不多见的技术型高中锋。此外17的传球使他也可以为队友创造机会。

8号是个性鲜明的米贾托维奇,现效力于佛罗伦萨,是名十足的技术型前锋,没有突出的身高与速度,但操纵起来手感很好,他是全队唯一的进攻意识18的球员,这就使他在禁区内的抢点与把握机会能力更加突出,常出现在敌人的心脏地带完成最后一击。

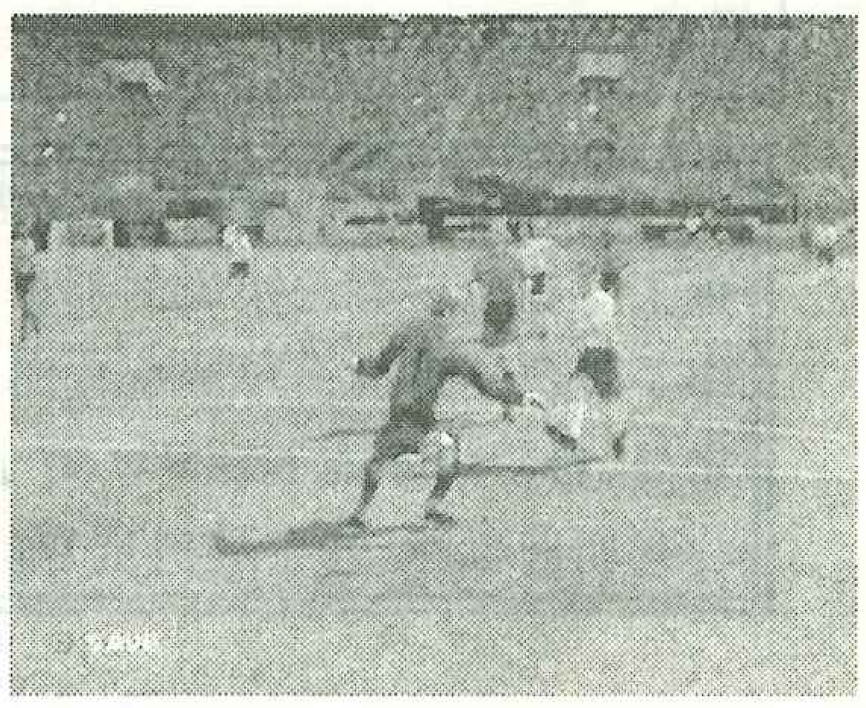
18号是效力于尤文图斯的科瓦切维奇,是比米洛舍维奇稍逊一筹的同类型前锋。在这里重点推荐20号凯日曼,效力于埃因霍温队的荷甲最佳射手,2000年南斯拉夫足球先生。但因为太年轻(21岁),而只能在论资排辈的南斯拉夫队里充当替补。但他毫不逊色于任何一位南斯拉夫前锋,身为南斯拉夫新一代球员代表的他具备了速度(18)、力量(18)、技术(17)、过人(18),而且可以左右开弓(Both),是我玩南斯拉夫队进球最多的球员。弱点是传球只有(15),但这并不影响他的进球率与冲击力。

中场:10号队长斯托伊科维奇,效力于日本明古屋鲸八队,是南斯拉夫队的精神领袖。传球19、技术19、过人18、弧线18,这些数值充分证明了他是南斯拉夫队不可缺少的中场核心,35岁的他不知疲倦地向前方输送着炮弹。

6号斯坦科维奇,效力于拉奇奥队,射门好,球风硬朗的他是欧洲力量型中场的代表。

11号性格球员米哈伊洛维奇,效力于拉奇奥队,任意球大师,射门力量18、角度18、弧线19,其大力而刁钻的任意球能令每位门将胆寒。而且防守意识也不错(17),把他调至中场可加强中场的堵截以及威慑能力,让其突施冷箭也能收到不错的效果。

7号尤戈维奇,效力于国际米兰,良好的传球(18)及控球技术,使其在反击中起到的过渡作用尤为突出。



21号纳吉,此人虽然名气不大,但却是名非常出色的球员,由于南斯拉夫的中场人才济济,只好将其放在左后卫的位置上了,而他正是为这个位置而生的,虽然速度17,但由于他的步频快,真正

跑起来时显得有速度 **18**，而且传球有 **17** 且是左脚，正好用来左路下底传中。

门将：22号克拉利，一般般的数值下是一名十分稳健的门将。在我和对手的对战中他和凯日曼一样无数次挽救了南斯拉夫队。

打法：整体进攻：中路渗透结合下底传中。充分利用南斯拉夫队中场技术好的优势，多次倒脚渗透到对方禁区前沿，利用二过一这一 **BUG** 形成射门。进攻时要将预先设定的战术 **Leftside attack** 与 **rightside attack** 打开，这样两个边后卫可适时地助攻，可用二过一来弥补速度上的不足从而快速形成下底。传中要注意变化，不要老打高球，一则是得呆板，二则显得乏力，可以适当打些半高球（快速按两下○）或低平球（快速按三下○），这些变化都要视对方后卫的风格而定，变化一多，对方后卫的防守难度就提高了。

注意：进攻时万不可操之过急，要耐心倒脚直到机会出现，心浮气燥是一大禁忌。

整体防守：不可盲目上前抢劫，一定要防住对方的传球或跑动路线，在一对一的防守中不要与对方前锋靠得太近，要尽量封住其射门角度（远角）。

WE2000 中的几点注意事项

怎样打好 2 过 1： 2过1是本游戏中的一个 **BUG**，好好利用这个 **BUG** 是使进球率大增的有效途径。最有威胁的2过1是在禁区前沿，因为2过1一旦打出，对方的后卫会愣一下，这一愣，你的前锋就面对守门员了，这时想不进球都很难了。

注意： 防守的后卫不能太多；做墙的人传球不能太糟，至少要 **16**，否则打出来的二过一会很离谱；尽量用冲击力强的锋钱球员；若对方拖后或禁区内的人太多可以打远射或者将球分向边路。

怎样防守 2 过 1： ①拖后！在形成二打二或三打二时，控制一名后卫到其它后卫身后两个身位处，使传过来的二过一正好在拖后后卫的控制范围内。②当第①种防守方法来不及实施或无效时那就使用必杀技吧：我铲！我铲！我使劲铲！

怎样打好单刀：当面对机会时切莫兴奋过头，只有保持冷静的头脑才能成为一名优秀的前锋，在禁区内的射门力量要小（**25%**），这样就会射出角度刁钻的地滚球，会令高个守门员感到特别不舒服，只能眼看皮球慢慢滚过门线。

怎样对付单刀：首先不要报太大希望，因为化解了是赚了，丢了球也不冤。如果对方的球是直线塞入禁区的，那么门将一定要果断出击，因为不必担心挑射，挑射是很难在禁区内打成功的。如果单刀是在禁区外形成的就比较麻烦，只要对方的球员不是弱智，或挑或射或过都能将球弄进，但也不是没有破解的办法，因为进攻方在处理这种球的时候要看一眼防守方门将的位置，如果门将出击的话，进攻法十有七、八会打挑射，我们便可利用这一点来迷惑对手，即在对方形成单刀时按△让门将出击，当门将快到禁区边缘时放开△键，当对方挑射时门将已回到原处，可轻松化解险情，使用此种方法时一定要掌握好门将出击的时机。



WP 对南斯拉夫队的几点看法

众所周知南斯拉夫队是一支欧洲传统强队，主要打法以地面的短传渗透和小组间的配合进攻为主，近年来由于队员的身体素质得到大大的提高，所以在地面进攻的基础上又加入了两翼的传中和中路的高点进攻，整体实力又有了一定的加强。

南斯拉夫队内可谓是众星云集，世界级的球星比比皆是，我想这也是南斯拉夫队一直人气很盛的主要原因吧。虽然由于种种原因，现在的南斯拉夫队已经不是以前鼎盛时期的南斯拉夫队（有兴趣的玩家可以把南斯拉夫、克罗地亚、斯洛文尼亚这三支球队中的球星们集中起来组成一支前南斯拉夫明星联队，看看那是一支怎样的球队，苏克、米洛舍维奇、米贾托维奇梦幻锋线；扎霍维奇、斯托依科维奇、博班的中场铁三角；米哈依洛维奇、贾尔尼、图多尔、斯坦科维奇组成的钢铁防线……我想有了它不会再有人说巴西是最强吧。），但由于近年来以米洛舍维奇、科瓦切维奇为首的一批优秀的技术型高大中锋的出现，使得南斯拉夫队的进攻套路更加丰富，从而在一定程度上反而使得南队更具攻击性！同样因为南斯拉夫队内的球星太多，使得南队一直处于严重的内耗中，而且由于种种原因，南队众球星们的脾气也是越来越大，这在一定程度上限制了他们技术的发挥，再加上国界足联对南队的数次制裁，使南队失去了多次与世界强队对抗的机会，在一定程度上也削弱了他们的实力。

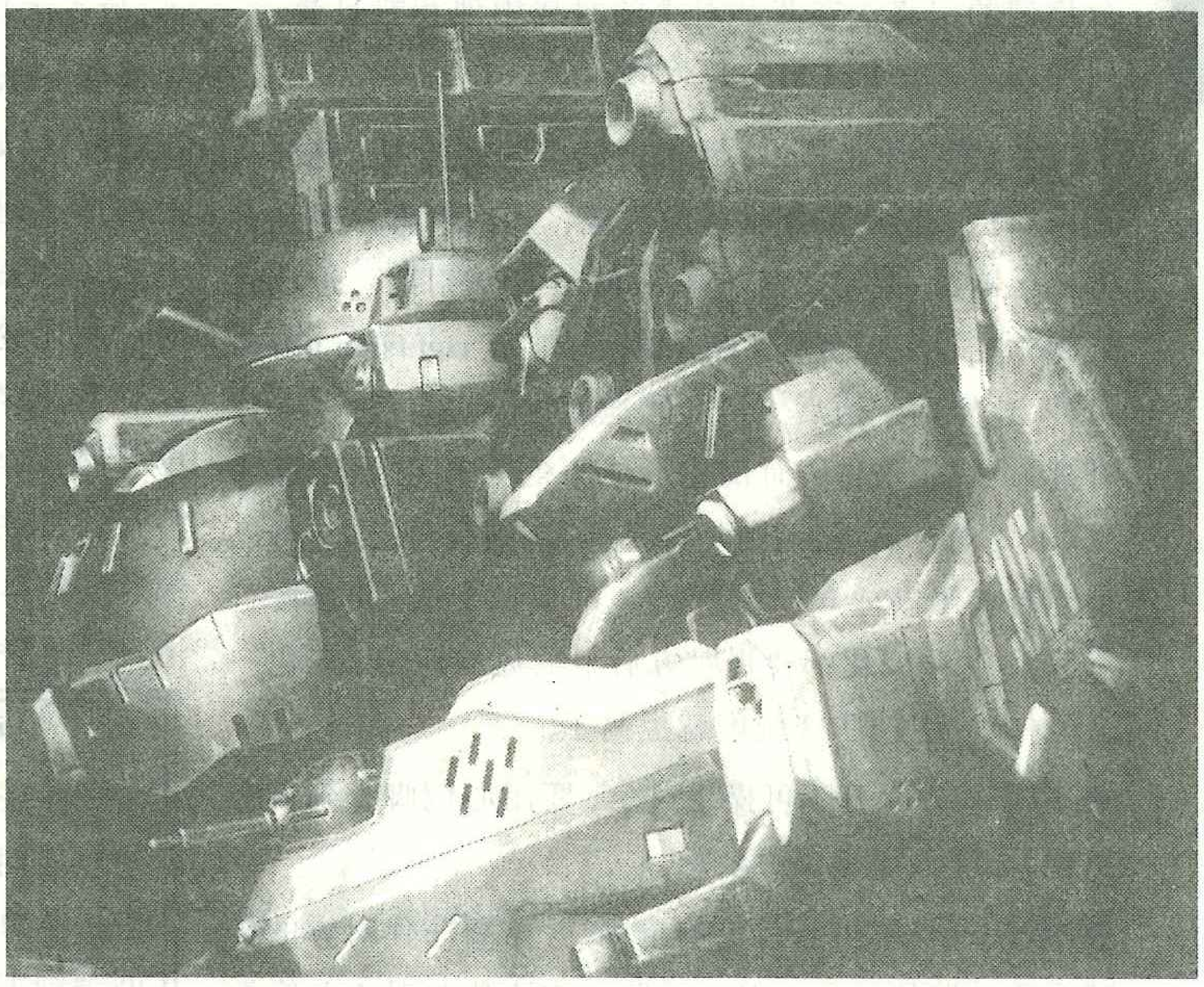
但强队毕竟是强队，玩家们在使用这支队的时候一定要充分发挥其技术好的优势，在没有快攻机会的情况下尽量放慢进攻的速度，多传球、多控球，多做一些小组的短传配合，发现空档后在突然加快进攻速度，寻求一击致命。切记不可象 **WP** 一样沉醉于个人盘带过人。总而言之，南斯拉夫队基本上属于是高手使用的技术型球队，若想成为高手可多多使用！

装甲核心

虽然是PS上早期的一部作品，但依然是人气十足。而且第二作也即将在PS2上推出了！好了，现在就一起进入这钢铁的世界吧！

PS	厂商：SOFTWARE	类型：A·SLG
	发售日：不明	

文/谢能　　责编/WP



系统解析+隐藏要素

机体所有基础能力值介绍：

OFENSIVE POINT（攻击力）：所有武器攻击力加起来的数值。

DEFENSIVE POINT（防御力）：所有实弹防御及能量防御力的数值总和。

STABILITY（稳定性）：与发射炮弹时的后座力，中弹时的反作用力有关。

MOBILITY（机动性能）：移动速度、回转速度及上升速度的总值。

RISING ABILITY（上升能力）：推进器的输出功率，受机体重量影响，分为0，1000，2000，3000，4000及5000 6个级别。

MOVING SPEED（移动速度）：将脚部的移动速度×10便是这一数值。

TURING SPEED（回转速度）：决定转身的快慢。

SUPPORT SYSTEM（雷达性能）：雷达范围及FCS机能的总值。

RADAR RANGE（索敌范围）：内部雷达及背部雷达数值总和的1/10，便是此数值。

FCS PREFORMANCE（瞄准系统性能）：FCS机能总值。

OVERALL（总合值）：将以上数值加起来的总和。

GRADE（评价）：由总合值得出来的评估，10000以下是差（POOR）10000以上是OK！15000以上是好（FINE）20000以上是极好（GREAT）25000以上是完美（SUPERFINE）。

EP（机体能量消费值）：右边的是能量的输出，左边是机体能量的所须值。如果两数值差距越小，机体速度则越高。

LEGS WP（脚部重量）：右边数值是脚部以外的总重量，左边是脚部乘载量。

CORE WP（身躯重量）：右边是手部及背部装备的总重量，左边是身躯载重量。

AP（耐久值）：所有部件的耐久值之和。

WEIGHT（总重量）：机体的总重量，影响到机体的上升能力。

全隐藏道具及入手方法：

部件	入手方法
HD－H10	于SUB ARENA击败トッフキヤッフ
HD－4004	于SUB ARENA击败フラッシユアート

部件	入手方法
WM－MVG812	于 SUB ARENA 击败アドヴァソ Jr
WG－HG770	于 SUB ARENA 击败スタソトライター
WG－XW11	于 SUB ARENA 击败スターマイソド
WG－MG500/E	于 SUB ARENA 击败ビビップー
HD－12－RADAR	在 MASTER ARENA 中得到第 3 位
AW－R/4	在 MASTER ARENA 中得到第 17 位
AN－891－5	在 ARENA 中得到第三位
B－PT000	在 ARENA 中得到第 5 位
WM－X15－EX	在 ARENA 中得到第 9 位
WX－C14	在 ARENA 中得到第 12 位
WG－FGI WG－00	在 MASTER AREMA 得到第 8 位
HD－HELM	于 MISSON2，暴走 MT 破坏中得到
P/CV	于 MISSON17 MT 部队救援中得到
SP－ABS－RE	完成 CHAMPION ARENA
WR－RS7	完成 FROMSOFT ARENA
WRR－10	完成 GUEST ARENA
R77－ST	完成 MASTER ARENA
WX－ED2	于 MISSON 6 地下洞窟侵攻中得到
LS－1000W	收到 ARENA 登录的 MAIL 后
WG－RF/E	收到“升格”的 MAIL 后
LN－S3	完成二脚限定 ARENA
LB－H230	完成逆关节限定 ARENA
LF－TR－0	完成四脚限定 ARENA
LC－HTP－H5	完成装甲车限定 ARENA

注：于 SUB ARENA 得到隐藏部件的机会只有一次，因此在之前最好SAVE。

DISC2 中隐藏竞技场

CHAMPION ARENA

完成了 SENARIO MODE 便会出现，参赛的机体是在 ARMORED CORE 比赛的优胜者。

MASTER ARENA

要在 DISC1 中达到 100％的完成率才会出现，共 19 架机体，也是所有模式中最难的。

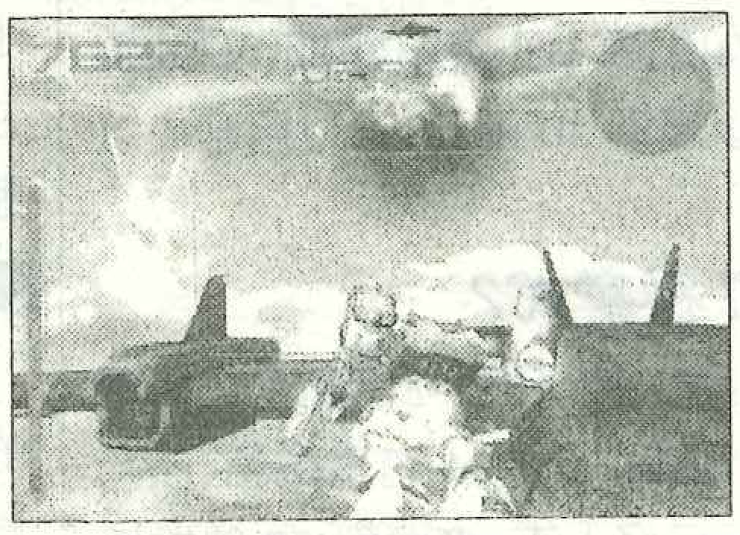
FROM SOFT ARENA

由开发部制作出来的机体，当完成了所有脚部分组合的 ARENA，便会出现，有 9 架机体。

GUEST ARENA

完成所有的 MISSON 后便会出现，有 30 架机体。





←↑PS2 版的《装甲核心 2》无论是在画面上还是在游戏性和策略性上都有了很大的提升，相信喜欢《装甲核心》的玩家们一定不会失望的！

GBA的制作流程

1998年11月,GBA开发开始
↓
决定液晶屏幕的大小(2.9寸横长型宽屏幕)
↓
检讨当初决定的L、R键位置
↓
经过试误学习后,主机设计从纵长型改为横长型
↓
回路设计、机构设计、电池摆设位置决定之后,终于完成雏形
↓
试验过各种材料、形状作出的试作品,才决定出现在的外观
↓
2000年8月于"SPACE WORLD"上发表
↓
主机颜色与L、R键造型变更
决定于2001年3月21日发售

GBA规格表

CPU	32位元RISC CPU+8位元CISC CPU
记忆体	32KB WRAM+96KB VRAM(CPU内藏)
RAM	256KB(CPU外部)
LCD	反射型TFT彩色液晶
画面大小	40.8mm×61.2mm(纵×横)
显示能力	32000色同时显示可能
解析度	240×160像素
使用电源	五号碱性电池×2、专用充电电池包
电池寿命	电池:约8小时、专用电池:约10小时
主机大小	82mm×144.5mm×24.5mm(纵×横×厚)
主机重量	约140克(含电池)



GBA的真实与未来

天语:全世界销量超过1亿台的GB,其后继机是否能够超越它呢?这里为您报导备受业界内外瞩目的GBA真实面貌。以下内容分为两部分,其一为GBA主机、周边的小问答,其二为对任天堂今西宏史部长和软件商的访谈。

■GBA的造型是由有名人士担任的吗?

没错。是由担任au以及TAKEO KIKUCHI美术监制的设计师所设计的。GBA的基本外型由任天堂设计,但是将其精修成现在这个模样的,是法国出身的设计师:魁拿耶尔·尼可拉,他曾经设计过au(日本移动电话系统的一种,隶属日本行业电话公司KDDI)的标志,所以相当有名。关于他详细的生平,可以在"ほぼ日刊イトイ新闻"(http://www.1101.com)上看的到。

■GBA液晶的显示能力如何?

GBA采用新型反射性TFT液晶屏幕。和彩色GB相同,GBA的屏幕也是由液晶泰斗SHARP公司承制。此种类型液晶由于会吸收外来光线然后发色,所以较不易耗费电力,是相当杰出的产品。因性能较GBC提升不少,所以色泽亮丽解析度高(GBA:240×160像素,同时显示32000色/GB:160×144,同时显示64色),可以表现更为细致的画面。另外由于画面改为宽屏幕,因此便于开发或移植横向卷轴的ACT或是STG,这也是一个优点。

■据传3D表现可以达到SATURN的水准?

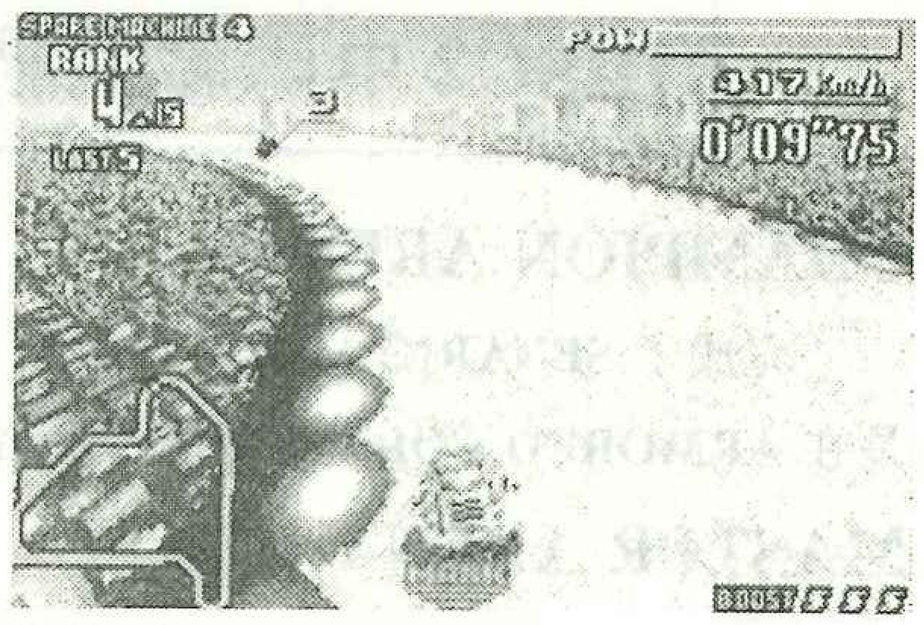
由于是目的就是要做成二维主机,所以不易显示3D画面,但是可以靠搭载特殊芯片组加以弥补。就结论看来,GBA要做到和SATURN相同水准是很难的事情。如果像SFC版的《星际火狐》那样搭载特殊芯片组的话,的确是可以表现3D画面,不过目前仍以活用2D的游戏为中心。

■机身的颜色一共准备了几种款式?

发售时只有紫、纯白、半透明乳蓝三种,日后可能还会有所增加。在去年任天堂自己办的"Space World"中,GBA有着橙色、蓝色等多种机身色彩,现阶段半透明樱花粉已经上市。考虑到GB曾发售过皮卡丘版以及大荣版等多种颜色种类,相信推出新色款主机的可能一定是极大。

■在"单一卡带多人对战"中可以玩到怎样的对战游戏呢?

只在特定部分才能对战而且有无法存档的限制存在。在GBA中只要使用专用通讯线,就可以四人同时使用一款软体进行对战,也就是"单卡多人对战"。然而由于通讯量以及CPU负荷过重,因此像赛车游戏就只能在某些特定路线才能进行对战,而且还有无法存档的限制存在(视各游戏而定)。要想在全部的关卡中都可自由对战,就要准备好玩家人数份量的游戏了(如"玛莉A")。"单卡对战"带有一些"请他人试玩"的风味。事实上——有关此点厂商在游戏卡带外包装上早已标注得很清楚,即,你玩哪些模式时可以"单卡多人",而哪些又是必须"人手一卡"的。



↑N64上才能进行的4人对战,GBA也实现了!但是单卡模式下就只有一个赛道且无BGM,好在利用通讯线还可交换RANKING。话说回来,4盘卡的话就能进行普通对战了!!

■GB或GBC专用的通讯线可否使用于GBA?

在GBA上以GB或GBC的卡带进行对战时需要使用GB专用的通讯线!这是因为GB在进行通讯时其传送资料量和GBA不同。也就是说要看软件选择通讯线喽。

你不会相信——●在日本所有的GBA购入者中,有92%的人选择的是半透明乳蓝色款。仅5%选择紫色,另有2%选择纯白色。(任天堂广报)
●一天,历史教师讲释迦牟尼、天堂等问题,因我正玩GB,错听为世嘉索尼任天堂。(郑州河南省体校 张征)

GAME BOY ADVANCE Nintendo

■有没有不能玩的GB或彩色GB的游戏？

任天堂做过了全款游戏的动作测试，不能完美兼容的游戏已经公开。但是由于GBA没有红外线传输埠(连接装置发售与否仍然不明)，因此使用红外线传输埠的游戏会出现障碍。

■在周边机器的部分会有哪些产品呢？



就与主机同时发售的周边机器来说，有最多4人相连的专用通讯线、专用充电电池与充电器组，再来就是GBA专用的AC变压器(￥1500)。对战用的通讯线看来将会是必需品。

■有无发售GBA版SuperGameBoy的预定呢？

就目前的状况而言尚无此预定。如果有能让GBA游戏在N64上玩的转接器，的确会非常方便，但是“目前尚无此预定，如果市场需求呼声高就有可能发售(任天堂宣传部)”。由于有类似的周边机器被当作开发机材使用，所以商品化的可能性也会大增。

■游戏卡带的容量可以到多少M？

理论上要搭载多少M(bit)的ROM都没问题，然而就N64的“塞尔达传说时之笛”等大作容量为256M来看，这是非常够用的容量。此外如果搭载超过256M的ROM；游戏价格将会上涨，这也是个问题。

■游戏卡带比GB做得要小的理由是？

游戏卡带变更尺寸的最大理由，是因为主机变成横长形。变成横长形后如果还是采用GB游戏尺寸的卡带，则在确保电池槽的空间以及拿在手上的平衡感各方面都会变差。为避免这个结果出现，所以变更成这种尺寸。

■与GB相比游戏价格变得较高是为什么？

容量大所以成本也高，开发费用也比GB要多。首先，彩色GB游戏平均容量在8～16M，而GBA的游戏多为64M左右。其次，在开发成本方面比起GB及GBC的游戏要高很多，因此定价不得不提高至与普通光碟游戏接近的水平。

■GBA游戏的定价

任天堂出品的4800日元，协力厂商的4800～5800日元。

■音乐方面与GBC相比有了何种程度的进化？

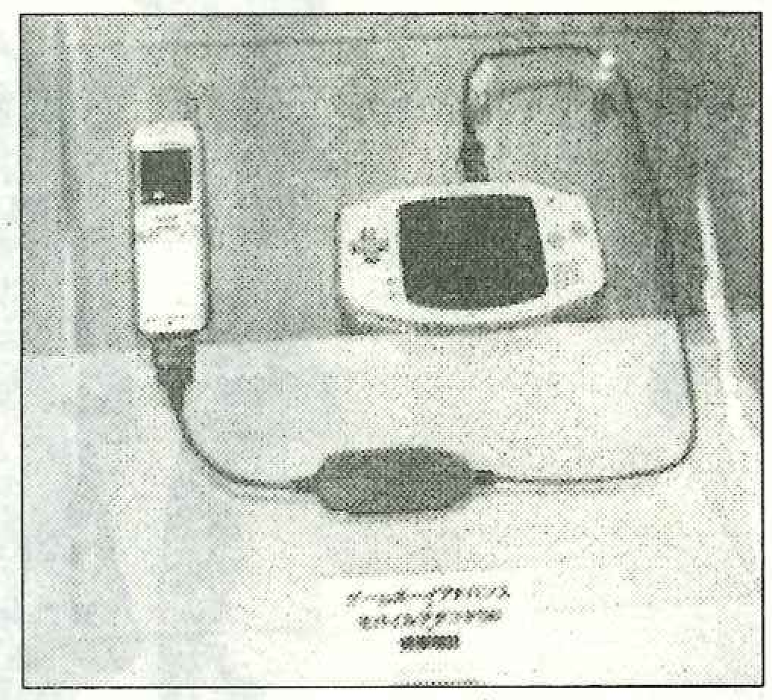
内藏双路PCM音源可以播放非常清晰的声音。和GB不同的，GBA内藏了PCM方式的立体声音源，因此可以直接播放程序中的声音及乐器的演奏。另外还能同时演奏多声道声音、可以表现高等而清晰的声音，这是都GB所比不上的。

■主机上方的两道沟槽是要做什么用途的？

那是为了接驳在外部扩张端子上的周边机器所使用的固定沟槽，今后可能会发售不少利用该沟槽的大型周边机器。

■ADVANCE身为网络主机的实力究竟为何

今后重要性大增的网络化，GBA能否一雪先前卫星传输以及64DD光碟机时代的耻辱呢？其实对于任何主机而言，网络的对应都非常重要。而在GBA方面也可藉由接驳现行贩售的移动电话连结器GB，摇身一变成为利用手机或PHS的网络终端机，但是作为“移动电话连结器GB”本身来讲，并无法像DC或i－mode那样自由地浏览网站(只能阅览专用网站)。任天堂方面对于行动连结器GB，认为只是“让游戏更加有趣的工具”。像是与GBA同步发售的“拿破伦”中，就有计时赛以及排行榜登录；《怪兽培育所》中则是购买道具，目前主要使用方式是将之视为“附加价值”来利用通讯。这项周边机器若想进行伺服器型多人同时游玩的网络游戏，将会有所困难，所以推出享受GBA独特乐趣的网络游戏之开发便显得很重要。总之就任天堂主机来说，GBA是第一款并非“附加”对应网络机能的主机，今后的动向值得注意。



■为什么一些GBA软件开发商少有耳闻？

与桌上型家用机相比，GBA的制作成本低，可在短时间内开发完成。如此一来就可以轻松尝试新的梦想，这点也受到以其他主机为主力的游戏制作者的青睐，今后必将有大量实力派软件商加入到GBA。像下面一些公司，说名字大家可能不熟悉，但要说到他们的作品，恐怕就无人不知无人不晓了！

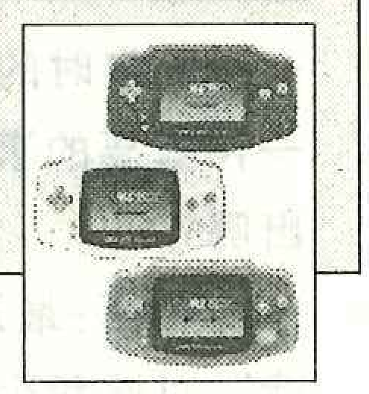
●INTELLIGENT SYSTEMS——GBA版“玛莉赛车”和“火炎纹章”的开发商，打从FC时代起就开发任天堂游戏，当红作品极多。

●GAMELOT——高桥兄弟的公司。在SEGA系主机上有“光明与黑暗”系列，在任天堂主机上则有“玛莉网球64”和“玛莉高尔夫64等”。中国玩家应当最熟悉他们才对。

●MOBILE21——由任天堂和KONAMI合资设立的游戏开发公司，主要制作对应GB/GBA“移动电话连接器”的游戏。

●BROWNIE BROWN——制作GBA“魔法假期”的公司，它是由原“圣剑传说”(SQUARE)的制作群担任核心成员组成，而由任天堂全额出资成立的，可不那么简单呢！

●ARTOON——与BROWNIE BROWN极类似，这是由以MD版“音速小子”和“音速小子弹珠台”等作品的制作群为中心而设立的公司。成员还有大岛直人这个与中裕司平起平坐的“索尼克之父”呢！(笑)。他们在GBA上推出的第一款游戏是“皮诺比大冒险”，该作是以蜜蜂样的机器人为主角的ACT，讲述他为救出创造自己的老爷爷，挺身对抗昆虫军团的故事，虽然极好玩，但由于已经发现重大程序BUG，十分影响使用，请大家慎重购买。



GBA小知识

1、关于深紫色——在欧美进行的最喜欢的NGC主机颜色中，此颜色拔得头筹，故GBA印象色确定为现行色彩，但也考虑过其他颜色的机种。

2、关于C语言——GBA使用比ASSEMBLER更简单的C语言进行开发，能够轻易编出程序。

3、安全测试——为确保耐久性并减低失手将GBA掉落时损坏的危险性，GBA被从1米5的高度摔下过100次。

4、音源——采用与SFC同级的2路PCM。



任天堂董事、宣传部长

今西部长谈 GBA 与任天堂的未来

我们请执掌所有任天堂宣传活动的今西先生，以 GBA 发售后的展望为中心，谈到了包含 GC 在内，任天堂未来可预见的的远景。

“为了追求游戏的真正乐趣，我们才在这个时期发售 GBA”

——GBA 可说是在千呼万唤之下终于上市了。以您宣传部长的立场来说，是否也是抱着“好不容易”的心情呢？

今西先生(以下省略敬称)：不不不，没有这回事。真要说起来，反倒是有人问到，彩色 GB 的销售势如此大好(天语：现月产 200 万台)，应该没有发售 GBA 的必要吧。但是个人认为，我们公司在发售商品上有其“时机”的存在。社长山内先生也曾提过，现在的游戏业界已经走到了“秀场的中心”这个位置，近来的游戏有着太过倚赖画面及音乐等部分的倾向，玩家们对此似乎已经感到了些许的厌烦。从这方面来看，要发售以游戏本质取胜的 GBA，现在正是最佳时机。

——首批出货 60 万台之后，今后的生产进度如何？

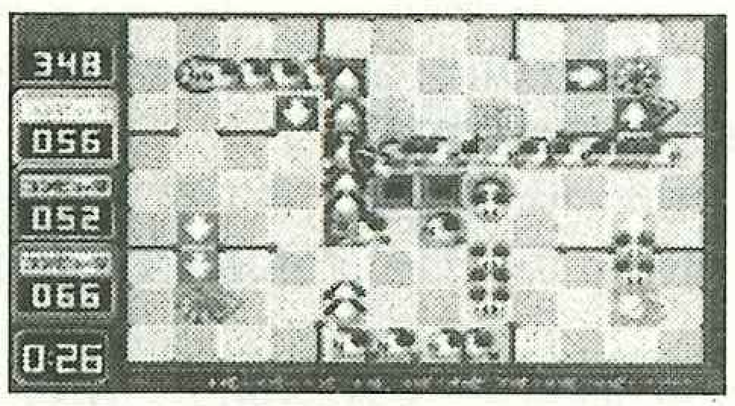
今西：4～5 月将采取 150 万台的生产体制，到 6 月我想应该可以达到月产 200 万台的速度。而我们将每周出货，因此一直买不到商品的情形应该不会出现。

——谈到 6 月，又刚好碰上 GBA 在美发售，那么月产 200 万台之中，应该也有部分会转往国外吧。

今西：大概其中一半会转往欧美线吧。

——与主机同时推出的游戏有 24 款，有人认为这好像多了些，您对这个数字有什么样的看法？

今西：也许是多了些呢(笑)。但是，考虑到现今游戏业界的吃紧状况，各个契约厂商也想要趁主机刚上市销售游戏。不过，如果把这当作祭典活动一样来盛大地炒作一番，也许会让人觉得比较轻松些。



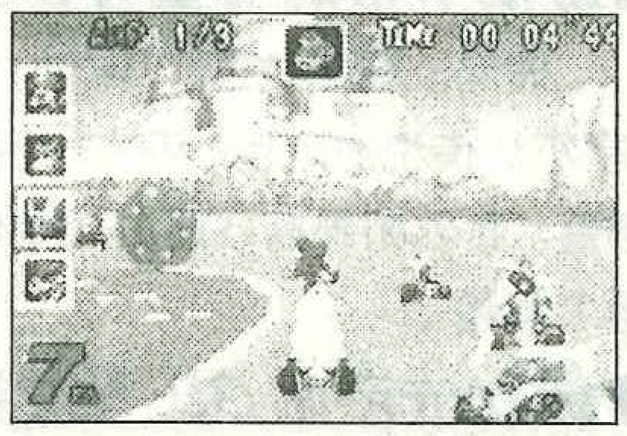
→『火箭老鼠队』随主机上市，音速组小试牛刀，销量不俗。

GBA 第一年全球出货量 2400 万台预想时间表

●2000 年 3～6 月，成功的发售冲刺——“玛莉 A”和“F0A”带动了主机销售。6月 11 日，GBA 美国上市。如无意外，高桥兄弟“黄金太阳”将会在此间上市，可能会成为话题。

●7～10 月，因 NGC 与口袋妖怪而更加普及——山内大爷一不留神，曾透露“要在夏天发售 POKEMON”的消息，舆论哗然。9 月 NGC 发售，这前后“音速 A”、“玛莉赛车 A”及重要加盟厂商的移植作品都会登场，GBA 的普及呈现飞速状态。

●11 月～2001 年 3 月，强作游戏陆续推出——正式与 NGC 连动的游戏发售。画面发挥 GBA 威力的“魔法假期”和名作“火炎纹章”等 RPG(SRPG)有备而来，塞尔达在明年 1 月初登场。GBA 全球尽产尽销，给了其他掌机厂商以毁灭性的打击。“掌机＝游戏性”铁则将在 GBA 上被演绎得淋漓尽致。



↑玛莉赛车在 SFC 上硬件加速，而 GBA 版却将稳超 SFC。

“GBA 与 NGC 对游戏业界来说都是非常重要的主机”

——发售时的冲刺是很重要，但是持续发售好玩的游戏也是一件重要的事。类似“塞尔达传说”的这种杀手级软何时会推出呢？

今西：最近有人提出一种观点——“系列作就是杀手级游戏”，对此我个人认为，品牌取向应该不是一件好的事情。对玩家来说，如果只对于系列作产生安心感，这将会是一种困扰。不过话说回来，“口袋妖怪”、“玛莉”、“萨尔达”等作品当然会在发行表上面。只是，除了系列作以外，我们也会准备活用了 GBA 特性、预料将会一炮而红的作品。(天语：任天堂一款硬派秀作现已引起较大关注，是一款活用 GBA 优异硬件能力的“打碟”音乐游戏，画面完全是任天堂风格的酷，而且要用到所有 GBA 的键。据悉，游戏中的五十首曲子都是任氏经典游戏的 BGM 的再配器版。)

——说到“口袋妖怪”，记得山内社长在接受报纸专访时曾说，GBA 版“口袋妖怪”将在夏季发售……？

今西：嗯～～(笑)，夏季发售这件事情是山内先生的愿望吧。他希望“口袋妖怪”能够快点出现在 GBA 上面，而并非是对于上市时期作出发表。

——该篇专访中，还写到了山内社长对于 GAME CUBE(以下称 NGC)的发售方面，说到“将会在年底”呢。

今西：不，那是该名记者误会了。关于 NGC 方面，一切按照原定计划，预计 9 月上市的计划表正在进行中。不过嘛，如果要说那就是 100% 的发售日期，也不能就此一口咬定，因为这要视游戏的



←『游戏本质』、『真正乐趣』等等词汇，在任天堂公司内部几乎无人不晓。

 ●欣赏次世代 CG 动画是我现今最大爱好。保镖，FF8 动作版。(北京物资学院 周健)/天语：甚好。观看精美的 CG，远比玩高难度专业游戏 HAPPY。

开发状况而定。不过，现在我们正顺利地进行开发，对于5月份在E3展上的展示作品也在全力准备之中。

——NGC和GBA如何连结，这是一个重要的关键。具体来说贵公司是如何去看待的？

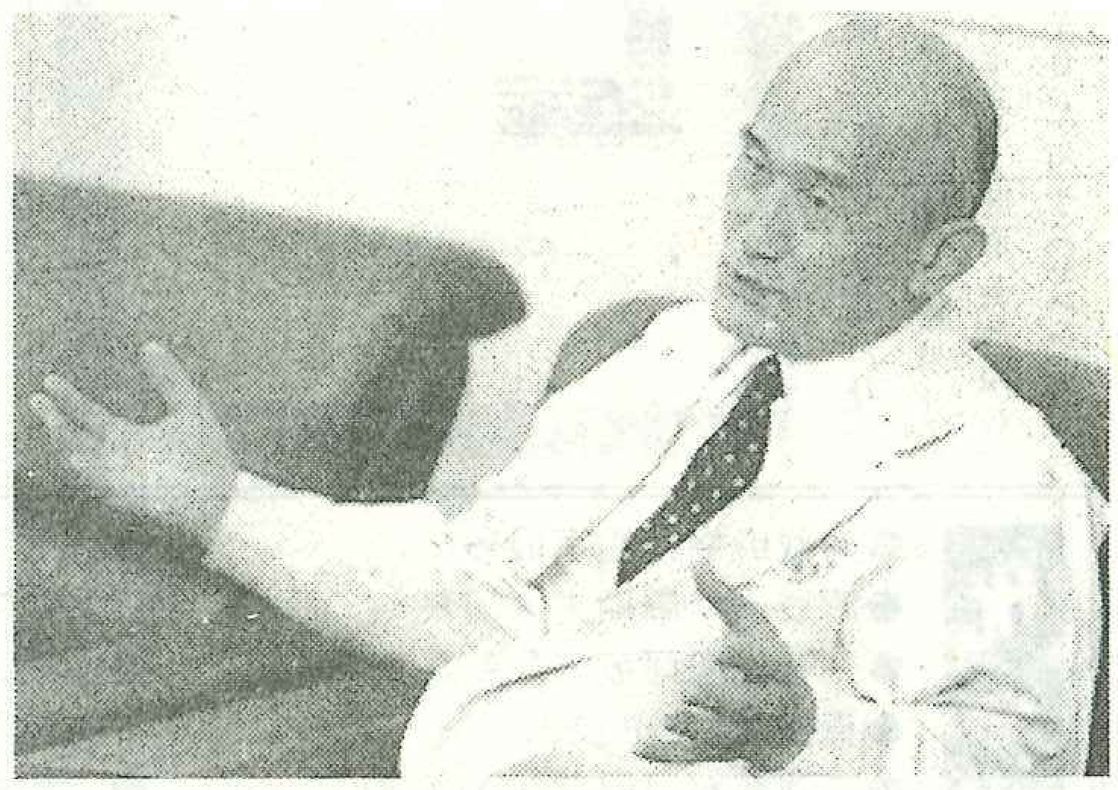
今西：首先，就是把GBA当作NGC的控制手把。不仅是当作手把，还可以充当屏幕，可以进行多样的运用。其次就是游戏媒体的共通化，由于GBA使用ROM卡匣，在成本面上受到了很大的限制。而其对应方案，就是与NGC进行游戏媒体共通化，这会是一个重点。

——现在可以使用LAWSON便利商店的NINTENDO POWER来改灌其他的GB游戏。所谓的游戏媒体共通化，是不是就像以GC取代ロッピー来拷贝GBA游戏呢？

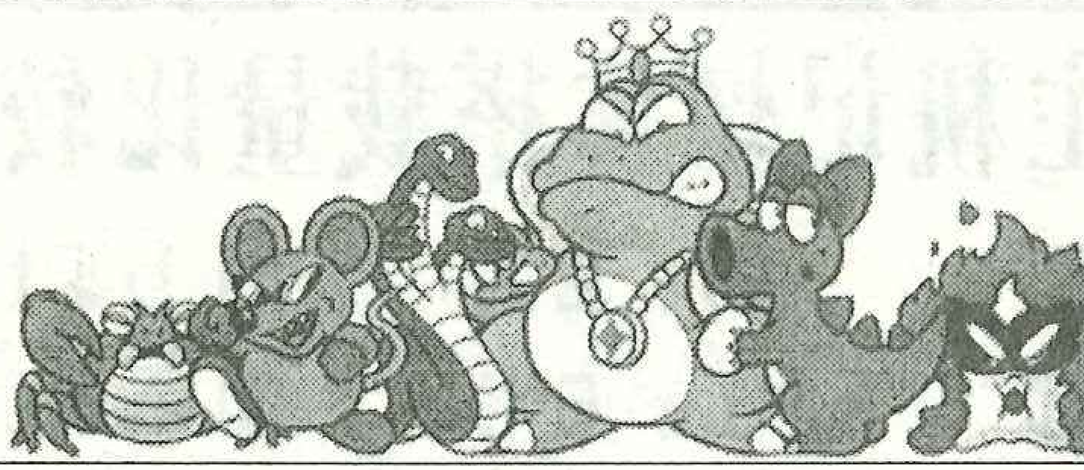
今西：是的，简单说来，就是以GC作为资料拷贝机。

——在今年，任天堂发售两款主机，而微软也将加入这个主机市场。

今西：游戏业界是由我们制造出契机，而和玩家们一同将其扩展开来的。任天堂的基本路线从以前到现在，一直都是不变的，不管其他业者如何，我们会秉持这个主张让业界活性化的。也因此，个人认为GBA与GC是很重要的部分。总之，今年是决胜之年，个人也以为就我们任天堂而言会是个极具机会的一年。



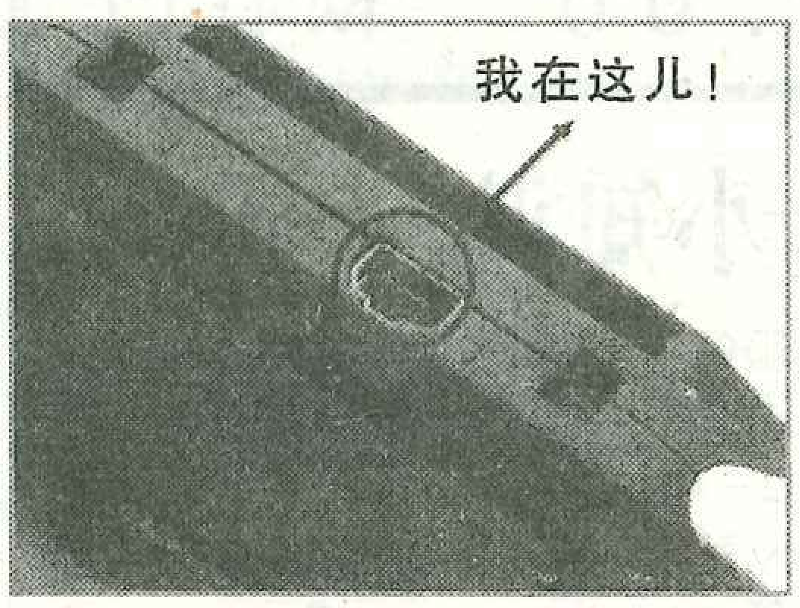
↑真正人性化的厂商却原来是任天堂。



GAME BOY ADVANCE 魅力无限

下面，我们要对GBA的魅力进行一番探讨。内容包括硬件扩张性、软件的与众不同之处，以及对世嘉音速组、NAMCO等的采访。

外部扩张连接插槽所隐藏的GBA之可能性



GBA上部装有外部扩张连接插槽，主要是充当用来对战或资料交换使用的通讯线的端子，但是也可以连接各种不同的机器。就像GB，同样的端子可以连接袖珍印表机或是照相机镜头等周边机器来使用。GBA就利用这个小小的接口来追求比GB更强烈的"新乐趣"。

与GBA主机同时推出的专用通讯线，与这个端子连接后，能够以115Kbps的速度进行资料的相互传输。但是据开发GBA主机的任天堂开发技术部部长冈田先生说，这个插槽本身的规格，是以能够接受最高2Mbps（=2048kbps）的资料传输量来开发的。这样一来，它到底能够提供给我们什么样的"乐趣"呢？对此，我们以如下三个方面来分别考查一下。

一、以NGC专用8公分光碟供给游戏

在今西先生专访当中，明确地提到以NGC专用光碟供给GB游戏的构想。

由于卡带读取速度快，任天堂从前便对于卡带情有独钟。然而卡带生产需要较长时间，和CD等光碟媒体相较之下成本较高，N64也因此陷入苦战，这是个众所周知的事实。GBA专用卡带容量最大虽可到256Mbit，但是如果容量增加，价格也水涨船高。而如果由NGC用光碟供给游戏，就可以抑制其价格。就像在LAWSON便利商店的"Nintendo Power(NP)"服务一样，只要从NGC上下载程式到GBA用的配备了闪存记忆体卡带内，便能以NGC光碟进行GBA游戏的供给。下载时间虽然令人担心，不过如上所述，GBA的最大传输量为2Mbps，若以该速度来进行下载，理论上64kbit的游戏也只要32秒就可OK（实际上写入闪存内还需要几分钟的时间）。

另外NGC光碟容量大，还可收录多款游戏在同一张光碟内。拥有向下互换性的GBA可以玩GB游戏，因此以往在NP服务上推出的GB或



原大尺寸的NGC专用8公分光碟

是彩色GB游戏，也可考虑整合起来一起贩售。所以虽然NGC主机和下载用卡带等初期投资花费不低，但是这一构想如果真能实现，却仍不失为让卡带的不利之处几乎得到解决的“科学密招儿”。

→这是Nintendo Power所使用的，搭载了闪存用于游戏下载的SFC卡带。既有如此经验，希望早日应用于GBA吧！



从NGC光碟下载游戏到GBA的流程

①购买内含GBA游戏的NGC光碟
②将GBA与NGC连结
③下载游戏至GBA专用闪存卡带
④用GBA单机玩游戏



↑NGC是工作站，GBA就是键盘，再来一台SANYO大彩电（备有D3以及D4端子），哼哼，你真的可以笑傲了。上为全紫NGC+GBA套装，英雄不老！

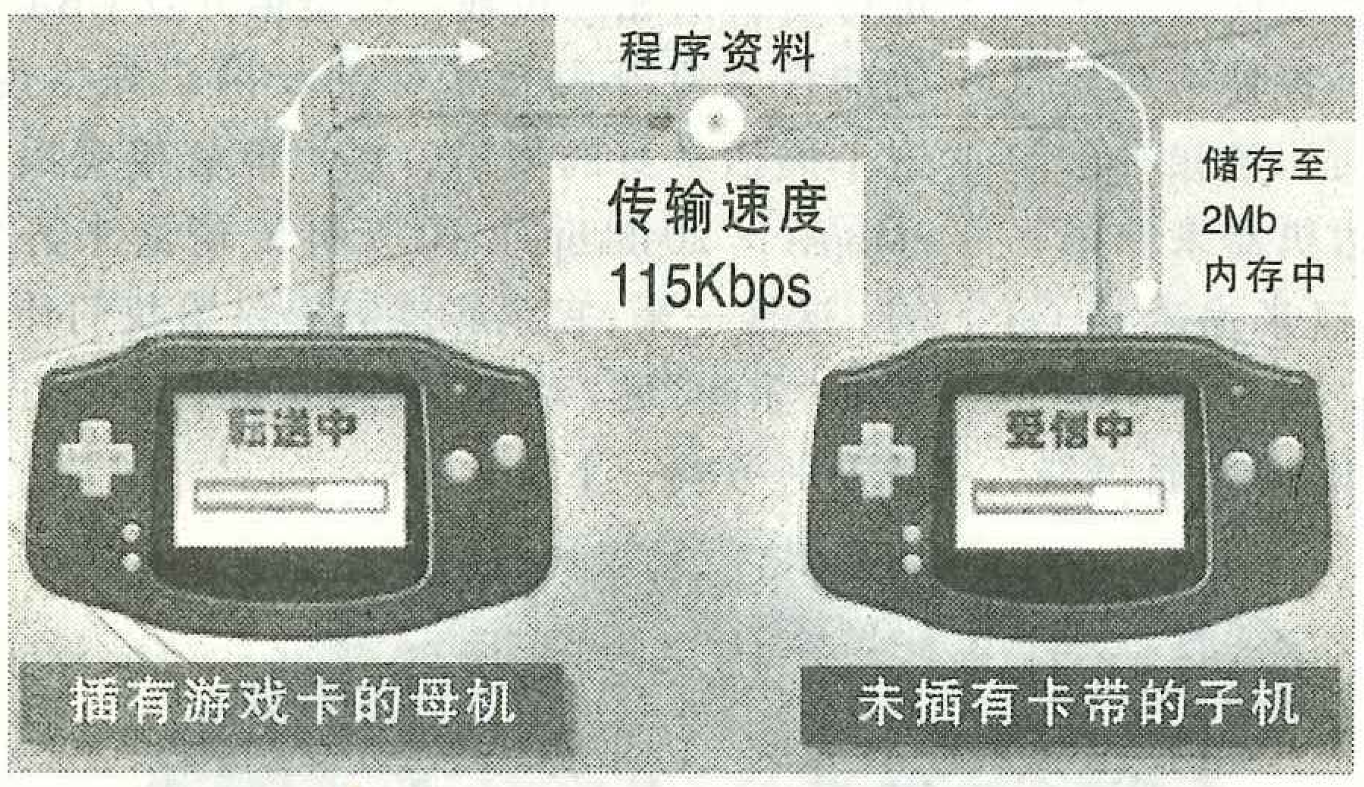
优点	缺点
●游戏价格会便宜很多 ●游戏更新周期大大加快 ●一张光碟可放入多款游戏 ●直接盘活NP技术 ●游戏资料可保存在NGC的SD卡内	●必须同时贩卖ROM卡带和NGC光碟两种媒体类型的游戏 ●必须购买NGC主机、连接线、以及下载专用卡带 ●下载过程需要花费一定的时间

二、由外部记忆体所达成的单卡多人对战

所谓单一卡带多人对战，指的是利用通讯线将程式资料下载至主机的2Mbit外部记忆体中，使得一个卡带最多可让四个人同时进行游戏的系统。这是依赖GBA所搭载、而且在携带主机界中算是很大容量的2Mbit外部记忆体，才可能做得到的结果。但据说在开发当初并没有这种构想，而GBA的记忆体容量也只有现在的一半，是因为软件商要求“希望加大记忆体容量”，所以才增设了2Mbit的外部记忆体（合计3Mbit），因此就产生出单一卡带多人对战的游戏方式。

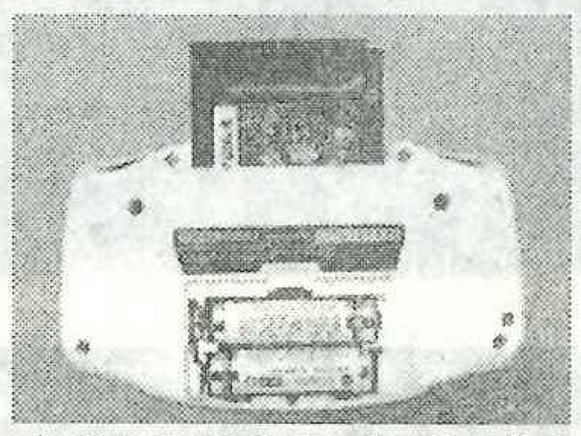
各主机记忆体搭载量比较

GBC	0.25	Mbit
WSC	0.50	Mbit
SFC	1.75	Mbit
GBA	3.00	Mbit



GBA小知识

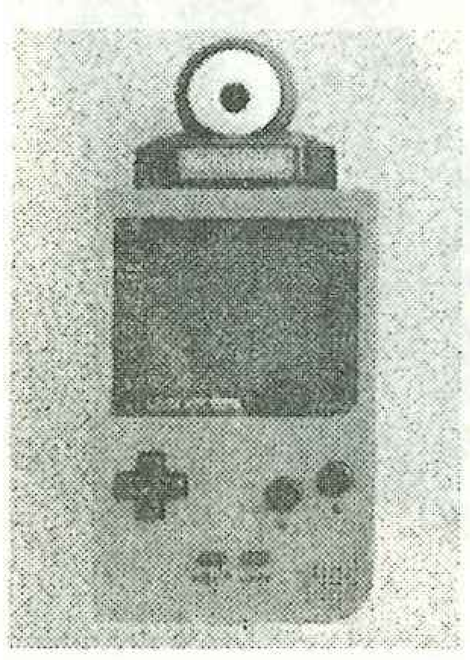
GBA有两个CPU，分别服务于GB卡和GBA卡。但这两个CPU不能同时使用，倒不是说8+32=40，两个一起开就比一个强，单从耗电来说也不允许嘛！GBA在分辨GB/GBA游戏时，是靠着卡带上的突起部分，是否压到了GBA主机内的突起插鞘来加以认识。



↑现在天语宣布，用GBA兼容组装GB卡不存在任何问题。

三、使用扩张机器固定沟槽的周边机器会是？

在主机上部有两个沟槽，这是在连接外部扩张插槽的周边机器时，为了能够固定该机器而设计的。乍看之下似乎没什么大不了的，但这个沟槽却是GBA的重点。因为这样的设计，实现了“不必用到卡带插槽也可装上周边机器并将其固定”的想法，如此一来就可以将卡带和周边机器共同运用，像是袖珍数码相机等等的周边机器，就能十分轻松地结合卡带一起使用（左图的相机，就用到了卡带插槽）。而目前也只有GBA，方能提示出崭新利用方向之可能性，带给玩家更宽广的乐趣空间。



GBA似乎可以轻松推出相机之类的设备，因为数码相机现在很便宜，照出的相片直接用GBA显示就行了。而通过周边机器将GBA变成一部移动电话也不是不可能，尤其用GBA下载音乐资料时想必十分有趣。

和移动电话融为一体的GBA到底会如何？

虽然这与我们的关系并不大，但这里还是想提几句。与手机一体型的GBA曾在山内社长的讲话提起过，这是让通迅与GBA融合速度再加快的设想。下一代手机能够以现行10倍以上的速度来传递资料，浏览网页之便利远远强于目前已经脑死亡的WAP。明年日本就要实现手机高速上网。

目前的GBC（黑白不可）和GBA可以和手机或PHS相连结（手机连线与PHS连线不完全一样）并登陆网络。这就是MOBILE SYSTEM GB。不过，虽然它可以进行电子邮件的收发以及网页浏览（仅限专用网站），但这个系统的最重大功能在于进行游戏资料的存取和交换。

游戏生涯感想●为了证明正版的优秀和自己的光荣外加随大势，买少量盗版是必要的。（哈南岗区哈铁一中 张昊）



GBA 超高速印象回顾

拿在手上的感觉，十分的柔和（柔软?）(这是指使用的材质较去年“初心会”有了变更)。此外，看过杂志刊载的GBA主机照片，或许有人觉得大了些，实际大小却是连手掌较小的人都可以毫无障碍的握在手中。L钮和R钮的形状在NINTENDO SPACE WORLD后又改成比较好按的设计，这也是个重点。其他按钮的位置不会有奇怪的感觉，任天堂在这方面还是很了不起的，而开始钮的高度也做了1mm左右的微调。关于声音的部分，虽然采用了可以使用真实音声的PCM音源，似乎还比不上SFC的水准；接上耳机来听之后，情形不一样了。音质上应该可以做得很好，不过这需要更大的卡带容量，要看游戏的不同了。话虽如此，比起彩色GB来，声音可以清楚的传入耳中，就携带型主机来说是满分的。液晶画面的显示变细致了，不过在亮度等基础的部分和彩色GB几乎同等级，虽然GBA采用了较高级的液晶显示幕……。不过附带一提，横长型画面在进行游戏时意外的宽广，这点可是令人吓了一跳。


←专业动作游戏

GBA开发者专访三响炮!!

Sonic Team

“今后也将继续推出有魅力的游戏”


→世嘉官方网页上多了GBA游戏的内容。

●GBA版和DC版不同的地方是?

“4人对战模式中，准备了利用看不见对方画面的特性产生的新型随机事件。此外，解谜模式中可以玩到由全球DC玩家制作的17,000种题目中，所精选出来的2,500个问题。”

●开发GBA版时的困难之处?

“追加新的随机事件之后，游戏平衡度要从0开始调整这一点吧。还有解谜模式所使用的由全球DC玩家所制作的17,000种谜题要全数加以审查，真的很辛苦。”

●对GBA这款携带型主机的印象?

“性能很高自不在话下，而2D画面的特化、用一款游戏就能4人同时对战这几点，能够自然地扩展游戏圈，是很具魅力的主机。”

●今后Sonic Team在GBA上的动向是?

“预计夏天发售《魔法气泡》(暂称)，秋季让“音速小子ADVANCE”上市，现正朝这个目标全力开发中。”

KONAMI

“我们准备的并非是不连网络就不好玩的东西，而是连上网络之后会更加有趣的游戏。”

●与主机同步发售的游戏就有8款，真是了不呢。

北上一三先生(以下略称北上)：其实是预想GBA去年年底就会上市，所以就决定进行游戏的开发，才会这么多啦(笑)。

●这么说来，4月以后的GBA游戏也会相当多罗?

北上：一个月推出10款游戏太强人所难了，不过会和去年彩色GB那时一样，预定经常性的推出游戏。

●你认为GBA主机会普及到什么程度呢?

北上：对应网络之后，除了以往的低年龄层玩家以外，会再加入较高年龄层的玩家，因此应该会有相当多的出货数量。

●与任天堂共同投资的Mobile21主要是开发以网络为主的游戏，那么今后对应网络的游戏会更多吗?

北上：因为有网络接续费用等等的问题，现在无论是系统面或是内容部分，都还处于尝试错误的阶段，不过今后对应网络的游戏将会越来越多，这是不可抗拒的趋势。但是基本上我们所考量的，并非是不连网络就不好玩的游戏，而是游戏本身就相当有趣，在连上网络之后，又更能引发该款游戏乐趣的系统。

NAMCO

“预定今年内推出最具NAMCO风格的游戏，此外还有企划中的游戏，敬请期待。”

●突来的发表，而且还是与主机同步上市，真是令人惊讶。是何时进行研发的呢?

原口洋一先生(以下略称原口)：《爆钻小英雄2》的话，是在去年10月开始的。

●如此短期内就完成游戏研发，是不是因为容易开发的结果呢?

原口：是因为硬体性能够高吧。不过因为性能提高，不用心去做就会被认为偷工减料，结果是很累人的……。

●有人认为《爆钻小英雄》的购买年龄层较高，GBA方面的年龄层大概设定在哪个阶段呢?

原口：我想现在的GB玩家会直接转移过去，所以还是以低年龄层为中心。但是因为向PS玩家招手的游戏也不少，应可获得较高年龄层的玩家，就NAMCO来说，我们就会以该年龄层玩家为目标。

●今年预定推出几款GBA游戏呢?

原口：现在正在企划4到5款左右，而今年内会在6月推出ACT“克罗诺亚”，大约8月会推出SPG，再加上另外一款，总计有4款游戏。之后也将推出RPG、SLG以及NAMCO固有的游戏类型，应该不会让大家失望，敬请期待。


↑NAMCO董事执行委员，家用机事业部——原口洋一部长

SQUARE

本来标题应为“四连发”，但史克威尔这炮至今未响。今年1月22日，在史氏面向证券营业员的战略说明会上，当场有营业员质问太4、太5、太6的掌机版计划，遗憾的是被铃木尚社长巧妙回避了。

任天堂宣传部对此声明如下，“尚无意和该公司就加入GBA方面签订契约”……

北京华冕游戏机专营店

北京华冕游戏机专营店　北京市鼓楼东大街179号　010—64053225　**零售　批发　维修**

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富：本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全：拥有各类进口检测和维修设备，40平米维修车间。
维修快捷：所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到：所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证：所有修好的机器均保修半年。
收费合理：本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺：80%的坏机立等可取，20%的坏机24小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

彩色32位GBA手掌游戏机	780元	邮费20元	原装任天堂GB超薄机	270元	邮费20元
原装任天堂彩色GB机	450元	邮费20元	比卡丘原装计步器	110元	邮费10元

GBA 新卡推荐
玛莉奥 330元　炸弹人 380元　全日本GT 380元　GTA赛车 370元
桃太郎 370元　洛克人 380元　千面女王 420元　诺比大冒险 370元
拿破仑 320元　GBA皮套 20元　GBA屏目 20元
邮费5元

GB彩色单卡

口袋金中文	38	最终幻想	50	孤岛冒险中文	50	萨尔达大地章	30	口袋水晶中文	45
口袋银中文	38	牧场2中文	40	炸弹人RPG	38	萨尔达时空章	30	勇者斗恶龙3	72
口袋金日文	26	三国志2中文	28	统刚战记	46	樱花大战(32M)	75	街霸3	38
口袋银日文	26	太空8中文	28	坏玛莉3	43	古墓丽影（32M）	78	格斗99	40
游戏王1中文	45	大富翁中文	30	坏玛莉2	42	雷鸳机神中文	54	拳皇2000	40
游戏王2中文	70	七龙珠中文	27	1942	36	SNK2001格斗	60	真女神转生红之书	44
游戏王3中文	32	心跳文艺版	46	彩虹六号	36	实况2000	45	真女神转生黑之书	44
游戏王4日文	75	心跳体育版	46	封神榜	35	NBAJAM2001	46	勇者1+2中文	50
勇者斗恶龙中	40	核金装备	45	狂热节拍1	34	新世纪福音战士	47	爆走战记中文	35
萨尔达中文	32	洛克人X	31	三国志2日文	28	金银2合1中文	55	真格兰蒂亚	82
口袋卡片英文	38	格兰蒂亚	38	DDR	48	SD机器人中文	48	大刀记	40
振动顶级赛车	46							英雄无敌4	53

新卡推荐

大金刚2001	46
勇斗怪兽篇2	73
牧场物语3中文	45
游戏王4中文	80
超级机器人	83
大战F(中文版)	
口袋芭比	50
口袋王国	52
超武士	38
携带电兽	45
V-RALLY99赛车	39

GB配件

GB千浩充电宝	65
GB 2合1放大镜	15
GB笔型充电器	35
GB超薄通用电源	13
GB比卡丘腰包	12
GB高亮小灯	10
GB全面盔甲	28
GB小对小对打线	10
GB万用对打线	15

以上配件邮费5元

免邮费中

GB黑白单卡

96格斗	22	J联盟足球	18	口袋红中文	28	第二次中文	32	97FIFA足球	18	残酷世界	15	热血排球	13
97格斗	26	荣光足球	18	口袋绿中文	28	第五次中文	28	鬼马小精灵	18	吸血伯爵	15	洛克人8	25
斩红郎	31	天使之翼	25	口袋黄中文	32	太空战士4	25	洛克人99	18	吸血鬼	15	侏罗纪中文	32
魂斗罗	15	胜利11人	22	口袋青中文	28	圣剑传说	32	格斗之王	18	小魔怪	15	玛莉7	20
轰炸超人	15	柯南1日文	22	口袋黄日文	30	月影村的怪物	26	恐龙战士	18	遥控赛车	15	匹诺曹历险记	18
恶魔城	15	柯南2日文	22	口袋红日文	26	四人麻雀	15	风中奇缘	18	篮球飞人2	22	西游记	15
蝙蝠侠	15	炸弹人	20	口袋绿日文	26	牧场物语1日文	26	奥特曼	20	忍空	18	梦幻弹珠台	15
太空侵略	21	洛克人幽白4	38	口袋青日文	26	玛莉3	26	真人快打3	18	侏罗纪日文	20		
								玩具总动员	18	幽游白书3	22		

汇款时请您写清邮编、地址、姓名和所购物品。谢谢合作！　GB游戏卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

GB手掌机合卡

004001	吞食天地（中文） 太空战士4（中文） 第四次机器人大战（中文） 三国志（中文）	53
004002	游戏王3（中文） 绿口袋（中文） 第五次机器人大战（中文） 黄口袋（中文）	63
004003	黄中文 侏罗纪3中文 三国志中文 第五次中文	63
004004	牧场物语2中文 大战略中文 侏罗纪3中文 大富翁中文	65
004005	牧场物语2中文 太空战士4中文 侏罗纪3中文 吞食天地3中文	63
005001	超级游戏王中文 口袋黄中文 大战略中文 三国志中文 第五次中文	85
006001	96格斗 95格斗 饿狼传说3 幽幽白书4 忍者龟3 忍者龙剑传	43
006002	银口袋（中文）魂斗罗6 太空战士4（中文）第五次（中文）大富翁（中文）七龙珠（中文）	63
006003	萨尔达中文 口袋绿中文 吞食天地3中文 第五次中文 数码暴龙 三国志中文	65
007001	勇者斗恶龙中文 第五次机器人大战中文 三国志3中文 七龙珠中文 忍者龟3 小精灵 玛莉医生	65
008001	空中霸王 轰炸南斯拉夫2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士2 F-15战机 神龙传 太阳之勇者	36
009001	格斗天王97 双截龙1 双截龙2 双截龙3 魂斗罗1 魂斗罗2 小叮当 雪人兄弟 炸弹王	50
010001	格斗97 七龙珠Z SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克 大富翁	48
010002	96格斗 95格斗 玛莉3代 玛莉2代 玛莉医生 超级玛莉 玛莉网球 玛莉砖块 玛莉蛋 玛莉水管	45
011001	太空战士4中文 三国英雄传中文 三国志3中文 天神怪战 海陆空大战 第四次机器人大战 信长野望 神机世界3 吞食天地3 太空大帝	55
011002	太空战士4中 吞食天地3中 三国志中文 柯南2代 大战略 第二次机器人大战 信长野望 鬼神降临 魔界塔士3中文 三国英雄传中 豪华列车杀人事件	50
012001	玛莉欧5 玛莉欧4 玛莉欧3 玛莉欧2 玛莉欧1 玛莉欧轰炸 玛莉医生 玛莉撞砖 玛莉耀西的蛋 玛莉迷魂车 玛莉小精灵 玛莉地道先生	65
013001	牧场3中文 水晶中文 皮卡丘乐园 明星篮球 明星足球 坦克大战 炸弹杰克 无赖战士 米奇老鼠 玛莉医生 俄罗斯方块 玛莉网球 打砖块	80
014001	牧场3中文 牧场2中文 皮卡丘乐园 小精灵 猫捉老鼠2代 玛莉医生 玛莉网球 魂斗罗6代 炸弹杰克 智慧弹跳珠 鳄鱼龙 甜心超人 唐老鸭 兔宝宝	75
015001	勇者斗恶龙 坏玛莉2 怪兽战士 女神转生外传 萨尔达传说 口袋妖怪全集 海陆空大战 罗德岛战记 首都高赛车 龙的传人 泡泡龙	90
015002	玛莉医生 俄罗斯方块 智慧弹跳球 坦克大战	
	96格斗 双截龙2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟3 热血硬派 热血高校躲避球 忍者龙剑 碎石战士2 明星篮球 雀四郎 琉球2 泡泡龙 神龙传2 蝙蝠侠2	38
017001	兽骑士最强决定战 口袋妖怪6代(口袋魔珠) 口袋黄 第二次中文 萨尔达传说 小偷王—天使篇 太空战士4中文 坏玛莉兄弟2 吞食天地3中文 罗德岛战记 射击方块 玛莉医生 坦克大战 俄罗斯方块 炸弹人杰克 仓库番2代 蜈蚣大战	90
018001	冒险岛2 双截龙2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟3 热血硬派 热血躲避球 忍者龙剑传 碎石战士 明星篮球 雀四郎 琉球 泡泡龙 米老鼠 怒之要塞 兔宝宝 神龙传 蝙蝠侠2	45
018002	萨尔达大地章 大刀王五 比卡丘乐园(英文) 赛车英魂 智慧弹珠台 炸弹人 南极企鹅 解谜小子 坦克大战 魔术方块 小矿王 明星网球 超级麻雀 旋转方块 俄罗斯方块 超级运动员 四川省 打砖块	68
026001	96格斗 篮球飞人2 轰炸超人3 魂斗罗 冒险岛3 雪人兄弟 激龟忍者3 足球2000 超级玛莉兄弟 玛莉医生 打砖块 智慧方块 俄罗斯方块 格斗99 轰炸超人2 魂斗罗2 冒险岛2 雪人兄弟2 激龟忍者2 足球狂 玛莉兄弟2 医生方块 撞砖2 智慧方块2 方块2	45
027001	格斗天王96 音速小子5 阿拉丁 米奇老鼠 恶魔城 明星篮球 沙滩排球 汉堡 小精灵 弹珠台 玛莉兄弟 泡泡精灵 坦克 玛莉医生 太空侵略者 越野机车 格斗小子 网球 音速战机 保龄球 俄罗斯方块 炸弹杰克 挖金 打砖块 仓库番2 四川省 打击方块	43
030001	首都高速赛车 玛莉兄弟 坦克大战 玛莉医生 越野机车赛 俄罗斯方块 超级玛莉 轰炸人 麻雀王2 米奇冒险记 方块2 玛莉世界 反攻坦克 玛莉药丸 恋爱千线等	28

GB金手指 售价：95元邮资：5元

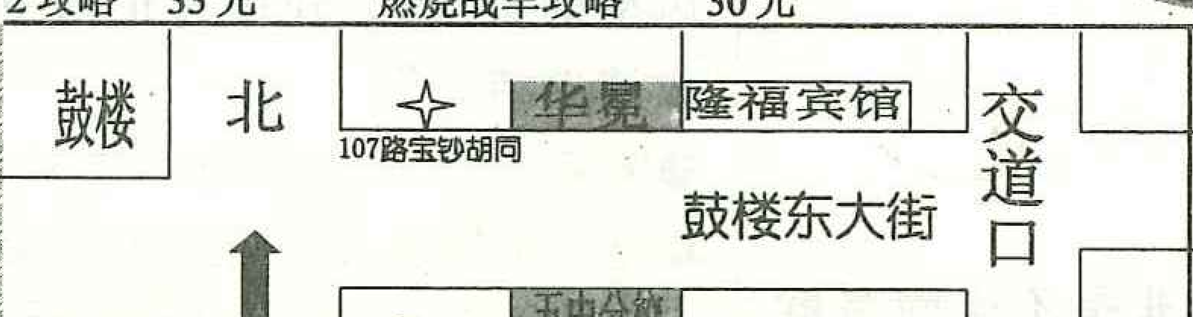
GB功略书

GB无敌金手指	28元	萨尔达大地章时空章攻略	30元	水晶攻略	30元	金银厚本完全攻略	40元
游戏王3攻略	30元	勇者斗恶龙怪兽篇1攻略	30元	心跳回忆攻略	30元		
游戏王1攻略	30元	勇者斗恶龙怪兽篇2攻略	33元	燃烧战车攻略	30元		

免邮费

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机
(DC、PS、GAMEBOY、等各类主机)
游戏机以旧换新业务　机会多!!
出售二手次世代游戏机　实惠多!!



北京市的顾客请乘107路电车宝钞胡同下车,华冕在隆福宾馆隔壁,五中分校对面.

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街179号　收款人：李欣
邮政编码：100009　联系电话：010-64053225

优质低价　尽在华冕

游戏世界 精品一族

www.china-tvgame.com　　北京零點游戲 beijing zero gameshop　　www.china-tvgame.com

优质低价 莫失良机　　　　批发零售 欢迎邮购

本月邮购任何商品一次满 60 元，即送"精美樱花大战"或"游戏王"明星卡一套，欢迎大家收藏！

原装主机

商品	售价	邮资
索尼原装 PS2 －30000 型(原装震动手柄、原装 AV 线、电源线、保修半年)	3250	50
索尼原装 PS2 －18000 型(原装震动手柄、原装 AV 线、遥控器、电源线、保修半年)	3580	50
索尼原装 PS-one(震动手柄、直玩翻版、原装 AV 线、电源、保修半年)	980	30
世嘉原装 DC 主机（日版、保修半年、原机标准配置）	790	40
任天堂原装 GAME BOY 彩色机（原厂电池、说明书、保修三个月）	450	20
日本原装 WSC "太空战士 2" 限定版套机（随机附带：原装 WSC 卡太空战士 2、原厂电池、说明书等）	1080	20
日本原装[樱花限定版]DC 主机（附带樱花限定手柄一只、樱花限定记忆卡一只、樱花系列正版游戏 3 张）	1980	50

更多商品查阅零点网站 www.china-tvgame.com



新

任天堂原装GBA 售价：760 邮资：20

正版 GBA 游戏软件		正版 GBA 游戏软件	
尖端 GTA 赛车	380	洛克人 EXE	360
超级玛里奥	330	风之克罗诺亚	420
实况 J 联盟足球	380	日本 GT 选手权	360
恶魔城	450	柯那美明星赛车	360
寂静岭	450	史努比大冒险	360
快打旋风 one	390	高尔夫大师赛	360
炸弹超人	350	黄金太阳	420

本月特价

DC 原装标准手柄	85
PSone 原装震动手柄	85
DC 正版游戏《莎木. 日版限定》	520
DC 正版游戏《魔剑 X》	98
DC 正版游戏《生化危机-维罗尼卡》	198
PS2 专用原装遥控器	199

以上特价商品邮资一律 15 元



独家推荐

日本原装 GB 卡
[樱花大战]
特惠售价：118 元
邮资：10 元

GB 经典名作

-中文经典推荐-		口袋妖怪. 黄(中)	26	萨尔达传说 DX(中)	29	古墓丽影	70	温迪 GO GO GO	65	恐龙猎人	39	--本月新卡推荐--	
中文 GB 金手指卡	95	口袋妖怪. 绿(中)	23	吞食天地 3(中)	19	勇者斗恶龙 3	58	魔法外传	35	坏玛莉 2	29	游戏王 4-游戏篇(中)	85
口袋妖怪. 水晶(中)	35	口袋妖怪. 蓝(中)	23	超级大富翁(中)	33	百变樱花 2	45	合金装备	39	坏玛莉 3	39	古墓丽影（中）	85
口袋妖怪. 金(中)	29	口袋妖怪. 红(中)	23	魔法骑士(中)	58	心跳回忆(文艺)	39	口袋妖怪大竞赛	39	军人 2	39	哈罗机器人	58
口袋妖怪. 银(中)	29	勇者斗恶龙. 怪兽篇(中)	38	女神转生 2(中)	39	心跳回忆(体育)	39	大贝兽物语 2	49	X-MEN 格斗	39	游戏王 4-海马	69
口袋妖怪金银 2 合 1(中)	49	孤岛冒险 1(中)	65	合金装备(中)	58	真女神转生. 赤之书	39	-动作\射击\体育\其他-		玩具总动员 2	38	游戏王 4-城之内	69
游戏王 1(中)	38	孤岛冒险 2(中)	69	-RPG、SLG 经典推荐-		真女神转生. 黑之书	39	大刀 GB	55	巴斯光年	49	游戏王 4-决斗篇	69
游戏王 2(中)	53	第二次机器人大战(中)	28	萨尔达-时空之章	19	勇者斗恶龙 1+2	46	大金刚 2001	55	拳皇 2000	29	X 猎人-猎人篇	68
游戏王 3(中)	25	第三次机器人大战(中)	23	萨尔达-大地之章	19	机甲战士	49	仙界异闻录(封神榜)	43	圣诞怪杰	45	X 猎人-怪物篇	68
牧场物语 2(中)	35	第五次机器人大战(中)	28	勇者斗恶龙怪兽篇 2	78	彩虹六号狙击手	38	洛克人 X	28	流行音乐	39	X 猎人-托基亚篇	68
牧场物语 3(中)	41	萨尔达-时空之章(中)	49	樱花大战	65	罗德岛战记	24	街头霸王 ZERO	39	DDR 劲舞革命	39	孤岛 2-脱出双子岛(中)	75
太空战士 4(中)	22	萨尔达-大地之章(中)	49	游戏王-三圣战神降临	75	海陆空大作战	26	1942 街机版	35	新世纪福音战士	39	口袋王国	65
太空战士 8(中)	36	悟空激斗传(中)	42	徽章机器人 4	58	统钢战记	39	恐龙危机	43	玛莉网球	39	幻想传说	55

GB 大容量彩色合卡

编号	内容	价格	编号	内容	价格
BC5C15(彩)	口袋妖怪蓝(中) 口袋妖怪绿(中) 三国志(中) 第五次(中)..	48	完美组合 1	牧场物语 2(中) 三国志 3(中) 第五次机器人大战(中) 游戏王 3(中)..	49
BC5C14(彩)	太空战士 8(中)三国志(中)口袋妖怪红(中)吞食天地 3(中)..	48	完美组合 2	口袋妖怪金(中) 吞食天地 3(中) 大战略(中) 蜡笔小新 5..	49
BC4C13(彩)	侏罗纪 3(中) 太空战士 4(中) 口袋妖怪红(中) 太空战士 8(中)..	48	完美组合 3	口袋妖怪银(中) 吞食天地 3(中) 第五次机器人大战 蜡笔小新..	49
BC4E52(彩)	口袋妖怪银(中) 吞食天地 3(中) 三国志(中) 西游记..	55	完美组合 4	第四次机器人大战(中) 太空战士 4(中) 吞食天地 3(中) 三国志 3(中)..	48
BC4E51(彩)	口袋妖怪金(中) 太空战士 4 七龙珠 第五次机器人大战..	55	AK013 彩	大富翁（中）第二次机器人大战（中）三国志（中）七龙珠（中）	48
AC4B01(彩)	吞食天地 3(中) 三国志 3(中) 骑士物语 龙之封印..	39	AK018 彩	口袋妖怪（中）侏罗纪公园（中）三国志（中）第五次机器人大战（中）	48
BJ1417(彩)	口袋妖怪银（中）吞食天地 3（中）第五次机器人大战（中）蜡笔小新	58	AK003 彩	游戏王 3（中）口袋妖怪绿（中）第五次机器人大战（中）口袋黄（中）	49
AK004（彩）	牧场物语 2（中）太空战士 4（中）侏罗纪 3（中）吞食天地 3（中）	58	AK010 彩	萨尔达(中) 口袋妖怪绿(中) 吞食天地(中) 第五次机器人大战(中)三国志(中)	55

编号	内容	价格
AK001	口袋妖怪金、银、黄、红全中文版 吞食天地 3(中) 侏罗纪 3(中) 数码暴龙(中) 三国志 3(中) 第五次机器人大战(中)....	145
AK019	口袋妖怪黄(中) 口袋妖怪蓝(中) 口袋妖怪绿(中) 口袋妖怪红(中) 第五次机器人大战(中) 三国志(中) 超级数码暴龙..	85
AK007	勇者斗恶龙(中) 第五次机器人大战(中) 三国志 3(中) 七龙珠(中) 忍者神龟 小精灵 玛莉医生..	58
BJ5017	三国志 3（中）第四次机器人大战 信长野望 大战略 地球保卫战 魔界外传 沙特传说 帝国圣战士 鬼神降临 骑士物语...	48
A1701	龙骑士最强决定战 口袋弹珠 口袋妖怪黄 第二次机器人大战(中) 萨尔达传说 天使王 太空战士 4 坏玛莉 2 吞食天地 罗德岛..	75
A2001	新长野望 2 口袋妖怪黄 口袋妖怪绿 口袋妖怪青 口袋妖怪红 口袋精灵 口袋赛车 音速小子 玛莉医生...	65
A1202	勇者斗恶龙 6 怪兽最强战士 天使盗贼王 罗德岛战记 口袋妖怪蓝、红 口袋恋爱 牧场物语 三国（中） 吞食 3(中) 太空战士 第二次大战（中）	85
BM0240	太空战士 4(中) 口袋妖怪黄 口袋妖怪红 三国志 3(中) 吞食天地 3（中） 96 格斗天王 皮卡求(全球版) 太空战士 5(中) 三国（中）..	68
A1001	口袋妖怪青 口袋妖怪绿 口袋妖怪红 第四次机器人大战 太空战士 4 新长野望 玛莉医生 坦克大战 网球 超级炸弹人..	48
BJ1010(全彩)	勇者斗恶龙 6 坏玛莉 2 怪兽战士 女神传生 萨尔达传说 口袋全集 海陆空大战 罗德岛战记 首都高赛车 坦克大战..	85
A1601	心跳回忆(体育篇) 口袋妖怪 6 口袋妖怪红 口袋妖怪绿 口袋妖怪青 口袋妖怪黄 口袋恋爱 口袋全集....	75
AK008	游戏王（中文） 口袋妖怪黄（中文） 大战略（中文） 三国志（中文） 第五次机器人大战（中文）..	85
AK012	口袋妖怪银（中文）太空战士 4（中文）第五次机器人大战（中文）大富翁（中文）七龙珠（中文）魂斗罗 6..	58

GB 全中文功略书

GB 口袋妖怪水晶	28
GB 樱花大战	19
GB 牧场物语 2	19
GB 牧场物语 3	19
GB 合金装备	19
GB 口袋妖怪金银	19
GB 勇者斗恶龙	19
GB 大地之章\时空之章	19
GB 口袋妖怪红绿青黄	19
GB 萨尔达传说	19
GB 心跳回忆(体育)	25

以上功略书每本邮资 6 元

DC 原装/组装配件

DC 原装 4M 大容量记忆卡	480
DC 原装 1M 标准记忆卡	135
DC 原装振动器	105
DC 专用 VCD 电影卡	98
DC 原装手柄	85
DC 原装樱花大战限定版手柄	350
DC 组装 4M 记忆卡	78
DC 光线枪（可玩翻版）	75
DC 专用 VGA-BOX(可玩翻版)	65
DC 专用金手指（带 2M 记忆卡）	69

PS2&PS 原装/组装配件

PS 原装 PDA	特价：260
PS 原装光头	特价：290
PS2 原装色差端子线	260
PS2 原装架子鼓(送正版游戏)	158C
PS2 原装电子琴	860
PS2 原装 DJ 打碟器	890
PSone 原装震动手柄	85
PSone 原装背包	35
PS 原装标准手柄	49
PS2/PS 原装四打分插器	380
PS 8M 大容量记忆卡	48
PS 2M 大容量记忆卡	38
PS 1M 彩色透明记忆卡	18
PS 组装震动手柄	38
PS 手柄电脑转换器	29
PS、DC 通用大功率转换电源	80
PS 双用制转器 N-P	35
PS 全中文金手指	29
PS-RGB 端子电视连线	38
PS-S 端子电视连线	38
PS 原装 AV 电视连线	36

GB 原装/组装配件

GB 彩机专用放大镜	18
GB 黑白机专用放大镜	18
GB 双用放大镜	25
GB 专用充电器（含电池）	45
GB 黑白彩机通用外接电源	15
GB 黑白彩机通用对战线	15
GB 彩机专用保护镜片	15
GB 黑白机专用保护镜片	15

可为您预定各种原装卡、配件

PS 正版游戏

太空战士 7	390
太空战士 8	390
太空战士 9	390
合金装备-索利德	390
恶魔城	380
恐龙危机 2	380
射雕英雄传	420
放浪冒险谭	450

GB卡、邮资如下：1盘6元 2盘8元 3盘10元以此类推（均含保险）购买合卡，只需写清相关编号即可. 配件类商品及PS2/DC正版盘邮费每件10元

PlayStation.2 正版游戏（个别需预定）

鬼武者	530	实况足球 5	490	Beatmania II DX3rd	390
终极地带 Z.O.E	490	首都高赛车 0	490	保镖	430
决战 2	490	风之克洛诺亚 2	490	生与死	480
维罗尼卡完全版	490	灭 绝	490	暗云	420
GT 赛车 3	490	狂热节拍 dx4th	490	三国无双	480

新作预定

PS2 大作《太空战士 X》
PS2 大作《王牌空战 4》
DC 大作《莎木 2》
www.china-tvgame.com

Dreamcast. 正版游戏（个别需预定）

维罗尼卡完全版	390	莎木（日版）	420
樱花大战 3	550	疯狂出租车 2	430
SGGG（世嘉嘉嘉）	430	永恒的阿卡迪亚	560
梦幻之星网络版 2	390	生与死（日版）	460
格兰蒂亚 2(日)	390	创造球会特大号	420

特价二手正版软件

PS2 鬼武者	430	PS2 真三国无双	390
PS2 生与死	320	PS2-OSTORY	290
PS2 铁拳 TT	350	PS2-TVDJ	230
PS2 决战	380	DC-VR 射手 2000	190
PS2 保镖	320	DC 维罗尼卡	320
PS2 暗云	380	DC 刀魂	290
PS2 山脊赛车 5	330	DC 魔剑 X	98
PS2 实况足球 2000	280	DC 格兰蒂亚	280
PS2 灭绝	380	DC 太空频道 5	290

以上二手盘均包装完整，质量优异。邮资 10 元

本店地址：因市政施工修路门市暂停营业，邮购业务照常进行。

请随时浏览我们的网站www.china-tvgame.com留意特价商品信息 ☎ 013901187987

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱 100009 李维春收

珍惜来之不易的信誉

>>>>> 查看更多商品信息，敬请光临 www.china-tvgame.com　　@ max@china-tvgame.com

北京信宏威达游戏产品邮购价目表

诚招各地加盟店

本公司隆重推出各款精品套餐系列！款款超值！！快快行动吧！！！

PS 套餐（7501/9002＋震柄＋格斗柄＋电源＋8M 记忆卡＋金手指＋20 款游戏） 原价 1295 套餐价 1150
Psone 套餐 A（主机＋双专用振手柄＋专用电源＋专用记忆卡＋专用包＋20 款游戏＋专用金手指） 原价 1355 套餐价 1170
Psone 套餐 B（主机＋双专用振手柄＋专用电源＋专用记忆卡＋液显屏＋便携充电电池＋20 款游戏＋专用金手指）原价 2230 套餐价 1830
GB 厚套餐（厚主机＋收音机＋皮套＋手柄＋充电器＋魔术卡＋放大镜＋灯＋耳机＋《格斗王 13801》） 原价 348 套餐价 230
GBP 套餐（薄主机＋收音机＋皮套＋手柄＋充电器＋魔术卡＋放大镜＋灯＋耳机＋《格斗王 13801》） 原价 393 套餐价 275
GBC 套餐（彩主机＋收音机＋皮套＋手柄＋充电器＋放大镜＋灯＋耳机＋《格斗王 13801》） 原价 568 套餐价 480
GBA 套餐（主机＋皮套＋电源＋专用腰包＋《恶魔城》/《GT》/《洛克人》任选一盘） 原价 1280 套餐价 1090
DC 美/日套餐（主机＋原手柄＋格斗柄＋大功率电源＋4M 记忆卡＋原装震动卡＋网卡＋新产品任选一＋10 款游戏）原价 1538 套餐价 1250
DC 欧/亚套餐（主机＋双手柄＋大功率电源＋4M 记忆卡＋原装震动卡＋网卡＋新产品任选一＋10 款游戏） 原价 1315 套餐价 1120
WSC 套餐（限定版主机＋皮套＋电源＋放大镜＋《太空战士》） 原价 1140 套餐价 990
NGP 套餐（主机＋皮套＋电源＋放大镜＋《经典 9 in 1》） 原价 895 套餐价 720
PS2 套餐 A（10000 型＋双手柄＋原 8M 记忆卡＋支架＋遥控＋万用引导盘＋直读＋10 款游戏） 原价 5800 套餐价 4900
PS2 套餐 B（18000 型＋双手柄＋原装遥控器＋直读＋支架＋10 款游戏） 原价 5200 套餐价 4300 邮费均 50 元/套

主机

PS－ONE 袖珍游戏机（震动手柄＋AV 线＋专用电源，白，红透，白透，黑透四色可选） 950元
PS 2代游戏机 18000/30000/10000 型（直读＋震动手柄＋专用电源＋AV 线＋红外遥控器）3100/3600/4600元
DC 游戏机 日版/美版/欧版/亚版（手柄＋记忆卡＋网卡＋正版盘＋开机盘） 950/950//780/780元
PS 9002/7501（双手柄＋记忆卡＋电源＋AV 线＋10款游戏） 940/920元
GB 便携手掌机 GBA/彩色/超薄/标准厚 710/410/205/160元
SS 游戏机（JVC 光头，原装手柄＋8M 加速卡＋16M 记忆卡＋10款游戏） 590元
2001 限定版 WS 彩色手掌机＋原装限定版太空战士 950元
"POKEMON"特别版 GBA（银蓝色） 1450元
邮费：主机 40元 GB 机 20元

DC新产品

GB/NGP 模拟器－－－－在 DC 机上玩 GB/NGP 游戏，可储存，送所有 GB/NGP 游戏． 90元
超任模拟器－－－－在 DC 机上玩超任游戏，可储存，送所有超任游戏（含 8 款 64M 游戏），稳定版，画面声音均流畅．140元
FC/MD 模拟器－－－－在 DC 机上玩 8 位 FC/MD 游戏，可储存，送所有 FC/MD 游戏．（含 30 款中文游戏） 90元
MP3播放器－－－－在 DC 机上播放 MP3 音乐，可自行编辑，送 700 首 MP3 流行音乐． 120元
新版开机盘－－－－支持各种 VGABOX，显示彩色，可引导各种 DC 游戏，速度是普通引导盘的三倍！ 20元
万用上网器－－－－适用任何版本 DC 机，可在任何地区同电脑一样拨号上网，无须申请注册，随意浏览任何中英文网站，收发电子邮件收费与电脑上网相同，打破 DC 在国内不能上网的神话！！（送 2 款网络游戏） 210元
DC 万用金手指器－自行修改游戏，截看储存游戏动画，内含 300 组游戏金手指密码！ 30元
DC 用 VCD 播放器－－－－－在 DC 机上播放 VCD 影碟，可以换盘，与影碟机功能相同！！ 170元

声明：以上产品均享受三个月保修，邮费 20元/套．以上产品如同 DC 机一起购买，则以上产品可免邮费，并享受九折优惠．

二手机邮购天地

九成新 PS 机 9001/9002/7500/7501（双振动原装手柄＋8M 记忆卡＋电源＋20 款游戏） 820元
八成新 PS 机 7501/7000/7502/7001（原装手柄＋8M 记忆卡＋电源＋20 款游戏） 720元
七成新 PS 机 7000/7002/5501/1001（双格斗手柄＋2M 记忆卡＋电源＋20 款游戏） 620元
PS 5903 游戏机（直播 VCD，双原装手柄＋8M 记忆卡＋金手指＋电源＋20 款游戏） 800元
土星机 三洋光头/JVC 光头/日立（直播 VCD）（双原装手柄＋8M 加速卡＋16M 记忆卡＋金手指卡＋30 款游戏） 390/480/580元
日/美/欧/亚版 DC 机（网卡＋上网盘＋双手柄＋4M 记忆卡＋开机盘＋震动包＋30 款游戏） 700/700/580/570元
Ps one 袖珍游戏机（美，欧版任选，振动手柄＋8M 记忆卡＋电源＋专用包＋20 款游戏） 710元
游牧民手掌机/GBA/GB 原装彩机/荧光机/超薄机/厚机（均送卡一盘） 350/600/340/320/160/120元
超任光碟一体机（双原装手柄＋摇杆＋电源＋送所有游戏） 580元
超任原装主机＋32M 磁碟机（双手柄，送游戏 30 款） 360元
N64 光碟套机（双手柄＋开机盘＋记忆卡＋电源＋振动包＋所有游戏） 920元
SS/PS 拆件机（主机内所有部件均完整） 80/150元

面向全国高价回收交换各种二手机，收价按本区价格 80%，现金即付，坏机亦可．

新品上市（新品免邮费）

SEGA 电子狗（波奇/爱波） 680元
便携式夜视仪（可在无任何光线中看书、写作等，有效距离 5 米） 99元
原装口袋金银人物模型（250 种，索取彩页目录 10元/份） 5元/只
原装 FF 水杯/真皮钱包/台表 90/110/160元
3D 投影眼镜（看电视、玩游戏均呈现 3D 放大效果，本产品获四项专利，由中国人民保险公司承保） 399元/套

配件专卖

DC 原/2M/4M 记忆卡	130/39/50	DC 专用电源/摇杆/书包	35/130/30	PS 赛车/彩色/野牛震动手柄	55/35/48
PS1M/2M/8M 液晶记忆卡	18/31/45	DC 原/组装震动卡	95/45	GB 电源/放大镜/充电器/皮套	8/12/30/8
PS one 限定记忆卡/背包	20/30	PS2.0/3.0 电影卡	185/260	DC 专/万用 VGABOX	55/290
GB 夜用灯/对战线/中文金手指/贴膜	8/9/95/8	DC/PS/SS 豪华制转	45/33/45	PS 原装标准/震动手柄	45/90
DC 组装/格斗手柄	40/40	PS ONE 原装专用液晶显示屏	660	SS/PS/DC 原装光头	180/280/330
PS 原装/芯片记忆卡	80/20	DC 原装键盘/鼠标	160/90	PS one 便携充电电池	150
PS/SS/DC 原装枪	142/72/132	DC 金手指＋记忆卡	85	PS one 专用原振手柄	90

（邮费每件 10元，二件以上均 20元，配件与主机购买免邮费）

目录免邮费	
PS 游戏邮购目录	10
DC 游戏邮购目录	10
GB 卡全接触（邮购大全）	10
电脑压缩碟邮购目录	10
动画片、日剧 CD、韩剧邮购目录	10

PS 原版盘大全

简装，无说明书，有无直读均可用．25 元/张，邮费一律 10 元/次，购买时只需写清编号即可．

盘号 盘名	盘数
战棋类	
276 机器人阿尔法外传	1
013 前线任务 3	1
016 梦幻模拟战 1＋2	1
025 信长野望将星录	1
026 重装机兵 2	1
225 机器人阿尔法	1
279 牧场物语 3	1
045 机器人大战 F	1
046 高达 G 世纪	2
087 太空战士 6	1
095 真魔装机神	1
102 机器人 F 完结篇	1
143 梦幻模拟战 4＋5	2
162 大战略 2000	1
172 装甲骑兵	1
174 机器人完结篇	2
198 SD 高达 GF	3
216 三国志 7	1
269 三国志 3	1
283 游戏王	1
307 鬼魂力量 3	1
315 高达 GIF	1
冒险类	
007 寂静岭	1
280 寄生前夜（中）	2
130 青之六号	2
019 寄生前夜 2	2
035 生化危机 2	2
074 生化危机 3	1
093 燃烧战车加强版	3
119 天诛忍百选	1
137 生化危机 1 震动	2
153 恐龙危机 2	1
193 古墓丽影 3	1
226 天诛 4	1
270 恐怖反应 2	4
271 柯南之三人推理	1
314 逮捕令	1
206 苍魔灯	1
306 盗墓者历代记	1
角色类	
009 圣剑传说	1
008 永恒传说	3
012 风神演义爱藏版	1
024 异度装甲	2
029 格兰蒂亚	2
030 陆行鸟	1
031 西游记	1
038 大航海时代 4	1
047 太阁立志传 3	3
050 宿命传说	1
055 太空战士 7	4
058 侍魂武士道列传	1
056 太空战士 8	4
265 太空战士 9	4
061 放浪冒险潭	1
064 幻想大陆战记	1
066 浪漫沙加 2	1
094 浪客剑心十勇士	1
107 凝望骑士 R	1
140 时空之轮	2
154 女神异文录 2	1
155 龙战士 4	1
200 星之海洋 2	2
205 阿兰多拉 2	1
217 射雕英雄传（中）	1
218 勇者斗恶龙 7	2
253 北欧女神传	2
255 汪达尔之心 2	1
254 妖精战士 3	2
263 波波罗物语 2	3
273 封神演义仙界大战	1
068 神来	1
209 风来之西林	1
308 零－复活	1
309 幻想水浒外传 2	1
对战类	
114 口袋街霸	1
015 侍魂－斩江郎	1
021 立体街霸 2	1
027 私立学园 2	2
036 刀魂	1
049 侍魂天草降临	1
054 铁拳 3	1
057 剑客异闻录	1
060 漫画英雄对战	1
063 侍魂之剑客指南	1
065 豪血寺 2 特别篇	1
076 生与死	1
082 剑客异闻录 3D	1
092 三国无双	1
097 饿狼传说	1
103 武士道之刃 2	1
142 街霸 EX2	1
192 月华剑士	1
199 七龙珠 ZZ	1
210 超能力大战 2	1
247 漫画英雄卡普空	1
215 97 拳王	1
203 98 拳王	1
227 99 拳王	1
体育类	
005 实况足球 4	1
090 胜利 11 人 3	1
091 爆走兄弟	1
257 实况 J 联盟 2000	1
213 NBA2001	1
219 实况足球 2000	1
220 实况足球 5（中）	1
223 自由人足球 2	1
211 FIFA 2001	1
闯关类	
072 百事超人	1
274 无敌风火轮	1
261 飞龙 1＋2	2
002 武藏传英文版	1
017 名将	1
034 热血亲子	1
281 恶魔城年代记	1
073 星球大战	1
078 格斗力量 2	1
079 吞食天地 2	1
115 核金弹头 X	1
089 海底大战争	1
122 洛克人 X5	1
163 爆笑摩托车	1
171 孤胆枪手 MDK	1
173 玩具兵大战	1
182 蚯蚓战士 2	1
214 古惑狼 4	1
222 北斗神拳	1
248 游艇危机	1
256 沉默爆破手	1
258 性感沙罗曼蛇	1
272 三 D 吃豆	1
081 蝙蝠侠	1
射击类	
278 彩京太阳表决	1
250 怒首领峰	1
003 007 占士邦	1
037 大兵瑞恩	1
040 1945 II	1
043 苍穹红莲队	1
044 紫炎龙	1
053 美国大兵 2	1
059 生化危机光枪版	1
062 007 之黑日危机	1
070 三角洲特种部队	1
077 钢铁坦克前线	1
083 Q 版坦克	1
088 王牌空战 3	2
112 星河战队	1
053 美国大兵 2	1
138 王牌空战 2	1
139 响尾蛇 2	1
186 雷电	1
268 超时空要塞外传	1
302 空牙 2001	1
310 钢铁前线 2	1
311 时空枪手 2	1
其他类	
011 山脊赛车 4	1
023 铁甲风暴 2	1
032 泡泡龙 4	1
042 魔兽争霸 2	1
051 藤崎诗织	2
086 街霸方块	1
117 我的暑假	1
121 跳舞机 3 混音版	1
134 心跳回忆 2	4
277 跳舞机 4	1
179 沙丘 2000	2
201 GT 赛车 2	2
204 爆走传说 2	1
224 同级生麻将	1
240 RPG 制作工具 4	1
282 车神 2	1
283 爆笑 18 轮卡车	1
252 极品飞车保时捷	1

广州技师 专业维修 8 位到 128 位等各种游戏机、配件，保证质量。外地玩友可寄机修理，热线电话：83524125

郑重声明：

1．本公司商品均经过有关部门检测，以确保消费者权益。
2．因市场变化，个别价格会有浮动，请来电来函查询。
3．凡给本公司来信者，请自备回邮信封、邮票。
4．邮购商品请从当地邮局汇款，切勿在信封中夹寄现金．

汇款（寄货，通信）地址：北京市 100055 信箱 32 箱
收款人：北京信宏威达公司 邮编：100055
热线电话：010－83524122（周一至周六 9:00－12:00 13:00－17:00）
批发、投诉、加盟电话：010－83524125

方庄店地址：北京市刘家窑万事吉商城南城电子总汇三层 H31
路线：45、39、25、43、300、368 路车刘家窑站下 电话：67655825
劲松店地址：北京市劲松电子市场二层东厅
路线：28、35、37、300 路劲松站下 电话：67351350
南通分店：江苏省南通市南大街 311 号顺和百货电玩专卖店 电话：013906293913 王小露
德州分店：山东省德州市新华路东首路南 电话：0534－2690192 芦湘萍

承诺：外地玩友邮购商品周期在 1—2 周，因地而异。并可替全国玩友从日本订购各种新奇特商品。

公司标志及店面设计中奖发布台： 公司标志特等奖：河北省武邑县桥头公社东新村 李艳勤
店面设计特等奖：四川省成都市金牛区仁家湾 32 号 501 室 刘菲 请以上人员速与本公司联系以便奖品的发放，其他奖项获得者公司将以信函方式通知本人。

北京嘉兴游戏机经营店

快 新 本月特价商品

DC原装手柄89元(保真)



GBA 高效智能充电宝 选用600ma镍氢环保 可充放电800次以上电池

邮购地址:北京市东城区东四邮局22号信箱 收件人:蔡晓初 先生 邮编:100010
经营地址:北京市东城区美术馆后街亮果厂2号 电话/传真:010－64031591

本月特价主机:DC全套配置880元

原装主机

商品	价格	邮资
索尼原装PS2 30000型(原装电磁震动手柄,原机AV线,电源线)	3280元	邮资50元
索尼原装PS2 18000型(原装电磁震动手柄,遥控器,原机AV线,电源线,保修半年)	3680元	邮资50元
索尼原装PS－ONE(原装震动手柄,AV线,电源,保修半年,终身维修卡)	990元	邮资30元
索尼原装PS－7501(双手柄,AV线,电源,保修半年,终身维修卡)	980元	邮资30元
世嘉原装DC－欧版(原装手柄,震动器,AV线,110V－240电源,56K调制解调器,保修半年)	880元	邮资40元
世嘉原装DC－美版(原装手柄,震动器,AV线,110V－240电源,56K调制解调器,保修半年)	1050元	邮资40元
世嘉原装DC－日版(原装手柄,震动器,AV线,110V－240电源,保修半年)	880元	邮资40元

周到的换卡服务
优惠优质的批发业务
高价收购各类二手主机
专业维修各类主机及周边

掌机系列

商品	价格	邮资
原装任天堂32位彩色手掌机	电询	
原装SNK16位彩色手掌机	470元	20
原装百代16位彩色手掌机	580元	20
原装任天堂GB彩色手掌机	450元	20
原装任天堂GB薄机	255元	20

GB周边

GB对打线(薄对薄)	10元	GB薄机镜面	10元	GB笔式充电器	28元	GB原装数码相机	310元
GB对打线(薄对厚)	10元	GB厚机镜面	10元	GB 2合1放大镜	15元	GB原装打印机	310元
GB万用对打线	15元	GB高亮度小夜灯	10元	GB皮卡丘多彩专用包	15元	GB多彩外壳	25元
GB彩机镜面	10元	GB稳压电源	10元	GB皮套	10元	邮费5元/件	

北通产品

请注意:本店已定为北通产品特约经销店

PS六键格斗之王	26元	PS多彩四分插	55元	PS方向盘	145元	PS振动飞行摇杆	85元
PS月牙格斗之王	28元	PS野牛振动Ⅰ代Ⅱ代	65/85元	PS振动摇杆	68元	PS记忆卡 1M,2M	24/35元
PS小格斗手柄	19元	PS美版振动手柄	60元	PS滑鼠(附赠鼠标垫)	46元	PS记忆卡 真4M,真8M	52/95元
PS铁手光线枪Ⅰ代Ⅱ代	55/85元	PS赛车振动柄(带舵轮)	65元	PS双振动摇杆	85元	北通产品 邮费:8/12 30元以下/30元以上	

PS2原装正版游戏

生与死	550	武装雄狮	570	实况足球2000	550
生与死(加强版)	590	ZOE(新)	570	NBA 2001	580
铁拳TT	550	暗云	570	毁灭(新)	570
决战Ⅰ	550	骑兵队	590	3D街霸3	560
决战Ⅱ(新)	560	实况5	580	血腥咆哮3	620
保镖	570	R5赛车	570	鬼武者	580

GB游戏卡一律免邮费,在您汇款时请写清姓名、地址、邮编及所购物品,我们将以极快的速度为您提供周到的服务!

GB彩色单卡 免邮费

特新推荐

水晶中文版	42元	英雄无敌4	55元
真女神转生 红	46元	雷弩机神 中文	49元
真女神转生 黑	46元	超级机战F中文	80元
大金刚2001	65元	塞尔达时空文章 中文	58元
饿狼2001	68元	塞尔达大地文章 中文	58元
真格兰迪亚	79元	武士魂小子	45元
新洛克人X	31元	合金装备 中文	69元
勇者斗恶龙3	67元	炼金术士 中文	68元
新世纪福音战士	45元	生化危机 中文	55元
最终幻想	45元	封神榜 中文	58元
黑衣人2	35元	牧场物语3中文	48元

GB金手指二合一95元!

塞尔达时空之章 日文	29元	游戏王4中文	75元	1942	38元	Q版赛车	35元	蓝精灵	35元
塞尔达大地之章 日文	29元	塞尔达中文	34元	太空坦克	38元	炼金术士	47元	动物园3	69元
坏玛莉2	35元	塞尔达日文	32元	封神演义	36元	玛莉网球	46元	樱花大战	78元
坏玛莉3	45元	心跳体育版	44元	彩虹六号	36元	FIFA2000	40元	古墓丽影	75元
口袋金中文	36元	心跳文艺版	44元	合金装备	45元	NBA2000	35元	拳皇2000	40元
口袋银中文	36元	炸弹人卡片	41元	统刚战记	45元	NBA2001	43元	DDR劲舞	46元
口袋金日文	25元	炸弹人RPG	37元	勇者Ⅰ+Ⅱ中文	48元	实况2000	43元	新机器猫2	39元
口袋银日文	25元	七龙珠中文	28元	钢铁与友情	39元	机器猫赛车	37元	流行音乐4	46元
口袋卡片英文	52元	太空八中文	30元	振动大金刚	58元	机器人大战F	46元	孤岛冒险2	39元
口袋卡片日文	32元	大富翁中文	30元	振动弹珠台	45元	口袋金银中文	51元	格斗之王99	38元
游戏王1中文	43元	牧场物语3	43元	振动顶级赛车	46元	振动洛克人X4	45元	NBA2K1	37元
游戏王2中文	70元	牧场物语2中文	40元	三国志2中文	32元	街霸3	40元		
游戏王3中文	30元	勇者斗恶龙中文	40元	HQ赛车	27元	玛莉3	34元		

GB黑白单卡

口袋恋爱	24元	拳皇96	19	侍魂	20	忍空RPG	22	牧场物语	25	赌神2	22	FIFA97	17
口袋妖怪紫	34元	拳皇97	27	街霸2	21	热血高校	22	王国物语	31	西游记	17	幸运卢克	15
口袋红中文	28元	洛克人5	23	饿狼3	19	J联盟足球	16	化石创世	38	98海战	24	天神怪战	15
口袋绿中文	28元	洛克人8	24	斩红郎	25	篮球飞人2	20	公主钟声	28	大金刚3	22	三国志中文	23
口袋黄中文	31元	幽游白书1	19	杀手学堂	20	胜利十一人	21	雪人兄弟	15	游戏王3	31	桃太郎电铁	23
口袋青中文	28元	幽游白书3	19	飞龙拳EX	22	大贝兽物语	23	机械战警	17	魂斗罗6	13	玩具总动员	16
口袋红日文	24元	幽游白书4	19	超级四驱车	20	魔法阵RPG	33	吸血伯爵	15	索尼克6	20	忍者龙剑传	13
口袋绿日文	24元	名侦探柯南1	20	三二四驱车	25	超魔神英雄传	24	格斗之王	17	超级玛莉3	25	美少女战士	20
口袋黄日文	24元	名侦探柯南2	20	第二次机战中文	32	SD机器人大战	26	真实谎言	20	超级玛莉7	22	侏罗纪3中文	32
口袋青日文	24元	月影村的怪物	25	第五次机战中文	26	太空战士4中文	25	热血排球	32	恶魔城传说	15	吞食天地3中文	25

GB手掌机合卡目录

004001	太空战士8/太空战士4/口袋妖怪－红/侏罗纪3(全中文)	52元	12C03	天使之翼2/国际足球98/灌兰高手/J联盟足球/十项全能/热血硬派/热血高校/明星兰球/世界保龄球/美式足球/乒乓球/足球小子	40元
004002	口袋妖怪－金/太空战士4(中文)彩色七龙珠 第5次机战(全中文)	55元	JPS－0A2	花木兰/格斗96/洛克人世界3/小叮当2/忍者龟3/魂斗罗2/乱马1/2/一对一兰球/BB战士/恶魔城/俄罗斯方块/打击方块/炸弹杰克/坦克	48元
004003	牧场物语2/大战争/侏罗纪公园3/大富翁4/(全中文)	65元	009001	格斗天王97 洛克人3 忍者龟3 魂斗罗 灌篮高手 森林王子 玛莉兄弟 打砖块 智慧方块	49元
004004	游戏王3/口袋妖怪－绿/第5次机战/口袋妖怪－黄(全中文)	65元	010001	格斗97 龙珠 SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克大作战 大富翁	49元
004005	牧场物语2/大空战士4/侏罗纪3/吞食天地3(全中文)	65元	010002	神龙传说 三国志 第2次机战 大富翁 快打旋风2 格斗96 灌篮高手 龙珠 鬼太郎 世界杯赛	52元
004006	口袋妖怪－黄/侏罗纪3/第5次机战/三国志(全中文)	65元	JPS－022	格斗96/幽白1,2,3,4/乱马1/2/街头格斗/元祖快杰/鳄鱼先生/妖精传说/所罗门之谜/企鹅乐园/玛莉网球/疯狂大射击/扑克大合集	50元
005001	口袋蓝/口袋绿/三国志/第5次机战(中文)魔法球	56元	012001	口袋格斗王 口袋妖怪(金 黄 红 蓝 绿)宇宙战机 火箭任务 网球 越野车 方块 足球小子	115元
005002	太空战士8/三国志/口袋红/吞食天地3(中文)忍者龟	56元	2038	格96/洛克2/幽白4/魂斗罗1/雪人兄弟/法拉力/忍者蛙2/足球2000/花式撞球/明星兰球/乒乓球/网球/世界保龄球/智慧弹跳球/方块2/打砖块/旋转方块/幽图方块/打击方块	48元
006001	口袋银/FF4/机战5/第5次机战/大富翁/七龙珠(中)魂斗罗6	68元	AK019	口袋黄中文 口袋青中文 口袋绿中文 口袋红中文 第五次中文 三国志中文 数码爆龙中文	95元
006002	塞尔达/口袋绿/吞食天地/机战5/数码暴龙4/三国志(中)	68元	AK008	游戏王中文 口袋黄中文 大战争中文 三国志中文 第五次机器人大战中文	95元
2034	格斗天王96/双截龙1,2,3/洛克人1,2,3/魂斗罗1,2/中国拳外传/世杯足球	47元	009002	格斗王96 热血足球 热血硬派 热血高校 热血纪录 热血时代 热血赛车 热血台球 热血进行曲	45元

本店GB卡数量很多,因版面限制不能详细列出,凡在本店购卡者送GB卡详细目录一份(多达上千种) 配件邮费每件10元

PS周边

1M记忆卡	20	全中文金手指卡 模拟器	45	连机对战线	10
2M记忆卡	38	原装背包PS－ONE背包	28	多用型AV分插器	20
4M记忆卡	65	原装振动手柄	95	仿真振动方向盘	135
8M记忆卡	55	原装滑鼠 赠鼠标垫	45	PDA可下载记忆卡	260
6键振动吉他	85	原装模拟驾驶播杆	170		
标准四分插	65	多彩日机振动手柄	65		

PS－ONE专用彩色液晶显示器(可连接任何游戏机)

DC周边

DC全兼容VCD模拟器	125	台湾2M记忆卡	58	标准原装手柄	89
DC金手指 特销价	50	原装4M记忆卡	155	原装键盘	105
六键动感格斗手柄 带连发	65	多彩仿原装振动器	45	原装摇杆	175
DC制式转换器 NTSC－PAL	55	原装振动器	105	方向盘	246
原装1M记忆卡(欧、美、日限定版)	139	自带动感光枪	95	原装VGA	85
台湾1M记忆卡	48	标准多彩手柄	55	手柄转接器	85

攻略天地(经典游戏 精品攻略 美焕美伦 永久收藏)

GB攻略

萨尔达时空大地之章彩色中文版(32开90页)	28	口袋水晶彩色中文版(32开128页)	32
樱花大战彩色中文版(32开60页)	28	勇者斗恶龙彩色中文版(32开100页)	30
燃烧战车彩色中文版(32开97页)	29	牧场物语2彩色中文版(32开100页)	22
游戏王1彩色中文版(32开111页)	31	牧场物语3彩色中文版(32开96页)	27
心跳回忆彩色中文版(32开112页)	30	口袋妖怪4INI彩色中文版(32开96页)	25

PS攻略

太空战士7彩色中文版	35	修道院之谜彩色中文版	30	射雕英雄传彩色中文版	28
太空战士8彩色中文版	33	古墓丽影5彩色中文版	25	永恒传说彩色中文版	26/36
太空战士9彩色中文版	35	寂静岭彩色中文版	18	三国志7彩色中文版	35
燃烧战车彩色中文版	41	封神演义彩色中文版	26	神来彩色中文版	28
世纪末吸血鬼彩色中文版	30	天诛4彩色中文版	30	攻略书邮费8元	
机器人α彩色中文版	30	生化危机1、2、3彩色中文版	28/38	大量DC原版攻略	
机器人大战G世纪F彩色中文版	37	勇者斗恶龙7彩色中文版	28	香港出版《游戏志》	

因市场价格有浮动,零售请以店内时价为准。

广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告

三颖电器商行

专业批发

①PS2、PSone、DC 机

②彩色 GAME BOY、GAMEBOY 超薄机、SNK 手掌机

③16 位世嘉机　8 位学习机 游戏机

以上各机种卡带壹仟多种，各种周边配件品种齐全。

本商行本着薄利多销的原则，批发价特别优惠，欢迎各新老顾客惠顾。

****

地址：浙江省义乌市稠州中路 92 号

邮编：322000

电话：0579－5535396　5539523

传真：0579－5520387

《电子游戏软件》《软件与光盘》《网上俱乐部》联合招聘

1.《电子游戏软件》杂志社招聘编辑 2 名。

条件：本科毕业，热爱熟悉游戏，一定计算机基础，精通日语，有较强文字水平。

2.《软件与光盘》杂志招聘编辑 2 名。

条件：本科毕业，热爱熟悉电脑游戏，一定计算机基础，有较强文字水平。

3.《网上俱乐部》杂志，为网络游戏月刊，月初创刊，招聘编辑 2 名。

条件：本科毕业，熟悉网络及网络游戏，一定计算机基础，有较强文字水平。

欢迎有事业心，团队精神的同志应聘，待遇及条件面议。

来信地址：北京市 6129 信箱　招聘室 收

邮编：100061　　电话：67175927

中关村 北京利隆游戏销售中心（原金文丰）

特此声明： 5 月份广告电话更正（010）62652439，望广大电玩友周知。京城老店：原"金文丰"正式更名为"利隆游戏销售中心"地址至海淀大街 34 号，森端尔时尚广场 3 楼 5 号大厅，即海淀图书城东 20 米，华奥商厦对面，更名后的利隆，已扩大经营范围，对外地办理批发、零售业务，开设娱乐游戏厅（PS2、DC、PS、SS）欢迎新老顾客，买游戏到利隆，利隆游戏价格低、品种全，有良好的购物环境，给玩友带来一份好的心情！来本店购物，均赠游戏一款！

好消息： 本中心举办 GB 彩掌机贴换 GBA 掌机这一活动，GBA 原版卡品种多，价格低，无论你在哪买的 GBA 卡，均可来本店交换，出于广告空间有限，不能详细介绍，具体换机换卡方法，来电话垂询！

原装次世代机	PS2（振动手柄＋记忆卡＋电源＋AV 线＋正版盘＋直读机架）价格 3900 元 邮资 50 元 PSONE（原装＋震动手柄＋电源＋AV 线＋记忆卡＋游戏）价格 1080 元 邮资 40 元 PS7501/9002 型（原＋柄＋AV 线＋电源＋游戏）价格 1060/880 元 邮资 40 元 DC 美/日/欧版（原装手柄＋震动包＋记忆卡＋AV 线＋电源）价格 1480/980/880 元 邮资 50 元 掌机 GBA/彩 GB/薄 GB（电源＋皮套＋卡）价格 840/480/280 元 邮资 20 元
二手游戏机	七九成新，土星 SS 游戏机双手柄、电源、AV 线、10 款游戏 380—580 元 五一七成新，索尼 PS 机，双手柄电源＋AV 线 480—880 元 七、九成新超任 SFC 机双手柄、电源、AV 线 50—150 元 九成新 GB 彩机电源，卡、放大镜、皮套 380 元 八、九成新 GB 薄机，电源、卡、放大镜、皮套 180 元

DC 游戏书目	
恐怖危机全彩 96 页	28 元
金手指宝典赠 CD 金手指盘黑白 41 页	28 元
沙木流程功略全彩 64 页	25 元
生化危机 2 全彩 128 页	39 元
维罗尼卡全彩 124 页	38 元
樱花大战 3 全彩 106 页	35 元

PS 攻略书目

三国志 7(全彩 208 页)	40 元	古墓丽影 4(全彩 112 页)	28 元	龙骑士传说(全彩 240 页)	38 元	恐龙危机 2(全彩 128 页)	28 元
射雕英雄传(全彩 175 页)	30 元	天诛 2(全彩 96 页)	30 元	勇者斗恶龙 7(全彩 224 页)	30 元	实况足球 4(黑白 100 页)	15 元
永恒的传说(全彩 358 页)	38 元	鬼神降临传(全彩 188 页)	30 元	生化危机枪版(全彩 129 页)	22 元	前线任务 3(黑白 115 页)	35 元
拳皇 99(全彩 161 页)	30 元	机械人大战(全彩 127 页)	28 元	妖精战士 3(黑白 140 页)	20 元	实况 2000(黑白 180 页)	20 元
燃烧战车(全彩 207 页)	40 元	机械人大战外传(128 页)	30 元	放浪冒险谭(全彩 112 页)	28 元	生化危机 1、2、3(全彩 128 页)	32 元
太空战士 8(全彩 148 页)	30 元	高达 G 世纪 F(全彩 112 页)	28 元	圣战士传说金手指全彩 96 页	28 元	PS 金手指大全第一、二、三辑黑白	20 元
太空战士 9(全彩 144 页)	30 元	寄生前夜 2(全彩 95 页)	28 元	午夜列车(全彩 96 页)	28 元	PS 电子游戏宝典金手指 364 页	20 元
牧场物语(全彩 96 页)	28 元	北欧女神(全彩 167 页)	30 元	修道院之谜(全彩 159 页)	30 元	PC 超级玩家 PC 地带黑白 392 页	25 元
寂静岭沉默之丘(黑白 100 页)	22 元	神来(全彩 128 页)	30 元	恐龙危机(全彩 129 页)	28 元	龙魂骑士救世传说全彩 239 页	28 元

GB 攻略书目

口袋怪物金银小说功略全彩 423 页	48 元	心跳回忆校团篇全彩 112 页	35 元	5 合 1 物场物语、口袋全集、游戏王、口袋妖怪	
口袋怪物水晶小说功略全彩 351 页	48 元	萨尔达传说梦岛战记全彩 95 页	32 元	海报、燃烧战车全彩 229 页	38 元
口袋怪物赤、绿、青、黄功略全彩 127 页	38 元	萨尔达传说时空之章全彩 96 页	32 元	游戏功略全集小说篇黑白 480 页金手指大全	
口袋怪兽大百科全书全彩 399 页	48 元	燃烧战车全彩 97 页	28 元	全彩 96 页	48 元
口袋金银完全功略全彩 87 页	25 元	勇者斗恶龙 1＋2 全彩 100 页	28 元	牧场物语 2 全彩 100 页	30 元
游戏王 GB 金手指大全全彩 96 页	28 元	樱花大战攻略全彩 60 页	22 元	口袋水晶功略全彩 128 页	32 元

SS 原版黑盘经典游戏目录

三国英杰传	快打刑事	怒道领丰	红色青春	VR 战士	战斧	梦幻模拟战 1＋2、3、4、5	女神转生 2CD
三国志 4	信长野望(天翔记)	格兰蒂亚 2CD	雷曼	生化危机	梦幻之星合集	樱花大战 1、2(3CD)	街 2CD
三国志 5	信长野望(降星录)	魂斗罗	大航海外传	死亡之屋	提督之决断 3	梦命令与征服 2CD	骨头先生 2CD
三国孔明传	机械人大战 F	海底大战争	96、97 拳王	空牙 2001	98 蓝球	白发魔女 2CD	基连之野望
冰壁邪神宫	机械人大战完结篇	越南战役	生与死	光之继承者	毛利元就	守护英雄	D 之食卓 2CD
祖击神子	武道士烈传	恶魔城	豪血寺一族	公主的皇冠	漫画英雄对街霸	深海恐惧 2CD	街机 3 合 1
王都世神	1945 1、2	世佳拉力	口袋战士	闪亮银枪	街霸 ZERO1、2、3	索尼克 R	快打旋风之复仇
真人街霸	太阳表决	电脑战机	天草降临	98 足球	龙与地下城 2CD		炸弹人 1、2、3

以上游戏 35 元/张，每次邮资 10 元，购 5 张以上免邮资，次时代游戏品种繁多，PS2000 种、DC400 余种、SS1000 余种，PC 游戏及全接触 MP4 动画种类全，PS2、PS、DC、SS 周边配件齐全，可参其它广告以低价格邮购，欢迎来电咨询。

我中心是回收、交换、销售二手电玩、电器的指定单位，主旨是向全国电玩友提供可靠的二手电玩器材及设备。

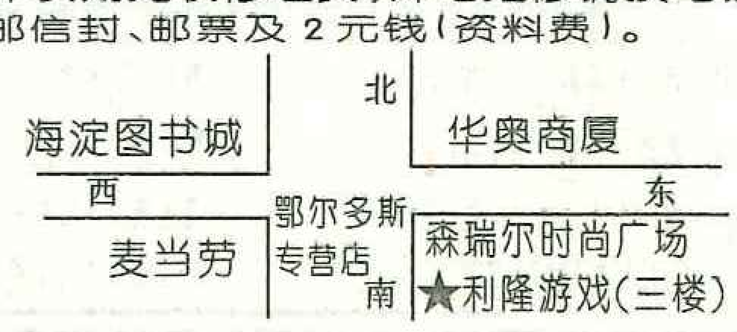
本中心地处中关村高科技产业基地，专业技术力量雄厚，面向全国维修各种次时代游戏机，小故障一律长期免收修理费，外地维修请拨电话联系，我中心以求信誉，发货及时（款到立即发货），准确、快捷为电玩友服务，来信请一定备填写好的回邮信封、邮票及 2 元钱（资料费）。

来信、汇款请寄：北京中关村邮局 019 信箱　张树亮（收）

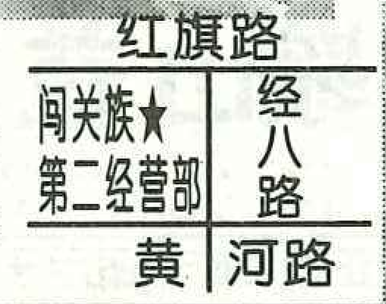
邮编：100080　邮购咨询电话（010）62652439

门市地址：海淀大街 34 号华奥商厦对面，森瑞尔时尚广场内，乘电梯到三楼 5 号大厅即是。

乘车路线：332、320 支、106、355 支、718、732、727、832、209、384、16 支、206、47 到海淀下车，图书城往东 20 米



河南闯关族电玩商行·闯关族经八路第二经营部



特好消息： 随着本公司代理产品普及"闯关族"及"◈"作为在国家工商局注册的商标（详细内容见本刊2000年12期62页）已深受广大客商认可和喜爱，为扩大公司经营规模、经董事会研究决定成立郑州闯关族经八路第二经营部（零售、邮购专营部）现已开业，电话：0371－3924564 开业庆祝活动详见下文：

公司产品量贩区

注：因广告投稿与面世时间差异，故不刊登价格，但同等品质本公司保证低廉，请电询 0371－3924564

主机类： PS Ⅱ、PSone、DC 日版、DC 欧版、DC 美版、GBA、GBC、GB、（均有"闯关族"及"◈"标志）

精品类： 奥林巴斯眼镜电视、PSone 显示屏、各游戏如太八等系列烟盒、火机、钱包、项链、AV 分叉服饰、挂钟、手表、等，5.5寸、7寸小电视、PS Ⅱ、GBA、DC 正版游戏

配件类： PS Ⅱ：横、竖支架、原装手制、原装记忆卡、VGA－BOX、书包、RGB 线、S 端子线、方向盘

DC：原装手制、记忆卡、振动包、大功率电源、组装手制、记忆卡、振动包、大摇杆

VCD 卡制转 VGA、光线枪、金手指、格斗手制、键盘、PS→DC 三用转换头、书包、RGB 线、S 端子线

GB：充电器（五种）手制、金手指、放大镜、五彩皮套、电源、万用对战线、单用对战线、五彩腰包、夜视灯、各种镜面、GBA 皮套、GBA 对战线、各种游戏卡

PS：原装光头、组装光头、电源板、5977 驱动块、电源板、CXD 系列 32 位处理器、各种手制（原振、组振、R4 手利、格斗…）制转电源、方向盘各种光枪、S 端子线、AV 线、手柄延长线、RGB 线、金手指卡（中文）、VCD 卡、四分叉、各种记忆卡（五彩、1M、2M、8M…）各种大、小彩攻略

因篇幅有限，不能登录完全，请电询或面议。

经八路第二经营部 开业庆典庆祝活动

1、部分商品、主机特价酬宾、详见店内海报、各玩友可凭此广告到经八路店内免费领取纪念品一份、（数量有限、送完为止）

2、业租业务：PS Ⅱ 80 元/天 PS 20 元/天 DC 20 元/天 GBA 20 元/天 GB 10 元/天 GB 卡 2 元/天

3、组织游戏大赛（足球 5、钱拳Ⅲ、97 等）现已开始报名，具体规则见店内公告

4、凭此广告可免费保养主机、除另件费外由公司技术人员免费修理一次

5、例举特价 GB 卡如下：

口袋金中文	28	萨尔达大地之章	18	机器人大战 F	35	太空战士	28
口袋银中文	28	心跳回忆体育	35	大富翁（中）	35	马里奥全集	48
口袋水晶中文	40	心跳回忆文艺	35	幽幽白书 1、2、3、4	18	游戏王 1 中文	35
合金装备中文	38	勇者斗恶龙 3 中文	50	吞食天地（中文）	18	游戏王 2 中文	35
萨尔达时空之章	18	牧场物语 3 中文	35	三国志（中文）	16	游戏王 3 中文	35

合卡： 灌篮高手、蜡笔小新、超级坦克……20
96 热血足球、热血硬派、热血高校……40
96 超级玛丽、魂斗罗 6、炸弹人……40
97、96、洛克人、坦克大战……45
97、96 街霸……40

郑重承诺：阁下在闯关族及各分店所购新主机均有"闯关族"及"◈"明显标志，均为原装正品，受法律保护，如遇质量或其它问题请拨打投诉电话：0371－6967363 或 13700881126 联系

闯关族总店地址：郑州市火车站地下道口正兴街 28 号附 4 号（正兴街邮政局马路正对面）电话：0371－6967363

各地连锁店如下：

濮阳：游戏大世界、油田商贸中心得意商场南门
电话：13703831648 联系人：刘照亮
焦作：解放东路信访局北侧闯关族
电话：13608498520 联系人：安先生
平顶山：西沿河路西杨村联盟路小学对面次世代游戏专营 电话：0375－2908152 联系人：王先生
周口：荷花市场荷花路路东南 10 米 2－1308 勇乐电玩游戏专营店 电话：0374－8262203 联系人：张勇

新乡：二百货二楼 H18 号 电话：0373－2048332、13017540416 联系人：周鹏
开封：顺河区财政厅东街 14 号万顺游戏天堂
电话：0378－5963212 联系人：王林
洛河：兴亚科技园 35 号梦工场游戏商行
电话：0395－2166054 联系人：苏亚
许昌：光明路中段闯关族游戏专营
手机：13069519896 联系人：杨国杰

郑州：苑陵商场一楼北厅 1302、1303 档 6953263 宋先生
苑陵商场一楼 1124 档 6965797 王先生
火车站小商品城一楼门口 13503836328、7648534 丁先生 91188－886116 梁先生
友爱路批发市场 130 档 91166－06964 魏潮
庆丰街火车头体育场南 50 米 郑州超群模型玩具 13903821775 付炎
庆丰街 46 号 44 中对面铁拳座 13700841954 闫昊

汇款地址：郑州市经八路 11 号院 7 号楼 13 号 收款人：葛谦 邮编：450003

天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

批发另售：

1、索尼 PS1、PS2、土星 SS，超任各型号主机及周边配制（PS1、PS2、SS、超任等游戏节目千余种）
2、彩色、夜光、黑白 GB 机（百余种卡）
3、十六位世嘉Ⅱ型机（全兼容、双制式百余种节目）
4、八位机（50 元/台）学习机（95 元/台百余种节目）
5、日本动画卡通片（百余种节目）

服务：专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡

另在新光专卖办理全国邮购 业务联系人：张女士

（汇款时定要写清详细地址、邮编、电话，以免投递有误）

新光专卖：和平区滨江道 91 号（劝业至解放桥中间）
电话：022－27128075 邮编：300041
大明专卖：南开三马路 51 号（天商对面麦当劳前 100 米）
电话：022－27263218 邮编：300100

北京凯华 酷隆维修中心 销售游戏机

凡来本连琐店维修主机者均报销车费 20 元（购主机者）

★ PS 原装光头底板型号特全：1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003 机的原装光头、底板均有现货。

我们的承诺：成功率百分之百！！！
我们是专业次世代维修连琐中心

酷隆维修 实力保证 质优价廉 维修连琐

好消息： 本店维修部刚从日本进口的次世代游戏机检测维修设备，提高维修实力和质量。

维修机种： PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、SS、GB 机 维修机也保修！让您绝对放心。欢迎寄机维修！

维修范围： 维修游戏机、光头、底板、直读、电源板、换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳，无所不能！

本连锁店现有游戏、动画片、GB 卡，品种齐全，欢迎选购。

现有特价 PS5903 直读 VCD＋双手柄＋电源＋AV＋直读＋记忆卡＋10 款游戏＝1280 元（限量）

GBA 主机 780 元

DC 游戏大全（数百种游戏供您选购）

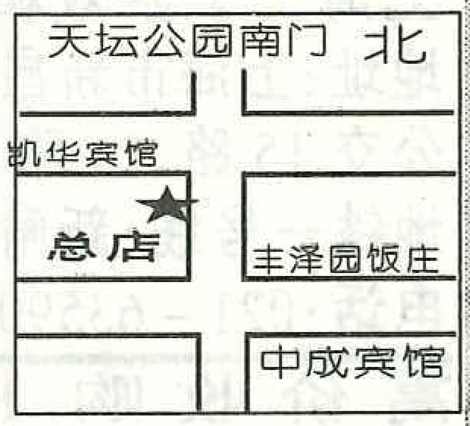
DC 专区： 本连锁店现有原装 DC 美版 1080 元，日版机 888 元，及原装（组装）的 DC 机周边配件，价格特低，质量保证。

特价 DC 机： DC 主机＋MODEM＋正版盘＋正版盘＋原装手柄＋格斗手柄＋记忆卡＋振动器＝1280 元！！！

PS2 游戏大全欢迎前来购买

PS one（980 元） PS2（3300 元）本月特惠

崇文酷隆总店： 北京市崇文区永外安乐林路 10 号（凯华宾馆 3 号门市）
（乘车路线：43、39 路（蒲黄榆站）610 路（李村站）25 路（琉璃井站）
邮编：100075 联系人：任杰
电话：87279958 传真：87279958



鞍山益友平价电器商行邮购价目

购 10 件商品，邮费仅需 19 元
（此报价长期有效，365 天不休息）

PSone 1200 元　GB 彩机 450 元　GB 薄机 255 元　国产 GB 普机 180 元
PS 900x 1100 元　9 成新 GB 彩机 360 元　9 成新 GB 薄机 210 元　9 成新 GB 普机 200 元

正版 GB 卡适用于所有 GB 机都是新卡记忆良好，付说明书一本，精美包装盒一个，内装记忆电池一块。

GB 共通单卡											
		95,96,97,格斗王	各 10 元/15 元/17 元	大富翁(中彩)	19 元	洛克人 5 代/8 代	各 10 元/12 元	太空战士 8 代(中文)	19 元	雪人兄弟	6 元
		萨尔达传说 DX(中彩/日彩)	各 24 元/22 元	幽游白书 3 代/4 代	各 10 元	封神榜(彩)	24 元	热血高校	6 元	飞龙之拳外传	6 元
口袋金、银、(日彩/中彩)	各 17/27 元	勇者斗恶龙(中彩/日彩)	各 36 元/30 元	七龙珠激斗传(超斗士)	13 元	口袋水晶(中文彩色)	40 元	四驱车 2000	6 元	小鸡快跑(彩专)	33 元
口袋红、绿、青(中彩)	各 17 元	三国志 2 代(中彩)	19 元	孤岛冒险者 2 代(彩色)	24 元	飞龙拳 EX	15 元	V8 战车(彩车)	23 元	蝙蝠侠(彩专)	24 元
口袋红、绿、青	各 15 元	牧场物语 2 代(日彩/中彩)	各 32/36 元	名侦探柯南 1 代/2 代	各 12 元	勇者斗恶龙 3 代/4 代	各 65 元	小松鼠(彩专)	23 元	唐老鸭(彩专)	24 元
口袋黄 8M(中彩)	23 元	第三次机械人大战(中彩)	21 元	游戏王 3(中彩)	23 元	萨尔达一大地之章(彩专)	22 元	古墓迷城(彩专)	24 元	S－11 战机(彩专)	24 元
99 格斗王,格斗 2000(彩色)	31 元	悟空外传,七龙珠(中彩)	17 元	大金刚 1 代/3 代	各 13 元	萨尔达一时空之章(彩专)	22 元	杰克龙 3 代(彩专)	34 元	西部牛仔(彩色)	17 元

8 合 1 飞机专辑	23 元	国盗物语	5 元	麻雀王(彩)	22 元	第五次机器人大战(中)	17 元	魂斗罗	5 元	虎鸽 2 代	13 元
兔八哥	15 元	圣剑传说	15 元	双截龙 2 代	5 元	铁拳 3	10 元	贝力足球	9 元	汤姆与吉瑞	5 元
小叮当 2 代	5 元	大海战	5 元	99 足球(彩)	20 元	虎鸽 1 代	5 元	石头一族	9 元	蜘蛛人	5 元
信长野望 2 代(彩)	22 元	街头霸王 2 代	10 元	赛车专辑 8 合 1	23 元	法拉力赛车	5 元	黄金鼠	10 元	音速小子 5 代	9 元
篮球飞人 2 代	12 元	口袋恋爱	15 元	坏玛莉 2 代被盗的财宝	22 元	狮子王	10 元	巴比娃娃	9 元	火枪英雄	5 元
忍者龙剑传	5 元	吞 3/英雄传(中文)	15 元	过关神龟 3	5 元	小美人鱼	5 元	坏玛莉与炸弹人	8 元	兰精灵 3 代	5 元
光之继承者	15 元	口袋妖怪 6 代(彩)	24 元	异形 3	5 元	沙漠风暴	9 元	驼背神婆	5 元	菲力猫	5 元
实况足球	12 元	三二四驱车 2 代	13 元	上尉密令	5 元	兰精灵 2 代	5 元	音速小子 6 代	9 元	怪鸭历险记	5 元
牧场物语	15 元	魔法骑士 2 代(彩)	22 元	超级玛莉 7 代	9 元	蚯蚓战士	9 元	鸟人战队	8 元	特特殊警察	8 元
三国志(中文)	15 元	恶魔城传说	5 元	泡泡龙 4(彩)	19 元	战场之狼 2 代	5 元	兰精灵 1 代	5 元	足球	5 元
98 足球 FIFA	13 元	心跳回忆(体育篇)(彩)	45 元	越野赛车(彩)	22 元	丛林冒险	5 元	人猿泰山	5 元	侏罗记公园 2 代	9 元
罗德岛战记(彩)	20 元	海陆空大战争 2 代(彩)	20 元	传魂	10 元	前魂	8 元	轰炸南斯拉夫	5 元	兔宝宝 2 代	5 元
鬼太郎	13 元	比卡丘弹珠台(彩)	22 元	悟空飞翔传	13 元	泡泡龙	5 元	蝙蝠侠	5 元	阿拉丁神灯	10 元
99NBA(彩)	20 元	魂斗罗 6 代	5 元	冒险岛 3	9 元	复仇者	5 元	飞龙剑侠	8 元	米老鼠 5 代	5 元
美国 F15 战机	5 元	SD 机械大战完结篇	15 元	V－拉力赛车	11 元	T2	5 元	风中奇缘	10 元	蝙蝠侠 2 代	5 元
炸弹人 8 代(彩)	23 元	饿狼传说 3 代	10 元	真人快打 3	10 元	机甲警察	5 元	夏季奥运(彩)	22 元	洛克人 X(彩色)	26 元
R－TYPE1＋2 合集(彩)	22 元	斩红郎无双剑	20 元	007 情报员	13 元	超级 HQ 追踪赛车	9 元	比卡丘大冒险	10 元	炸弹人 RPG(彩色)	24 元
女神转生 2 代(彩)	22 元	第二次机器人大战(中)	23 元	忍者蛙	5 元	美少女战士	5 元	义胆军魂	5 元	超级玛莉 3 代	15 元
天使之翼	9 元	太空战士 4 代(中文)	17 元	西游记	9 元	顶级赛车	5 元	兔宝宝	5 元		

古墓丽影 2 代(彩专)	66 元	少年街霸(彩专)	39 元	DDR 劲爆热舞(彩专)	30 元	玩具军人(彩专)	24 元	1942(彩专)	24 元	NBA on NBC(彩专)	26 元
彩虹行动(彩专)	24 元	坏玛莉 2 代(彩专)	32 元	合金装备(燃烧战车)(彩专)	33 元	坏玛莉 3 代(彩专)	33 元	玩具总动员 2(彩专)	23 元	暴力摔跤(彩专)	26 元
汤姆与吉瑞(彩专)	15 元	NBA2000(彩专)	43 元	2000FIFA(彩专)	33 元	街霸 4 代勇者之梦(彩专)	23 元	牧场物语 3 代(彩专)	33 元	黑超特警(彩专)	26 元

真正 100% 兼容台湾主板 MD2 型机内置制式转换卡 NTSC－PAL 制式卡带全兼容，付双手柄，AV 盒，AV 线，RF 线，电源，推广价 110 元，邮费 30 元，主机质保 6 个月（送卡一盘）

配件类：									
		PS 美版彩色透明带 VR 双振动手柄	35 元	PS 手柄/AV 线,S 端子线	各 5 元	GB 机彩壳彩/薄送工具	各 16 元	GB 彩/薄手握式充电器	各 21 元
PS 主机电源板	39 元	SS/PS 21 针 RGB 线	9 元	MD6 健手柄/飞行摇杆	各 4 元/18 元	GB 魔术卡	40 元	GB 彩机透明皮套	5 元
野牛 2 代振动手柄	33 元	GB 彩/薄两用放大镜带灯	9 元	SS 手柄、S 端子线	各 13 元	PS 散热风扇	23 元	GB 普/薄/彩三用充电器	32 元
GB 万用对打线	6 元	SNK/MD 掌机镜面带贴膜	各 8 元	PS 太 8/99 拳王打火机	各 12 元	GB 彩薄两用灯	5 元	MD 连发大手柄/电源	各 10 元
GB 普/彩/薄/背挎两用包	各 5 元	PS 仿原装振动手柄	26 元	GB 彩机挂带	5 元	5#/7# 充电电池 4 节	各 10 元	PS 彩色透明格斗王手柄	15 元
PS120B 液晶记忆卡(芯片)	49 元	GB 笔式充电器彩/薄通用	20 元	SS 街机大摇杆	85 元	PS 8 合 1 手柄附件	5 元	PS 原装手柄/制转	各 40 元/24 元
SFC 磁碟 10 张起(含游戏)	1.8 元	99 拳王/太 8 项链＋戒指	各 8 元	GB 普/薄/彩用立体声耳机	各 6 元	2032 记忆电池　5 块	10 元	PS 彩色月型格斗手柄	18 元
GB 镜面(带贴膜)普/薄/彩	各 3 元	游戏文化烟合带打火机	26 元	SS 红外线遥控手柄 2 支	25 元	DC 手柄加长线	9 元	科王 800 秒复读机	115 元
各种手柄导电胶	3 元	无线遥控耳机带收音	38 元	DC 用 AV 线 .S 端子 .RGB 线	各 15 元	PS 2M 手柄加长线	5 元	小霸王复读机	190 元
GB 薄/彩可充电池组(送电源)	20 元	PS 机壳/背包	各 50 元/19 元	PS 中文金手指卡/对战线	各 25 元/10 元	SS 多功能中摇杆	65 元	SFC 多功能手柄	19 元
PS15 格记忆卡(芯片)	18 元	36 片/20 片 CD 册	6 元	各种 GB 对打线/格斗手柄	各 5 元	随身便握电源带电筒	9 元	GB 普/薄/彩三用放大镜	10 元
MD 二型机 AV 转换盒	7 元	电脑用格斗王/月型手柄	各 29 元	GB 电源/皮套普/薄/彩	各 5 元	GB 金手指(开锁大师)	90 元	MD 手掌机专用电源	20 元

本店承诺： 所有卡带零配件均为全新，备有大量现货，热销品种库存 100 件以上，确保您汇款就能买到商品。款到当天发货。从您汇款当天起 8－25 天均能收到物品。

邮购方法： 单价＋邮费等于邮购价须从邮局办理汇款，配件和卡带可以混合购买，保价平邮邮费 10 元一个，2 个 13 元，3 个 16 元，4－10 个一律 19 元。全部采用防震防砸专用邮箱，无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单，写清收件人名址，称心如意的商品就会准确及时地送到您手中，质量有保证，客户有信心，所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

二手 GB 收购/汇款地址：辽宁省鞍山市 302 信箱　邮编：114033　收件/收款人：王恩超　电话/传真：0412－6956686

上海王子游戏

邮购(收款)地址：上海市新昌路 448 号 收款人：鲁薇　邮购专线：021－63590463　邮编：200003

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS2 主机(原包装全套)	特优价	DC 美版、亚洲版、欧版主机	超低价	PS one 主机	1080/20	GBA 32 位彩色掌机	特优价/20
PS2 原装手柄	320/10	DC 原装手柄	120/10	PS 原装振动手柄	90/10	GB 彩色手掌机(送卡)	480/10
PS2 分量端子线	280/10	DC 原装彩色透明记忆卡	120/10	PS 索尼全新光头	380/10	WS 黑白手掌机(送兽王冲关)	250/10
PS2 8M 记忆卡	290/10	DC 沙球(送片)	150/10	PS 透明大摇杆	85/10	WS 彩色手掌机(送 SD 高达)	590/10
PS2 六键跳舞地毯	85/10	DC 上网键盘	120/10	PS one 专用彩色液晶显示屏	680/10	WS 6 件套(充电、放大、对战、彩壳)	80/10
PS2 打鼓机(送片)	180/20	DC 跳舞地毯	85/10	PS one 透明机壳	50/10	SONY R900、MD 录放随身听	2380/10
PC 手柄	38/10	DC 大摇杆	120/10	PS one 旅行电源(可充 500 次)	180/10	SONY Q33 重低音耳机	280/10
N64 原装二手机(送卡)	580/20	DC VGA 转换器	90/10	NGP 彩色手掌机(送彩卡)	480/10	SONY 空白 MD 录放光盘	25/10

王子为您从日本订购 PS2、DC、N64、WS 等原装游戏及周边，每周三到货，欢迎订购。

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS2 真三国无双	530/10	DC 特大号育成足球	450/10	GBA 玛里奥	350/10	WSC 太空战士	390/10
PS2 保镖	530/10	DC 阿卡迪亚	580/10	GBA F－ZERO	350/10	WSC 机动战士高达	380/10
PS2 7 骑兵队	590/10	DC GRANDIA 2	550/10	GBA 拿破仑战史	380/10	WSC 仙界传 2	380/10
PS2 极乐丸	530/10	DC 太空 5 频道	280/10	GBA GTA 赛车	380/10	WSC 数码暴龙 02。	380/10
PS2 生与死 2(新版)	530/10	DC 电脑战机	150/10	GBA 洛克人	380/10	WSC 陆行鸟	380/10
PS2 维络尼卡(完全版)	530/10	DC 出租英雄	220/10	GBA 游戏王	450/10	WSC 宇宙战舰	290/10
PS2 决战 2	590/10	DC VR 射手	180/10	GBA 明星大赛车	450/10	WSC 高达·英雄传	330/10
PS2 风之古罗迪亚 2	530/10	DC 樱花大战 2(限定版)	480/10	GBA 寂静岭	450/10	WS G 世纪高达	220/10
PS2 暗云	480/10	DC 樱花大战 3(音乐盒版)	780/10	GBA 魔兽守护者	450/10	WS 口袋格斗	220/10
PS2 ZOE	530/10	DC 樱花大战 3(记忆卡版)	780/10	GBA 恶魔城	特优价	WS 小猫哈姆	120/10
PS2 铁拳	530/10	DC 机用——超任游戏大全	30/10	GBA 口袋 J 联盟足球	450/10	WS 铁拳	120/10
PS2 R5 赛车	530/10	DC 机用——红白机游戏大全	25/10	GBA 桃太郎祭典	380/10	WS DJ 打碟王	120/10
PS2 毁灭	530/10	N64 皇家骑士团	280/10	GBA 大冒险	380/10	WS 三国志	100/10
PS2 MOTO GP	530/10	N64 大金刚(带显存)	450/10	GBA GT 选手权	400/10	WS 高达 MSVS	100/10
PS2 鬼武者	590/10	N64 撒尔达·时之笛	280/10	GBA 航空管制官	450/10	WS SD 高达	100/10
PS2 实况足球 5	530/10	N64 撒尔达·假面(无显存)	450/10	GBA 炸旦人	420/10	WS 乌雅守林	100/10
PS2 F1 赛车 2000	530/10	N64 罪与罚	450/10	NGP 12 合 1(顶上、合金 2、音速)	290/10	WS 兽王冲关	100/10
PS2 GT3 赛车	530/10	FC 无重复 105 合 1	58/10	NGP 9 合 1(顶上、合金 2、月华)	290/10	WS 机器人战士	150/10

王子有专业维修人员可为您维修改装 PS2、PS、DC 等游戏机。

上海王子游戏精品店
地址：上海市新昌路 448 号(新闸路向南 100 米)
公交 15 路、21 路、19 路、939 路、136 路、801 路
地铁一号线：新闸路站下，新昌路出口左转步行 1 分钟
电话：021－63590464　营业时间：10:00～18:30

上海王子游戏川北店
地址：虹口区东宝兴路 239 号(四川北路向西 30 米)
公交 18 路、21 路、轻轨明珠线到东宝兴路站下
电话：021－63246365
营业时间：10:00～21:00

高价收购 PS、SS、N64、DC、GB、WS、NGP 主机及游戏卡带等商品

买一得四

北京千里马游戏行邮购价目表

买一得四

GB玩友必备:千浩充电宝(薄,彩超长17小时)+保护神电源(薄彩,单独购买20元/个)78元/套(免邮费)

2元=50元 买千浩充电宝套装只需加2元,即可再获薄彩通用:①"皮卡丘"腰包(可肩背)+②水晶透明夜光灯+③水晶透明对打线 总价值50元惊喜大礼包,还等什么!

特价 原装索尼PDA掌机 198元/套(含邮费)

买精选攻略送超级大礼: 购任意攻略书,加10元手续费,即可再获价值35元的《恐龙危机2》收藏攻略书+恐龙危机2游戏/套,快快行动!攻略书一律免邮费,建议挂号请加2元/本。

18元特价区	18元特价区	25元精装区	25元精装区	25元精装区
GB萨尔达(时空版+大地版,全彩96页)	GB心跳回忆(全彩112页)	GB勇者斗恶龙4(全彩110页)	DC金手指宝典(大16开,102页)	PS北欧战神超值(全彩168页)
GB口袋水晶(全彩128页)	GB萨尔达(全彩110页)	GB勇者斗恶龙1+2(全彩120页)	拳王2000(送VCD全彩160页)	PS吸血鬼(全彩119页)
GB口袋金银(全彩85页)	DC莎木(全彩64页)	GB牧场物语3(全彩96页)	PS鬼神降临·零复活(全彩88页)	PS大航海4(全彩143页)
GB口袋4合一(红黄蓝绿全彩127页)	PS实况2000(黑白180页)	GB游戏王4(全彩111页)	PS射雕英雄收藏(全彩128页)	PS勇者7超值(全彩92页)
GB金手指大全(黑白82页)	PS生化危机3(全彩129页)	DC大作攻略全集(黑白440页送CD)	PS世纪超级玩家(送盘440页)	PS恐龙危机2收藏(全彩110页)
GB牧场物语(全彩100页)	PS太空战士9(全彩113页)	DC樱大战3(全彩106页)	PS机器人大战α(全彩145页)	PS放浪冒险(全彩112页)
GB合金装备(全彩97页)	北通金手指大全(黑白150页)	DC格兰蒂亚2(全彩96页)	PS修道院之谜超值(全彩159页)	PS99拳王(送游戏全彩160页)
GB勇者怪兽篇(全彩110页)	PS封神榜(全彩88页)	DC维罗尼卡(全彩130页)	PS基连野望(全彩96页)	PS恐怖反应1+2(全彩96页)

35元豪华区					
	GB口袋水晶收藏版(全彩300页)	GB口袋金银收藏版(全彩296页)	PS三国7收藏版(全彩207页)	PS太空9珍藏版(全彩224页)	PS劲舞指导豪华版(全彩429页)
	GB超强5合一(水晶,合金,游戏王,牧场2,口袋红黄蓝绿全彩229页)	PS永恒传说豪华版(全彩358页)	PS燃烧战车豪华版(全彩207页)	PS太空8珍藏版(全彩286页)	PS高达GF收藏版(全彩251页)
		PS大本金手指2001(黑白132页)	PS心跳回忆2豪华版(全彩287页)	PS龙战士4豪华版(送游戏全彩159页)	PS太空7珍藏版(全彩272页)

千里马会城门店:地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。

千里马沙窝店:海淀区太平路沙窝工商银行旁,丰台玩友坐354、335沙窝站下车东行100米,308、605路也到。

千里马古城店:地铁古城站西北口,日月商城内

注意:近来市场上出现大量二手翻新GB机,购机时请问明看清。

邮购地址:北京市4360信箱1分箱 高晓星收(请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)

邮编:100043 查询电话:010-68880168

千里马专业维修部认为:1.合理的维修费用,应在50元以内。
2.非专业的所谓"维修",会对主机造成不可修复的损害。

玩GB永远不花电池钱

GB机电池钱花费太多怎么办?GB电源过热过烫怎么办?由中关村科达伟业公司研发生产的"千浩充电宝+保护神电源"套装,永远解决你的烦恼。采用日本原装电芯的千浩充电宝,一次充电可让彩或薄机连续使用10-17小时,而体积只有普通BP机的一半,带哪都方便,而保护神电源采用进口稳压线圈及独特的环路设计,彻底杜绝烧机死机,大幅延长主机寿命,此套产品可与你心爱的GB机相伴永远。完全不同于市场上广东产的劣质充电器(三个月报废+电源烧机)。此产品一经推出,即引发玩家抢购热潮,全国邮购总经销千里马月销量已达500余套。

诚征全国经销商 北京科达伟业(010)65958244



重要新闻

超级机器人大战α

PS中文版

售完即止 绝不再版

(彩盒精装+中文攻略)

预定于2001年7月5日

正式发售

(限量发售5000套)

正式发售价--98元/套

发烧特惠预定价 48元/套

(预定截止为6月30日)

现开始接受玩家预定!

预定办法

1 到全国各地较有规模的游戏专卖店交纳 20元定金/套

2 全额汇款至威胜电子(中国)有限公司指定的特约邮购商处

特约邮购商:

千里马游戏行 北京4360信箱一分箱 **高晓星** 收

威胜电子期待您的支持!

威胜电子(中国)有限公司 2001.6

广告速递

天天 游戏专卖

天天宣言：我们不追求绝对的低价格，我们只追求特合理的质量价格比！

游戏志千禧年鉴(32开284页全彩)	20元	PS-SD高达G世纪F流程攻略(32开288页全彩)	35元	PS新世纪金手指宝典(16开132页黑白)	30元	DC莎木小说攻略(送动画VCD一张32开58页全彩)	25元
PS三国志7(32开208页全彩)	30元	PS放浪冒险谭攻略(32开112页全彩)	24元	PS-DC-GB-N64金手指(32开140页黑白)	17元	DC创造球会特大号资料攻略(32开192页全彩)	23元
PS射雕英雄传说攻略(32开175页全彩)	26元	PS寄生前夜2攻略(32开95页全彩)	30元	PS-DC-GB2001年金手指(32开192页全彩)	29元	DC新世纪金手指宝典(16开102页黑白)	25元
PS永恒传说攻略(32开358页全彩)	35元	PS北欧战神攻略(32开167页全彩)	25元	PS DDR2指导全集(32开430页黑白)	20元	DC格兰帝亚2攻略(32开96页全彩)	24元
拳皇2000格斗技攻略(32开160余页全彩)	20元	PS神来攻略(32开128页全彩)	32元	PS-DC-GB全新金手指(32开128页全彩)	25元	DC正版VR战士3(日版)	110元
PS拳皇99格斗技+连续技攻略(32开161页全彩)	20元	PS龙骑士传说攻略(32开240页全彩)	43元	PS无敌金手指(32开128页黑白)	24元	DC正版索尼克(日版)	110元
PS燃烧战车完全版攻略(32开207页全彩)	35元	PS勇者斗恶龙VII攻略(32开224页全彩)	36元	GB勇者斗恶龙1+2攻略(32开100页全彩)	24元	DC正版火箭小子(欧版)	110元
PS天珠2攻略(32开96页全彩)	32元	PS基联野望攻略(32开96页全彩)	20元	GB牧场物语2攻略(32开100页全彩)	18元	DC欧版正版试玩盘(十个游戏)	50元
PS太空战士9攻略(32开144页全彩)	25元	PS修道院之谜攻略(32开159页全彩)	20元	GB水晶口袋攻略(32开128页全彩)	18元	DC原装调制解调器(猫)	110元
PS太8全流程攻略PS/PC双用。(32开286页全彩)	34元	PS午夜列车攻略(32开96页全彩)	25元	GB牧场牧语3攻略(32开96页全彩)	20元	DC欧版1.5版上网盘	110元
PS太空战士7攻略(32开242页全彩)	34元	PS恐龙危机2攻略(32开128页全彩)	20元	GB樱花大战攻略(32开60页全彩)	28元	DC上网电话线	20元
PS封神演义-仙界大战攻略(32开88页全彩)	17元	DC-PS生化危机3攻略(32开156页全彩)	18元	GB口袋怪物红绿大百科攻略(32开305页全彩)	36元		
PS牧场物语2攻略(32开96页全彩)	30元	PS大航海时代4攻略(32开143页全彩)	24元	GB口袋怪物金银小说攻略攻略(32开432页全彩)	45元		
PS心跳回忆2流程+人物攻略(32开287页全彩)	34元	PS实况足球2000攻略(32开180页黑白)	17元	GB口袋金银完全攻略(32开296页全彩。超详细,超完整)	35元		
PS世纪末的吸血鬼攻略(32开119页全彩)	25元	PS实况足球4攻略(32开100页黑白)	17元	GB金手指大全(32开82页全彩)	18元		
PS女神异闻录罚攻略(32开253页全彩)	31元	PS生化危机1+2攻略(32开128页全彩)	24元	GB金手指宝典(16开102页黑白)	30元		
PS机器人大战α全流程攻略(32开127页全彩)	24元	PS游戏王珍藏大图鉴攻略(32开137页全彩)	33元	DC2001年金手指宝监(送金手指攻能盘一张32开41页黑白)	20元		
PS机器人大战α全流程带地图攻略(32开240页全彩)	29元	PS龙战士VI攻略(32开162页全彩)	30元	DC樱花大战3攻略(32开96页全彩)	25元		
PS机器人大战α外传攻略(32开96页全彩)	26元	PS鬼神降临完全地图攻略(32开88页全彩)	25元	DC生化危机攻略-维罗尼卡(32开129页全彩)	30元		
PS-SD高达G世纪F组装机器人攻略(32开478页全彩)	40元	DC-PS盗墓者V攻略(32开96页全彩)	30元	DC莎木流程攻略(32开64页全彩)	25元		

本店新购进一批库存积压SS仿原装单人街机大摇杆长34.5cm，宽25cm，高14cm。经技术人员加工处理，可将其改成PS1，PSone，PS2专用，DC专用，PC专用(送驱动盘)。改后绝不影响质量。来信请注明在何机种使用(不通用)。含邮费价130元(SS时代该摇杆售价为380元)，门市价100元，会员价90元。

本市保修60天，外地保修70天。仅有110个，面向全国发售，售完为止。

交通银行太平洋卡 601428 8091 5796303

招商银行一卡通 0010 21383313

一、本店自本月起开始邮购所有主机
二、专业维修各种游戏主机，配件、主板、电源板、直读、光头、手柄及记忆卡插口失灵等。
三、更换调试VCD机光头100元－130元、光头保养30元－50元。
四、批发零售电脑正版盘(邮费自负)
五、本店邮购攻略书一律使用挂号形式，保证准确无误。书价已含邮费。

PS游戏目录册(1300多种游戏)及小攻略目录册10元 动画VCD目录册(400多种动画)3元 DC游戏目录册(200多种游戏)2元

地址：北京市东城区东直门内大街149号 邮编：100007 收款人：汤卫民
通州区店：玉带河大街147号 电话：(010)69519621

合肥梦幻电玩

优惠供应以下主机

GB 薄机	230 带卡
GBC	440 带卡
GBA	800 带卡
WSC	800 带卡
DC	750 带原版碟
PSone	950 带碟
PS2	3000 带碟

各类游戏软件、动画10张起批

各类游戏配件攻略一应俱全，量大从优

款到当日发货，质量三包

全新各类主机维修配件，原装光头260元，另有专业技师包修各类主机。

本店收售各类二手主机，九成新，二手土星售价350元，二手PS 500元

欢迎省内外客商来电、来函，批发合作

电话：0551－2646323
地址：合肥安庆路156号
邮编：230061

分店电话：0551－2615392
地址：美菱大道546号
联系人：张亚标

淮南店 0554－6645278
地址：陈洞路路西22号
联系人：胡仁东

阜阳新世纪广场电玩专卖店
电话：2258432

http//DREAMGAME HAOWAN.COM

凭当月广告购物、送游戏海报一张

Gnet新亚智乐电子实业有限公司

www.china gnet.com

中国专业游戏网

新亚网上邮购商城隆重开张!!!

新亚公司面向全国经销商批发TV GAME游戏产品，主要包括：

PS、PSone、PS2、DC、GAMEBOY、SNK、WS、16位SEGA等游戏主机及其周边配件，并批发各类原版盘及游戏精品、饰物，欢迎各地经销商与我们联系、洽谈，我们将在每个城市地区选择一独家代理。

广州联系电话：020－81851337 81861313 传真：81900258
联系人：熊先生 手机：13016088135
地址：西堤二马路8号南太工业品市场A1门市部
北京联系电话：010－65924082 传真：010－65958264
地址：北京朝外头条甲93瑞丰大厦103室
香港联系电话：00852－22648532 传真：00852－22648570
地址：九龙旺角弥敦道582－592号信和中心701室

E－mail：game@chinagnet.com

北京天安游戏王国

DC、PS、SS、PC 软件大全，低价出售！！

专业（批发、零售、邮购、维修）

日本索尼 PS 机，北京销售部（兼批发）保证良好信誉，为您做好售后跟踪服务。主机型号：（7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000）
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部，引进精密仪器，（特聘）专业技术人员为您的主机排除疑难杂症，注（收费合理），各经销商及机房代收点维修，价格另议，本市维修立等可取，新开设 DC、PS2 加直读业务；外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏（套）机，送保修卡、会员卡。

DC 原装主机大展，狂热销价： 欧版 790 元、日版 790 元、美版（全兼容）1130 元，邮费 50 元/台。

索尼 PS2（原装 + 振动手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 正版盘 + 直读 + 机架）= 3950 元　邮费 80
PS ONE（原装便携光盘机 + 原振动手柄 + 电源 + AV 线 + 正版盘）= 1320 元　邮费 50　单机 1200 元　邮费 50
索尼 PS（原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指）= 1400 元　邮费 60 元　单机 1050 元　邮费 40 元
索尼 PS（组装）特价：880 元　PS ONE 显示屏幕 760 元　GBA 彩色 32 位手掌机 790 元　玛里奥卡 400 元　游戏王 4　450 元
GB 超薄手掌机（原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机）= 358 元　邮费 30 元　单机 258 元　邮费 20 元
GB 彩色手掌机（原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1 + 专用耳机）= 538 元　邮费 30 元　单机 458 元　邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机（双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡）= 158 元　邮费 30 元　单机 120 元　邮费 20 元

次世代周边

北通（BT）产品，北京批发销售部：		BT PS4M 记忆卡	75 元	BT PC 野牛 2 代手柄	89 元	PS 手柄转 PC 连线（带驱动）	15 元
BT PS 美版双振动手柄	65 元	BT PS 金手指卡 Ⅱ 中文（赠书）	45 元	本月特价区（配件邮费 10 元/个）		PS 原装手柄	48 元
BT PS 野牛振动手柄	65 元	BT PS 一体制转	35 元	PS 机彩壳（黄透、绿透、紫透、蓝透）	70 元	PS 振动手柄（原）	98 元
BT PS 野牛 2 振动手柄（纪念版）	58 元	BT 铁手振动枪（带脚踏）Ⅰ/Ⅱ	58/88 元	BT PS 方向盘 3 代	128 元	PS/SS 组装手柄	均 15 元
BT PS 绝招王手柄	55 元	BT VGA 转换器（将电脑显示器作游戏机屏幕）	350 元	SS 4M 加速卡（全兼容）	98 元	SS 光头（原装 JVC 或三洋）	150 元
BT PS/SS 遥控手柄（2 支装）	95/55 元	BT PS 双振动中摇杆	98 元	SS 金手指卡 + 记忆卡（2 合 1）	80 元	SS 记忆卡	110 元
BT PS 小精灵摇杆	68 元	BT PC 格斗王手柄	48 元	PS/PC 两用跳舞毯（带灯）	68 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线	均 30 元
BT PS1M 透明 IC 记忆卡	28 元	BT PS 手柄王（兼容 PS2、PS1）	79 元	PS 原装光头（包安装）	200 元	PS 四分插（同时 4 人玩）	80 元
BT PS2M 透明 IC 记忆卡	50 元	BT PC 仿真赛车仿真手柄	80 元	PS 记忆卡（组/原装）	18/88 元	超任手柄、AV 线、电源	28/40/45 元

DC128 位机普手柄 45 元，BT DC 记忆卡 2M/4M 68 元/78 元，DC 专用电源 35 元，DC 震动线包 65 元，DC2 合 1 金手指 + 2M 记忆卡 185 元，DC 风扇 45 元，DC 原装手柄 165 元，BT DC 振动手柄 68 元，BT DC 振动中摇杆 85 元，BT DC 铁手 6 振动手枪 80 元，BT DC 铁手 5 退镗振动枪 128 元。

土星乐园 土星玩友福音，本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种（市面有的或未见过的），本乐园均备有大量现货，热卖价：电询！邮费 10 元/次，欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可，或来信索目录，2 元/份（或参照电软 5 月增刊）土星乐园将不断增添游戏种类，同时希望众玩友从新拿起土星机，重振龙威，进行您的游戏旅程吧！！

索尼 PS 经典系列篇登场，此软件均为港产仿原装黑盘，每张 15 元，邮费 10 元/次。

前线任务决择	1CD	机器人大战 GF	4CD	太空战士 6	1CD	寄生前夜 1	2CD	闭锁医院	1CD	天诛忍凯旋	1CD	95、96、97、98、99 格斗王各	1CD
前线任务 2、3	1CD	机器人大战 α	1CD	太空战士 7	4CD	阿兰多拉 1、2	各 1CD	疯狂医院	2CD	天诛忍百选	1CD	铁拳 1、2、3 各	1CD
机器人大战 F	1CD	梦幻模拟战 1 + 2	1CD	幻想水浒 1、2	各 1CD	龙战士 3、4	各 1CD	极品飞车 3、4、5	各 1CD	天诛 4	1CD	私立学园 1	2CD
机器人大战 F 完结篇	1CD	梦幻模拟战 4 + 5	2CD	太阁立志传 2、3	各 1CD	生化危机 1、2	各 2CD	GT 赛车（真人版）	1CD	武道士之忍 1、2	各 1CD	私立学园 2	2CD
第二、三、四机器人大战各	1CD	王者模拟战	2CD	鬼魂力量 1、2、3	各 1CD	生化危机 3	1CD	GT 赛车 1	1CD	雷霆战机 1、2	各 1CD	街霸 EX/街霸 2	1CD/1CD
机器人大战 EX	1CD	信长野望烈风传	1CD	绝地风暴 1、2	各 1CD	生化枪版	1CD	GT 赛车 2	2CD	越南战役	1CD	舞王 1、2 各	1CD
SD 机器人大战	1CD	信长野望武将风云录	1CD	三国志 2、3、4、5、6、7 各	1CD	古墓 1、2、3、4、5	各 1CD	97、98、99、2000、2001FIFA		越南战役 X	1CD	超时空要塞 1、2	各 1CD
机器人大战 G 世纪 ZO	2CD	成吉思汉 - 苍狼与白鹿	1CD	三国志诸葛孔明传	1CD	战栗之门	3CD		各 1CD	魂斗罗 1、2 各	1CD	虹色青春	1CD
新机器人大战	2CD	成吉思汉 - 元朝秘史	1CD	大航海 2、4	各 1CD	亚典娜	3CD	实况 3、4、5	各 1CD	沙罗漫蛇	1CD	心跳 1、心跳 2	2CD/5CD
机器人战线	1CD	浪漫沙加 1、2	各 1CD	时空之轮 1	1CD	X 档案	3CD	格斗力量 2、3	各 1CD	性感沙罗漫蛇	1CD	爱之彩歌	2CD
真魔装机神	1CD	太空战士 4、5、6（超任版）	3CD	时空之轮 2	2CD	圣诞节 3	3CD	天诛 1	1CD	沙罗漫蛇战略版	1CD	新世纪钢铁女朋友	2CD

3DO 怀旧篇　虽说有些古董，但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩，本怀旧屋收集了 70 种软件，备有大量现货，不妨怀旧长廊一瞧，仅 30 元/张，邮费 10 元/次。并可交换。索目录 2 元/份。

SFC N64 软件　★超任盘（对应 PC、送目录、全部游戏）100 元/套　邮费 10 元　★N64 节目盘（对应 PC、送目录、6 张全部游戏）160 元/套　邮费 10 元　★超任 SFC 磁盘，4 元/张，含盘 + 节目，目录 2 元/份。

动画 VCD：动画 VCD、CD、日剧品种繁多，并可任意订连续剧其中一张，PS 游戏 1800 种，PC 游戏 1200 种，目录 2 元/份

收藏版： PS 游戏完全攻略书，限量发售！！注：每本攻略均附送港产仿原装黑盘 1 套，以下 1CD 为附送 1 张的游戏，2CD 为附送 2 张的游戏，以此类推。以下标价均含盘的价格，另免邮费，莫失良机。

攻略书名称	价格										
三国 7（1CD）	40	永恒传说（3CD）	62	放浪冒险潭（1CD）	40	太空战士 7、8、9 各（4CD）	90/90/90	恐龙危机 1、2（各 1CD）	40/40	北欧女神（2CD）	60
神来（送 1CD）	46	勇者斗恶龙 7（2CD）	50	生化危机 3（1CD）	43	实况足球 4、5 各（1CD）	40	燃烧战车（1CD）	40	劲舞劲舞（1CD）	30
龙骑士传说（4CD）	73	午夜列车（2CD）	48	寄生前夜 2（2CD）	55	生化危机 1、2 各（2CD）	60/60	机器人大战 α 外传（1CD）	40	高达 GF（4CD）	90
射雕英雄传（1CD）	42	天诛 2（1CD）	40	007 Ⅱ 之黑日危机（1CD）	42	龙战士 4（1CD）	40	创造球会（1CD）	35	99 拳皇（1CD）	35
		机器人大战 α（1CD）	40	封神演义仙界大战（1CD）	43	古墓 4、5（各 1CD）	40/40	基列野望（1CD）	40	牧场物语 3（1CD）	40

特价处理土星正版盘 免邮费													
VR CG 集海神篇	55	恋爱生活学园 2CD	120	恶神传	60	洛克人（美版）	80	Victory Coal 足球	50	月影摇篮曲（4CD）	100	紫炎龙	65
VR CG 集里昂篇	55	东京番外地 2CD	120	雷光战士	50	怪盗	40	未来战士	60	大战争	80	网球	80
世嘉拉力	55	电脑天使 1CD	60	欢乐世界	40	3D 火凤凰	40	少女革命（3CD）	50	心跳回忆	210	桌球 3	50
		96 野棒球	40	13 人目的探侦	55	真说梦见馆	70	樱大战 1（2CD）	480	哥拉斯	50	可爱战斗机	45
												格斗外传	40

特别推荐　原装索尼 KX21 寸/KX27 寸专业级纯监（96 年产品显象管顶级，外观 8 成新），适用于 PS1、PS2、DC、SS……及 VCD、DVD 等均可达到极佳效果（带 RGB、S 端子、3 组 AV 输入、1 组 AV 输出、1 组有源音箱接口、液晶显示，触摸调试、自带功放）。赠环绕音箱 1 套，21 寸 1380 元，27 寸 1580 元，外地邮购，邮费 120 元/台。
若玩友欲买 PS2、DC，望君有先见之明，先备好彩监，俗语曰：好马配好鞍！

专业二手货市场，本店系二手货指定回收，销售中心，并可交换新旧主机，回收机种及软件（PS、SS、3DO、SNK、GB、MD，电脑，随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘，免去一切后顾之忧，欢迎索取 30 元/张，免邮费，一定填汇款单索取。

二手游戏机系列：（邮费 50 元/台）
土星机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 盘 + 七成新/九成新 = 450 元/650 元
索尼 PS 机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 20 张盘 + 记忆卡 + 九成新/七成新 = 950/650 元
SNK 卡带机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 饿狼 3 卡 + 八成新 = 2600 元
SNK 光碟机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 盘 + 八成新 = 890 元
SNK 手掌机彩色/黑白 + 九成新 = 400 元/300 元
MD 世嘉便携机（兼容 MD 游戏盘、MD 卡、CD）八成新 990 元
超任主机 + 32M 磁碟机 + 双手柄 + AV 线 + 2 电源 + 10 磁盘 + 八成新 = 650 元
世嘉 CD 机（兼容 1，2 型 MD 机）+ 八成新 = 300 元
世嘉 GG 彩色手掌机 + 电源 + 卡 + 七成新 = 410 元
GB 手掌机普/薄/彩 主机分别 + 电源 + 放大镜 + 卡 + 九成新 = 180 元/200 元/480 元
另有废旧拆件用 SS 机/超任机/GB 机 = 135 元/50 元/75 元

二手随身听系列：（邮费 20 元/台）
索尼 CD 机 D - EJ615/D - E441/D - E800/D - E404 线控 + 皮套 + 防震 + 电源 + 九成新 = 980/780/800/500 元
索尼 CD 机 D - 305 + 皮套 + 电源 + 耳机 + 八成新 = 550 元
索尼磁带机 GX674/GX652/FX613/GX614/GX654/WM - EX7 收录放 + 电池 + 耳机 + 银灰色八成新 = 500/600/600/600/600/650 元
松下磁带机 RQ - SX35/RQ - SX41/RQ - SX50/RQ - 99F/FX877 + 线控 + 充电器 + 电池 + 九成新深蓝色 = 550/450/680/800/700 元
松下 CD 机 SL - SW850/SL - S310/SL - CT780/SL - 400 + 线控 + 九成新 = 890/700/480/700/元
松下随身听 RQ - C10V + 八成新 120 元　JNC MP3 随身听 SSF - 881　1280 元
爱华 CD 机 XP - V514/XP - V74 + 线控 + 九成新 = 650 元/700 元
爱华单放机 RX208/GS202/PX590 + 线控 + 电池盒 + 九成新银灰色 = 260/80/550 元
SONY MD 机不带电池 + 九成新 1000 元　文曲星 PC220/PC505/卡西欧 SF - A30　120/120/260 元　好易通 EC - 688　300 元
Goldstd r 单放，液晶显示 耳机 + 电池 + 充电器 = 350 元　连笔王商务通 602　950 元　震旦 2 代全中文手写掌上电脑　1500 元
2.2 寸便携小电视　可接 AV 玩游戏等带收音机功能 880 元　卡西欧 1.5 寸高清晰小电视　八成新 700 元
家用 VCD 机 + 遥控器 + AV 线 + 说明书 + MP3 功能 + 九成新银灰色 = 500 元
松下便携 VCD 机，带遥控 + 九成新 = 1100 元

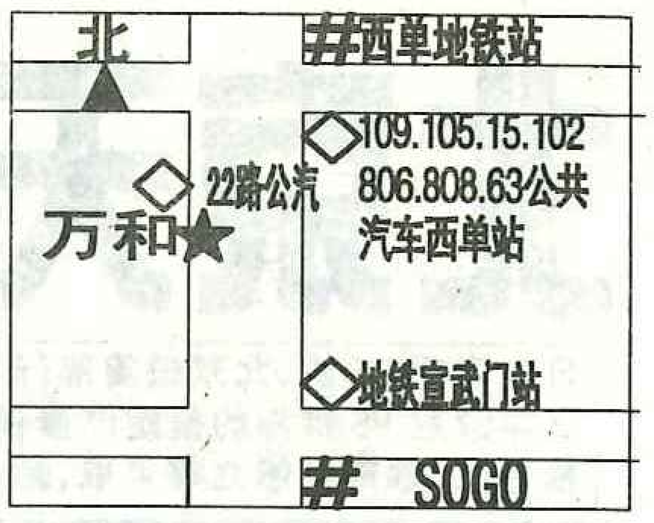
GB、MD 换卡，面向本市，不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡，售价 10 元 - 35 元，欢迎来门市购买，邮购参照其它店广告即可，GB 卡免邮费。

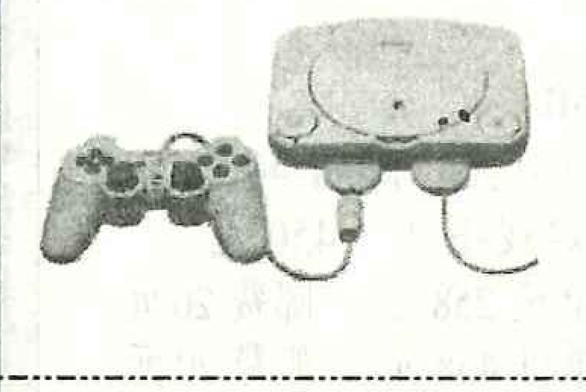
欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好，贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。（须写清目录种类）
来信或汇款请寄：北京市东城区交道口东大街 31 号　褚振亮（收）　邮编：100007　咨询服务热线：（010）84012073 二手货信息咨询（010）84027282
北新桥总店地址：乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车，红绿灯西 107 北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址：乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车，413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址：三里河因拆迁迁至月坛南街乙 7 号 欢迎光顾！！　邮购只限总店，分店零售价格以门市标明价格为准。

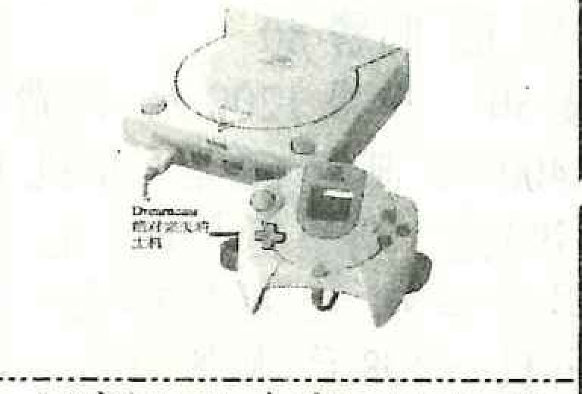


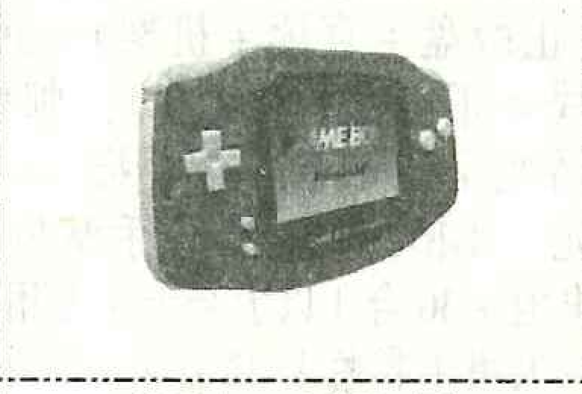
北京万和一族电子销售中心
GAME 购物天地

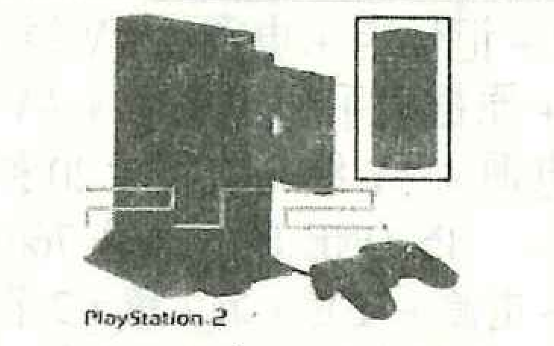
北京店:宣武门内大街139号 TEL:66014609
天津店:南开区鞍山西道龙井里3号楼底商TEL:27375476
网络店:www.newtvgame.com信箱: game@newtvgame.com



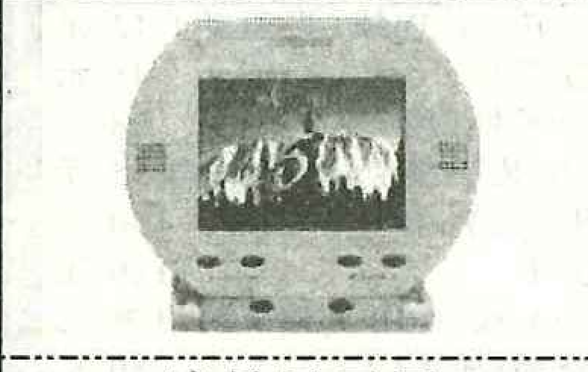

PSone 990 元

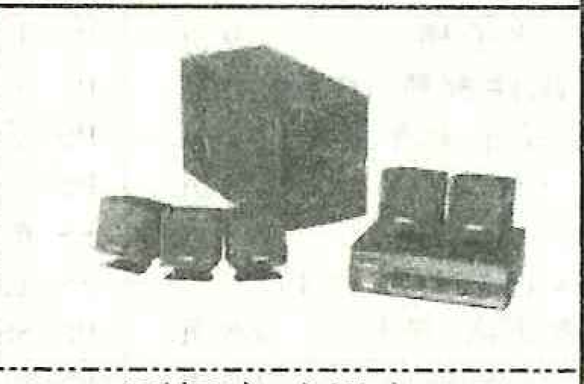

日版 DC 主机 790 元

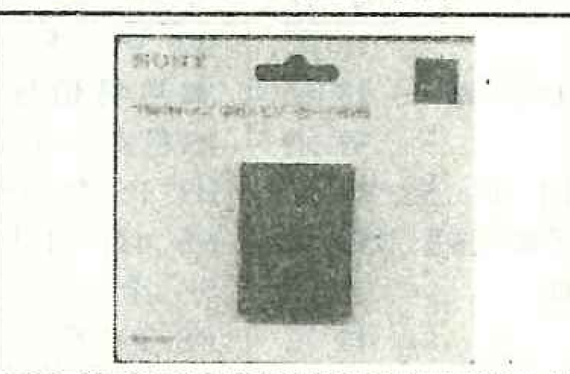

GBA 760 元

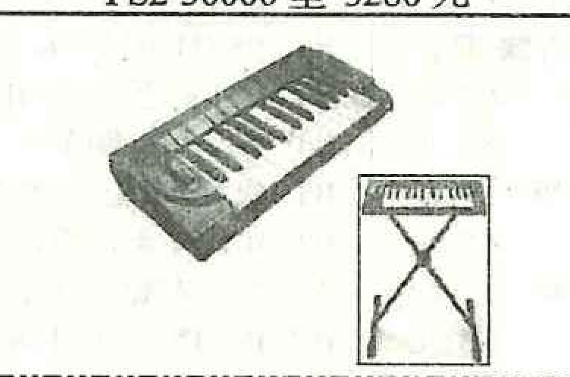

PS2-18000 型 3580 元
PS2-30000 型 3280 元

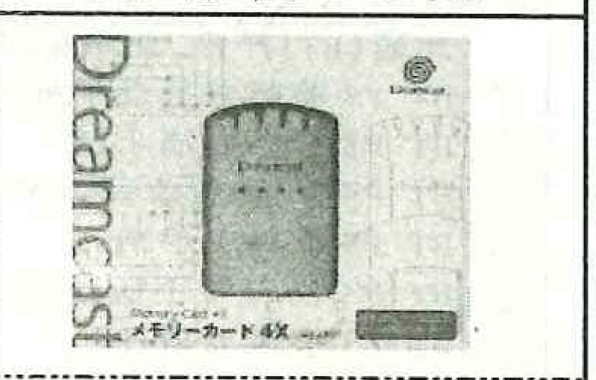

GB 彩机 449 元


PSone 液晶显示屏 720

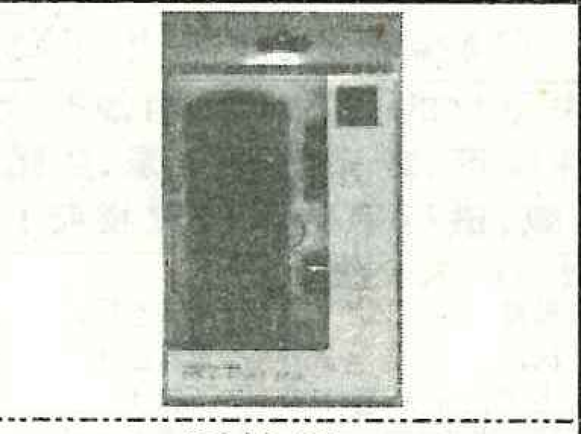

PS2 顶极音响设备 3780

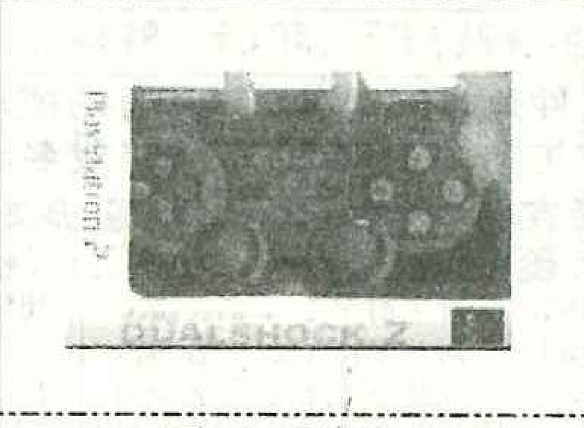

PS2-8M 记忆卡 320

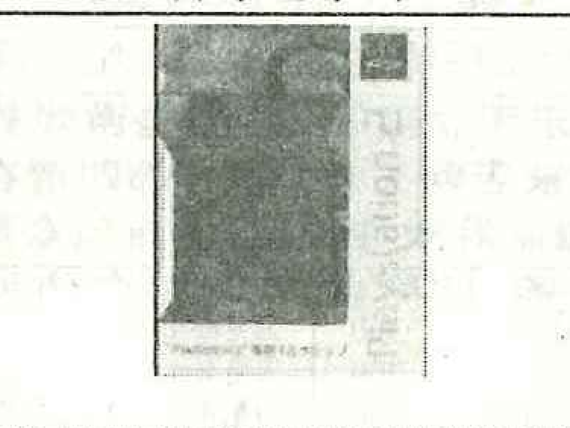

PS2 专用电子琴 860


DC-4M 记忆卡 480


PS2 驱动盘 380


PS2 遥控器 260


PS2 震动手柄 310


PS2 四打分插 350


樱花限定记步器 90



PS2 专用奥林帕斯头戴液晶显示器

1. 相当于 52 英寸大屏幕显示
2. 高保真的立体环绕音响系统
3. 轻巧、便携、使用简单方便。
4. 真彩色高清晰度.
5. 多功能扩展功能,多用途.

特价:3680(含特快专递费)



PS2 生化危机维罗尼卡五周年特别限定 BOX

1. 全球限量 10000 套,可谓珍贵至极。
2. 特别铝制包装内含:生化危机 1\2\3 特别制作游戏软件,维罗尼卡完全版及威斯克的报告书 DVD 盘,特别制作钥匙扣\徽章\银制戒指\钢笔\兵籍牌等等...

特价:2980 元(含特快专递费用)



GBA 配件

GBA 透明皮套	26
GBA 照明灯	26
GBA 屏幕贴膜	35
千年女王	450
GT 赛车日本选手权	420
叮当机器猫	390
炸弹人	410
小蜜蜂大冒险	390

GBA 正版软件一览

黄金太阳	420	拿破仑战史	380
皇家骑士团	430	热血躲避球	380
恶魔城	450	寂静岭	450
J 联盟足球	450	钻地小子	420
尖端 GTA	380	桃太郎祭奠	420
超级马里奥	360	神奇转转棒	380
零式飞翼	290	游戏王	450
火爆摔跤	300		
洛克人 EXE	360		

凡在本店购任意一盘 GBA 卡带均可享受本店无限次的 GBA 换卡服务



PS2 正版游戏一览

决战 2	490	NBA2K1	560
维洛尼卡完全版	580	决战	560
实况足球 5	490	暗云	560
鬼武者	580	灭绝	560
风之克罗诺亚 2	560	三国无双	560
首都高战斗赛车零	560	生或死(新版)	550
Z.O.E	560	实况足球 2000	350
保镖	430		
GT 赛车 3	490		

本店新开设 PS2、DC 正版游戏出租业务,详情请致电或光临 NEWTVGAME.COM

原装配件

DC 原装记忆卡	135	PS2 原装 S 端子线	260
DC 原装震动器	125	PS2 原装金手指	590
DC 原装手柄	85	PS2 原装 RGB 端子线	330
PS2 原装色插分量线	260	PS2 原装支架	180
DC VCD 模拟器(组)	95	PSONE 原装白色振动手柄	85

组装配件

DCVGABOX	65	DC 组装震动包	43	PS 制转	35
DC 制转	45	DC 白色震动光枪	95	GB 二合一金手指	90
DC2M 记忆卡	48	DC4M 记忆卡	55	GB 笔式充电器	38
PSONE-VCD 卡	185	PS2M 记忆卡	28	GB 小电源	10
DC 金手指卡	70	PS 四分插	65	GB 皮套	10
PSONE 记忆卡白 1M	18	DC 组装手柄	39	PSONE 外挂充电器	170

机械人大战 F(中)	79	口袋黄(中)	23	魔法巴比娃娃(中)	55	2000 格斗王	34	毁灭公爵	38	携带电兽	46	七龙珠	18	幽游白书 3	22
牧场物语 3(中)	55	口袋红(中)	23	玩具大兵 3	32	合金装备	38	樱花大战	69	水晶魔兽	48	王国物语	26	幽游白书 4	22
古墓丽影(中)	82	口袋绿(中)	23	X-MAN 超人	32	萨尔达大地之章	19	格兰蒂亚	77	名侦探柯南 4	35	公主钟声	25	第二次机械人大战	28
孤岛冒险(中)	45	口袋青(中)	23	所罗门宝石	32	萨尔达时空之章	19	黄金岛	35	篮球飞人	18	牧场物语	22	爆钓列传	19
勇者斗恶龙 1+2(中)	43	大富翁(中)	27	伊卡洛斯之神	34	金田少年事件篇	53	实况足球 2000	38	爆走战记(中)	50	圣剑传说	24	J 联盟足球	11
口袋水晶(中)	40	吞食天地 3(中)	19	97 格斗	19	游戏王 4 城之内	69	SD 高达英雄传	48	练金术士玛丽	45	大战略	18	95 格斗之王	22
口袋金(中)	31	勇者斗恶龙(中)	41	洛克人 X	26	游戏王 4 海马篇	69	勇者斗恶龙 3	69	练金术士艾丽	45	SD 机械大战	23	96 格斗之王	23
口袋银(中)	31	萨尔达(中)	32	DDR2 跳舞	48	游戏王 4 游戏篇	69	勇者斗恶龙 4	73	彩虹勇士 6 号	35	月影村怪物	21	97 格斗之王	32
二次机械人大战(中)	26	三国志 2(中)	28	哈罗门	43	数码暴龙格斗篇	27	玛丽网球	42	NBA2000 篮球	36	侦探柯南 2	16	RB 饿狼	16
三次机械人大战(中)	26	古墓丽影	70	最终幻想	40	游戏王三胜战神降临	69	坏玛丽 3	38	1942 空战	35	动物园 2	21	幽幽白书	15
五次机械人大战(中)	20	孤岛冒险 2(中)	65	新世纪机械人	52	真女神转生红之书	34	心跳回忆文艺	38	新世纪福音战士	44	炸弹人	12		
游戏王 2(中)	65	女神转生 2(中)	66	孤岛冒险 2	32	真女神转生黑之书	34	大金刚 2001	38	幽游白书 2	21	狮子王	21		
												魂斗罗 6	16		

GB卡邮费一盘6元二盘8元三盘免邮费

精彩攻略书

Ps 生化危机 3	13	Ps 维洛尼卡	15	Ps 秘籍宝典	22	Ps 古墓丽影 5	16	Ps 寄生前夜 2	14	DC 创造球会特大号	21	GB 口袋水晶	14	GB 游戏王	18
Pssnk 对卡普空	20	Ps 太空战士 8	24	Ps 三国志 7	22	Ps 北欧战神	22	Ps 牧场物语	14	DC 金手指 2001	20	GB 口袋金银	25	GB 心跳回忆	16
Ps 拳皇 99	17	Ps 太空战士 9	16	Ps 永恒传说	22	Ps 机器人阿尔法	16	Ps 恐龙危机 2	14	DC 维洛尼卡	38	GB 口袋 5 合 1	14	GB 合金装备	26
Ps 龙骑士	26	Ps 金手指 2000	15	Ps 合金装备	29	Ps 神来	14	Ps 基联野望	16	DC 莎木第一章	22	GB 合金装备	16	GB 游戏王 2	32
Ps 实况 4	10	Ps 金手指 2001	20	Ps 机动战士	16	Ps 勇者斗恶龙 7	14	Ps 封神演义	16	DC 百剑传承	27	GB 水晶金银	30	GB 玛丽冒险	14
Ps 实况 5	12	金手指大全	28	Ps 龙战士	16	Ps 射雕英雄传	14	Ps 高达 GF	19	DC 格兰蒂亚 2	25	GB 萨尔达	14		

邮费3元

强力维修
修理 PS,DC,GB 等主机各种故障.百分之 90 以上的故障立等可取.收费合理

预约定购
本中心可为您定购原版游戏,配件或其它您所了解的一切物品.

点击www.nemtvgame.com 新电视游戏网

汇款及信件地址:北京东城区东四邮局 630 信箱 收款人:陈光 邮编:100010
查询电话:010-66014609 查询时间:10 点—16 点 星期二休息
汇款后请耐心等候,我们会尽快把您所购物品寄到您的手中。

山东烟台加盟店:烟台芝罘区掖平街 10 号副 1 0535—6263081
天津加盟店:和平区河北路 21 号 27315168
深圳联络处:深圳东门步行街名仕商城 3 号楼地下 B-P93 号 TEL:07552295611 联系人:飞先生



东京游戏展2001年春季之无双影像

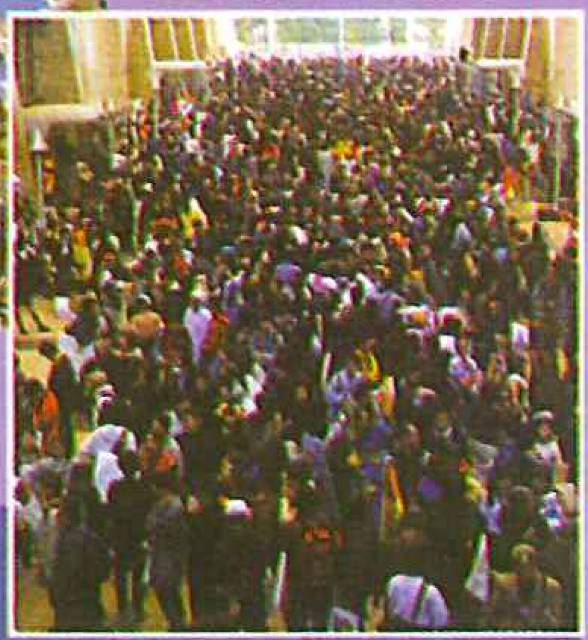
3月底、4月初的东京，半年一度的TOKYO GAME SHOW又开幕了，从1996年开始一直到今年，已经进人了第六个年头。虽然近年参观东京游戏展的人数有减少的趋势，不过对于没有这类大型游戏展的其他亚洲国家来说，这依然是一个指标性的大型盛会。再加上今年Xbox的参展以及任天堂的加人，看似没落的东京游戏展底下却是一股风起云涌之势！这次我们就从会场的众多焦点人手，当然有许多令大家心动的MM了，还有久违了的人物扮演……　——（协力／尖端、S·P）

琳琅满目·精彩纷呈·绚烂画面·靓丽妹妹



→在东京游戏展期间，日本正是樱花盛开的季节。

↓虽然参展人数减少，但会场中的COSPLAY人数却没有减少的迹象。



↓东京游戏展会上，千叶幕张MESSE前面，只要到TGS会场就一定会看到这个。





↑这次的海滨幕张会场车站不见了DC的标志，而改以Xbox的标志充斥其中。



↑30日时，当地雪花纷飞。

↓绿色及黑色就是这个舞台的特色。





→「决战II」的舞台外观以红色为主。



←在会场也展示了Xbox的一系列物品。



←猛男靓女＆XBOX。

↓TEMCO的舞台前，人数依然没增加。





↑来看展览的都是大包小包的。



↑PSone的电话连接套件。



↑NAMCO的外观，这次也是人数稀少。



↑微软的会场里挤满了人。



↑KONAMI的另外一边有这样的问卷调查处。



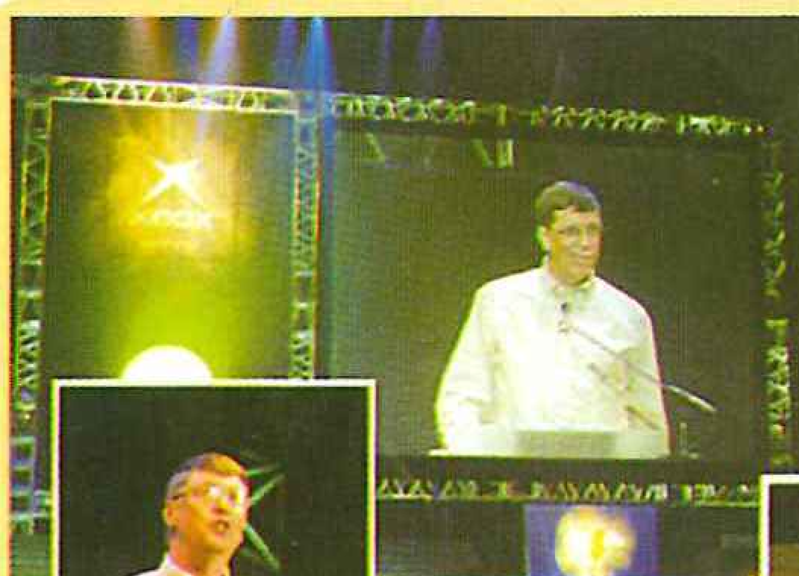
↑这是会场结束后，NAMCO的展台拆物品时的场景。



↑这是SQUARE的展台，正在拆卸中。



↑CAPCOM的会场之一。



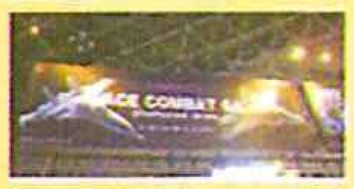
↑比尔·盖茨主题演讲时的全景。



←比尔展示他主机的“日式”手柄。



←这是“FF X”的海报布帏。



→NAMCO的“王牌空战4”。



↑有ATLUS的东西卖哦！



←在「FAMI通的会场，有卖许多可爱的东东！



↑这里是光荣的展台，以红色系为主。

↓角商店其实就是角川啦！





↑KONAMI的贩卖区外景，以樱花及大型人偶来吸引顾客。



↑讲谈社的外景。



↑COMPILE的“噗哟噗哟”贩卖区。









各美女使用各种方法来展示自己的身材，以吸引众人的目光。



←微软的展示活动中，出现这样的画面。



↑展示女郎大赛的参赛人员。



↑微软可爱的展示女郎。

→嗨！大家好，我是ARUZE的展示小姐。





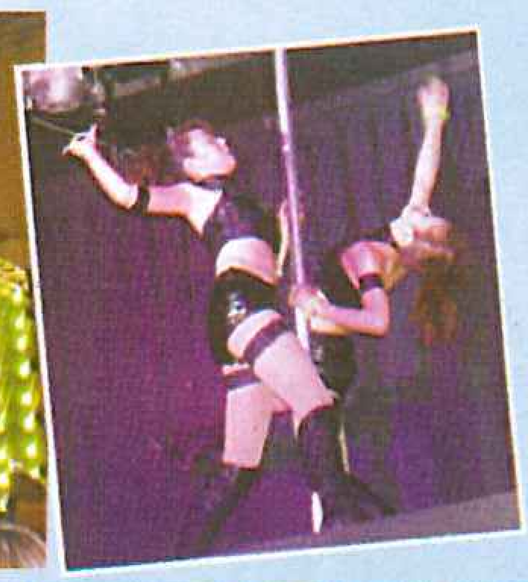
→HUDSON可爱的展示女郎，重点在于她的头巾变化及无袖连衣裙。



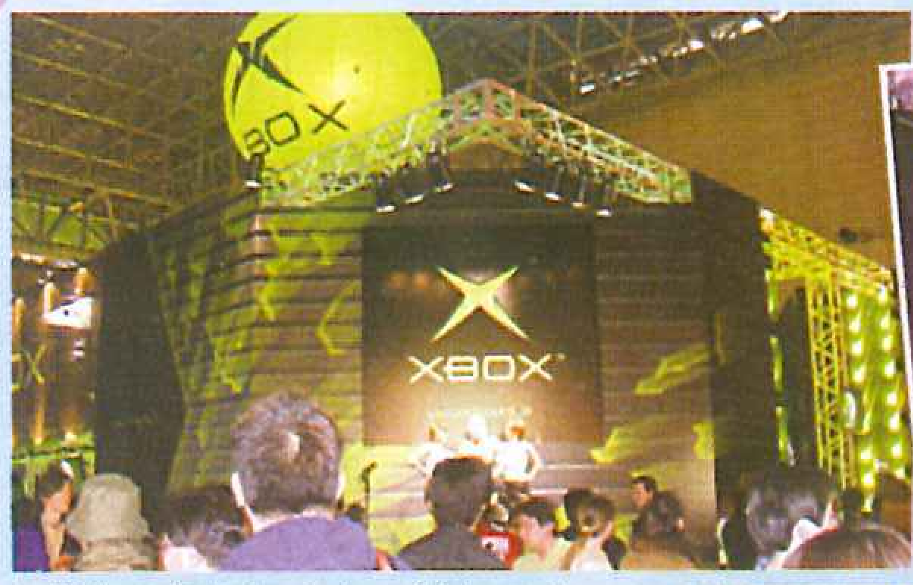
←HUDSON开始以手机为主打之一。



→这就是光荣的展示小姐。



←微软舞台上的钢管秀。



↑微软外侧的舞台也一样有活动。



↑当时首度公开的一款游戏，“ZANACS”。



↑HUDSON的展示舞台。



↑小孩子在一起进行绘画。



↑许多家长带着孩子们在剪纸。



↑全部都是“随身玩伴”中的猫咪。

↓“GT3”的试玩让许多人都忍不住想去坐一坐。



↓这是什么游戏的画面呢？当然是「FFX」了。





↑CAPCOM的舞台上正在进行格斗大赛。



↑BANDAI这次会场的东西还是高达。



↑展示小姐拿着Xbox的外壳介绍给大家。



↑“盗墓者”也在这里登场。



→大家聚精会神地在玩「合金装备2」。





←光荣的舞台上正在进行「吉他男孩」的比赛。

SOFTBANK





↑从上到下一身亮，黄黑色的亮丽的外套，是充满幻想的装扮。

TECMO



←黑色高到膝盖的马靴，让白色露肩的洋装显得有点神秘。TEMCO的女郎比较轻松，可以常看到她们在试玩区试玩。

TOMY



→虽然服饰没有特别引人注目的地方，但是高领的颈口提升了整体高贵的感觉。

微软











↑微软这次果然大手笔，请来MM助阵，真是财大气粗啊！

SQUARE



←穿着时髦亮丽的紧身衣，是可爱性感的小野猫。

闪亮耀眼！？2001春季东京游戏展出展女郎大赏！





每年东京游戏展的惯例，也是所有观众的注目焦点之一，那就是展示女郎的选美大会。但是，这个选美大会并不是选出其中最漂亮的展示女郎，而是让参观者们投票选出最喜欢的展示女郎服装。CAPCOM、NAMCO、KONAMI等都是此次活动的常胜军，究竟哪一个公司获胜？而大家最喜欢的服装设计到底是什么样子呢？

新世纪第一组优胜女郎诞生！

优胜厂商——CAPCOM



←一组优胜及二组准优胜的展示女郎。





↑21世纪第一回TGS展示女郎优胜组。

准优胜厂商——BANDAI

今年的BANDAI，除了大部分的参展产品以WSC为主之外，连展示女郎都是以WSC为蓝图进行设计。而且腰带还是用WSC作的哦！而穿着另一版本制服的展示女郎则是特别为会场上首次发表的新作“星之心（暂）”特别设计的。由于“星之心（暂）”的世界是充满幻想气氛，因此为这款软件宣传的展示女郎服装，被设计成像魔物一般的“猫女”（？），更奇怪的是尾巴是一条蛇？





→注意看！两位美女的中间有一条蛇？！

惊异！进入新世纪的第一组东京游戏展展示女郎大赏冠军终于出现！冠军厂商就是CAPCOM。特异的剪裁和别有风格的配色方式，让CAPCOM的展示女郎们登上了冠军宝座。

CAPCOM的展示女郎服装分为两种，设计相同，不同处在于颜色。分别是淡蓝色及浅红色。剪裁布料所使用的数量也是参观者盯着她们不放的关键之一。



第二家准优胜——Microsoft

真不愧是Xbox，未来性能最強主机的展示女郎，分别采用了纯黑及黑白相间的简单设计，但是却有着非常浓厚的未来风格。虽然微软的展示女郎这次没有得到优胜，不过她们有两大特色，第一是人数众多，第二则是非常地可爱，每个女孩的可爱度可都是全会场公认的哦！





→洋溢着未来的感觉。

↑Microsoft的展示女郎可是公认的可爱哦！

展示女郎 & COSPLAY

Cosplay的吸引力真是太大了！只有2度的气温，却还忠于原作不追加任何衣物，脱帽致敬！



玩过“FFIX”的人一定都这是谁吧！

哪一家咖啡厅有穿这种制服的服务生呢？

成熟的外表及修长的身材非常适合。但是唯一美中不足的是腿似乎不够长。如果腿再长一点就更完美了。

←嗯，不必说，看了就知道的装扮角色。不过个人感觉八神庵却是最上镜头的一个！

特别的服装造型，可爱的小魔法师。

无双报导延迟号

姐妹公主



本作主角与12名妹妹一起生活，虽然表面看起来“艳”福不浅，但要整日周旋在这群女孩子中间，还是一件颇为令你头痛不已的事情啊！你要怎样渡过呢？（注：下方人物介绍中的“CV”即指配音）



←这样温柔可人的妹妹到哪里找啊！



↑女主角们全都是妹妹！可以享受另一种不同的乐趣。

PS

厂商：MEDIAWORKS
类型：AVG+恋爱
媒体：CD-ROM
发售日：2001年3月8日

Sister Princess

If you suddenly become to have twelve sisters,what do you think?
More over,they are so pretty,sweet,charming...and loving you so much!

可怜 Karen CV:桑谷夏子

总之就是最喜欢哥哥！希望哥哥能一直待在自己身边。



花穗 Kaho CV:望月久代

为了替哥哥打气而成为啦啦队员。非常喜欢种花。



卫 Mamoru CV:小林由美子

想和哥哥一起锻炼身体，是位腼腆的女孩子。



白雪 Shirayuki CV:横手久美子

给哥哥做饭就是她的兴趣。她的菜谱都是她自己设计的。



铃凛 Rinrin CV:神崎ちろ

因为兴趣是制作机械，所以非常依赖哥哥（要花很多钱的啊）。



千影 Chikage CV:川澄绫子

虽然无法从表情得知她在想什么，不过好像喜欢哥哥的样子！？



记取楼前绿水　应念我　终日凝眸

——美丽浪漫的岁月就是这样渡过的

与 一 心 爱 慕 哥 哥 的 妹 妹 们 共 渡 一 个 月

玩家是12位女孩子的哥哥。在游戏开始时，从12位妹妹之中选择一位特别中意的，并且开始和所选择的妹妹建立更进一步的亲密关系。当然，和其他的妹妹们进行交流也是可以的。而且随着行动的过程会有令人惊异的事件等着你。





←和所选择的妹妹会有特别多的事件发生。

↑所有事件都配有全程语音。

一天的流程

游戏进行期间是从情人节开始的一个月。玩家在上学、放学、晚上三个场景，会依照所选择的行动而发生各式各样的事件。在休假的日子，和中意的妹妹出门逛逛街也是可以的。

上学

→和喜欢的妹妹一起上学。当然她也会主动找你的……



放学

→从地图画面选择要去的地方。移动场所若是有妹妹在的话就会发生事件。



夜晚

→阅读妹妹们寄过来的Mail或是信件。也有妹妹突然来访的情况哦！？



POINT 1

女孩子有着各自的好感度和血缘度，这两项参数会因对话时所选择的项目不同而产生变化。血缘度则表示着和妹妹间血缘关系的程度，若是血缘度低落的话，甚至会发生妹妹和你并没有血缘关系的事情！



↓从表情和肢体语言来推测关系的深度吧。



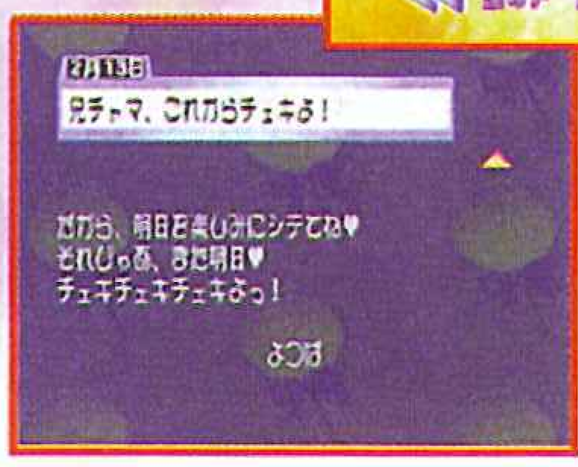
↑参数的变化因为不会显示在画面上，所以选择的时候要慎重。

POINT 2

一整天都见不到面的妹妹就用Mail来交流沟通吧！

妹妹里面也是会有着因为各式各样的事情而无法见面的。不过，就算是见不到面的妹妹们也可以用Mail来询问近况，所以不用担心，有的时候妹妹也会寄来想和哥哥约会的讯息……





↑见不到面的妹妹，就积极的用Mail来联络。

←Mail可以寄给所有的女孩子。

咲耶 Sakuya

CV:堀江由衣

想让哥哥以一名女性来看待她的心意非常的强烈！

哥～哥（お兄様）



雏子 Hinako

CV:千叶千惠已

在妹妹里年龄是最小的。因为是小孩，所以表达感情的方法非常直接。

葛格（おにいたま）



鞠绘 Marie

CV:柚木凉香

因为身体不好，所以和哥哥不常见面。要经常的用Mail和她联络。

哥哥…（兄上様）



春歌 Haruka

CV:かかずゆみ

想成为很棒的女性，并在哥哥身旁是她的梦想。不过也有性格失控的一面。

兄长大人（兄君さま）



四叶 Yotsuba

CV:半场友惠

从遥远的英国，为了探询哥哥的秘密而来的女孩子。

大哥哥（兄チャマ）



亚里亚 Aria

CV:水树奈奈

从法国回来，一遇到困难就会马上哭泣。非常喜欢对她很好的哥哥。

哥（兄や）



凝眸处　如今更数　几段新愁


正牌FF系列的
迫力感觉
熟悉的召唤兽巴哈姆特至今仍活跃在FF的舞台上，这勇猛的龙王究竟能否跨越时空的限界，再度冲击你的视觉神经呢？
GO!!
天娜，召唤幻兽！
但愿残留在记忆中的只有美好……
令人鼓舞的画面！
爆裂的感觉……
最强的描绘，现在都恐怕难以超越……



无双幻影DE

究极回忆 ~FF篇~

最强震憾 无比怀念

知道这是哪个机种上的画面吗？告诉你吧，什么机种也不是……？？！！

GO!!

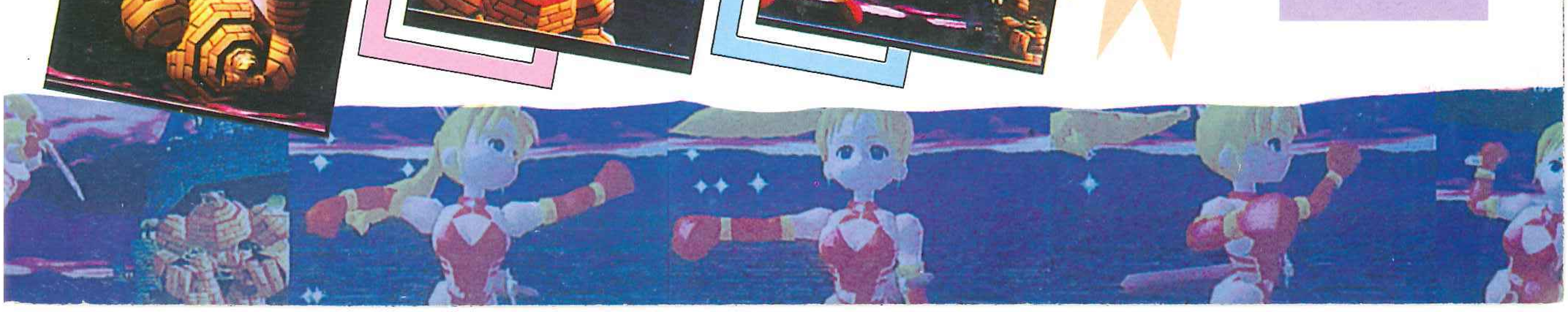
SQUARE所制作的绚丽CG

这些精美绝伦的64位效果表示画面，是在95年下半年美国举行的规模最大的CG展示会上，由史克威尔所发布的将在NINTENDO ULTRA 64位机（N64的前身）上重新制作的「FFVI」的开发画面。

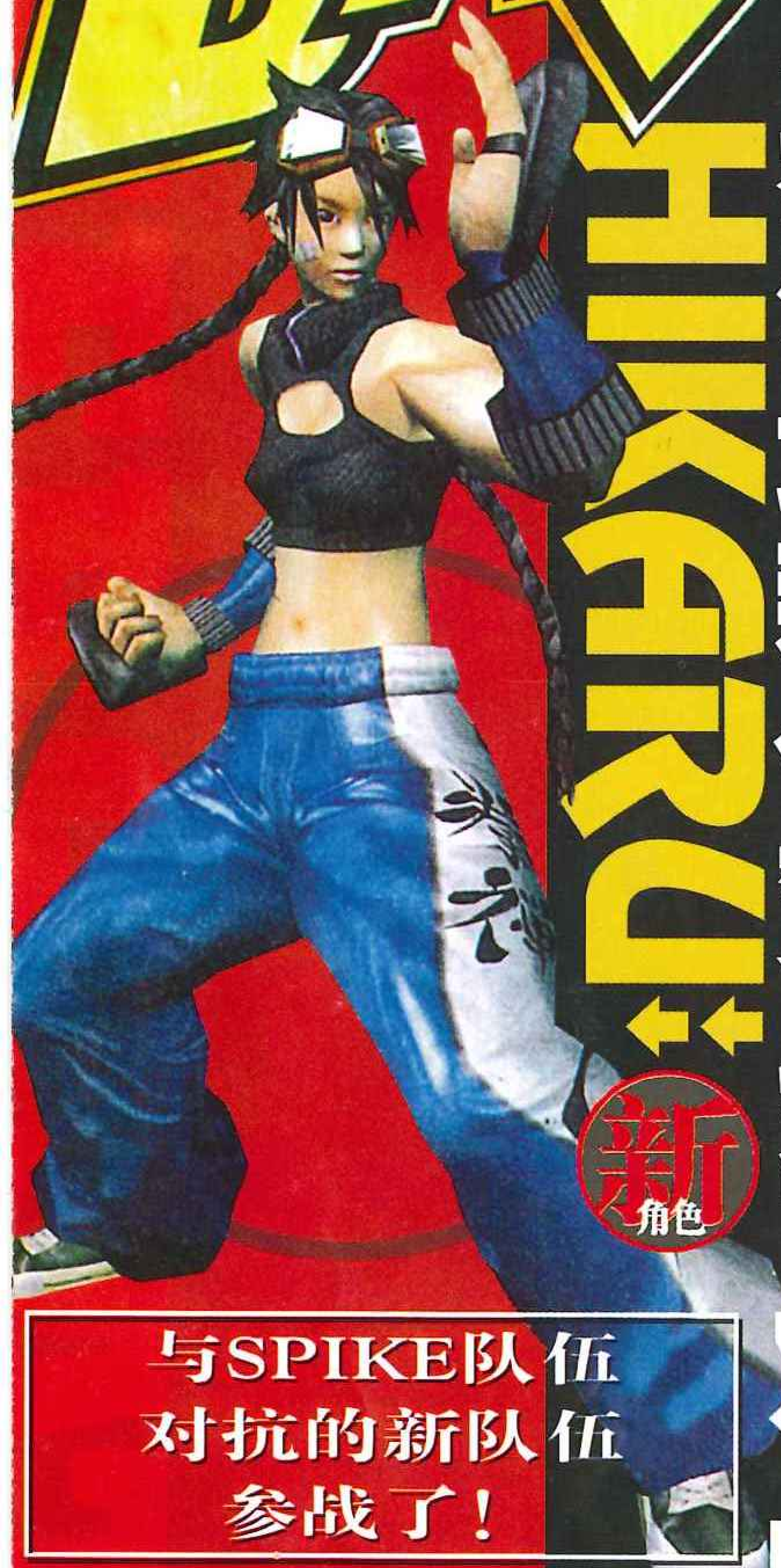
绝对超感动！



GO!!



SPIKERS BATTLE



HIKARU: 新角色

与SPIKE队伍对抗的新队伍参战了！

在本游戏中，对抗以往的“SPIKE”小队4人的新队伍来参战。这一回要将新角色中的一人“光”正式地向大家公开。体态有点儿纤弱的她，究竟会呈现怎样的战斗方式给我们看呢？其他每一个角色也都非常地令人期待。另外，新角色们的服装好像是以蓝色为基调的样子。

剩下的3人会是？

ARCADE

厂商：SEGA
类型：格斗ACT过关
媒体：NAOMI基板
发售日：2001年春天
其他：对应连线对战

系列最新作变身为对战格斗动作游戏！



←不但继承的世界观，连游戏系统也面目一新。此次很难找到自己的伙伴啊！

用4台主机进行网络对战，即使到了今天仍受到千万玩家们热烈支持的“SPIKE OUT”。它的系列最新作品，改头换面成为对战格斗动作型，已于今年春天登场。这次“SPIKE”小队的成员全都要变成你的敌人，在你熟悉的舞台展开最激烈的格斗！





↑系列中令人熟悉的技巧，当然也还存在。
←只要打倒敌人就会出现急救箱，可以恢复体力的哦！

在宽阔的竞技场地里 4人同时的格斗混战游戏

不仅被眼前的敌人所牵制，还得要随时注意360度每个方向情况来战斗，这就是格斗混战有趣的地方。把3人都当作敌人、或和某个人互相协助、不然做渔翁得利的事等等，什么情况都有的战斗，你就等着接招吧！





↑→场地的种类有形形色色。不论哪个都是非常地宽广，你可以来来回回尽情纵横，就这样把敌人给击退吧！



↑在本游戏中，1对1的过程是很重要的，赌上最后这口气一决胜负吧！

操作系统继承了“SPIKE OUT”

1个摇杆加4个按键（位移、连击、集气、跳跃），操作系统承袭了前作。依照所累积的集气量不同做出不同的攻击之外，也可以使用掉在地上的武器，还有特殊攻击等等，这些作战方式还是跟前一代相同。还有连续技似乎也原原本本地沿袭了下来……



武器攻击

←如果使用铁锤的话，可以令对手在一段时间内动弹不得。



集气2

↑在前作中作为连续技连结且非常重要的集气2。这次将会……



集气4

↓威力超强的飞跃攻击——集气4。你可千万别被卷进来！



特殊攻击

↑技巧发动时所向无敌！你熟悉的特殊投掷技也还存在着。

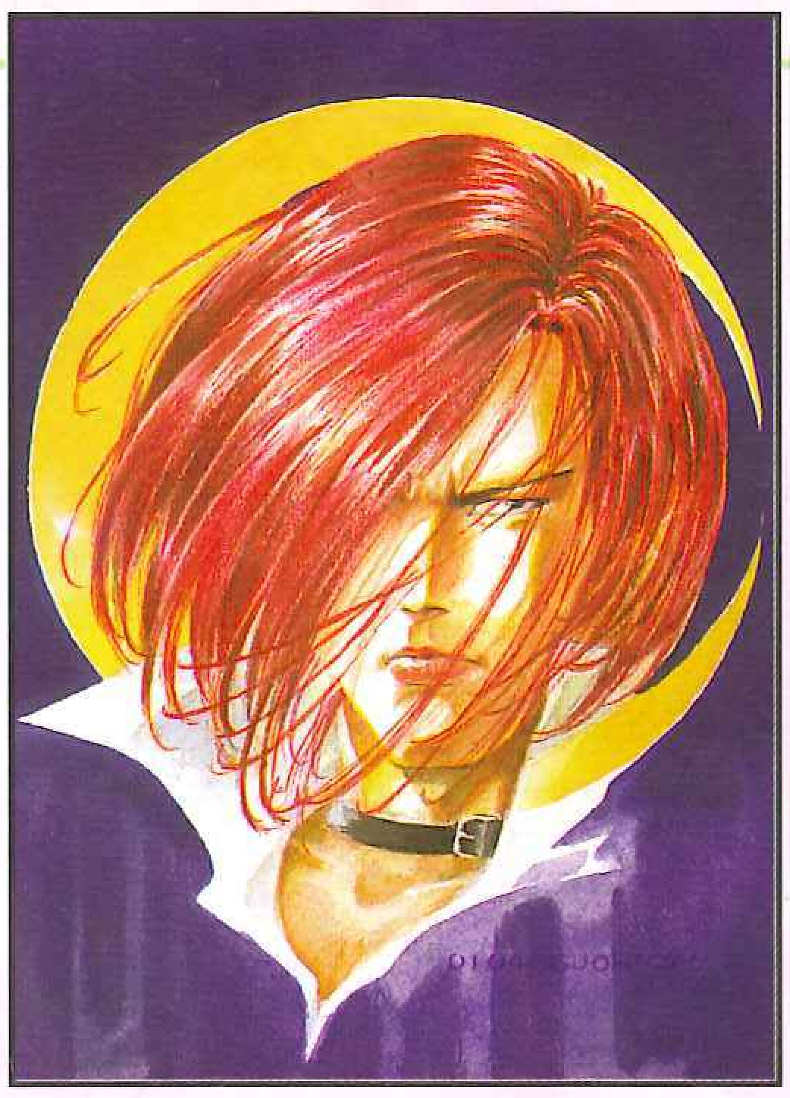
“电软”众编辑一致推荐的游戏之一。

大墙画廊

彩版vol.52

不知不觉又过了半年，看来隐身计划已逐渐走向成功，在“电软”的各本杂志中S・P的势力范围仅限彩页之中，想起从前“电软”创刊初期的“万里江山”，真是怀念，不过长江后浪推前浪，我也到了该金盆洗手、退隐江湖的年纪了，呵呵～等我真正练就忍术的一天就是我遁走之日……

——廊主SHADOW & PHOENIX



《IORI》北京　陶喆

S:我的长发何时能如此飘逸？

P：这样的八神可以去给某个洗发水做个代言人什么的……　（廊P：★★★★★）



《恶魔战士—丽丽丝》　北京　Sea Horse（女）

S：看见她，不由更加期待“蝙蝠侠”的新作了。

P：她和她的姐姐莫莉卡都算是beauty吧！

（廊P：★★★½）

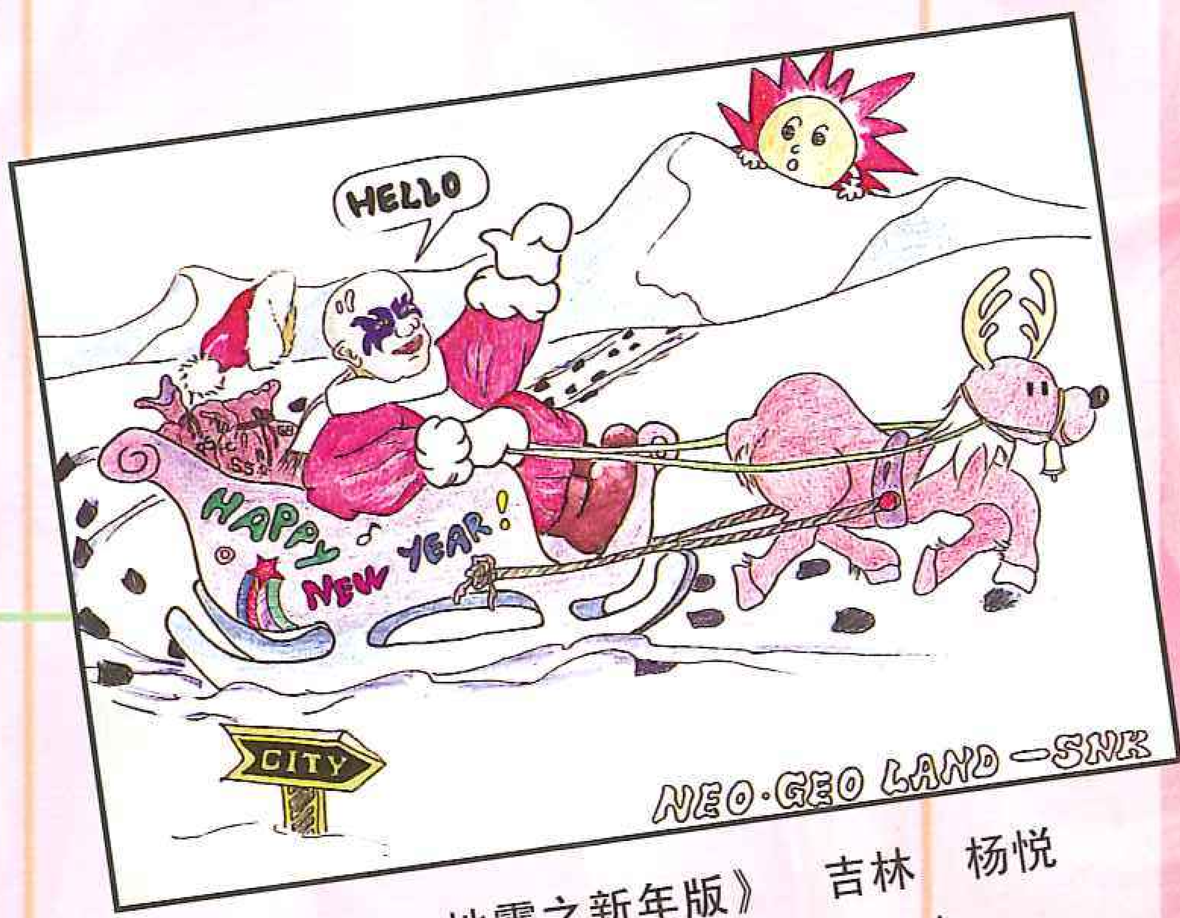


《八神的女朋友》　南宁　谭金冲

S：八神，你有这样的女友也该满足了吧（嫉妒beam发射）！

P：简直是女八神，什么什么都几乎一样。

（廊P：★★★）



《侍魂・地震之新年版》　吉林　杨悦

S：既然要扮圣诞老人起码也要戴上假胡子吧！

P：你绘画的日期是97年底，那时地震的礼物也只有PS、SS、FC、GB了？

（★★½）

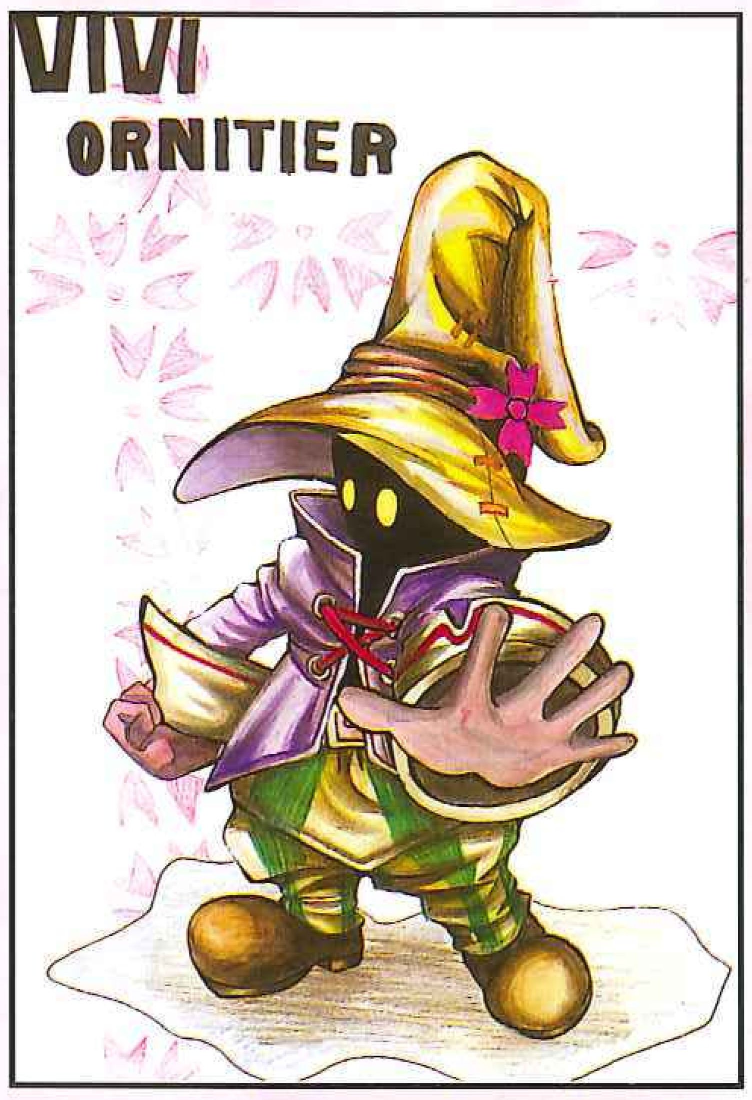


《巴西杂技团惊险表演》　北京　金汤

S：难道你的笔名是“固若”的后面……

P：佩服拉尔夫的脖子和鼻涕。

（★★½）

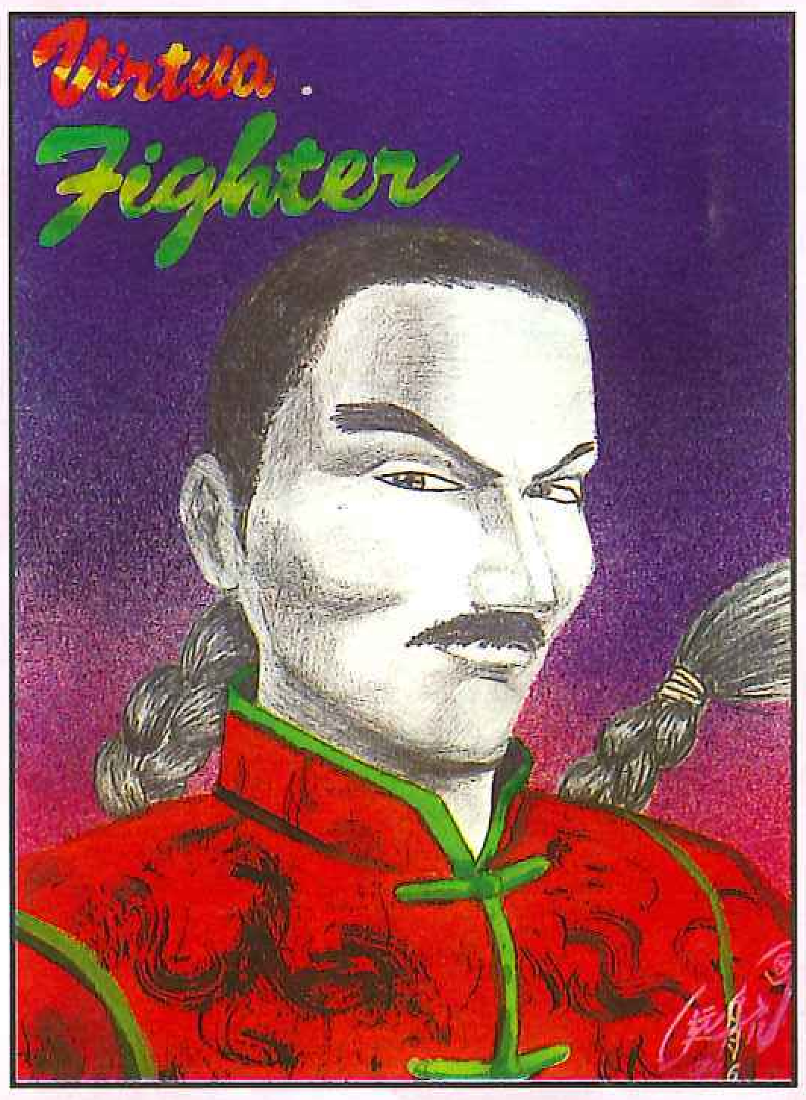


《VIVI》　上海　孙敏

S：在FF9中他可是大出风头了啊！

P：这样的手势是在讨价还价还是耍酷呢？

（廊P：★★★）



《VR战士之陈洛》　陕西勉县　赵远航

S：黑白版脑袋瓜子上的表情还蛮诡异的嘛！

P：红配绿（赛XX）的乍眼唐装穿在他身上还不算别扭。

（廊P：★★★）



《无题》　北京　ST

S：这可是时值二八年华的ZERO版莱因总帅的作品哦。

P：很眼熟的画稿，可就是忘了，很像“罗德岛”。

（廊P：★★★）

21世纪玩家的必修学分

网络生活 IN PS2

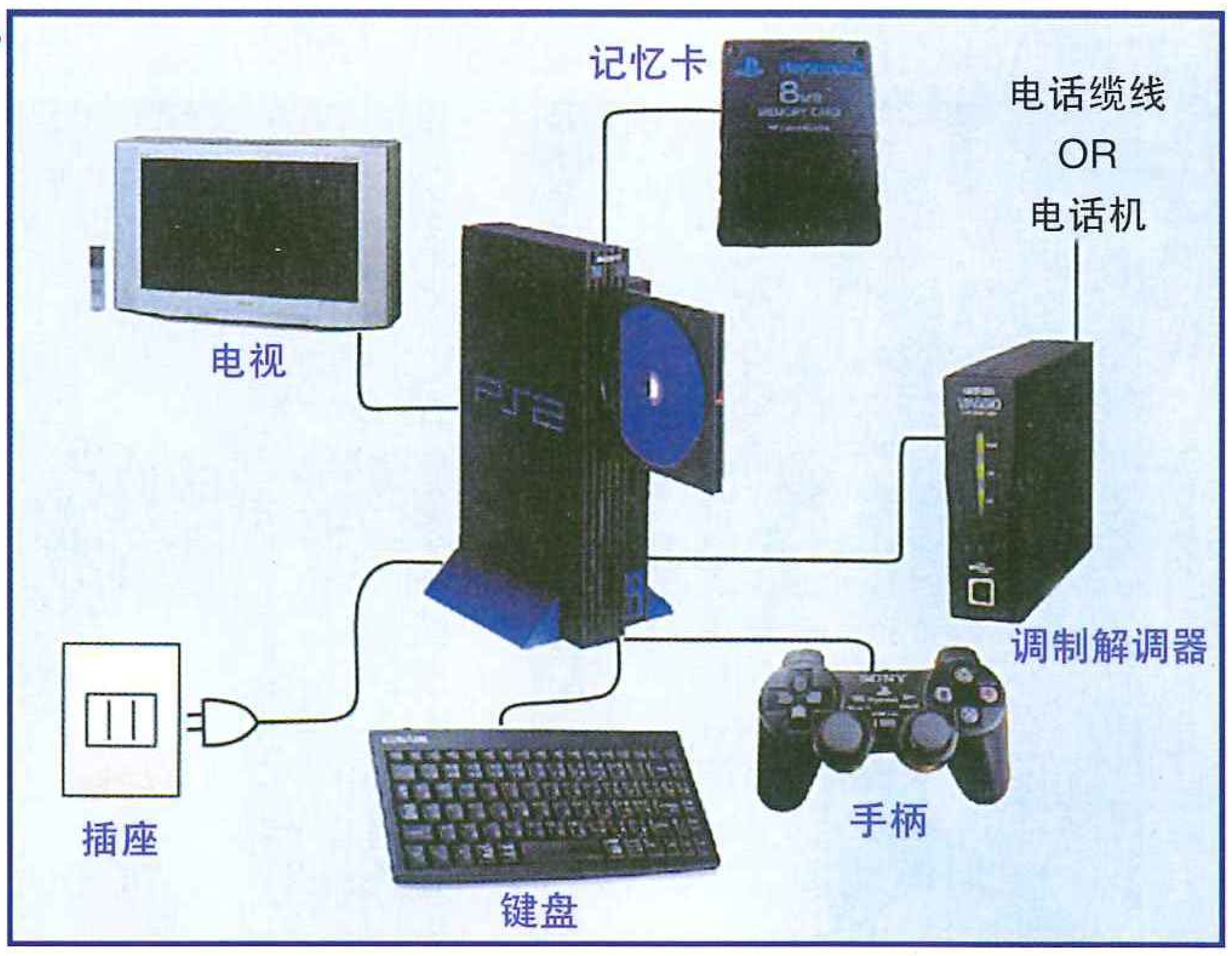
眼看PS2号称对应网络对战的"装甲核心2～另个世代～"已经发售，想要驾驶心爱的佣兵与朋友对战的玩家一定不少吧？所以这次就让我们来跟大家讲讲PS2上网对战所必须准备的基本配备吧！

那么，我们就来看看要怎样才能让PS2上网

首先请看看旁边这个概略的连线图示……

其实要让PS2上网的方法相当简单：首先将浏览器软件放入PS2主机，接着将调制解调器的USB接头接到PS2的USB端子上，再将电话线接上调制解调器，最后打开PS2电源进行一些连线设定，拨号连线就可以了。只要设定过电脑连线的玩家应该都不会有问题哦！（但PS2是否支持中国网络仍需因地而异，尤其是在目前这个被比比皆是的"宽带"笼罩下的"网络战国"时代……）

游戏名称	开发厂商	发售日
战斗工具2	TAITO	3月22日
装甲核心2	FROM	4月12日
网络卡拉OK	ERGOSOFT	7月
帝国时代II	KONAMI	未定

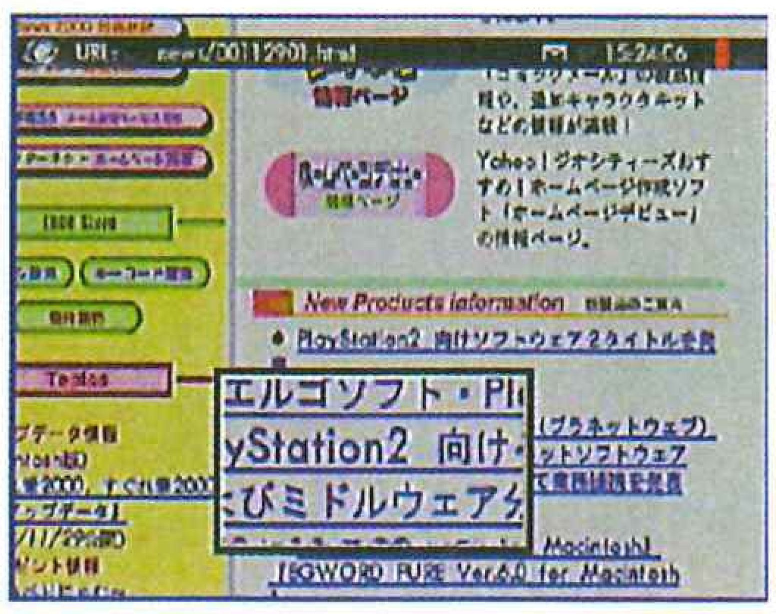


上网时最重要的关键软件——浏览器

目前决定发售的机器都会随主机附赠浏览器哦！

在电脑上，浏览器只是用来浏览网页的工具；但在游戏机中浏览器则还必须负担主机与调制解调器间各种连线通讯的设定工作，而且因为拥有PS2的玩家不一定拥有专用键盘，所以一般游戏机的浏览器通常还会附加可以用手柄来输入文字的软件键盘。下面两张图即是PS2专用浏览器"EGBROWSER"专业版的执行画面……对了！这套浏览器的专业版还支持MP3音乐的播放功能呢！不过可是纯日文界面啊！





"EGBROWSER"专业版的基本资料

■发售日：2001年4月上旬
■定价：3800日元
■发售公司：ERGOSOFT
■主要功能：
浏览网页
收发电子邮件
支持软、硬件键盘
（可使用电脑USB标准键盘）
支持JAVASCRIPT 1.1语法
支持FLASH 3.0规格档案
支持SSL 3.0网络安全机能
可播放WMA、AU、MID等格式音乐
可播放MP3格式音乐

最后来看看上网用的关键硬件——调制解调器

光是三月份就有三台调制解调器会正式上市哦！

P2GATE

这是由日本知名电脑周边厂商“IODATA”所推出的产品。这台调制解调器的外形虽然相当不起眼，但它可是搭载了号称“PS2调制解调器标准规格”（暂定，因为这也不是SCEI公布的，只是目前支持的厂商比较多而已）的芯片组“SMARTS CM USB”的第一台机器，而且所附赠的浏览器软件也是“号称标准”的“EGBROWSER”简易版（不能听MP3的）。所以可别看它外形丑丑的，其实骨子里可是大有来头的哦！



“P2GATE”的基本资料

■发售日：2001年3月22日
■定价：时价
■发售公司：IODATA
■通信速度：D56K/U33.6K
■本体大小：单位mm
W100×D100×H30
■内附浏览器：“ERBROWSER”简易版
■本机特点：采用目前已有10家厂商宣布支持的“SMARTS CM USB”标准规格晶片组，堪称为标准规格…

VIAGGIO ME56PS2

这一台则是由电子大厂“OMRON”公司所发表的调制解调器。本机最令人赞赏的地方应该就是它的外形了吧！该公司因为考虑到这是一台“PS2用的周边机器”，因此特别把它设计成这种“不管横放、立放都跟PS2相当协调”的外形。虽然这台机器并没采用所谓的“标准芯片”，不过因为该公司决定免费提供给所有游戏公司这台调制解调器的驱动程序，所以它的后劲也不容忽视哦！

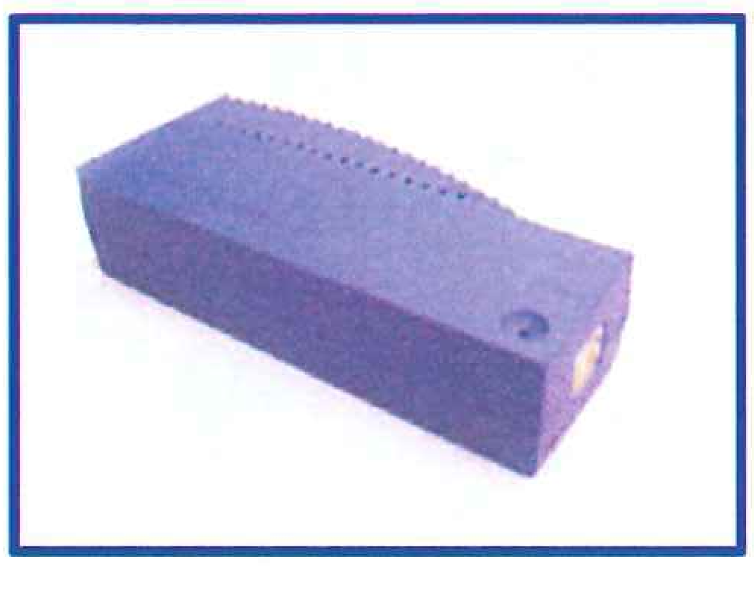


“VIAGGIO ME56PS2”的基本资料

■发售日：2001年3月29日
■定价：时价
■发售公司：OMRON（欧姆龙）
■通信速度：D56K/U33.6K
■本体大小：单位mm
W34×D140×H109
■内附浏览器：本社自制标准浏览器
■本机特点：造型与PS2的机体相当搭配，可自由立置或横置。目前正积极配发驱动程序给各大厂商中。

ONLINE STATION

原先预计在去年七月推出，却因故延期的太阳电子56K调制解调器终于也赶上了这一波“出机”的热潮，已在3月29日正式推出。比起其他的机种，太阳电子的调制解调器因为机体既轻又小，可以同时供PS2与PC使用，再加上这台机器的价格不会超过1万日元，真可以说是“价廉物美”的最佳代表。只是不知道它在游戏软件的支持上会不会有问题。最少，它就不对应刚才所介绍的那套浏览器——“EGBROWSER”，看起来好像有点危险哦。



“ONLINE STATION”的基本资料

■发售日：2001年3月29日
■定价：时价（不到1万日元）
■发售公司：太阳电子
■通信速度：D56K/U33.6K
■本体大小：单位mm
W126×D57.9×H26.7
■内附浏览器：专用浏览器“NETFRONT”
■本机特点：主机本体轻薄短小，价格低廉，而且本机还可以作为一般PC、MAC的USB调制解调器使用。

无法无天系列之
长寿游戏篇

有一种说法，家用游戏机已经到了"黎明期"，看看那些历经风雨的系列作品也真是不容易，虽然还未见到绚烂的彩虹，但是它们对整个世界的影响却举足轻重，看看下面这些左右业界风云变幻的系列，这些"长寿"游戏的一些小ICON和著名人物吧！ ——S·P

「勇者斗恶龙」系列

DQ（FC）

DQII 恶灵诸神（FC）

DQIII 再造传说（FC）

DQIV 引导者们（FC）

DQV 天空的新娘（FC）

DQ I · II（SFC）

DQVI 幻之大地（SFC）

SFC DQIII 再造传说（SFC）

DQ怪物篇（GB）

GB DQ I · II（GB）

山丘也能告诉你"DQ"的足迹是怎样的！

「最终幻想」系列

FF（FC）

FFVI（SFC）

FFII（FC）

FFVII（PS）

FFIII（FC）

FF战略版（PS）

FFIV（SFC）

FFVIII（PS）

FFV（SFC）

FFIX（PS）

「俄罗斯方块」系列

近期在编辑部中S·P与风林争着破GB版《俄罗斯方块》的记录，不由令S·P想起从前在四合院中与主编对战时令人感动的情景……（那时主编的功力还是很高的啊）

消、消…

俄罗斯方块（FC）

俄罗斯方块（GB）

俄罗斯方块2+爆炸方块（FC）

超级俄罗斯方块+爆炸方块（SF）

闪光俄罗斯方块（FC）

俄罗斯方块武斗外传（SFC）

闪光俄罗斯方块（GB）

闪光俄罗斯方块（SF）

超级俄罗斯方块3（SFC）

俄罗斯方块X（PS）

俄罗斯方块64（N64）

俄罗斯方块加强版（PS·SS）

俄罗斯方块S（SS）

俄罗斯方块加强版（GB）

俄罗斯方块DX（GB）

魔法俄罗斯方块挑战者（PS·N64）

俄罗斯方块4D（DC）

下一次俄罗斯方块（PS）

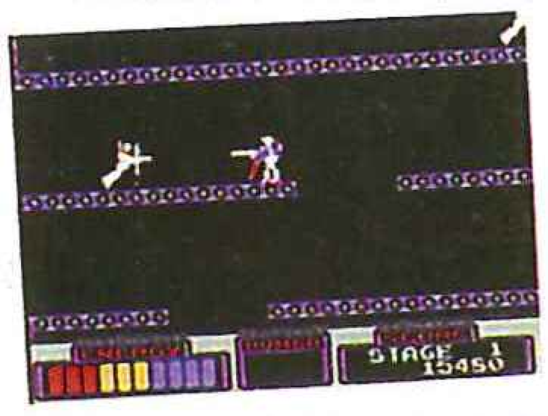
俄罗斯方块进化版（GB）

SL 1500系列 俄罗斯方块（PS）

俄罗斯方块卡片捕捉师 樱之版（PS）

「高达」系列

机动战士Z高达（FC）



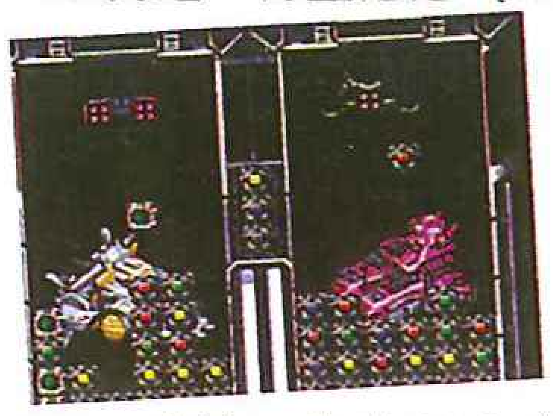
←值得纪念的射击作品。

SD高达外传·骑士高达物语（FC）



←RPG作品中常见的风景。

SD高达·力量泡泡（SFC）



←方块高手风林都没过的游戏哦。

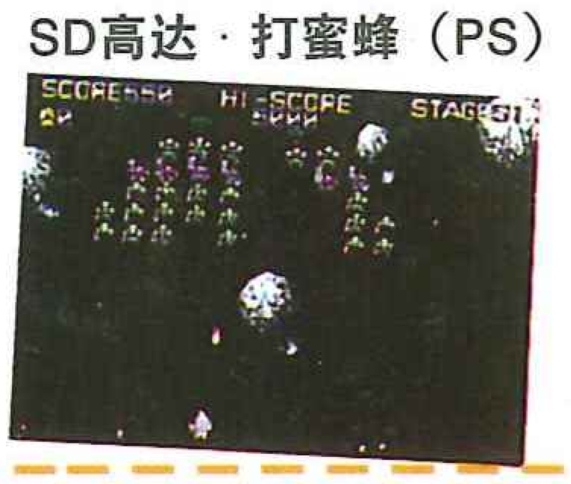
对于高达自然不得不提编辑部中超级高达莱因，曾经在海天一色的南海之滨忘记周遭风景的美丽，而去研究高达如何着地……

高达0079·地球战争（PS）



↑有着浓重的动画味道。

SD高达·打蜜蜂（PS）



↑著名的打蜜蜂哦。

机动战士高达外传·殖民地落下之地（DC）



↑3D动作游戏，临场感十足。

高达·格斗高手（PS）



↑高达的对战格斗版，做得相当不错。

「街头霸王」系列

这个自然就是《SF》系列中所谓最強的主人公——隆了。看到他一代比一代酷的同时也感叹游戏主机的推陈出新。

街头霸王（PC）


街霸II（SFC）


街霸II加强版（SFC）


街霸II冲击加强版（MD）


街霸II（SFC/MD）


街霸IIX（3DO）


街霸II（GB）


街霸真人电影版（PS/SS）


街霸动画版（PS/SS）


街霸ZERO（PS/SS）


街霸ZERO 2（PS/SS/SFC）


街霸EX PLUS α（PS）


X-MEN对街霸（PS/SS）


漫画英雄对街霸（PS/SS）


街霸ZERO 2加强版（PS/SS）


街霸ZERO 3（PS/SS/DC）


街霸EX2 PLUS（PS）


街霸III 双重冲击（DC）


街霸EX3（PS2）


街霸III 3度冲击（DC）


超越格斗的限界 突破国界的隆

SNK对CAPCOM 激突卡片战士（NGP）


←只是卡片，没有波动拳出现。

街霸2 ALPHA（GB）


←海外版，少年时的隆。

「太空侵略者」系列


太空侵略者（FC）
←第一次登场。

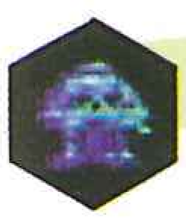

太空侵略者（SS）
←突然变小版。


太空侵略者 复活之日（PC）
←有许多同伴哦。


太空侵略者（PS）
←32位版。


太空侵略者（GB）
←黑白双色版。


太空侵略者（WS）
←没有敌意版。


太空侵略者90（MD）
←突然变异版。


太空侵略者X（PS）
←成形版本。


太空侵略者（SFC）
←略显痴呆版。

「魔界村」系列

曾经是少年时在街机厅中十分喜欢的作品，后来有了FC就可以安静地在家中玩耍，而到了MD和SFC时代，随着画质的提高，玩起“魔界村”更是十分开怀，但从PS、SS的次世代机时代再没有出现的本系列这几年只出了个WS版（而且我也没玩过），是觉得阿瑟不配吗？还是嫌他太老了呢？


魔界村（FC）
←好象有些害羞的样子。

大魔界村（PC/MD）
→比起FC版，不是那么怕羞了。



超魔界村（SFC）
←动作更多样化。

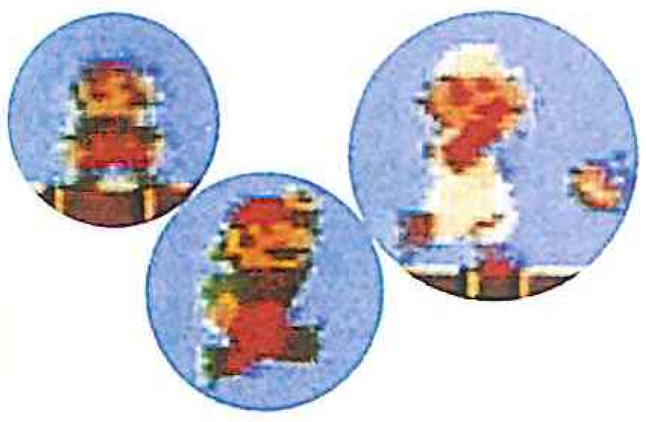
魔界村WS版（WS）
→腿变成了M型，好搞笑。


「马里奥」系列

马里奥的不同职业

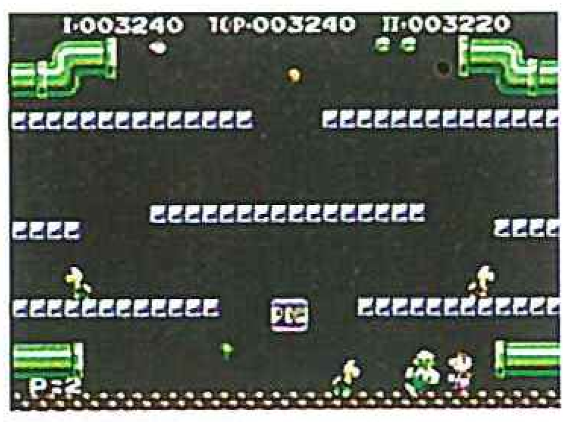
作为任天堂的招牌人物自然会胜任数不胜数的工作，从最初的水管工到以后林林总总众多的行业，也许哪天他会做什么奇怪的工作你也不要惊讶哦。

英雄 超级马里奥（FC）



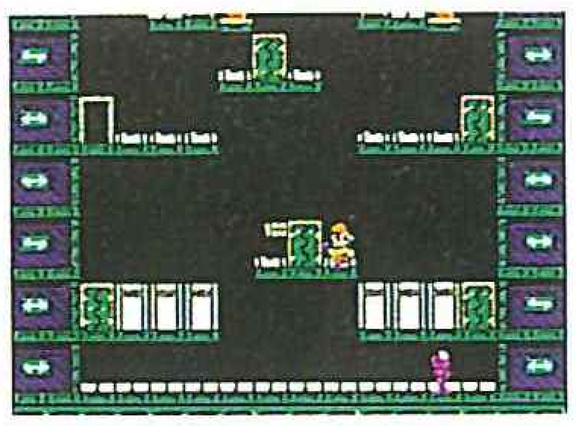
↑最有名的“职业”，要救出心爱的碧奇公主。

水管工 马里奥兄弟（FC）



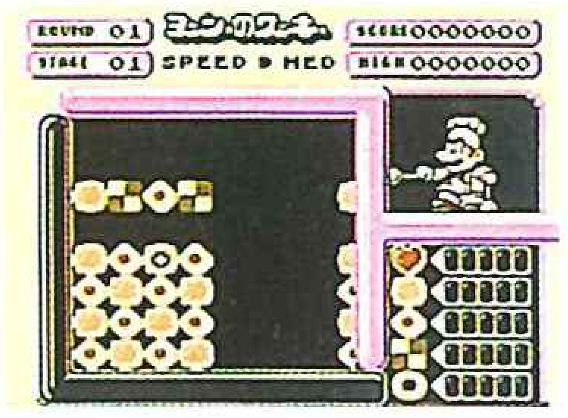
↑在遍布危机的水管中干活真是厉害。

拆墙工 马里奥兄弟（FC）



↑有种地盘工人的感觉，很男人吧！

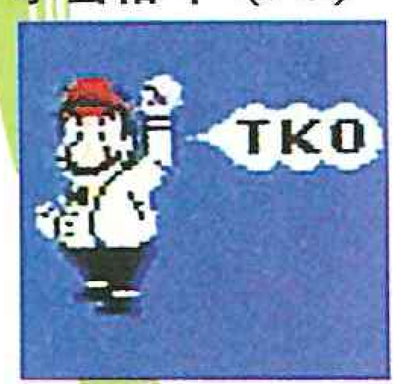
饼干师 耀西的饼干（SFC/FC/GB）



↑做这样美味的西点饼干出来还真是有两下子。

爱好体育的马里奥

裁判员 拳击格斗（FC）



↑小心，别被对手打晕哦。

赛车手 马里奥赛车64（N64）



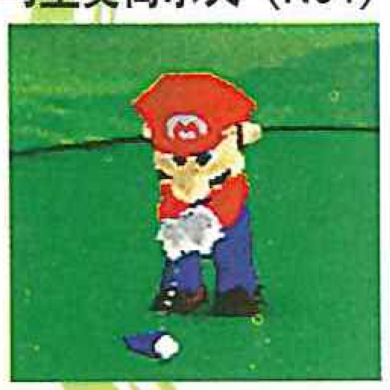
↑令我想起久违了的卡丁车。

裁判 网球（GB）



↑表情很怪的裁判哦。

高尔夫球手 马里奥高尔夫（N64）



↑专心致志的他会去挑战伍兹吗?

网球手 马里奥网球64（N64）



↑与阿加西对战，他会输吗?

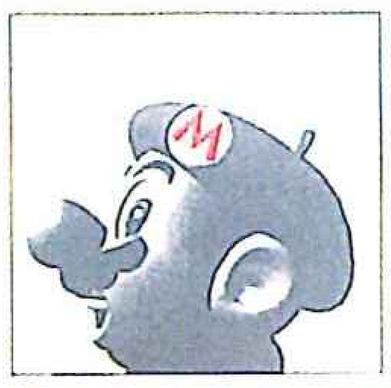
真实职业公开

医生 马里奥医生（SFC/FC/GB）



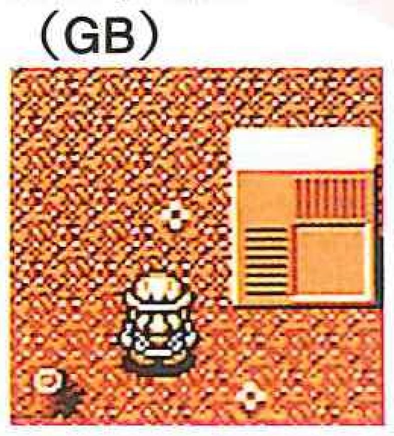
↑掷药杀菌好能手。

画家 马里奥绘图（N64）



↑很有艺术家的气质吧。

考古学者 皮库罗斯2（GB）



↑他会挖掘出什么呢?

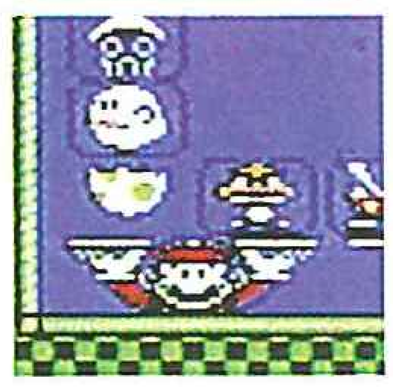
无聊虚拟职业公开

孩子 耀西岛（SFC）



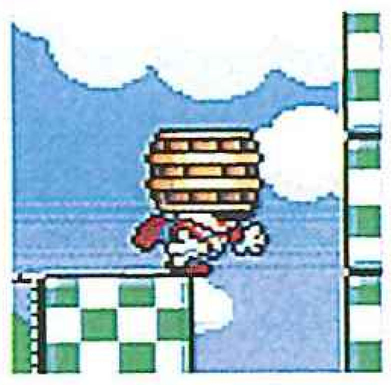
↑与耀西一起作战。

泡泡收集者 耀西蛋（FC/GB）



↑举着泡泡是要收集吗?

背坛子的人 马里奥与瓦里奥（SF）



←重不重啊?

踢同伴的人 任天堂明星大乱斗（N64）



←这么使劲踢，真坏。

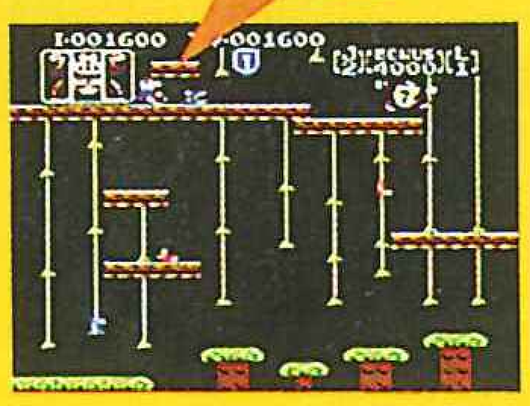


MARIO

大金刚（FC）

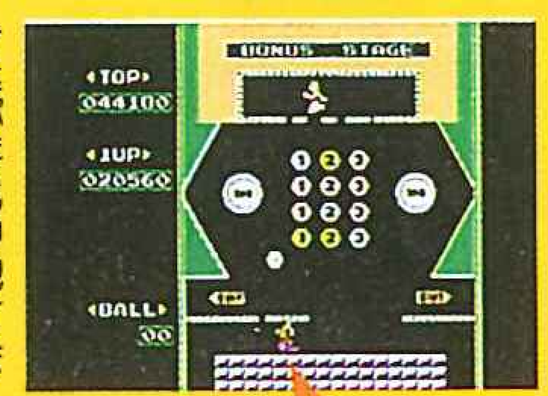


跑来跑去用锤子歼灭敌人!



→抓住大金刚是C时代你的愿望吧。

撞球（FC）

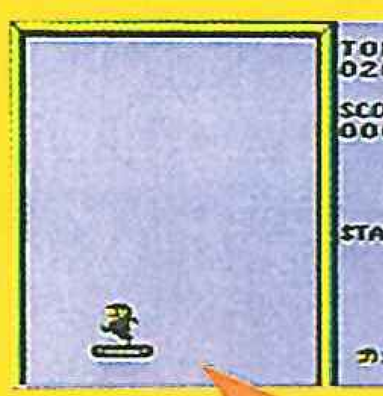


→迷你游戏中他才会出现。



防止女子从铁板上掉下来哦。

马里奥砖块（GB）



←小心，别掉下来啊!



如此奇怪的姿势，一片迷茫

注意 这不是马里奥哦

高尔夫（GB）



这样看也觉得有些像，但确实不是哦。

●豪鬼、盖尔、桑吉等人衣着朴素，但有无法抵挡的成熟男性魅力。好茶，要找会喝的人品细。玩游戏和看足球比赛一样，要带有FANS的主观因素才会有趣，那些反复强调游戏只是商品的人们根本是在摧残游戏的本质。派系之争、游戏性、硬派之类，我绝对支持，这样才会使我们打游戏时更尽兴。假如你在看球赛时有人对你说："比赛只不过是商品，老板赢利才是最重要的"之类话，你会怎么想？我只有在看摔角的时候才会保持中立。(北京和平里中医附中 刘阳)/天语：不要乱讲。



死或生2连技

DC上的《生或死2》(日版)，我个人认为是目前为止最棒的3D格斗游戏，《生或死2》绝对不是"绣花枕头"(尽管有许多人说是)。其每个角色都有自己独特的招式和多样化的连续技。精美的画面、宽广的场地、流畅的动作、漂亮的服装、生动的配音、方便的系统。早就让我下定决心要深入的研究一下这个精品。

以下就是我所发现的连续技，望大家多多指点。谢谢！

武汉 涂明智

●霞(KASUMI)

↘↘拳·拳拳·↑脚·拳拳拳拳(↖脚)——()里是"或者"的意思

↑脚·拳拳·↑脚·拳拳拳拳(↖脚)

↑脚·拳拳·拳+脚·↗脚(↑脚)

拳+脚·↑脚·↖脚

●龙(HAYABUSA)

拳拳脚脚脚

↑拳·拳·↑拳·拳拳←拳(拳拳拳)

↑拳·拳·←拳+脚

●元福(GEN FU)

◁拳·拳拳·◁拳·拳拳拳——"◁"是按住不放

→脚·→拳·↗脚(→拳+脚)

这里有些连续技看起来好像差不多，只有一两招变了，其它的都一样其实不然，这变了的招就是改变了打击的段位。如果连续技都是一种套路，对手很容易就可以用反击技K你那么我们就要在不变中求变，这样才能迷惑对方，造成对手的反击失误。而后就不要错过机会啦。

●海莲娜(HELENA)

拳+脚·拳拳·拳+脚·拳拳拳(⇐拳拳拳)

(仆步中)脚·拳+脚 拳+脚(拳拳拳)

(仆步中)脚·↗脚·⇒拳拳(⇐拳拳拳)

→脚·←脚·拳拳拳(⇐拳拳拳)

→脚·↗脚·拳拳←拳拳

⇓脚脚·拳+脚·→拳+脚(拳拳拳)

⇓脚脚·→脚·↗脚

⇐脚脚·拳拳←拳拳拳(拳拳拳拳)

拳+脚·↗脚·↗脚

拳+脚·↗脚·拳+脚 拳+脚

海莲娜的连续技很多，非常华丽而且变化多端。我认为海莲娜很适合用来与高手过招。

●天娜(TINA)

↗脚·↗拳·↗脚·⇒拳拳拳(拳+脚)

↗脚·↗拳·↗脚·←脚·拳+脚

↗脚·↗拳·↗脚·→脚拳

↖拳·↗拳·↗脚·→拳拳拳

●扎克(ZACK)

↗脚·↘拳·↘↘脚脚(→拳+脚)(拳+脚)

↗脚·拳·↘拳·↘拳+脚(→脚脚)

●里昂(LEON)

⇓脚脚·拳拳·↗脚·⇒拳拳拳(拳+脚)

⇓脚脚·↘拳↓↙←拳·⇒拳拳拳 (拳拳拳)(→拳+脚)(←↙↓↘→拳)(←脚)

↓↙←拳·↓↙←拳·↓↘→拳 (→拳+脚)(⇒拳拳拳)(拳+脚)

●李剑(JANN LEE)

↗脚·拳拳→拳·拳拳拳→拳(拳拳拳↓脚)

↗脚·拳拳拳·↗脚·拳拳拳→拳(拳拳拳↓脚)

↗脚·←拳(↗拳)·↗脚·拳拳拳→拳(↗脚脚)

↗脚·←拳 (↗拳) ·←→脚 (←↙↓↘→脚)(↓↘→拳)(拳+脚)

李剑实在是太厉害了(个人观点)，我用李剑来打"生存模式"，最高难度，连胜十六人(我的最好记录——目前为止)，不用连续技我看连水都没的喝。

●雷芳(LEI FANG)

↗脚·拳·←拳·↗脚脚(→拳+脚)

↗脚·↗拳·拳拳拳

●绫子(AYANE)

→脚·拳拳拳·↓↘→脚(↖脚)(←脚)

↑脚(→脚)·拳拳·↑脚·拳拳拳(↓↘→脚)

对战的时候要活用场地的附加伤害(悬涯、电墙，等等)来打击对手，威力可不小喔。

●阿尹(EIN)

↗脚·拳·→拳·◁拳拳

↗脚·拳拳·↗脚·拳拳拳(⇐拳拳拳)(→拳+脚)

⇒脚·拳拳·↗拳拳(→拳+脚)

↗脚·⇒脚·拳·↗拳拳(→拳+脚)

↗脚·拳·→拳·↗脚·拳拳拳(⇐拳拳拳)(→拳+脚)

↗脚·拳+脚·↗脚·拳拳拳(⇐拳拳拳)(→拳+脚)

●BAYMAN(隐藏人物)

⇓脚脚·拳拳·↗脚·⇒拳拳拳

⇓脚脚·拳拳·↓↘→拳·⇒拳拳拳

⇓脚脚·拳拳↓↙→拳·拳拳拳

⇓脚脚·↘拳·拳⇒拳拳拳

⇓脚脚·↘拳·↓↘→拳·←脚

⇐拳+脚 拳+脚·↗脚·⇒拳拳拳

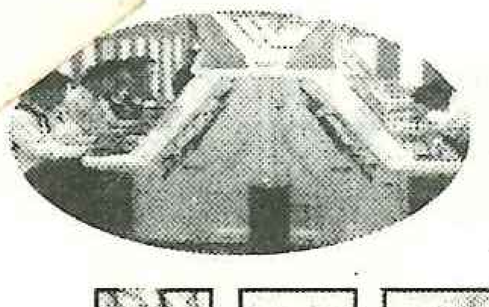
●万骨坊(BOSS)

↘拳·拳拳·↘拳·拳拳脚(拳+脚)(←拳)

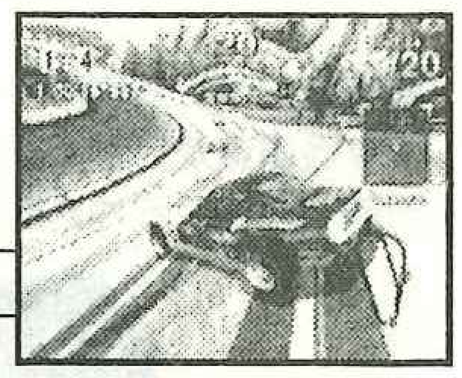
活了1500年的老鬼。因为说谎太多，所以鼻子奇长无比。(老兄，你以为带上翅膀就是天使啦！拜托，给点职业精神好不好？)——《大话西游》仿

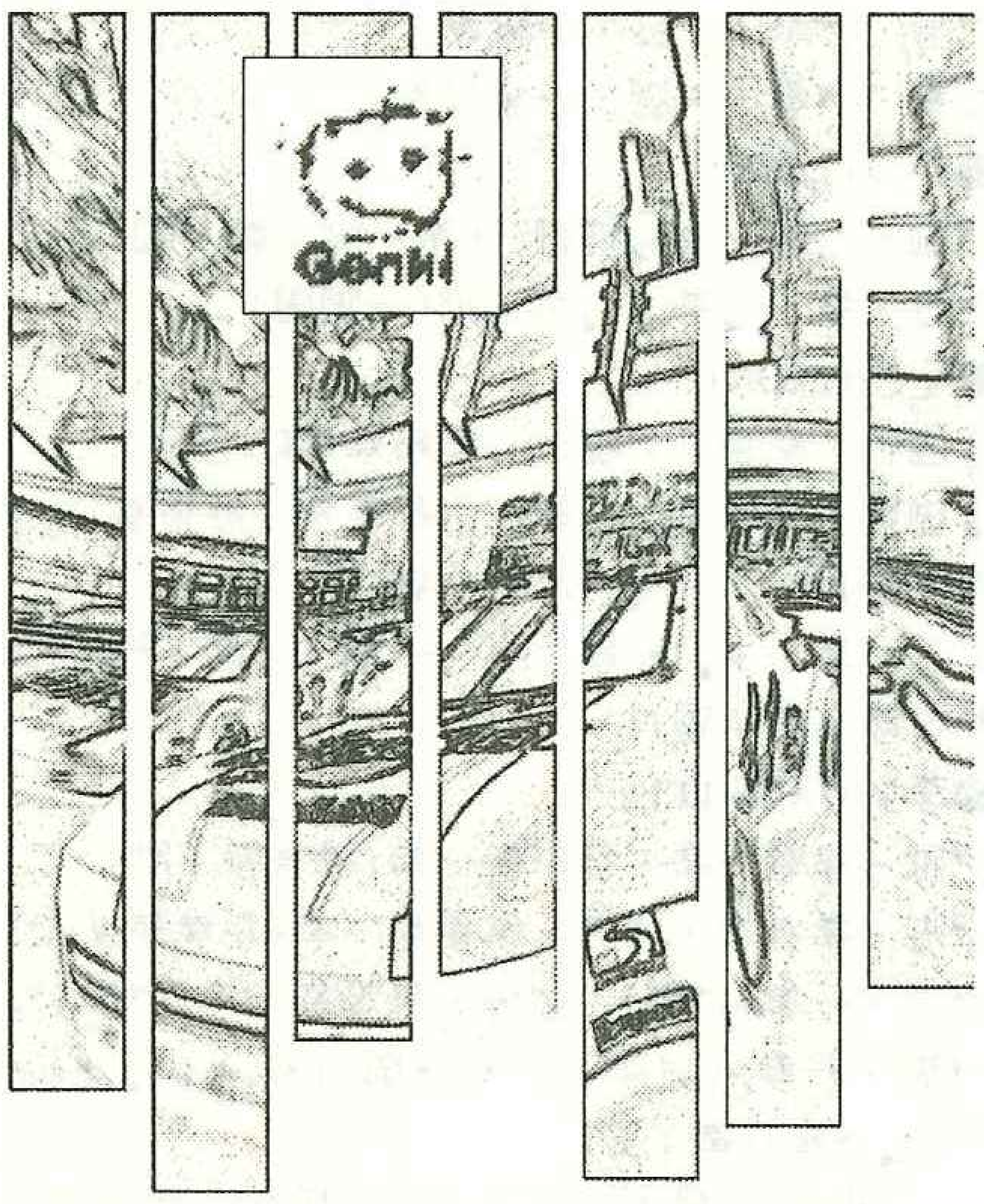
大家也许会有些疑问，《生或死2》里有反击技(俗称"架招")，连续技不是会被反吗？《生或死2》里的反击技是分为上、中、下三段的。别人怎么知道你连的下一招是哪一段呢？除非他运气极好。而且，对手被打的腾空后就无法反击了。再说了，反击技要求对出招的把握非常准确。反击早了，反击晚了，反击错了(对手上段打击，你下段反击)都会被K，一旦你抓住了对手的反击失误给他致命的打击，或多或少的会给对手造成心理上的压力。说白了，适当的用连续技，足以把对手打到地狱的第十八层。《生或死2》玩的就是心理战。防不胜防，这也难怪这个游戏会这么红。希望有机会能和各路高手过招。(请天师转达——TMZ.@163.NET谢谢！)

维罗尼卡●真实、真情、感人。游戏的世界很精彩，身上的铁太无奈。(上海浦东万德路 于震亮) 樱3●巴黎也有"五虎上将"？尤其是北大路花火，善射，像黄忠。
(北京门头沟 姜石) 霸3RD●说来惭愧，本人只有一张正版，就是这。(广东梅州 朱国达) ●3800元－800元＝3000元 (广西大新县 陆剑华)



全部隐藏赛车得到！除 UNICORN 外，其余使用 DC 专用软件金手指光盘(0128E0F0,0000FFFF)。光盘简介请见“科普”。UNICORN 仍然是老大？





DAYTONA USA 2001(三)

http://daytona.dricas.ne.jp/

www.amusementvision.com

梦美始终在捍卫自己的尊严 DC 版画面、操作性登峰造极练，就要成为游戏 MASTRER 本栏目专门打造“PRO”玩家

现在 GBA“玛丽”开机后在标题画面就能看到耀西，又集齐 100 金币，选关时 20 个大星煞是壮观，任天堂给出 PERFECT 评价。受任天堂“误导”，工作之余，本人利用梦美进行“手感”练习，借以希望维持大脑对宝贵的“游戏性”能有一个“一贯的、清醒的认识和理解”(着了山内大爷的“道儿”？)。DESERT CITY 赛道，为了达到官方 44’200”的单圈目标成绩，天语每天坚持练习 1 小时……二天过后，奇迹发生——4 圈 40 车下，M 胎 UNICORN 第一圈未跑完，已取得 NO.1。48”065。即经实战测试，成绩为 3’02”093，单圈最快 43”765。虽然还能有 1 秒以上提高空间，但天语已对 UNICORN 这台被日刊誉为“超上级者向”的“暴れ马”之性能深表满意。此车驶完全程后的成就感极高，试车手虽疲惫不堪，心情之愉悦，不能言表(竟然累得说不出话？)。**“终始 HANDLING に细心の注意が必要ですから。でも，うまく走り终えたときの达成感は最高でしょう。”——**

本赛道并非极难，但全线视界不良(主视尤甚)，故需保持必要警惕。

工欲善其事，必先利其器——电三马、老爷车、开道车，如何选用？

说实话天语十分喜欢 Pywackett Barchetta 超级版 的造型和黑+蓝的配色。基本上对于一些怪车，是在 SEASIDE 进行测试，此线对直线高速型车并无依赖性。以右表为例，第一次打，PB 标准版就达到 3 分 31(M 胎 2 圈 40 车)的成绩——看来这种可爱三轮“嘟嘟”也很不好惹嘛(请注意在通关画面观察其车轮上的硬派字样(与大车相同)和驾驶员等人的 CUTE 表情)！？

至于 RED CAT，其性能似乎比 PB(标准)要强一些，较之 HORNET 要好用得多，尤其对于 SEASIDE 这种赛道——**此车拥有顶级的平衡性，操纵感(甩尾)极为绝妙，称其为最快速上手车体并无不妥(可硬胎)。**本来一开始对于 Rull of 9th 这台老爷车天语还是很抱希望的，可惜实战中它终究不能与 UNICORN 匹敌，虽然，我第一次用它，在海边就打出过首圈 1 分 47(40 车)。

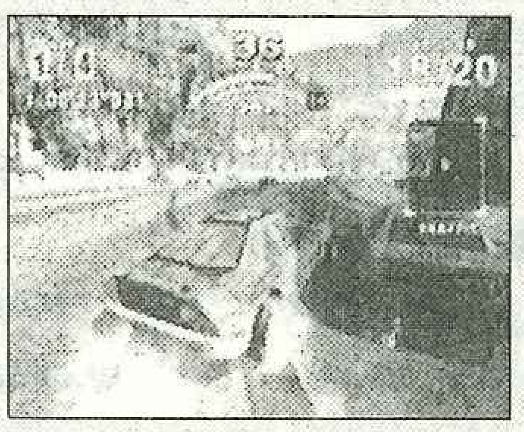
超级版 PB 因为满分的抓地力和经过强化的速度，一看就知道是匹黑马。赛车游戏就是这么有意思——什么赛道用什么车、选什么轮胎——有时是很折腾人的，你得先费劲试过一遍，然后再仔细地为每一辆车量身定制战术——至于结果嘛，您还真别过于期待，因为很可能在换车之后前面的努力全白费。

前面 1 分 47 的海边首圈战绩，转天即被 1 分 44 秒坚决取缔、3 分 31 的总成绩被 3 分 25 秒 781 取缔(皆为超级 PB 所为，极速 1 分 40 秒 044，40 车，获此成绩耗时约 45 分钟)。

DC 版还有一辆传说中的有翼车体名曰 JAVELIN，两侧进气，涡喷发动机，如果赛道建在天上，天语倒是相信它的操纵性必将得到充分发挥……可问题是赛车需要轮踏实地……

DERSERT CITY NEXT PAGE GO！

游戏一定要玩出感觉。



天语曾看过风林表演 64 版“玛莉赛车”，当时真觉得“三龟壳旋转攻击”之酷，比起“梦美”有过之而无不及。

看着风林那高度专注于游戏的样子，我知道他找到感觉了。朋友，你呢？

车体	抓地	扭力	速度	实战
Pywackett Barchetta	85	80	40	79
Javelin	20	100	100	8
Rull of 9th	50	85	85	82
Red Cat(中级最适)	60	80	65	92
P.B.SUPER(生手)	100	60	45	88
UNICORN(超上级)	35	90	90	100
Lightning	50	80	80	80
Falcon	80	50	50	76
Grasshopper	90	40	30	20
HORNET41(标准)	70	70	70	85

注：对于这样一款空前绝后的真·模拟赛车，编者无论如何不能做到“弃之不顾”。尽管天语能力十分有限、水平亦较低，但本人仍愿为闯关族进献微薄之力。梦美高手定义为：人鱼湖赛道(UNICORN 主场)，假定普难 6 圈 40 车的标准成绩为 4 分 18(因“巡回版”以外新增的三条赛道日刊未曾刊登攻略，于是编者强行设计，单圈目标暂定为 42 秒 5)，则凡总成绩超此达 2 秒或以上，且最后的直角右弯能以 270 以上速度过之的朋友，即是。

STRIKERS 1945 **电软必将信守与街机仔的约定。这是编者的承诺……** STRIKERS 1945

天师你好：

此次来信是有事相求。近来我发现了一家机厅有 1945 一代，于是又常去练习。在玩此游戏时虽尝试数次但仍不知如何在火车那关引出隐藏的那列火车。而且你曾说过有机会就登出天津高打翟英健的心得。但我想你一时也没机会刊登，所以去信一封，望能将打法告之。最好是能将翟高打的心得全寄给我，最少也要告诉那列神秘火车该如何引出。我已准备了回邮信封和信纸，希望我的执着能打动你，收到你带有 1945 打法的回信。在此先向你致谢！(天津刘琦)

天语：这里还有天津本田摩托车公司一位高打的信。其实翟英健读者在最新来信中并未提及火车引法，可能是过于复杂吧！但是他连写带画还是提供了不少秘密资料，国内打击者通常是很难知道的喔！限于版面，从下期开始将陆续刊登这些珍贵信件！

●梦美 2001：背景繁杂，帖图精致，VGA 效果下看不出破绽，画面是个 10。另外，LAKE 道用 UNCORN 开到 385 时(跟车)，赛车已很难控制，速度感高得一踏糊涂(主视点)，加上秒间 60 帧和精准的甩尾判定，操作性再得一个 10……希望广大读者能够原谅本人给某些游戏打的分过高。

●天语用 GBA 兼容 8 年前买的一盘“26 合一”中的网球，1989 年任天堂制，画面简陋，然而其操作感却似“VR 网球”。于是推荐“彩专”玛莉网球。

DC 版是“梦 1”终结者，各方面均极出色，值得您一玩——●OK，当您觉得街机 50 秒倒计时开始的上级赛道淡而无味时，希望您在家试试硬派的感觉。RIN RIN RINK，您有开到 33 秒 8 以下吗？看到老爷车广告了吗？什么，还是不能控制住 DC 版的赛车？（倒）



勇者麒麟

ドリフトをレ－スゲ－ムのおもしろさとして組み入んだ偉大な作品

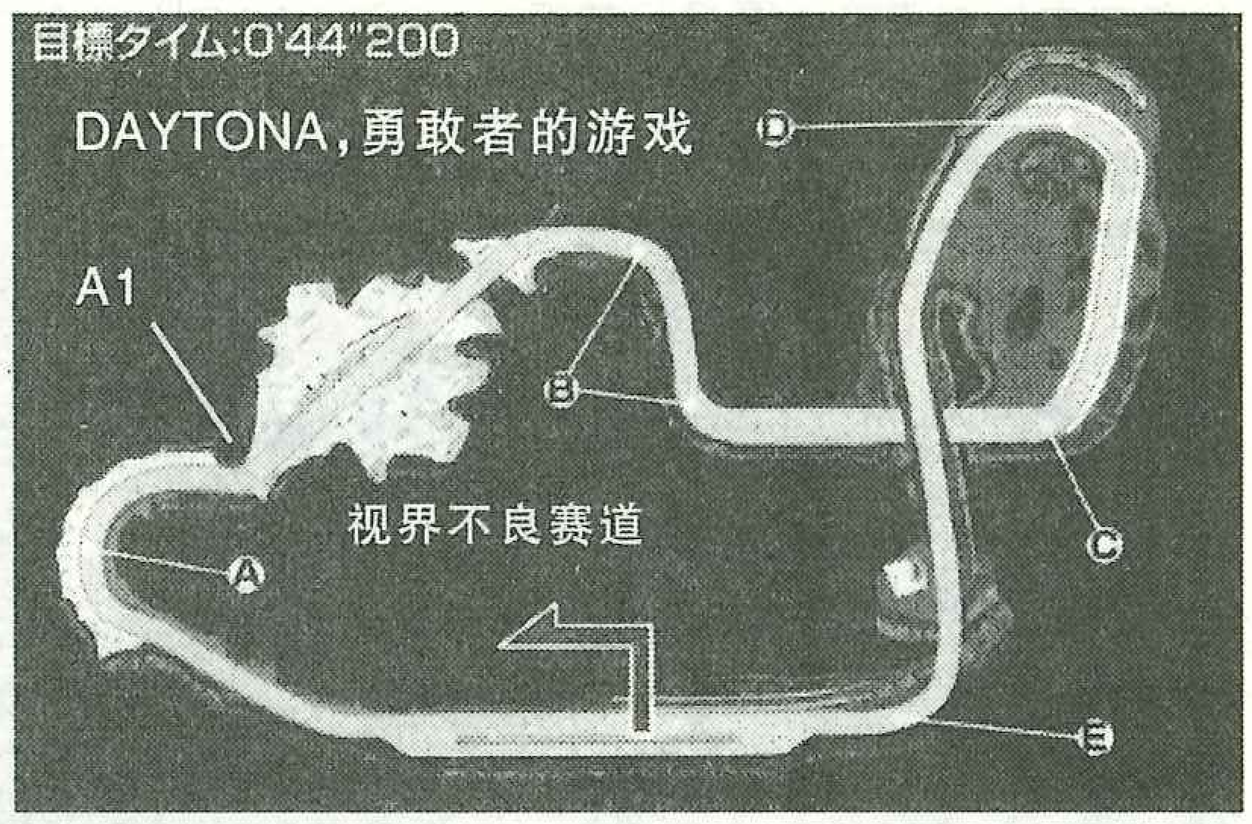
引自日本《THE · PLAYSTATION2》周刊 4 月 27 日号

上面标题的意思大概是“如此好玩的甩尾（DRIFT/侧滑）赛车游戏真是一部伟大作品”。显然，这是在说 DAYTONA。在那期杂志中，多数知名赛车游戏系列的总制作人，都被问到若干相同的问题，答案是各不相同。DAYTONA 由名越制作，他说自己只想做一款以车为真正主角的游戏，树立车之形象——重要的是，必须去除以往赛车作品之万年不变驾驶技巧所形成的俗套——于是打造 DAYTONA，诠释车之魅力和甩尾乐趣。名越先生在回答“您在一年中的驾车里程”这个问题时，坦言自己可算是所有知名赛车游戏制作人中最少开车的，最近动车的原因仅仅是因为休息日要去拉面馆吃面条……



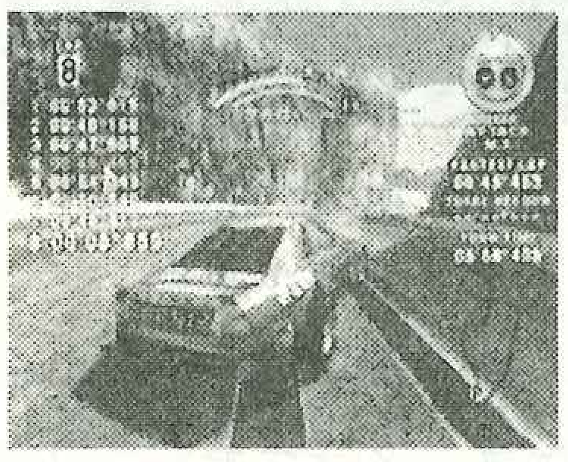
DAYTONA USA 制作人
AV 公司社长 名越稔洋

THIS DAYTONA COMPLETE CUIDE POWERED BY XTT



→此赛道看似简单，实则每个弯道皆暗藏杀机，可不是那么容易的！

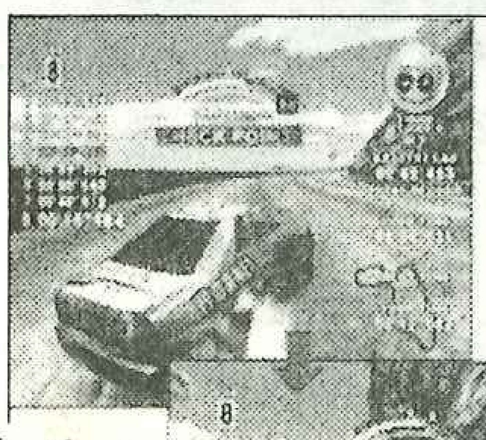
A 三档-275Km-启动甩尾豪快过之



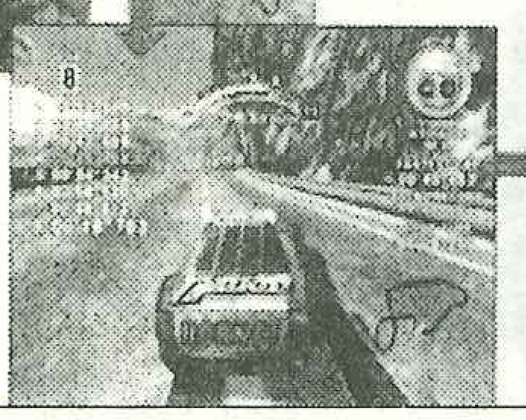
根据车体和轮胎不同，过弯时的控制方法不完全一样，但总的思路是一定的。这里的图片均是以 HORNET 为例，但编者也会配合 UNICORN 做进一步的说明。下面开始。

A 弯比较讨厌，降至 3 档后请点刹，禁高速。此弯对轮胎要求高，一不留神很容易车屁股就会上沙地。而就算你以 265 以上的速度“顺利”甩过 A 弯，但在 A1 处（CP 前的那个左弯，即 A 的出口）无论怎样大力向左打轮，80% 概率蹭墙。因此，A 处最保险的过法是抓地过弯，应狠刹至 270 左右直接松油打轮（视车轮 GRIP 性而定，无具体切入要求），然后侧滑中……末期应力争并入赛道右侧以良好进入 A1，如不行，则侧滑中强行大力向左打轮，若车轮够好，倒也能高速驶过 A1。一定要记住进 A1 前必须使车轮恢复正常抓地力。建议过弯速度：A、A1 均为 260（保守）。过首圈 A1 后的 CP 时绝对应 17 秒以内。

B 超难点！-务请牢记取位的重要性！



←过 B1 后的样子。外侧点刹轻甩过之。

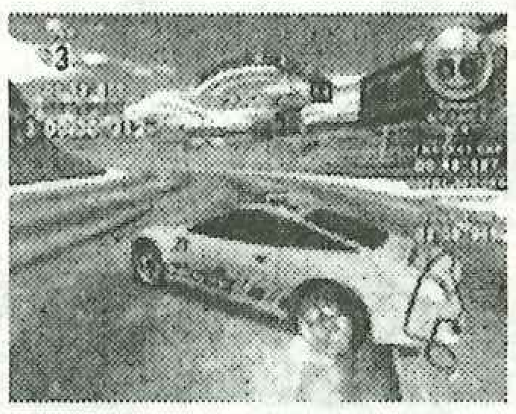


→正常过 B1 后应位于直道右侧，为切 B2 做准备……

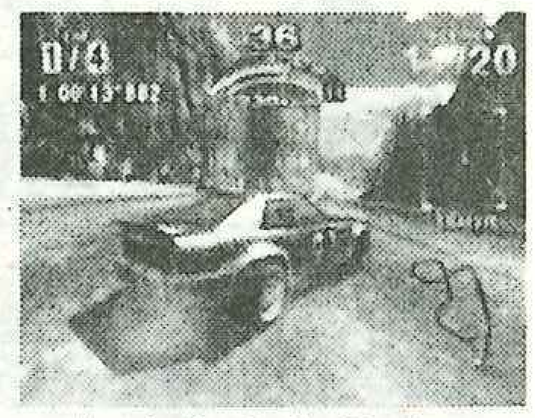


↑过 B2 时，280 切入，270 脱出。

地图上的 B 弯是混合弯，即入口右弯（称 B1）和出口左弯（B2）。先说取位：过 CP 后加速至 300 或以上，进入 B1 前应保证车已并入弯道外侧，然后点刹至 290 接一个小打轮，之后松油找准抓地，找准后不着急加速，先看车体是否已进入直道的右侧，如果是则保持油门至定速然后可顺利切入 B2。如果不是一定要注意了，因为这时你的车（如 UNICORN）很可能还没有恢复 GRIP，这时有两种办法可以通过 B2——一，只要闯过 B1，则只管让车体居于直道中央并狠命加速，一秒钟后在离 B2 较远处即可大力点刹至 280 同时全力回轮，使车头贴着赛道左面的小矮墙滑过 B2，当然这很危险，而你还未必体会得到，那种刹车、油门和打轮之间的紧张配合关系，真是……；二，很显然，你可能要碰壁，调整好再来。



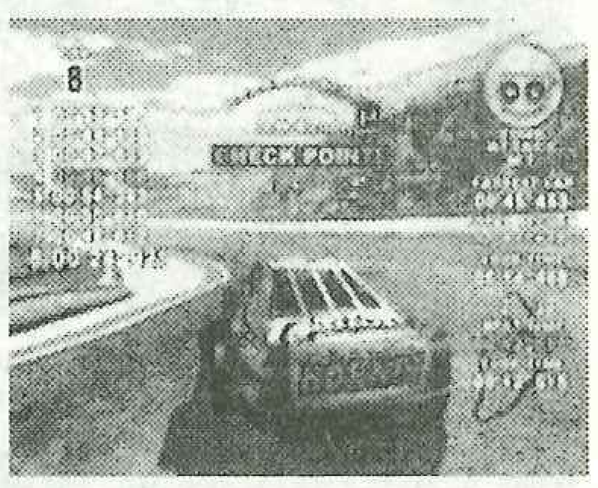
↑红猫过弯美态。



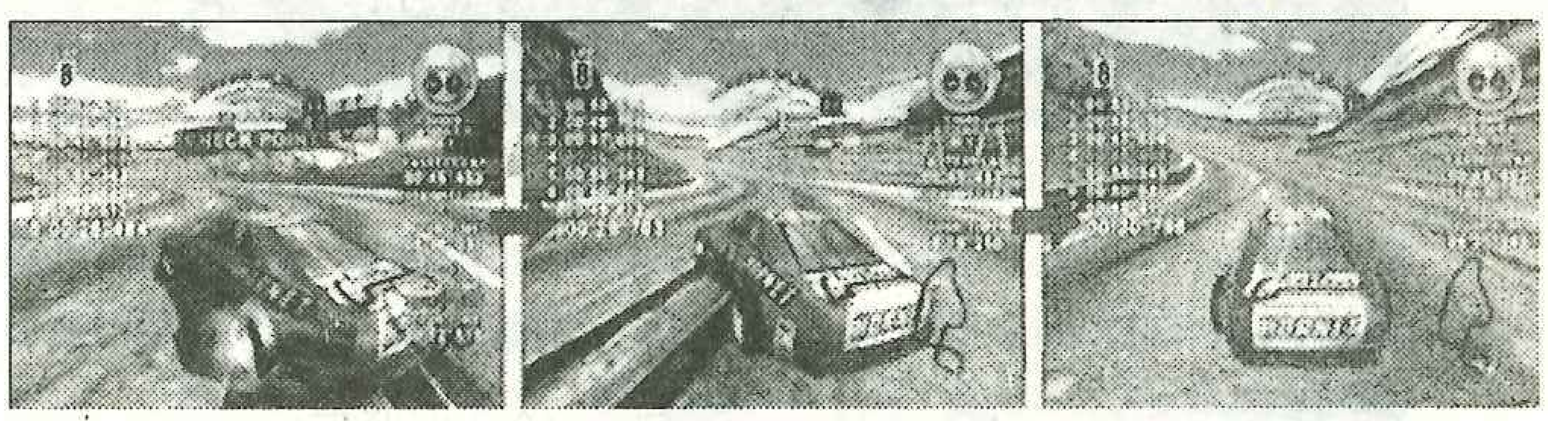
↑麒麟过弯勇姿。

C 盲点：远距离外侧-270Km-切入！

强行突破 B2 后直线行至 C 弯，此弯极恶，请务必记准过弯要点。因视觉上存在盲点，过 C 弯时一定要从外侧（赛道右侧）切入，而且打轮时间一定要早——早、早、早！！！因为等你看到弯道后再回轮那一定是上沙地这唯一结果。过弯速度 260 以上 280 以下，抓地或轻甩皆可，之前的高速度一定要压下来！GRIP 低的车从外侧急点刹，远距离大力打轮，车头直指弯道内侧弧度，必一切 OK！无论赛道上坡下坡！！！

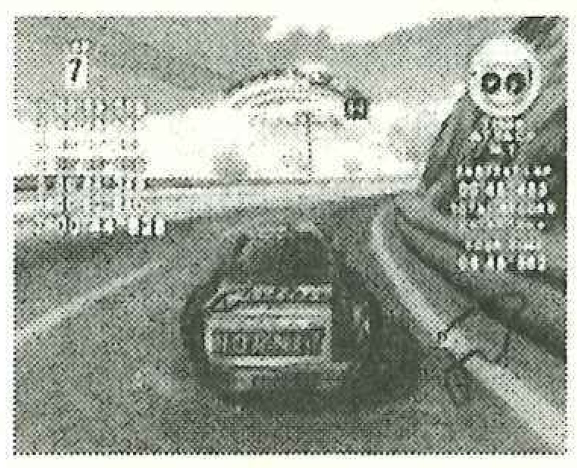


D 脱出速度越高越好！-走法因车而异



D 弯虽然是个大弯，但相对容易，是点甩（远距）还是抓地悉听尊便。我觉得此弯目标当在 250（保守）左右，各车风采立现，重轮胎性能。注意 GRIP 回复，侧滑过程中全开严禁，找准油门儿。回复后全开。

E 抓地过弯——取位：外·内·外



E 弯更简单，无须甩尾。但四速全开不可能。必须找好抓地，因为这也是个“盲弯”，不存在“到时再打轮”一说，油门始终调整中，出口处注意碰壁。对于 UNICORN 或闪电一类飘车，可提前将车头调好位，绝对 295 以上过弯。

下期可能是 NATIONAL PARK，UNICORN 过第一个 S 弯时的脱出速度居然是 290（305 松油找入点，一左一右两个连续大力打轮，295 抓地过。难极。）。不思议中……

●为练 PARK 赛道，天语用中软 UNICORN 连续摸索 3 个小时，成绩只提高两秒。40 车 6 圈，只跑得两圈 34 秒多，两圈 35 秒多，一圈 36 秒，一圈 41 秒（首圈最快曾 39 秒）。UNICORN 太飘，3 分 38 的成绩气死人……截稿前改硬胎再苦练 2 个钟头，33 秒 9 达成（40 车）！第二个 90 度弯更达到 280 脱出！此道修得！！

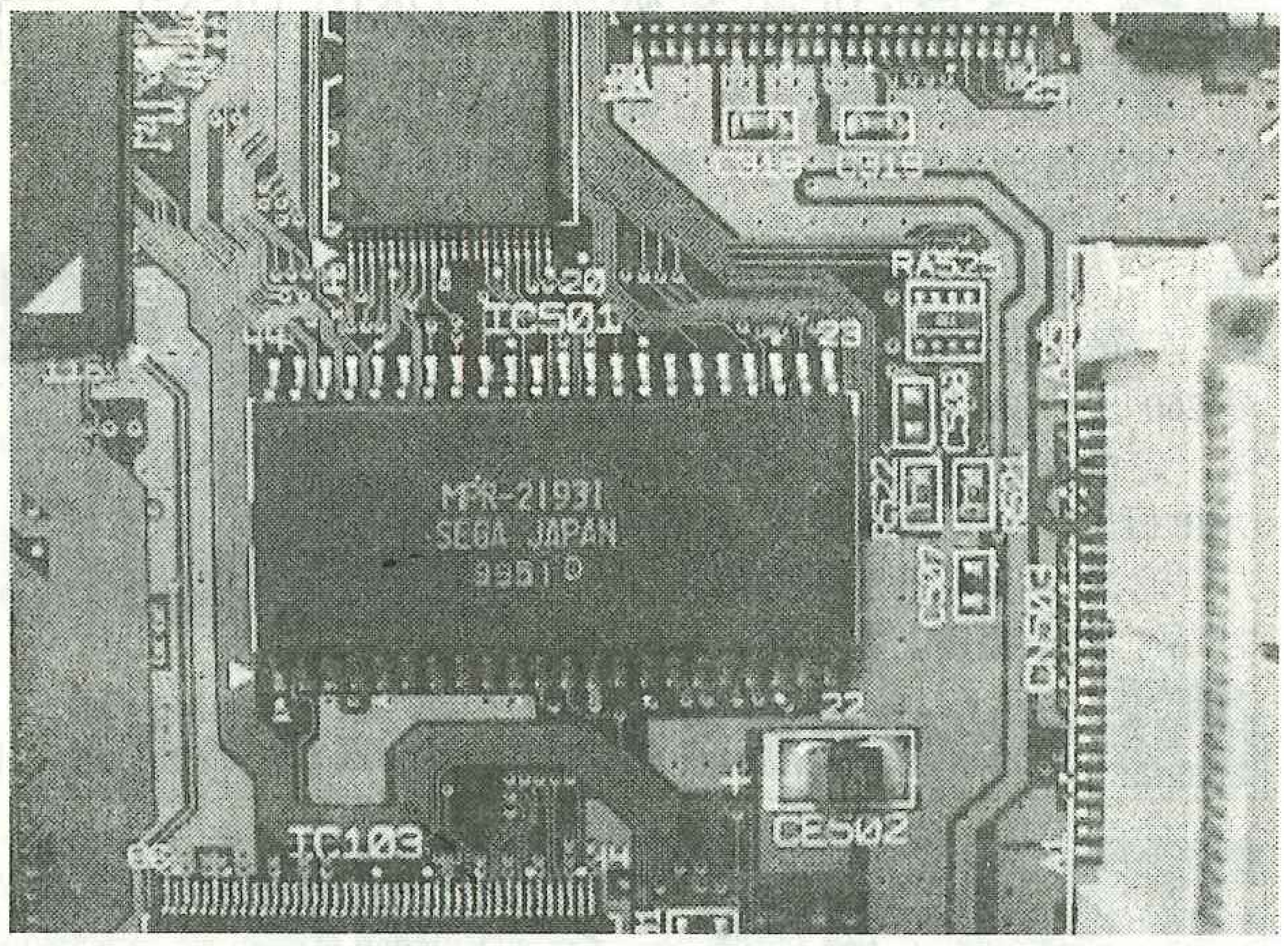
●既然大家对"PS上部分游戏是垃圾"不满，那就改成"PS上部分游戏不是垃圾"，何如？FF看上去很美，KOF无知者无畏，我还是只爱心跳。（鹤壁高中 赵远明）
天语●江苏昆山市孙烨，你的欧版DC问题我无法判断，怀疑是电视的事，SORRY。希望不是主机出问题了。
●为什么我拿到GBA裸机时总有电软？为什么等我拿到卡带时又有电软相伴？因为我是电软的迷，我爱你电软！（BT？）（邢台矿业集团 袁帅）

"电软"特约科普讲座系列(一)

DC(B)版与(A)版的区别

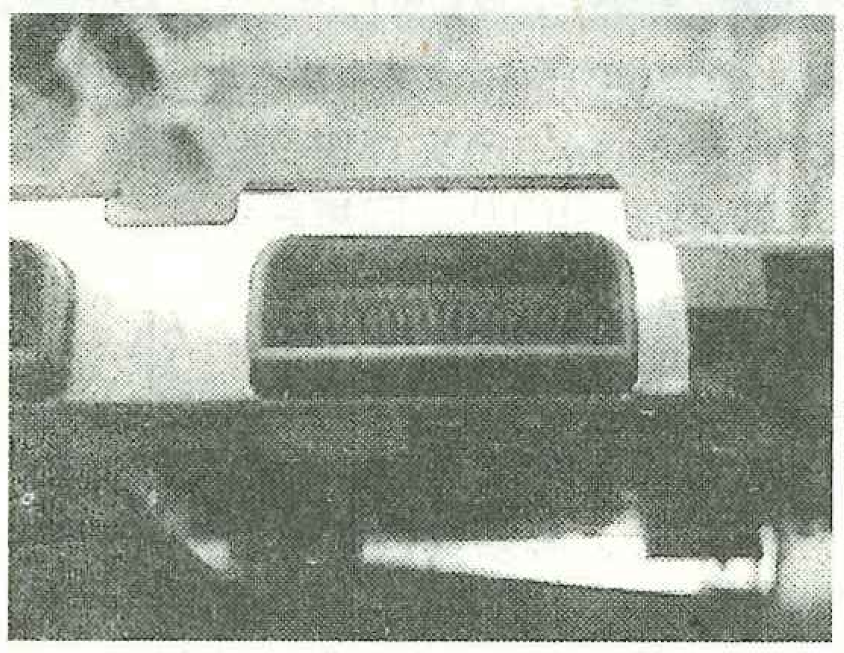
图文：北京地安门游戏机维修中心

现在市面上有多种DC，机型有美、日、欧、亚等版本。在中国销售的多为美版和日版两种机型。近来有两种机型分为DC(A)版和DC(B)版，使大家很难区分开。其中A版机为原装亚版机，B版为改造的亚版机。B版价格比普通机型要便宜一些，它们的具体区别如下：因为现在大陆多为D盘，且以美/日版盘居多，而原装的B版机是运行不了国内的各种DC盘的，只有将主机的B版芯片换



↑就是要将图示21931芯片换成21068的。

成美版芯片(此芯片型号为MPR/21068)才能运行，但这将导致重新拆装和焊接(如下图)。B版机的焊接质量决定于厂家和供货商，从外形很难区分开，只有开启主机底板才能确认。A版机售价比B版机贵100~200元。我们认为，经济能力比较好的朋友，若以收藏为主，应是以A版和美版机型为主。

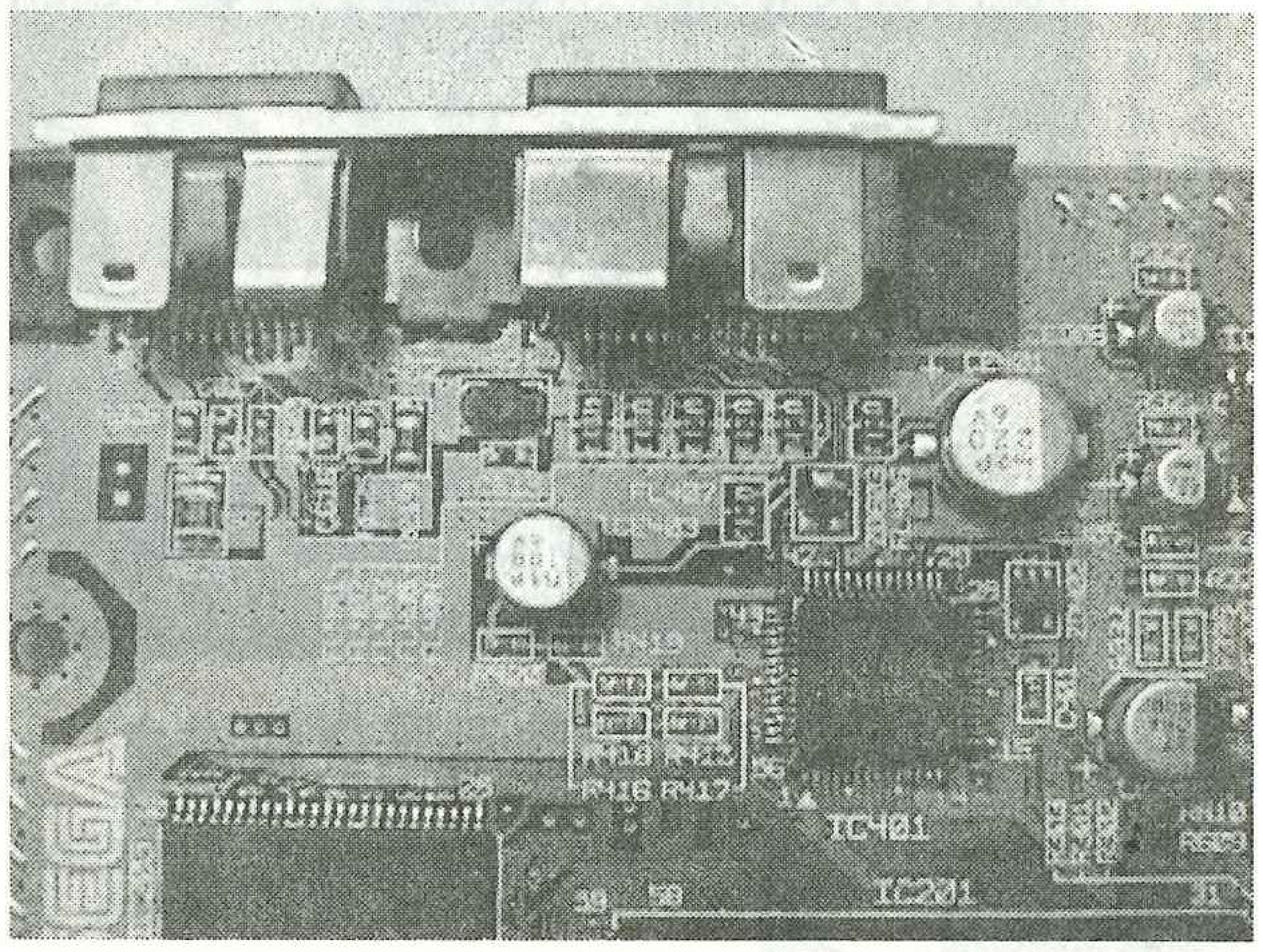


市场上流行的DC型号有，日版：3010，美版：3020，欧版：3030，其中欧版机为220V电压，亚版机的A、B版鉴别方法为：在主机后下方分别有A和B的字样。

●垃圾DC：市面上还有一种主机为翻新机型，称为垃圾DC。此机型是拆机攒机，在游戏机专卖店中很少有，但也不排除少数店的行为。这些DC的外观和全新机子是一样的，没有区别。但是打开主机机盖却能看见，主板和主板铁盖有生锈的和焊接的痕迹。此垃圾DC主要的进货来源是海关扣留的水货(也就是偷运被扣留的DC)。这些主机被销毁后以垃圾卖出，经过重新组装和焊接并卖出。所以在买DC的时候不要去选比市场价还便宜200~300元的，那样一定会有问题的。

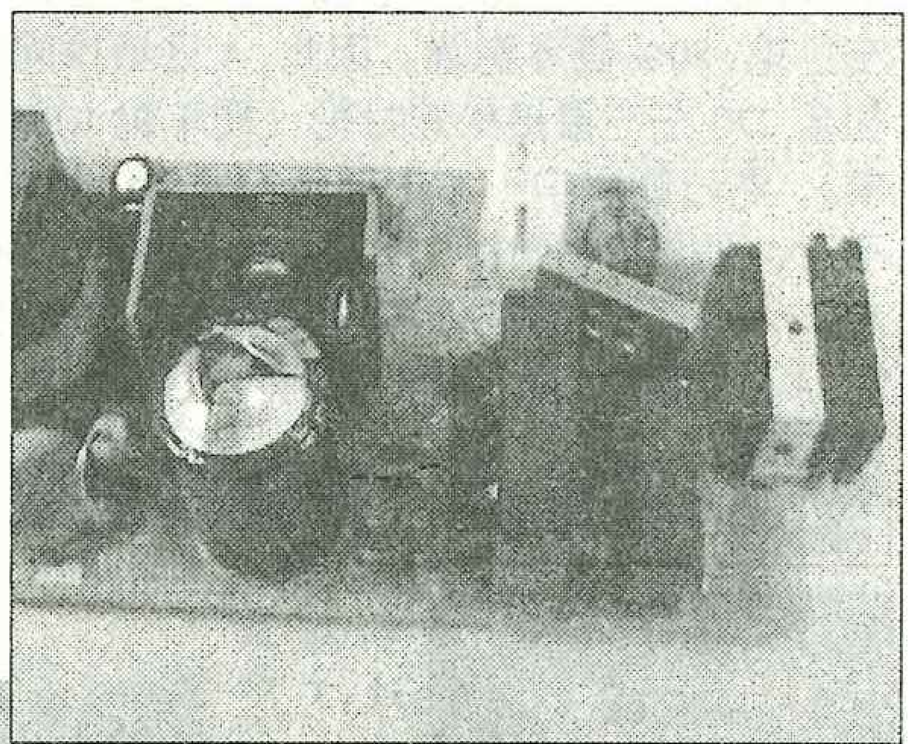
●DC的使用方法和注意事项：

在前几期我们多次提过DC使用方法。但是DC现在的损坏率很高，问题症状很多，主要还是人为操作原因造成，所以大家一定要注意在使用时注意以下方法。①禁止带电插拔AV线(带电插拔会造成主机有声音无图像和花版)。②禁止带电插拔手柄和记忆

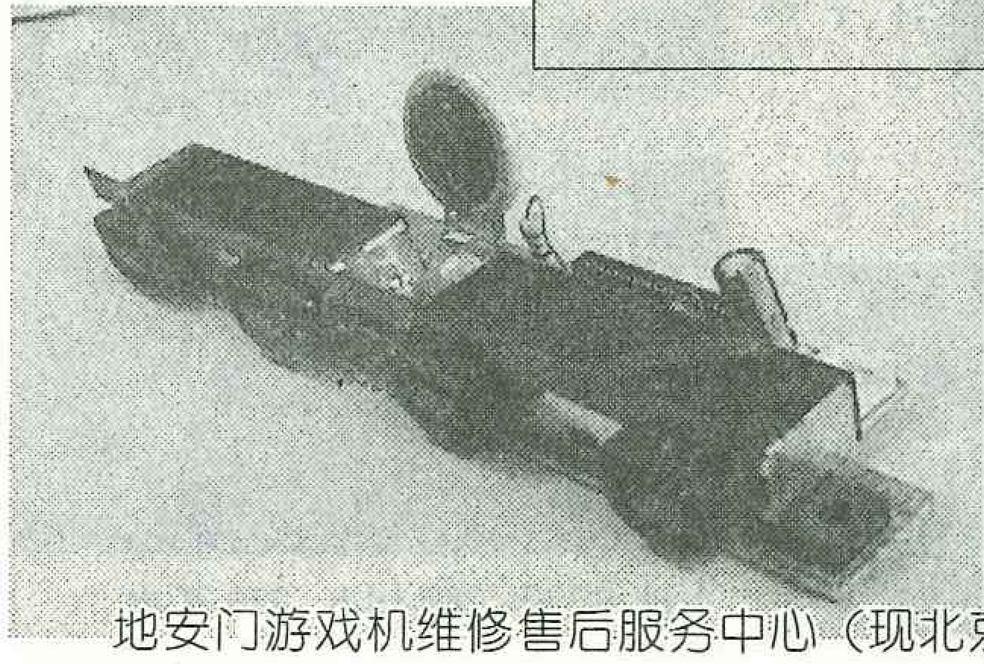


↑图中右下部分，主板上一方形芯片，即DC之SEGA 315图像输出芯片。此芯片若被烧，则只出声音而无图像。

卡(会造成手柄失控和记忆丢失)。③不要使用小功率110V的电源(因为在电压不稳的地区会造成主机烧毁)。如果不能确认自己电源的功率，那么我们就教给大家一个方法，把电源用手拿起来，轻轻的掂掂，如果感到很沉，那说明你的电源很好，因为这样就可以知道里面有很多的铜线。感到很轻的话你就要注意了，夏天快到了，天气热，电源也会发烫的，这就有可能烧坏你的主机。



↑大家请看，DC电源板主电容被烧爆的样子。



←DC手柄接口部件也很重要，不要带电插拔手柄。

地安门游戏机维修售后服务中心(现北京毕世龙科贸有限公司分公司)主要业务：精修各种游戏机，提供技术服务。咨询电话：84011890，84011892。游戏机维修地址：北京市地安门外大街158号盾辉宾馆内2层8218房(乘107路地安门站下)

●贵刊是不是被索尼收买了？改叫《索尼游戏软件》吧！我要为世嘉申冤，为任氏诉苦。本人非任何派系，只是看不下去电软的倾向而已。谁说索尼就是最好？日立、松下还没说话哩！（湖南常德 张寒霖）/天语：您~不是来添乱的吧？ ●原以为SEGA倒台会让电软清静一些，没想到反而更吵了！！（安徽安庆 钱隆）

天语●妖月你好，收到邮件。说实话，日本攻略我就没怎么看懂，特别是中级以上部分。如果修得，恐怕早就刊登出来了。不过你已留下 QQ:53017502 和 E 妹：YAOYUE02@sina.com，我想你应该求助于一些高手，看他们有何建议（希望北京、上海等地高手能和妖月进行交流、指点）。
●世嘉真正吸引玩家的地方，也许就是它的悲惨，一种很另类，很特别的魅力。（兰州城关区 甘毅）/天语：FAMI 通上说 SEGA 已拨云见日，重绘蓝图。

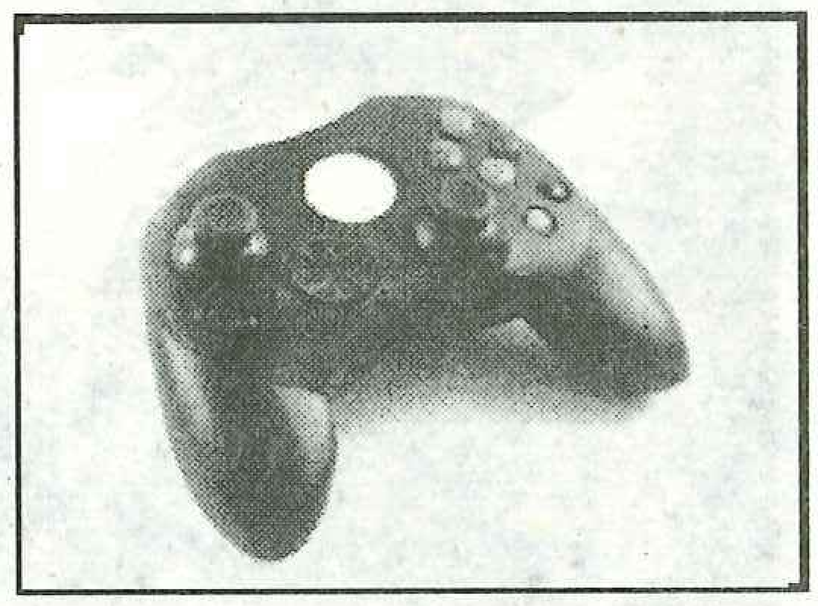
X－BOX 携来 DirectX8.0

作为 Microsoft 的产品，X－BOX 自然而然的采用了 DirectX。DirectX 是 Microsoft 开发的一种应用程序集成开发包，是多种应用程序接口（简称“API”，Application Programming Interface）的集合，使软件可以直接对硬件设备操作。只要软件开发人员针对 DirectX 进行编程，就可以保证其编写的程序可以在任何支持 DirectX 的硬件上运行，提供了软件开发上的便利。在家用平台领域中曾经有 DreamCast 采用 Microsoft 的 DirectX6.0(好像是这个版本)，由于某些原因，DirectX 未能在这个领域中开花结果。而今次 Microsoft 在自己的家用平台 X－BOX 上沿用了 DirectX 的最新版本 DirectX8.0，并且是专门对 X－BOX 优化过的 DirectX8.0。

涉及到游戏机的方面，DirectX 最主要的应用是 Direct 3D、Direct Sound 和 Direct Sound 3D，分别与之对应的硬件设备便是 XGPU 中的 GPU(Graphics Processing Unit)和 MCPX 中整合的 APU(Audio Processing Unit)。

如果显示核心的硬件功能没有 API 很好的支持，反映到开发层上便是程序员难以掌握硬件，因而发挥不出其应有的性能。从目前来看，D3D 与 XGPU 是最好的搭配（也就是说 X－BOX 将是程序员最容易上手的平台）：D3D 能够提供对多倍率过采样的支持（nVidia 显示核心实现 FSAA 全屏\景抗锯齿的方法），和 16 硬件光源的支持（这两点是目前我们最为关心的）。当游戏把绘图函数交给系统运算时，GPU 驱动程式会先判断这个函数能否被 GPU 运算，若能，则把这工作交给 GPU 完成；反之则交给 CPU 完成（这个过程就是硬件加速过程）。表面上看这多出的流程会降低速度，但这样做确实减少了绘图运算对 CPU 资源的占用，使其能够把精力投入到 3D 建模中去。早期的 D3D 所支持的硬件功能很少（部分是由当时的硬件技术所限），但是 DirectX8.0 已经可以完美支持绝大多数特殊处理，能够很好的支持 FSAA、HW Lights 及 Clipping 引擎（非可见纹理剪切技术）等最新 3D 技术。由于 Microsoft 的“能力”，D3D 目前几乎成为所有电脑游戏开发的标准 API，不过也有不少游戏对大名鼎鼎的 OpenGL 进行了专门优化，而且 X－BOX 也会支持这个 API。

Direct Sound 和 Direct Sound 3D 是 DirectX 在音效方面的应用。Direct Sound 提供了一些最基本的音效处理，这里不再赘述。Direct Sound 3D 提供了 3D 音效的应用程序借口，而 X－BOX 的 APU 就具有硬件 3D 音效功能。事实上，3D 音效可以通过软件进行模拟，但一这样做，开发者就不得不面对巨大的压力，而且系统资源的浪费也是非常惊人的。众所周知，在实际中点声源发出的声音在传播一定的距离之后，由于能量损失（声波是一种机械波）致使音量减弱甚至是声音完全消失。但有障碍物出现在声音传播的空间中时（也可以扩展到不同物质反射\吸收声波的能力、不同的反射角度、声波衍射等复杂情况下），反射波往往与原波发生干涉现象，造成声波的局部加强或减弱，若程式员对每一种情况都用编程的方式去模拟的话，这个世界早就充满怨言了。3D 音效应用程序接口的出现解决了这一矛盾，他帮助开发者将声音在 3D 空间中定位，并简化了环境模拟。Direct Sound 3D 及其一个环境音效扩展集(Environmental Audio Extensions，预设了十分丰富的环境音效，只不过目前还未集成到 Direct Sound 3D 之中)在这个方面的表现十分出色。



↑据微软家用游戏部头头介绍，此日版手柄的研发费了不少力气，体积更小，功能不变，也不是说说就能实现的。

总的来说 DirectX 是 Microsoft 进军家用游戏业的利器，若没有它的配合，X－BOX 将很难取胜。（文/张博）

采用日立 E－flat 纯平管的 CTX 显示器即将在我国上市

全球首批采用 HITACHI E－flat 显像管的纯平显示器将于近期亮相市场，推出此款新产品的是著名专业显示设备厂商 CTX。

据 CTX 介绍，采用 HITACHI E－flat 显像管的 EX 系列的第一批纯平显示器已经顺利下线。为了在第一时间让广大用户认识 E－flat EX 系列产品，CTX 特将样机空运到了北京，并举办了相关活动进行展示。

随着纯平显示器市场的逐渐升温，纯平显像管开始成为新的竞争焦点，许多著名显示器厂商针对这一市场纷纷推出自己的纯平显像管，如著名的 SONY、三星、LG 等等。而此次 CTX EX 系列所采用的 HITACHI E－flat 显像管就是 HITACHI 在全球重点推出的又一“杀手锏”。据悉，CTX 早已展开了 E－flat 产品的研发工作，并且成为了全球第一家与 HITACHI 合作实现量产 E－flat 纯平显示器的厂商。E－flat 显像管拥有 HITACHI 一贯的高性能——高亮度、高对比度，具有极佳的图像色彩表现性能。

CTX EX 系列采用了独特的 3V 设计，创造了更加人性化的感觉。Visual Flatness(视觉平面显示)带来优质的平面显示效果，完全消除外凸及内凹的感觉；Visual Comfortable(视觉舒适)使亮度提高 30%，对比度提高 30%，色纯度提高 10%，让用户享受到高对比度、高亮度、细腻的完美色彩表现；Visual Healthiness(视觉健康)，E－flat EX 系列采用了先进的 e－coating 涂层，达到了防辐射、防静电、防反射、防眩光的目的。并且，CTX EX 系列也全部通过了目前业界最为严格的 TCO99 标准认证，为用户提供了更为健康安全的保护。另外，EX 系列的定价对普通用户来讲，更具亲和力，是真正专为普通用户设计的高品质产品。

CTX 作为全球十大显示器品牌，自进入大陆市场以来，凭借极平 PR 系列“特丽珑”纯平显示器的卓越品质，在广大用户和业内人士心中树立了高端产品的品牌形象，在国内显示器市场具有举足轻重的地位。此次推出 HITACHI E－flat 纯平显示器，预示着 CTX 将以更丰富的产品线，参与到激烈的大陆显示器市场竞争中来。此举必将会对今年纯平显示器市场产生重大的影响，甚至会对纯平 CRT 显示器市场产生新的格局。

●虽然现在 PS2 上的游戏也不咋地，但自我买了 PS2，班里的同学都把我当神仙一样供着。有 PS2 的日子真好，哈哈哈！拜托多多刊登 PS2 实况 5，在大连，PS2 玩家只认足球，不要再在实况 2000 上浪费墨水。（中山区陆洋）/天：投稿给“菜鸟通”吧。 ●我们学校春游到格 2 的世界就好了。（辽宁铁岭一中 张哲）
●真没想到勇者 7 竟然是这样，可能我不是一个真正的游戏迷。在我拥有了 PS 后，我发现当年玩 SS 时的那份激情已荡然无存！（南京 赵冬咚）

●由于莎木一章的攻略写得太好了，所以二章还得有劳天师。看在读者强烈的要求下，你是不是应……（广东揭西 大宝）/天语：说反话损我？上次是东拼西凑而已，这次可不一定谁写了。写攻略虽累，乐亦在其中，然而正版天价，对于本人来说何时买入尚且未知。不过可能的话，还是会全力以赴，希望如此吧！
●当我玩维罗尼卡这款游戏时，血压升高，心脏……嘣嘣……嘣嘣。如果我是史地夫，我会对克蕾儿姐姐说："交给我吧！这个世界清净了。"（柳州红岩路 黎路）

XBOX，3D的困惑



很快，到E3展的时候，微软的XBOX（下XB）就将全力打响它的广告大战了。5亿美元的广告费用拿出来，一万多个固定的XB展示点，目的就是为了在美国人心目中留下"XBOX"这一主机的深刻印象。

但与此同时，随着"3D规格降低事件"、"PHOTOSHOP事件"的发生，XB的前途也不可避免地投下了阴影。加上至今微软也没有对其先用PHOTOSHOP修改XB的游戏图片再公布一事做出一个明确的说法，所以甚至有人怀疑XB的3D能力并不如PS2。

随着nvidia的GEFORCE3（也就是NV20）显示卡的发布，XB所采用的NV2A芯片的规格也随之明朗了。那么，XB的3D处理能力将能达到什么级别呢？先让我们来看一看XB所采用的NV2A的孪生兄弟——NV20的性能。（天语：大家用电子邮件投稿利大于弊，非常感谢）

以下是nvidia公布的NV20芯片的基本规格：

●0.15微米制程，集成5700万个晶体管（！！）

●高达76GFLOPS（！！！）的浮点运算能力

●每秒6千2百万多边形运算能力（？？）

●支持立方体环境映射

●支持S3TC纹理压缩和所有5种DXTC纹理压缩方式

●支持多种方式的全屏反锯齿，包括2XFSAA、4XFSAA、HRAA（高分辨率全屏反锯齿）等

●支持硬件HSR（即隐面消除）

按目前各评测机构的报告，200MHZ的GEFORCE3的填充速度是和GEFORCE2差不多的，所区别的只是GEFORCE3的画面质量非常高和多边形运算能力得到了进一步的强化。而XB所采用的NV2A虽然主频是250MHZ，但是它采用的是UMA共享内存架构，性能势必要受到很大的影响。再基于NV2A是NV20的"共享显存简化版本"，我们可以大致认为，最终版本NV2A的性能最多是和GEFORCE3持平，绝对不会比GEFORCE3更高。为什么这样说呢？这是因为NV20的价格实在是很高，目前单是芯片的批发价就超过150美元，如果XB采用的NV2A性能比NV20更高的话，XB的成本就非常昂贵了。根据nvidia网站上的解释，NV2A和NV20的区别只是内存连接方式上的不同，NV2A的内部设计和NV20是近乎一样的。但即使这样，采用这种芯片的XB3D性能还是有很多独特之处。其中最令人惊讶的，就是NV20集成5700万个晶体管和拥有高达76GFLOPS的浮点运算能力了。要知道连奔腾4也不过是集成了4200万个晶体管啊！这5700万晶体管的集成度在游戏机史上可谓是前无古人。而NV2A的浮点能力竟然高达76GFLOPS！这甚至是EE的十多倍了！在如此强大的浮点能力支持下，象多边形顶点运算和建模这些工作都可以在显示芯片内完成，XB的主芯片根本不需要多高的浮点能力就能达到3D游戏运算的要求。难怪微软放弃浮点更好的速龙而要采用产能更足的奔3。

另一个，按照微软的说法，XB的3D机能是起码超越PS2两倍的。这个强大机能的实现就依赖于NV2A具有的HSR机能。实际上，XB超越PS2两倍的3D机能就是在打开HSR机能下实现的。就象DC打开PVR2的HSR时多边形能力最大能达到普通状态下的两倍一样，XB的1.25亿峰值多边形运算能力是在打开了隐面消除功能后并经过优化处理的数值。在这种情况下，通过最优化的HSR，理论上XB甚至能获得超过2亿每秒的多边形表现力！

XB值得注意的3D机能还有两个：一是多达12个的硬件光源处理；二是效率非常高的全屏抗锯功能。目前我们看到的XB游戏DEMO，无一例外地都是格外强调XB那光源运算能力。的确，凭着有史以来最强大的GPU的帮助，XB的光源能力已经远超PS2甚至GAMECUBE，在游戏中这么强大的光源运算造成的"后果"就是画面阴影的极端真实。效果和效率都非常理想的HRAA抗锯齿功能是XB的又一个杀手锏。凭借极高的浮点速度，XB在1024X768的分辨率下仍然能保证全屏抗锯的速度和画质。不过这里还要说明一点，XB全屏幕抗锯齿的功能的确没有公布的时候那么强大，NV2A并没有达到"在打开FSAA的情况下速度不减"的宣传数值。确切的情况是，在打开标准的4XFSAA情况下，XB的3D运算速度将会下降30%－40%。但就是这样，XB的抗锯效果和效率也是三台主机中最高的了。这也是XB比起GAMECUBE来最占优势的地方。

综合以上几点看来，我们在XB发售之前终于可以得出真正符合XB3D能力的评价：显存带宽低于PS2与GAMECUBE，应付快速转换的画面与材质时可能会力不从心；显示芯片具有极强的浮点运算能力，足以应付多边形的建模与顶点运算；多边形运算能力在打开HSR后约为PS2的两倍；拥有远超PS2以及GAMECUBE的光源处理以及画面质量。《死或生》系列的游戏制作人板垣伴信前些时表示过，3月底在东京电玩展公布的《死或生3》即时演算画面都只是用XB第二阶段的开发工具制作的，完成度目前大概是10%左右，《死或生3》真正的完成品会超越目前所有的格斗游戏。但是，对于这种说法我们真的能接受吗？恐怕并不。笔者在东京电玩展结束后的第三天就从网上下载了《VF4》和《DOA3》的动画演示，看完之后只有一种感觉：《VF4》的画面绝对不是《DOA3》能比的，至少是目前不能比。《DOA3》的画面更象是《DOA2》的加强版而不是真正脱胎换骨的3代。《VF4》的场地建模要比《DOA3》大上几倍，人物的表现力更是远超《DOA3》，真不明白板垣伴信所谓的"《死或生3》真正的完成品会超越了目前所有的格斗游戏"是怎么得出的。这从另一个侧面也证实了目前XB所能发挥出来的3D机能是位于GAMECUBE与NAOMI2之间的，既是家用机的第一，又没有达到街机的水平。

在技术上，XB的确是拥有很多比PS2优越的地方。怎么运用这种机能来制作出更适合玩家的游戏，就是剩下的唯一问题了。

文后语

在日本，从世嘉内部已经传出了短期内不会向XB移植《VF4》的消息。起码在今年内，"独家"拥有《FFX》和《VF4》的PS2是绝对不会输给XB的，而在欧美，拥有"口袋妖怪"和"MARIO"、"大金刚"等超人气的任天堂也是XB不可忽视的敌人。XB的当务之急，就是要赶快完善它的开发工具，让厂商尽快做出多一些远远超越PS2现阶段3D水平的游戏出来，这样XB才能与PS2进行更有效的竞争，才能吸引回已经被PS2上《FFX》、《VF4》等超大作吸引目光的用户们。

这，也是为什么我们要深刻地去分析XB 3D机能的原因。

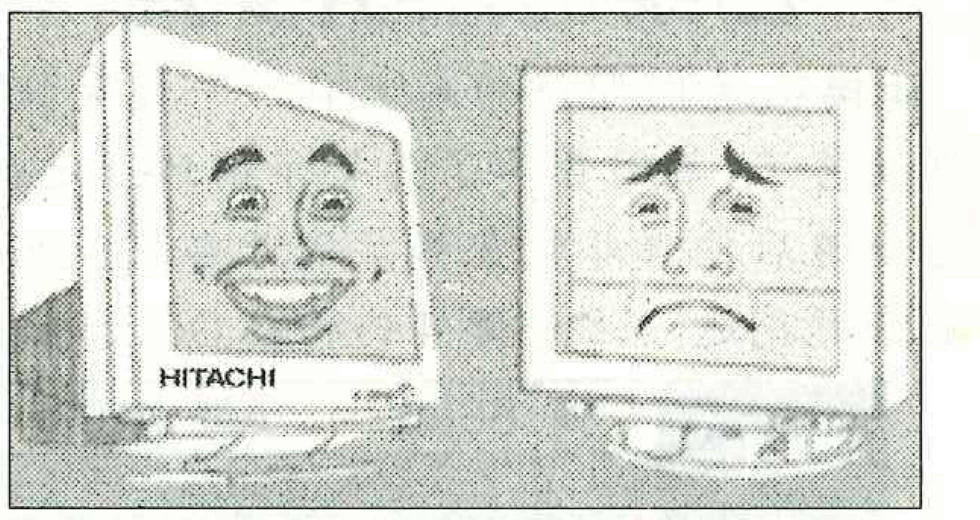
作者：广西 黎锦全（EM：leo8008@sina.com.cn）

周昀●先告诉大家一个好消息：北京市的SOGO崇光百货SEGA世界在5月中旬已经搬迁到新东安市场五、六层，望天师、龙哥及本市外省的玩家届时来此参观指导。还有就是我的新理念叫作三机主义，分别指街机主义、家用机主义和掌机主义。"玩在三机内，不在穿版中"。（dc·ps·x·box@163.net）/秘技无稿费。

●在 DC 停产后，我经过不断努力，终于让自己有一点喜欢上 SONY 了。不知道这种感情能否在 FFX 推出后增加一点点。唉！试试看吧……（北京建外 胡萌）
●买 PS 头几天，每天开机 10 小时。买 PS 三个月，每天开机 5 小时。买 PS 一年，每天开机 2 小时。如今，每天开机一小时。（沈阳砂平街 王风）
樱 3●我不想脚踩两只船，但樱和艾莉卡的选择是任何人都头痛的问题。（天津瓦里奥迷 张斌）

显示器 Q&A(一)

无阻尼线、环保与健康



1、什么是专业彩显？哪些厂家才能生产专业用显示器？

大屏幕显示器就是“专业”，军工/机械/建筑设计、彩色制版、影视制作等领域，往往要用到高分辨率彩显。事实上几乎所有厂家都能生产专业用途显示器，如 PANASONIC 等。

2、一些 17 寸显示器在广告中打出“专业”二字，是否可信？

真正用于“专业”的彩显必定在 17 寸以上。对于标榜“专业”的显示器，我们有必要调查一下它的技术层次和制造工艺。

3、哪些厂家的专业彩显较有名？市场份额各占多少？

正如上述，许多品牌都有专业型号，不能说谁的彩显就一定最好。但举世公认最具影响力的当属索尼和三菱，因为它们的管子具备鲜明的技术特点。不过，在专业大屏幕方面占据全球绝大部分份额的并不是它们，而是日立——全世界有超过半数的厂家采用日立显示管来配套产品。HITACHI 的这种领导地位源自它对技术独特而深刻的理解以及不懈追求，虽并不广为人所知，成就却极辉煌。

注：其实编者的夏普 BNC 端子专业彩电就使用日立显像管，故多年来对日立的亮与色深有感触。今日“亮霸”出山，天语并不奇怪，早在意料之中。截稿前，我曾兴冲冲地去观看编辑部新买的单 CPU G4，老远那透明显示器的外壳及其大底座可真叫气派，大机箱上的苹果标志旁边还有个小喇叭，半光电单键鼠标，还有那黑色键盘，完全是精品意识……正待本人近前欲细细观赏玩之时，突然一幅明显内凹而模糊不清（苹果 1024×768@99HZ）的画面跃入眼帘，将天语吓了一大跳……也许是画面太小分辨率低，那两条被国人尊为“防伪线”的东东预想以外碍眼，当时便将俺轰了回去……看来这 17 寸显示器还真是有问题。

4、最高分辨率这项指标是否很重要？

HITACHI 21 寸 CM815ET，是 2048×1536@82Hz。日立公司最新型 17 寸纯平显示器 CM625U，破天荒地达到了 1800×1440 的解像度。考虑到刷新率对人眼睛的影响，85Hz 场频下标定的分辨率是购买参考。

5、人们比较了解“珑管”，请问日立显示管有何特殊之处？

可能的话，下期我们就要以一款日立牌家用型 19 寸纯平为例，来合理分析当今显示器领域的最新最尖端技术动态，为朋友们更新彩显打游戏做好万全准备，尽最大努力避免在使用中出现种种预想以外的尴尬问题。编者深信，文章一定会产生正本清源之奇效，成为广大爱好者重要的显示器购买指南。

采用日立 Pure flat 纯平管的 MAG 显示器即将在我国上市

美格新品锐利珑 796PF、770PF 纯平显示器于近日正式上市，在全球首家采用日立 Pureflat 锐利珑显像管。Pureflat 是 HITACHI 公司 21 世纪最新研发的纯平面显像管。

美格锐利珑 796PF、770PF 更注重图像的理性表现，精准的聚焦和纯正、均匀的色彩，以及锐利不变形的线条，是专业显像的代表产品。两款新品点距为 0.25mm，配合独特的聚焦技术，与细颈电子枪，图像鲜明锐利，棱角清晰，层次分明。同时，美格锐利珑 PF 系列采用高透光率的玻璃材料与独特研究的 E－coat 涂层，图像对比度更加鲜明。

锐利珑 PF 系列具体技术特点：

1、采用高效能、高纯度的氖磷荧光粉。锐利珑抛弃了传统荧光粉，采用独家开发的氖磷荧光粉。这种成本更高的荧光粉，发光效率与色彩表现范围均比传统荧光粉有着天壤之别，锐利珑的对比度因之提高 10% 以上，而亮度更有接近 20% 的提高。而色阶方面，锐利珑改善幅度高达 17%，即使显示器最难显示的暗补色彩细节，锐利珑也有更深刻的描绘力。

2、配合原厂低耗、独特设计的偏转线圈。偏转线圈（DY）的素质决定一台显示器的聚焦与色纯、汇聚等关键指标，也是许多专业显示器厂的不传之谜。日立为保证每台锐利珑显示器的品质，独家采用每个显像管均配合原厂 DY 的做法，17" 锐利珑显像管更配合原厂专门设计的方形 DY（一般 DY 为了制作工艺简单，都制成圆形），梦幻组合，天衣无缝，将显像管特性发挥至淋漓尽致。

3、高透光率玻璃与涂层。市场上一些平面显像管因为表面玻璃较厚，造成图像亮度损耗甚至偏色，严重影响画面素质。而显示器的涂层则是为了防止显像管玻璃反光效应造成眩目，以及防止机内辐射而设，但往往反光和透光不能两全，涂层防反光、反辐射时，将图像也阻隔起来，造成出现“灰朦朦”的感觉。而美格锐利珑则采用高透光率的玻璃材料与独特研究的 E－coat 涂层，图像素质完全不受阻隔，并且符合最严谨的 TCO99 低辐射标准，因为减少了反射光干扰，图像对比度更加鲜明，细节表现极好，与其他显像管比，就如同照相机换了高级镜头拍摄的效果一样。

4、代价最低的高素质产品。锐利珑如此优秀的性能，却无需付出任何图像缺陷的代价来获得。在此显像管处于实验室阶段，就被戏称为“没有阻尼线的特丽珑”。

——796PF 指标

●行频：96KHz

●场频：150MHz

●带宽：203MHz

●最大分辨率：2048X1536 @ 60Hz 1600X1200@75Hz

●主要调节功能：聚焦调整/弯角调整/SMT（表面装贴）/I^2C 数据总线技术/黄金眼系统

（编注：MAG 770PF 为普及型 17 寸。上海朱伟同学的文章，下期刊登，特此致歉）

DC“软件金手指”

本不是对技术缺乏自信——其实我很愿意花上 1000 日元换回些 DREAM 去和日本、美国的玩家比比赛，可问题是……

于是用一张“金手指光盘”在 1 分钟内调出了所有隐藏车。这张 GAME SHARK 公司的碟片在各种“金手指”制品中非常特别，对 DC 而言，其特点如下：

●界面友好，切换菜单时可滚动显示。●易于操作。玩家可对欲实施“金手指”进行改动的游戏任意命名，另外对每一条“金手指”指令均可独立命名。●使用简便，稳定性好。●节约 VMS 容量，对应 VGA 输出。

“软件金手指”在价格上占有很大优势。使用中请注意一次不要选择太多的指令。还有，美版日版密码不同，输入时一定要准确。根据指令性质的不同，像“梦美”这种游戏在调出隐藏车之后，游戏会自动存档，下次再玩无须使用金手指盘来引导；而对于恐怖游戏“维罗尼卡·完全版”，我们通过查询可以知道，克蕾儿不死身的密码为 5887784C、000000C8、5887384C、000000C8，将这四行指令输入成功后，资料是存在 VMS 中的“金手指”记录下，每次游戏时需要引导才行。

心语●天语怎么也没有想到，玩 GBA 玛莉竟然要拿出当年苦练街机时的拼劲儿才行，上期“通关永远不能”那种随心所欲地打法是行不通的。玛莉第二轮，连续八个小时下来，我就不信还扛不下他山内大爷区区一个“游戏性”！——100 金币、40 蛋、20 真蘑，全部拿下！！玩游戏，必须要走脑子，这就是任大爷给我的启示。

樱大战 3

～巴黎的燃情岁月～

让樱花迷们期待的超大作——樱大战3终于如期发售了，莱因费尽了力气才搞到限定版。不过打通一遍后觉得非常优秀。因此奋笔疾书将攻略奉献给樱花迷。注意樱4仍将在DC上推出！！

DC	厂商:SEGA	类型:AVG
	发售日:2001年3月22日	

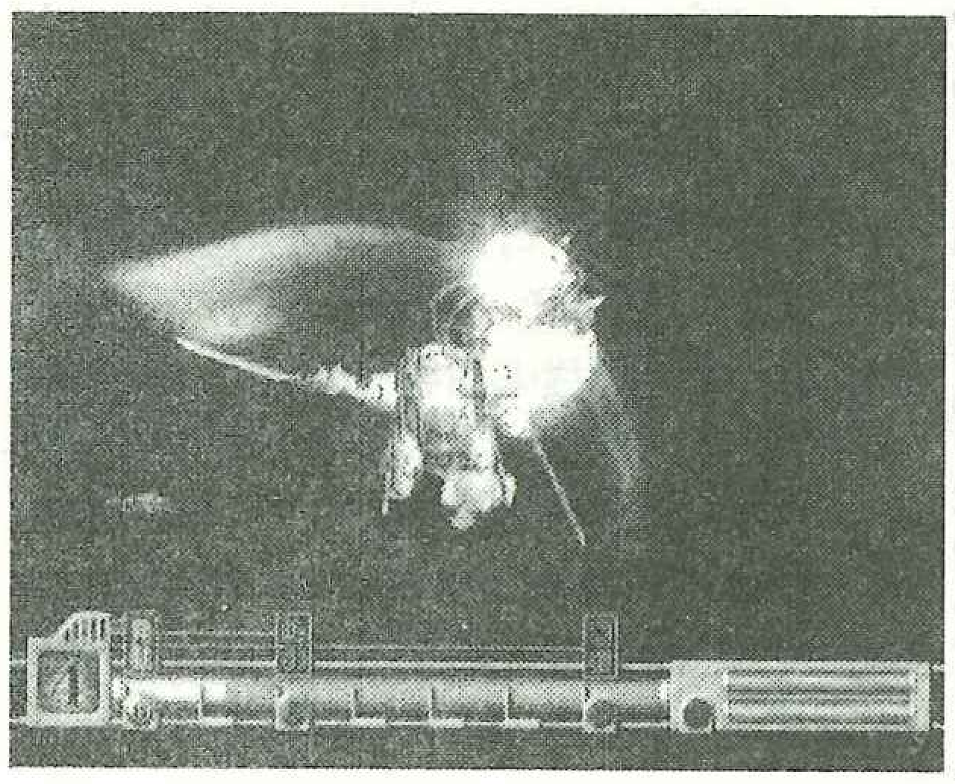
责编/W·P　文/莱因总帅

樱大战 3　完全攻略

第四话　蔷薇也有花蕾

大神被叫到作战指令室，格兰·玛司令让大神看候补队员名单，格兰·玛问大神是否认为现在的花组战力不足。这可是个两难的问题，最后大神还是同意格里希努的战力充足的看法，格兰·玛自然会不高兴了。不过格兰·玛给大神一张报纸，上面说巴黎最大的恶徒——洛贝利亚被捕。大神问是不是新候补队员就是洛贝利亚？结果，果然被大神说中了。洛贝利亚虽被判**1000**年徒刑，但她拥有非凡的灵力，格兰·玛希望借助她的力量来保卫巴黎。此时，格里希努自然是非常反对用坏人做队员。大神当然也同意格里希努的看法。不过格兰·玛还是让大神先去见见洛贝利亚，看看是否能说服她。于是大神决定一小时后在**ポ－チ**集合，与大家同去。解散后就有**1**小时的自由时间了。

LIPS选择：格兰玛问大神对花组现在战力不足看法——いや いままて战力十分（格里希努信赖**UP**、格兰·玛信赖**DOWN**）；看到报纸后——このロベリア·カルリ－ニを队员に（格兰·玛**UP**）；格里希努反对——自分もグリシ－ヌ赞成てす（格里希努信赖**UP**）。



自由时间：

先去教会做忏悔，如果之前忏悔过两次，就会被爱莉卡发现忏悔的对象是大神，如果**13：20**到图书馆可以看到格里希努在看她家族的历史。到了广场上看见了可可和迫水大使在喂鸽子，大神也试着喂了喂。**13：25**到花火的房间见到花火非常忧伤，大神自然要勉励她一番，当然会得到信赖作为回报。**13:35**分之后到**カフェ**可以遇到格里希努玩她的迷你游戏——轨迹の人。到了**13：45**去道具屋可以帮助爱莉卡搬东西。**13:50**到**シャワ－**室见到爱莉卡，要立即外出否则会让爱莉卡信赖大幅度下降。当离集合时间还有**5**分钟时大神要到剧场的**ポ－チ**去，这样可以得到格里希努的信赖。集合完毕后全员去了**サンラ**监狱。

LIPS选择：教堂里看见爱莉卡——エリカくんの话に感おかしたよ！（爱莉卡信赖大幅度**UP**）；图书馆见到格里希努——フ－ルメ－ル若から繁荣してたんだね！（格里希努信赖**UP**）；广场遇到可可喂鸽子——指针比正常低时确定（可可、迫水信赖**UP**）；大神为花火解释日本的梅雨季节的含义——情绪があって俺は好きだよ（花火信赖大幅度**UP**）；在カフェ见到格里希努——グリシ－ヌとバズルでぞ（玩格里希努迷你游戏）；在道具屋子见到爱莉卡——俺も手传うよ（爱莉卡信赖**UP**）；シャワ－室见到爱莉卡——外に出よう。

来到了监狱，所长不让大神见洛贝利亚。不过在大神毫不退缩的决心面前，所长只能让他们见被称为“披人皮的恶魔”的洛贝利亚。大家来到了地下**15**米深的特别监狱。见到了洛贝利亚，而她一见到众人立即发出了攻击火炎，幸好大神的灵力保护了大家。而善良的爱莉卡为洛贝利亚解除了沉重的手铐，不过却被洛贝利亚作为了人质。大神说得无效的情况下爱莉卡要求由她自己解决被绑架问题。最后大神也没有办法。而爱莉卡的一套胡言乱语将洛贝利亚弄的一头雾水，被格里希努抓获。大神见无法说得洛贝利亚只好离去，临走时爱莉卡还帮洛贝利亚治好了伤。来到所长室，格兰·玛也在，她问大神能不能说服洛贝利亚，大神很肯定的说一定行。之后大家决定第二天再去。

LIPS选择：所长不让众人见洛贝利亚——何としてで面も会する（全员信赖**UP**）；洛贝利亚以爱莉卡为人质——指针在最大时确定（洛贝利亚信赖**UP**）；爱莉卡要求自己解决——エリカに任せる（爱莉卡信赖**UP**）；大神对洛贝利亚——怒らせてみる（洛贝利亚信赖**UP**）；格兰·玛问大神能否说得——俺は仲间にてきると思います（爱莉卡信赖**UP**）。

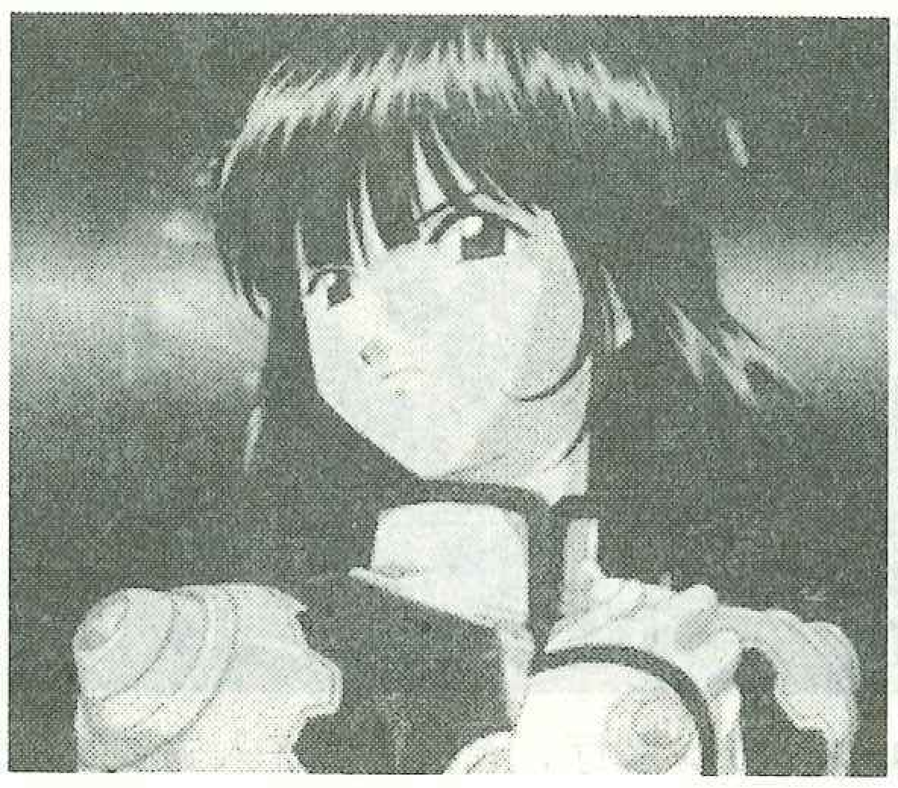
次日众人再度来到了监狱，在所长处得知洛贝利亚所抢劫的富人都是仪仗权势欺压百姓的地主与贵族。正在此时突然警



报大作，有看守报告犯人洛贝利亚越狱了。而且还将其他牢房的门打开了。看守要求使用大炮攻击洛贝利亚。大神为了救洛贝利亚决定带领花组去寻找她。之后就进入自由时间了。

先到特别牢房去看，发现洛贝利亚果然不在里面了，之后在到2号牢房的路上发现爱莉卡因手持机枪而被警卫追赶，此时当然要为她解释了。2号牢房中有个犯人对格里希努说只要放了他就提供洛贝利亚的情报。而大神当然不同意这个条件。在格里希努的逼迫下犯人说洛贝利亚还在监狱中。到了5号牢房看到可可正在为犯人表演，以免他们乘机逃走。到了1号牢房格里希努正在给犯人做思想工作？发生了2、3、4号牢房事件后，会发生在4号牢房中发现定时炸弹的报告。大神自然立即赶去，经过紧张的时限LIPS后，成功的拆除了炸弹，这时所长办公室又出事了，刚才的犯人要挟所长放他出狱，就说出洛贝利亚的藏身处。大神立即逮捕了犯人，之后他说洛贝利亚就藏在特别监狱中。这时回特别监狱调查床下两次就可以找到洛贝利亚。此时格兰·玛也赶到狱中，在格兰·玛与大神的减刑承诺下，洛贝利亚终于加入了巴黎华击团。

LIIPS 选择： 爱莉卡被追赶——看守に说明する（爱莉卡信赖UP）；犯人提供情报——应しるわけない（格里希努信赖UP）；5号牢房见到可可——监狱の样子を探る（可可信赖UP）；1号牢房见到格里希努说教——根性をたたき直してやってくれ（格里希努信赖UP）；2号牢房见到爱莉卡——扉に体当たりをする（爱莉卡信赖UP）；4号牢房的炸弹拆除——时间经过后选ネジをはずす——青コ-トを切る——指针比



正常高一点比最高少（全员信赖UP）不过如果不能拆除，只要大神什么都不选（大神自己抱住炸弹）一样能使全员信赖UP；在所长室——迅速确定捕まえる；给洛贝利亚条件——役罚を减らしてやる（洛贝利亚信赖大UP）。

洛贝利亚来到了剧场，也在舞台上表演，当警部来到时被洛贝利亚吓了一大跳，不过洛贝利亚说自己是萨菲亚才使警部安心。可可也不相信眼前的姐姐是大恶人洛贝利亚，结果被洛贝利亚恶狠狠的骂了一顿。在客席上警部说最近发生了许多名画被毁事件，而且怀疑是洛贝利亚干的，大神当然要替洛贝利亚说好话了。在**ロビ-**格兰·玛也让大神调查名画被毁事件，因为这似乎与怪人有关。

LIPS 选择： 洛贝利亚问大神表演她如何——もう一度俺のため踊につてくれ（洛贝利亚信赖大幅度UP）；可可问眼前的人真是洛贝利亚吗？——もしかして别人かも…（可可信赖UP）；名画被毁事件是否与洛贝利亚无关——はい，俺もちかう思といます（洛贝利亚信赖UP）。

在作战会议上，格里希努与洛贝利亚发生口角似乎要出现混战，此时选爱莉卡加势。而格兰·玛掏出了一张死刑执行书以此约束洛贝利亚。之后大家开始讨论怪人会袭击那个美术馆。于是大家就**ル-ブル**与**オランジュリ-**两个美术馆遭袭击的可能性做了分析。最后大神决定防守**オランジュリ-**。到了**オランジュリ-**才发现中计了，怪人果然袭击了**ル-ブル**，而怪人**ナ-ラル**则游说洛贝利亚加入她一伙。洛贝利亚问大神她真的加入怪人一伙大神能怎样，大神果断的说“如果这样我立即在这里杀死你！”最后洛贝利亚只能打消这个念头。

LIPS 选择： 格里希努与洛贝利亚的冲突——グリシ-ヌを加势（格里希努信赖UP）；最终决定保护的美术馆——オランジュリ-（格里希努、可可信赖UP）；发现中计后格里希努认为是自己的过错——恼むのは无た（格里希努信赖UP）；洛贝利亚要与怪人合作——指针最高时确定（洛贝利亚信赖UP）。

作战会议，最好选择“美术品收纳作战”比较简单。而大神在出击前答应此次作战后为洛贝利亚减100年的徒刑，也使得洛贝利亚信赖大幅度UP。

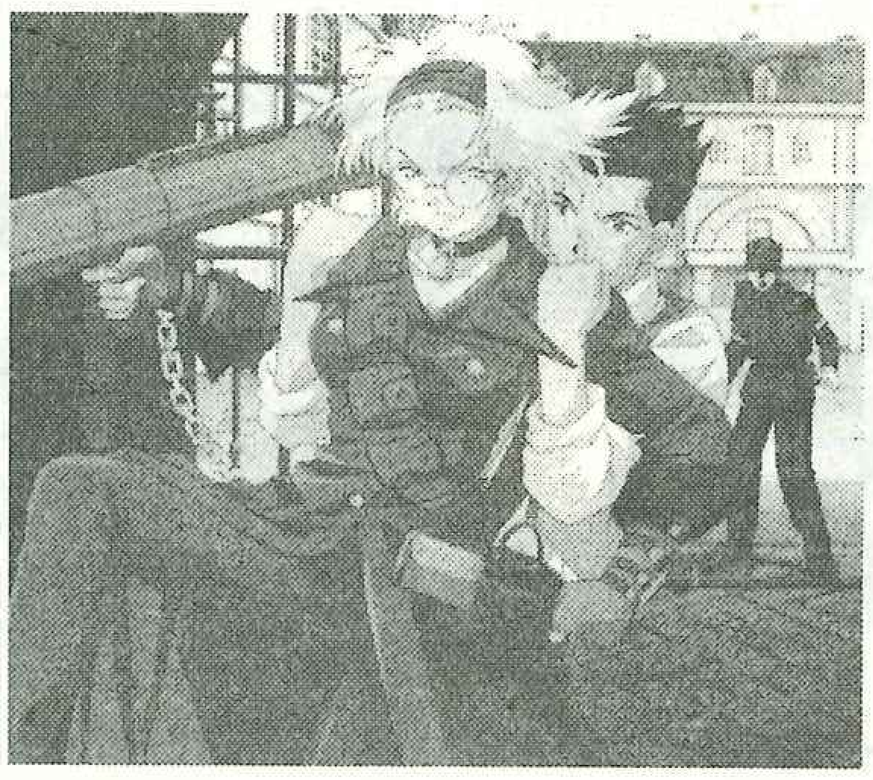
战术指南： 第一战只要将艺术品顺轨道推到门里即可，注意不要使用大范围攻击伤到艺术品。第二战是BOSS战，注意本关**ナ-ラル**的机体HP1400，虽然各方面能力奇低，但是必杀技有短路特效，中了必杀技后不能行动。它的普通攻击范围是巨大的十字形。而真正有威胁的是**ナ-ラル**专用蒸汽兽**ル-ジュ**它们的每次攻击都会和**ナ-ラル**组成协力技，给花组极大的伤害。因此最初要先让可可消灭或牵制**ル-ジュ**，由于**ナ-ラル**防御力低，只要不让**ル-ジュ**靠近很快就可以击倒她。

第五话　黑衣的新娘

大神来到格兰·玛的办公室，格兰·玛将所有花组候补队员都不合格的情况告诉了大神，她希望大神用灵力探测器去巴黎街上寻找高灵力的人。另外她让大神顺便为剧场订花，。大神出来后就可以自由行动了。

LIPS 选择： 格兰·玛问大神花组战力如何——ちょうどいいですね（格兰·玛信赖UP）。

自由行动时间： 大神先到电梯前见到了洛贝利亚，她请大神去她的房间玩，大神进去后发现她的屋里非常乱。洛贝利亚让大神帮她打开一个箱子，大神答应后就可以玩迷你游戏了。之后大神去浴室准备洗澡，正好见到了洛贝利亚，大神赶快离开了浴室。到了卖店可以买到洛贝利亚的照片。来



到花店看到主人贴的条子15：45才会回来。大神到了墓地见到了格里希努。然后在公园中看到爱莉卡摔倒在地上。大神让她赶快洗洗伤口。接着去马戏团见到了可可。到15：45到花屋定了花之后，去墓地，看见了花火正在墓地，她见到大神后便走了，而大神捡到了一张花火与一个男子的合影。大神便去追赶花火，到了水边的桥上，大神以为花火要投河水，便冲上去想阻止她，不料用力过大，大神掉到了水中。而花火也因为突然的惊吓而昏倒。大神上岸后叫醒了花火，并将合影还给了花火。花火很感谢大神，之后离去了。大神突然发现刚才

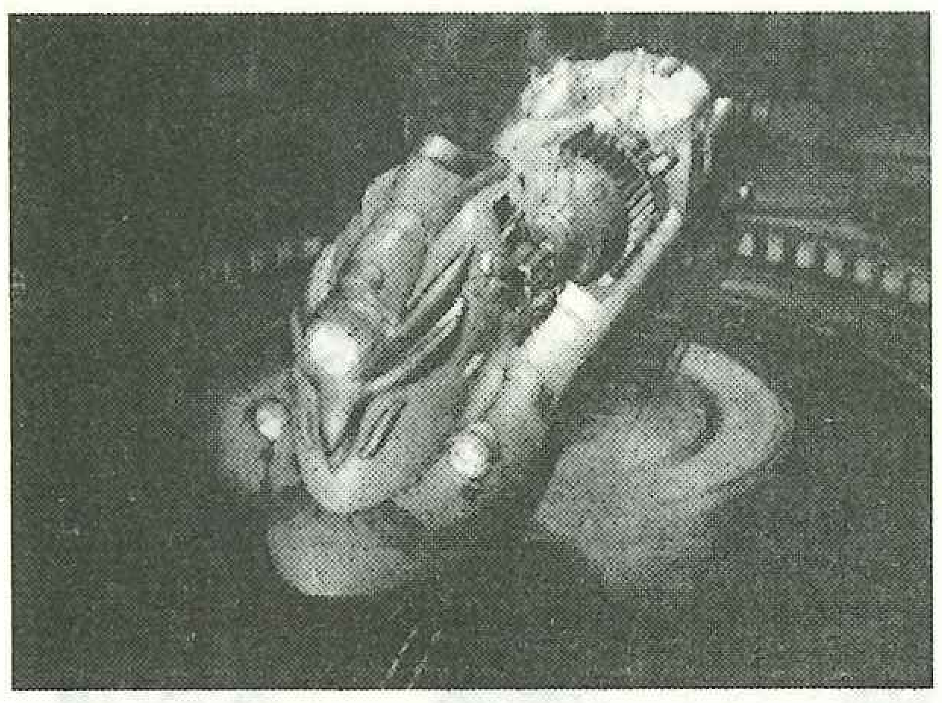
灵力探测器由于收到了极大的灵力而坏掉，难道花火也有巨大灵力？大神决定先回去将湿衣服换掉。

LIPS 选择：洛贝利亚的家——调查床下的箱子两次——もしかしてハクタン？（洛贝利亚信赖 UP）；浴室中的力度选择——指针比最高小时确定；与洛贝利亚对话——男として、许されないから；爱莉卡摔倒——ツバをつけてあげる（爱莉卡信赖 UP）；在墓地见到格里希努——俺に何か隐してないか？；看见花火在墓地——花火に声出；在桥上见到花火——うしろから抱きとめる（花火信赖 UP）。

换了衣服来到剧场，大神发现在**ロビ**见到了可可，大神让她去叫大家集合，之后的会议就是讨论花火做花组队员的事。讨论结束后，格里希努找大神说花火的事。从格里希努口中得知菲利普是花火的婚约者，和菲利普已经死于意外的事。

LIPS 选择：见到可可后——わかつた、いまいく（可可信赖 UP）；格里希努找大神——わかつた、いまいく（格里希努信赖 UP）。

第二天早上，格兰·玛让大神去取昨天预订的花，在花店正好看见了花火也在买花。大神也到了墓地，并且将刚刚取到的花放在菲利普墓前，花火很感动，将菲利普的死因告诉了大神。原来一年前花火、菲利普、格里希努三人乘船旅行不料船沉于大西洋中（泰坦尼克？），菲利普死于海难。说着说着花火突然眼神迷离，不过很快就恢复了。大神此时突然感到饥饿，于是约花火一起吃午餐。作为标准的日本女性，花火当然不会决绝男士的进餐邀请。大神来到了



レストラン餐厅，老板说现在人满要 1 个小时后才能有座位。于是先去别处逛逛。在公园见到了喝醉的洛贝利亚，缠着大神。花火以为他们是恋人不好意思的跑了。大神让洛贝利亚完全清醒后去追花火，解释了刚才的误会。到了市场，见到了正在被罚削**ジャガイモ**的皮的爱莉卡，大神自然帮她削皮了。之后大神带花火去教堂，爱莉卡为大神演奏了一段风琴，不过爱莉卡也被神父责备了。大神也为爱莉卡说了许多好话神父才消气。时间还早大神来到了花火的房中，在这里可以得到不少的信赖度。接着到水边的桥再次见到了爱莉卡，她问大神是否去格里希努家玩。大神当然婉言谢绝了。两人去**カフェ**见到了可可，大神教会了可可如何在饮料中加砂糖。最后两人来到了餐厅，找到座位后大神点了今天最好的料理。大神与花火出门后怪人**コルボ**出现，并变成了菲利普，此时花火已经完全被迷惑了，于是**コルボ**带着花火飞到了巴黎大戏院中就消失了。大神只得回到作战室准备营救花火。

LIPS 选择：在墓地见到花火——お墓に花をたむける（花火信赖大幅度 UP）；花火眼神迷离——元气づける（花火信赖 UP）；见到洛贝利亚——完全に目觉して（洛贝利亚信赖 UP）；市场中见到爱莉卡削皮——指针在正常下面一点确定（爱莉卡、花火信赖 UP）；教堂中爱莉卡被骂——时间经过后选俺のせいてす…すみません（花火信赖大幅度 UP）；在桥上见到爱莉卡——不回答（格里希努、花火信赖 UP）；カフェ见到可可——全部、加えて饮むのかな？（可可、花火信赖 UP）；花火房间中调查模式调查竹子两次——俺は每日にでも（花火信赖 UP）；调查屏风两次后出现时限 LIPS，顺序是ボウズがビョウブに→ジョウズにビョウブの→エをかいた（花火信赖 UP）；到了餐厅点菜——本日のおすすめ料理にする（花火信赖大幅度 UP）。

战术指南：

第一战，注意的地方就是船在不断下沉，当光武遇到海水就会被击到，所以要不惜一切代价向上方攻击。所以最大的敌人并非蒸汽兽，而是挡路的栅栏，可可与洛贝利亚的必杀技将发挥很大的作用，此外上方的炮台要快速消灭，否则威胁很大。只要大神靠近花火就过关了。

第二战，BOSS **コルボ**是飞行机体所以在他的两翼没有被破坏前大神、格里希努、洛贝利亚攻击无效。这点要注意。所以大神等人要抓住机会消灭隐藏的蒸汽兽。当**コルボ**的 HP 小于 800 时就会发生事件，之后花火加入。花火的攻击方式是射程极远的弩箭。正是**コルボ**的克星，基本上有三个回合就可以消灭他了。

DISC1 结束

DISC2

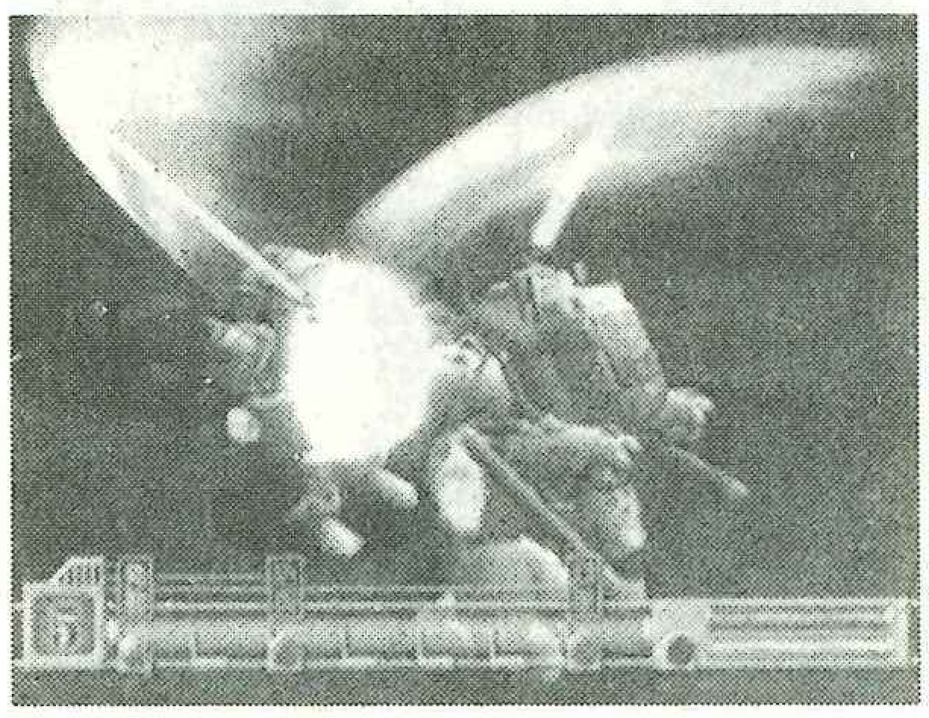
第六话　巴黎的假日

大神一觉醒来后，看到爱莉卡约大神一起去吃早餐，结果通信机显示信息，让大神立即去剧场。来到剧场后在客席见到了格兰·玛，她说要放两天假，原因是地下仓库要施工。离开客席后，整备班长问大神休息中是不是去看赛马，大神当然同意。而格兰·玛则说休假时和花组的女孩约会才对，让大神很不好意思。大神来到**カフェ**吃早点，突然老同学加山雄一用传统方式出现在大神面前。他说来巴黎是进行海军研修的，这时爱莉卡与可可也来吃早餐。大神向两人介绍了自己的好友加山。吃过饭后就是自由行动时间了。

LIPS 选择：格兰·玛说要放假——休みを（格兰·玛信赖 UP）；与整备班长看赛马——わかりました（加恩班长信赖 UP）；格兰·玛问大神去不去约会——それは（格兰·玛信赖 UP）；加山出现后——お前、加山雄一；见到爱莉卡——俺の亲友た。

自由时间：

在剧场门前遇到了格里希努与花火，她们问大神明天有没有特别的安排。大神当然说还没有，于是两人高兴的走了。到了剧



场的**ロビ**，加山问大神最近在巴黎干什么，大神自然实话实说。进了门正好遇到辛，大神为加山做了介绍后，辛主动要求做向导，大神当然答应了。两人到卖店买相片正遇到梅尔，加山好象有事找格兰·玛，于是梅尔先带加山去格兰·玛办公室。大神则在门外等侯。进入了调查模式后可以与辛和梅尔增加不少信赖。加山从办公室出来后，三人又参观了剧场的后台，最后三人回到剧场门口，大神则决定继续带加山去巴黎转转。先到广场，却被洛贝利亚撞了一下，接着大神的钱包就不见了。大神当然叫住洛贝利亚拿回了钱包。来到教堂遇到了热情的爱莉卡，神父说爱莉卡太热情会让人们为难。大神当然觉的没关系了。接着去看看图书馆，格里希努正好在里面，她问送什

么礼物给花火。大神说如果亲手做蛋糕效果会很好。然后带加山到马戏团后见到了可可，去バ－时再次见到洛贝利亚，她正要迷惑加山时大神果断的提醒了老同学，二度失手的洛贝利亚不满的离去。15:00 加山离去，大神也回到自己宿舍考虑明天和谁约会。这时可以选择约会对象，(本攻略以爱莉卡为主)，而通信完毕后，与大神信赖度最高的队员会呼叫大神，问大神明天有没有安排。大神说下午有时间，于是约定下午见面。(建议大家脚踩两只船，这对今后作战有很大好处，否则你就等着苦战的来临吧)通信完毕大神也睡了。

LIPS 选择： 剧场门前见到花火与格里希努——特に预定ない（花火、格里希努信赖 UP)；加山问大神最近在干什么——巴里华击团、花组队长；广场见到洛贝利亚偷钱包——指针最高时确定（洛贝利亚信赖 UP)；到了教堂后见到了爱莉卡——そんなことない(爱莉卡信赖 UP)；图书馆中见到格里希努——手作ケ－シ（格里希努信赖 UP)；在马戏团见到可可——加山一しゆに(可可信赖 UP)；与可可继续谈话——エリカくんを大变（可可信赖 UP)；在バ－发现洛贝利亚——加山に忠告(洛贝利亚信赖 UP)；在宿舍中与爱莉卡通信——あの、明日ヒマ



(爱莉卡信赖大幅度 UP)；格里希努来电——じゃあ、明日午后ヒマ。

大神约了爱莉卡与格里希努。早上大神先和爱莉卡去踢足球，此时爱莉卡见到一个孩子远远的看别的孩子玩球，她便去看看那孩子怎么了。到了中午大神便去与格里希努约会了。格里希努约大神去骑马打猎，此刻大神的马术发挥了作用。当格里希努因为马受惊而落马时大神非常漂亮的接住了她，自尊心受到伤害的格里希努决定猎杀刚才让马受惊的野兔。但当格里希努看到野兔一家后，露出了善良的本性。决定放走野兔一家。在回去的路上，大神被格里希努的恶作剧搞的从马上掉了下去。昏迷中大神再次见到了恶梦中的怪人。

LIPS 选择： 爱莉卡要求与大神一起踢球——よし 胜负た(爱莉卡信赖 UP)；爱莉卡去帮助小孩——俺も一緒に行こうか?(爱莉卡信赖 UP)；格里希努问会不会骑马——少しはあるよ(格里希努信赖 UP)；见到小野兔——时间经过后グリシ－ヌもかわいい(格里希努信赖 UP)。

大神醒来后突然收到了紧急通信，原来在凯旋门出现了极高的妖力，在大神的“巴里华击团、出击せよ！”的号令下巴黎华击团冲向了凯旋门。

战术指南：这一关敌人是カルマ－ル公爵，一开始他就将先前战死的 5 个怪人复活了。而没与大神约会的三个队员会冲上去攻击他，结果中了计，被新型蒸汽兽包围。此战非常不好打，因为オラン防御力非常高，且 HP 高达 250，攻击范围又广泛，必须不惜一切代价先用必杀消灭它们。要多用大神的掩护技来保护 HP 少的队员，此外两门大炮的攻击也要小心，必要的时候跳入弹抗就可以躲避其强力的攻击。当敌人全灭后カルマ－ル出场，但是因为大神完全不堪一击而败北。最后カルマ－ル认为大神太弱，现在杀了也毫无意思，便在狂笑声中离去了。大神此时也深感自己的力量不足。

第七话　光明由东方而来

大神再次从恶梦中醒来，立即来到了剧场。在剧场入口见到了辛和梅尔，大神谈起了此次的败北，不由得想起了帝都的帝国华击团。正在大神看着与帝国华击团的合影时，爱莉卡正好经过，大神的合影自然也被爱莉卡借去看了。大家看过了合影后，可可说大神喜欢帝国华击团的人们，大神当然说这是没有的事。正在众人议论时，一个绑着纸条的玫瑰被扔到了剧场，玻璃也被打碎了。玫瑰上有一张写有“光明由东方而来”的纸条。格兰·玛让大神去调查打碎玻璃扔纸条的人。

LIPS 选择： 在剧场门前见到辛和梅尔——前回の败は俺（辛、梅尔信赖 UP)；爱莉卡见到了帝击照片——ああ、いいとも(爱莉卡、可可信赖 UP)；可可问大神是不是只喜欢帝击——そんなことない(可可、格里希努信赖 UP)。

大神先去卖店，正好辛也让大神去帮忙订花，大神当然答应了。在广场上大神从路人口中得知，有个白衣男子匆匆忙忙的跑了过去。找到线索的大神立即回到剧场报告格兰·玛。完成了调查事件，大神来到了市场见到可可，当大神来到剧场门前就可以见到花火，她说要到剧场地下练习弓箭，并邀请大神同去，大神则欣然前往。到餐厅时正好遇到格里希努和爱莉卡在用餐。大神为她的咖啡加入了非常适度牛奶，令她很满意。离开餐厅来到桥上，看见了爱莉卡，她告诉大神 8 月 15 日是她的生日。在大使馆中，大神向迫水大使报告了收到的奇怪纸条，大神认为这是帝击传来的通知信。自由时间结束后，大神来到了剧场。正在此时，一个白衣人突然从门前跑过。大神立即跑去追赶。

LIPS 选择： 辛请大神去花屋——わかったすく行(辛信赖 UP)；在市场见到可可——その通り(可可信赖 UP)；在剧场见到花火——花火と弓の练习(玩迷你游戏——矢の当たる鏊喹)；餐厅为格里希努对牛奶——指针正常偏下时确定(爱莉卡、格里希努信赖 UP)；桥上爱莉卡问大神 8 月 15 是什么日子——たれかの诞生日（爱莉卡信赖 UP)；爱莉卡问大神知道天使吗——天使さまの口止；迫水大使问大神对信的看法——帝都の传言(迫水大使信赖 UP)。



大神来到了广场，那白衣男子已经消失在人群中了。爱莉卡突然出现，她说“世界の花の博览会”已经开始了。那里展出了世界各地的名花，让大神一起去看。到了会场，大神见到了久违的樱花树。在异国城市巴黎见到了令人怀念的樱花，使大神想起了在上野公园樱花树下的一幕。正在这时，一个熟悉的声音将大神从回忆中带回了现实。“大神先生，好久不见了”樱花树后出现了一个少女，而她竟然是帝国华击团花组的队员——真宫寺樱。而爱莉丝、神崎谨也相继出现在大神面前。大神几乎不相信这

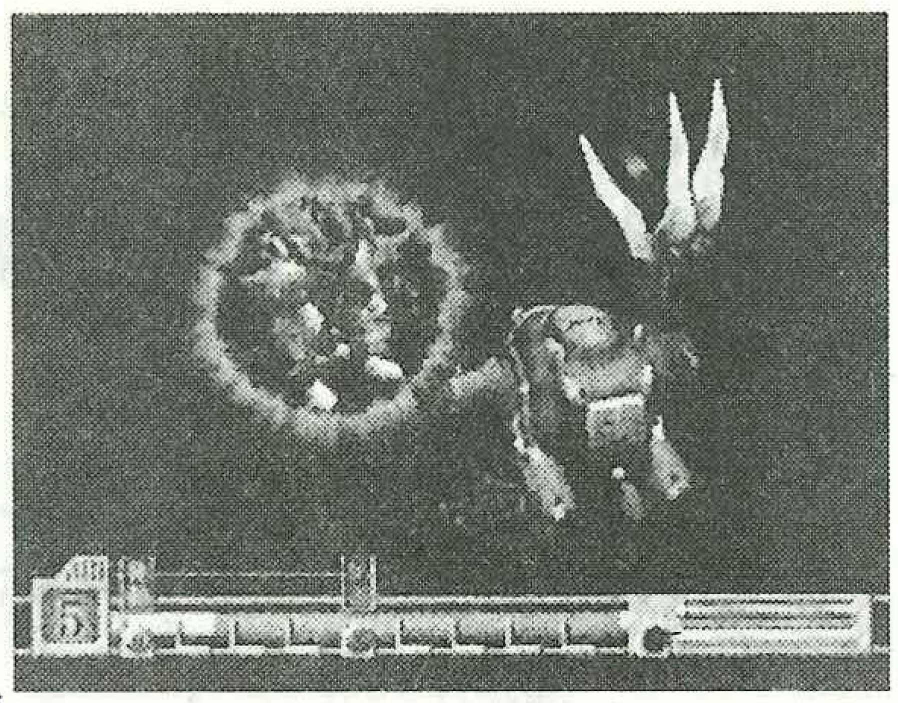
是真的。爱莉卡得知这是帝国华击团的前辈后，非常激动，只是有些过了头，让大家觉得爱莉卡有些恐怖。爱莉卡则不管这些，建议大神召开一个欢迎会，欢迎远道而来的帝国华击团队员。大神表示赞同。在欢迎会上大家相互做了介绍。

LIPS 选择：见到花组的队员——ひさしぶりたな，みいな；介绍爱莉卡——巴里华击团，花组（爱莉卡信赖 UP）；爱莉卡想召开欢迎会——よし，やろう！（爱莉卡信赖 UP）。

欢迎会进行了一段时间，辛告诉大神，新作的蛋糕已经烤好了，让大神去取。大神刚到厨房，花火就跑来说，格里希努和谨吵架了。大神忙赶去，原来二人，正因为各自的出身吵的不可开交。大神也没有办法说服两人，这时，爱莉丝与可可因为称呼大神的方法也吵了起来（画面非常搞笑）。大神正要劝说二人时，格里希努与谨已经用必杀技互相交手了。当大神回到爱莉丝处时，她们的灵力也都上升到极点。大神也被吹飞。此时，爱莉卡非常关心大神，却被一旁的樱看见了，樱自然醋意大发。两人也险些为大神而吵架。欢迎会就以这种混乱的局面而收场。

LIPS 选择：格里希努与谨吵架——待つんだ、すみれ（格里希努信赖 UP）；可可与爱莉丝吵架——イチロ　（可可信赖 UP）；爱莉卡说大神已经约定永远和她在一起——指针比最大时确定。

大神招集大家开会，经过大神的说服，



大家最后同意再次召开一次欢迎会。忙完了巴黎华击团还要去帝国华击团说服花组。大神来到了花组所在的餐厅努力说服了谨和爱莉丝。完成任务的大神还要到剧场工作。自由时间。

在卖店里看见了爱莉丝，她也在买巴黎华击团的照片。而辛也主动为她介绍。如果大神此时已经有五个花组队员的照片，就可以买到特制照片了（辛与梅尔）。来到客席见到爱莉卡表演，要提醒她注意脚下，不要摔倒。来到乐屋见到了爱莉卡，当然要夸她表演的大有进步了。到厨房见到可可正在洗盘子，她脚下一滑摔倒了，大神当然先要抱住可可了。在道具屋见到穿着和风浓重的演出服的花火，大神不由得夸她穿和服很合适。，当大神路过餐厅时爱莉卡给了大神一张泳装入场券，正要回家，突然通信机响，马上赶回剧场，原来梅尔与辛会邀请大神一起去赌场。当然一起去了。去了就可以玩**ポカ**与**ブラックジャック**两种纸牌游戏。赢了的话可以令两人信赖大增。回家后发现加山竟然在大神屋中(不愧是忍者)，他给了大神一张舞蹈比赛入场券。

LIPS 选择：卖店中见到爱莉丝——よかったね（辛信赖 UP）；与辛谈话——俺が上手ない（辛信赖 UP）；爱莉卡表演时——脚下の注意（爱莉卡信赖 UP）；在乐屋见到爱莉卡——すこい上手（爱莉卡信赖 UP）；在厨房可可摔倒——コクリコを抱（可可信赖 UP）；道具屋见到花火——よく似合っててすよ（花火信赖 UP）；见到辛与梅尔——わかつた(辛与梅尔信赖 UP)。

第二天大神决定让两个花组一同参加在艾佛尔铁塔下举行的舞蹈比赛。大家当然同意。在比赛中两个花组相互认同了对方的实力。就在宣布优胜者时，两个复活后的怪人出现在艾佛尔铁塔。看来华击团出击的时候到了。

LIPS 选择：决定进行什么比赛——ダンス、コンテスト(花火、爱莉卡信赖 UP)；决定ダンス比赛后——よし、ダンスで胜负（格里希努信赖 UP）；出击命令——巴里华击团，出击せよ(爱莉卡信赖 UP)。

战术指南：敌人机体更新后，防御力极高，打起来非常困难。不过只要坚持到第二天，就会出现帝国华击团登场事件，一举消灭全部敌人。之后两个怪人登场，樱问大神让帝国华击团消灭哪个怪人。建议将**ピトン**交给樱，因为シゾ－似乎好对付一些。在BOSS战时要先将四周HP为1的机体消灭，然后集中攻击シゾ－的背后（正面攻击无效），要速战速决，否则敌军增援机体多了就危险了。

第八话　无法飞翔的天使

上一战之后，巴黎华击团队员感到自己的力量相对与帝国华击团明显的不足，于是大家决定进行特训。大神向格兰·玛提出了特训计划。格兰·玛说特别教练已经来到了巴黎，让大神去广场迎接特别教练。当大神来到广场后发现通信机显示特别教练迷路了，大神只好去四处寻找。自由时间又到了。

自由时间先到教堂，神父问大神最近爱莉卡是不是给大神添了许多的麻烦，大神当然说这是没有的事了。来到图书馆花火正在看书，刚和她说了几句话就收到了通信，说在画家多的地方见到了特别教练。大神立即来到广场，正看见爱莉卡因为洋白菜散落在地上而大声呼救。大神正要帮她捡菜，结果两人却撞到了一起。正在两人不好意思时，一个虚无僧出现在大神面前。而虚无僧竟称呼大神为“队长”原来特别教练就是从帝都赶来的桐岛**カンナ**、玛利亚和李红兰。见到前辈的爱莉卡自然又是要大感激一番了。连桐岛**カンナ**都觉得爱莉卡热情的有些恐怖了。

LIPS 选择：神父问大神爱莉卡是不是给添



麻烦了——そなことないよ（神父信赖 UP）；在图书馆见到花火——恋爱小说（花火信赖 UP）；见到迫水典通——わかりました（迫水大使信赖 UP）；见到爱莉卡——エリカを止(爱莉卡信赖 UP)。

在作战会议上，桐岛负责作战斗技术特别教练，玛利亚作为战术特别教练、红兰负责光武的操作训练。在训练中爱莉卡表现的最积极，而成绩却最差。各项成绩都不及格，格兰·玛让大神要好好与爱莉卡谈谈。大神准备趁闲暇时去舞台、厨房和格纳库找玛利亚她们。刚从格兰·玛出来就遇到了爱莉卡，她让大神帮她训练射击。训练完毕，大神来到舞台找玛利亚，此时洛贝利亚正和玛利亚为谁的战斗能力高而打赌，

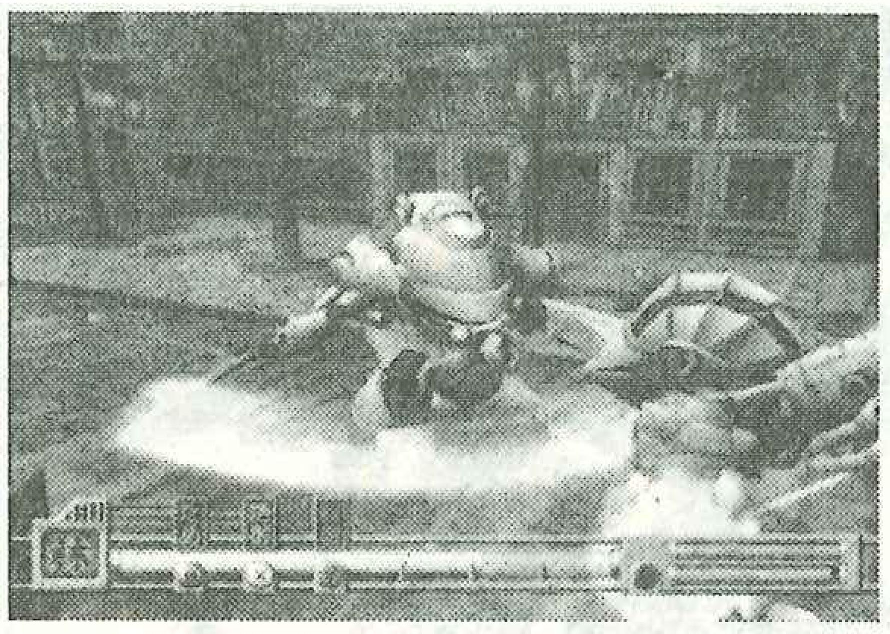
大神也被牵扯进去。到了厨房见到桐岛**カンナ**正在吃饭，花火对如此开朗的**カンナ**感到很奇怪。最后仓库可以见到红兰正在认识整备班的整备员。

LIPS 选择：爱莉卡让大神一起训练——わかった（玩爱莉卡的迷你游戏修道服与机关枪）；见到玛利亚与洛贝利亚——不回答（洛贝利亚信赖 UP）；在厨房见到カンナ和可可——サカスの动物（可可信赖 UP）；红兰问大神知不知到整备工作最重要的事——爱情と信念（整备班长信赖 UP）。

特训之后，爱莉卡三天没来剧场了。晚上又下起了雨，天也灰蒙蒙的。这时梅尔跑来，说门口有个人举动很奇怪。大神立即出去看看情况了。结果大神的一声大喝，把门口的雷诺神父吓了一跳。神父说有话要和大神谈，大神请神父去屋里说话。没想到神父说的事竟然是将爱莉卡从教会开除。原因是爱莉卡做事太马虎了，她不适合做修女。糟糕的是这些话全被爱莉卡听到了，她跑了出去。格兰·玛让大神立即召集全员去寻找爱莉卡。

LIPS 选择：梅尔说门外有怪人——俺が様子を见（格里希努、可可信赖 UP）；与格兰·玛对话——必すエリカを取回（格兰玛信赖 UP）。

自由时间里，大神在公园见到花火，她让大神不要责怪爱莉卡。大神自然是不会去责怪她的。到了市场见到可可在哭，大神鼓励了可可一番后，来到バ－对洛贝利亚



的莫不关心表示气愤后，大神收到了通信，得知水边的桥上有个红衣女子。大神立即跑到桥上见到了伤心的爱莉卡，大神让爱莉卡赶快回去。此时爱莉卡因为着凉而发烧了。大神只能把她带回自己的宿舍，并向格兰·玛报告。爱莉卡洗完澡后似乎身体也好了一些。大神让爱莉卡早些休息，自己则在地板上将就一晚了。晚上爱莉卡问大神是不是喜欢她，大神的回答当然是肯定的。结果爱莉卡却睡着了，没有听见大神的话。晚上爱莉卡身体突然发出了光芒，看来爱莉卡拥有极大的灵力的确还没有完全发挥。

LIPS 选择：花火让大神不要责怪爱莉卡——ああ わかった（花火信赖 UP）；市场上见到可可——今は泣いダメた（可可信赖 UP）；见到洛贝利亚——たしかに（洛贝利亚信赖 UP）；爱莉卡问大神睡在地板上行吗——俺はいいから（爱莉卡信赖 UP）；爱莉卡问大神喜欢她吗——指针最大时确定（爱莉卡信赖 UP）。

早上，大神从睡梦中惊醒，爱莉卡已经恢复了精神，爱莉卡为大神跳了一段恢复精神的奇怪舞蹈。还请大神吃她做的料理。（光从画面上看就知道难吃至极）不过大神还是硬着头皮吃光了，而爱莉卡说大神是第一个吃光所有料理的人非常高兴。此时收到通信，说剧场遭到攻击，爱莉卡立即冲了出去，原来是花组队员发的假消息，大家都在等待爱莉卡。就在这时真的有敌人出现攻击剧场，于是大神换乘强力机体——光武F2 迎战敌人。

LIPS 选择：爱莉卡跳舞——さ、さわやかな；吃爱莉卡早饭的顺序——正中→下→上→右（爱莉卡信赖连续 UP）。

战术指南：本战开始全员机体更新，攻击力更是非凡。而且外型极其华丽（爱莉卡的光武还有一对美丽的翅膀！真是极尽奢华之能事）但最初爱莉卡的状况极差（攻 3 防 2 移 1、无法气合、防御 1）不能靠她的必杀回复体力是一件非常麻烦的事。这样只能稳扎稳打消灭掉路上的敌兵。当靠近 **BOSS ナ－ラル**时，她会主动攻击，不过由于现在华击团的力量提升了许多，只要两、三个回合就可以轻松消灭她。胜利后，**コルボ**出现围攻爱莉卡，其他队员则拼命保护她。最终爱莉卡将体内的灵力发挥到了最大，恢复了所有受伤的机体。花组正式与**コルボ**展开战斗。由于此战画面灰暗，要注意寻找潜伏的敌人。建议全员从右边攻击**コルボ**，只要用合体技消灭**コルボ**的翅膀和周围的蒸汽兽增援装置。就可以非常轻松的干掉**コルボ**了。

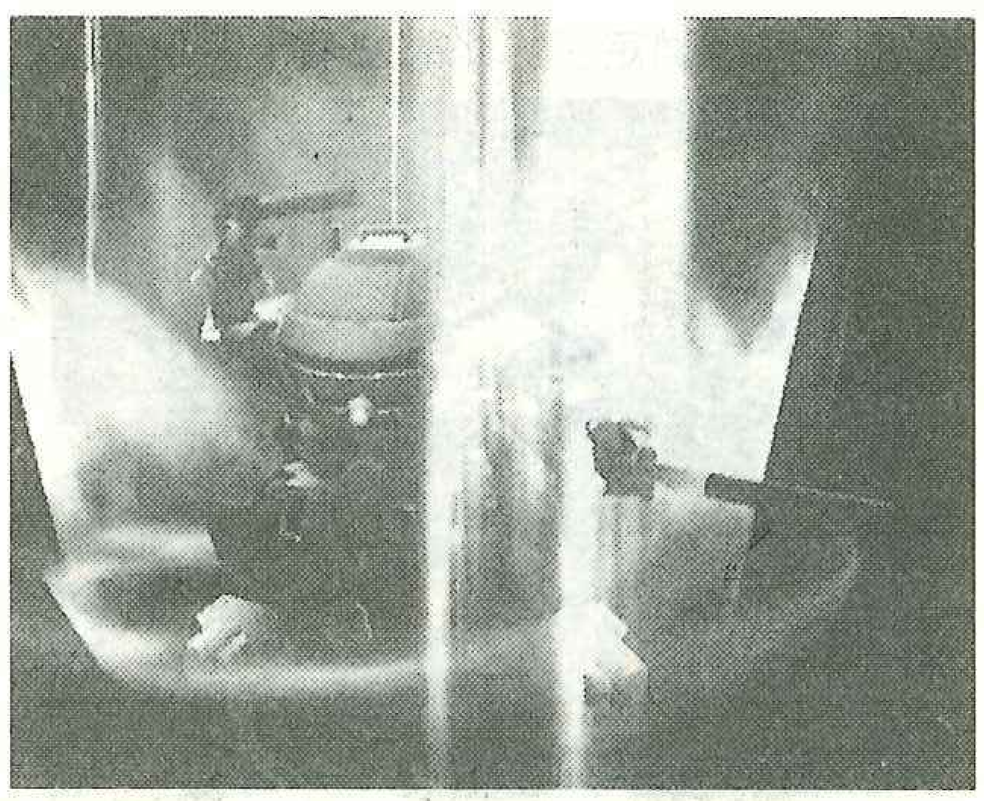
第九话　用栅栏围成的岛

法军特种部队对怪人的本部——**テシ**岛进行了突击，结果大败而回。最后内阁会议将消灭怪人本据地的任务交给了巴黎华击团，并且让巴黎市民进行避难。会上大神下定决心消灭怪人集团。在作战准备时，爱莉卡将内心对自己力量的恐怖告诉了大神，在大神的开导下，爱莉卡也恢复了自信。之后就到了自由时间。

LIPS 选择：作战指令室中对此战的看法——正义はかならす胜（洛贝利亚、花火信赖 UP）；爱莉卡对自己的力量感到恐怖——大丈夫する（爱莉卡信赖 UP）。

自由时间先到市场去，可可捡到了一只小猫，可可说要用自己最喜欢的人给它命名。而可可最喜欢的竟然就是大神。到公园中见到洛贝利亚，谈到了自己的人生如果不是遇到了花组可能还在服刑中。在墓地，鼓励花火后，大神来到**レストラン**勉励了格里希努。最后到教会见到爱莉卡正在祈祷。大神也和她一同向神作了祈祷。将队员的状况都了解后，回到剧场。格兰玛让大神去查看避难状况。大神到了大使馆、警察署、**サカス**、**グリシヌ**家，教堂见到了许多感人的事件。

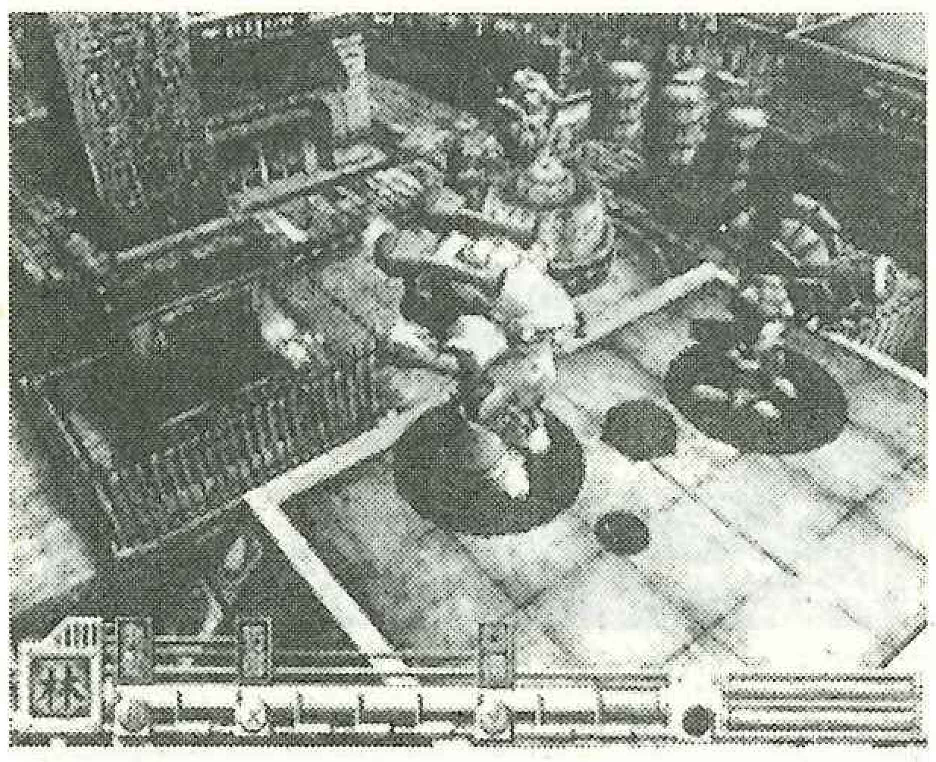
LIPS 选择：可可要给猫起名字——コクリコなら安心だな（可可信赖 UP）；洛贝利亚谈起了人生——俺がいなくて（洛贝利亚信赖 UP）；在墓地见到花火——花火くんは俺か守ります（花火信赖 UP）；餐厅见到格里希努——かけがえのない（格里希努信赖 UP）；教会中见到爱莉卡——俺たちは负けはしない（爱莉卡信赖大幅度 UP）；大使馆中见到大使还没有避难——俺たちに任せてさい（迫水大使信赖 UP）；警察署见到警部还在工作——わかりました（艾比扬信赖 UP）；サ　カス见到罗兰斯先生——わかりました（罗兰斯信赖 UP）；格里希努家见到塔利夫夫——グリシ　ヌ大丈夫た（塔利夫夫信赖 UP）；在教堂见到雷诺神父——俺か教堂ります（神父信赖 UP）。



所有人都去避难后，大神发现巴黎天空中突然出现了一个巨大的兵器。它仅仅一

击就将巴黎的大半个城市完全毁灭。怪人**カルマール**公爵说在日出时**オプスキュール**将对巴黎进行毁灭性攻击。就在他口吐狂言时，两个熟悉的身影听到了他所说的一切。

在作战会议上大神说最重要的是要先收集敌方情报，正在此时雷尼与织姬出现。原来她们是为了此次任务，特别从帝国华击团调动到巴黎。雷尼还通过读唇术得知了**オプスキュール**将在日出展开攻击。所以，侦察任务就交给她们了。在出发前二人分头去准备。织姬在乐屋教格里希努跳一种“手忙脚乱”舞。而雷尼则在道具屋准备，当然要帮助她了。一切准备就绪后，两人出发了，大神见还有13个小时才开战，决定在作战指令室小睡一会儿。睡梦间，谜之人再次出现，当大神再度从恶梦中惊醒时。格兰·玛已来到了大神面前。她让大神选一名副队长，万一大神在决战中，战死就由副队长指挥。而且大神回到帝国华击团后副队长将被正式任命为巴黎华击团队长。人选就是和大神信赖度最高的三人，大神最后选择了爱莉卡。格兰·玛让大神将副队长的任命的事告诉爱莉卡。当大神见到爱莉卡，说出了副队长任命的事后，爱莉卡很吃惊，但也非常高兴。爱莉卡问大神是否能和她永远在一起（这个选择至关重要，不过为了本战的顺利还是骗她一次吧），得知大神能和自己在一起的爱莉卡向大神告白了。此时织姬发来了情报，于是全



员出击。

LIPS选择：作战室中大神要先收集情报——まずは情报收集（花火、可可信赖UP）；见到织姬与雷尼——二人とも久さしふりたな；织姬与格里希努吵架——织姬くん止（格里希努信赖UP）；可可问什么是读唇术——唇の动きで语に读（可可信赖UP）；乐屋中见到织姬——てんてこ舞い、ない（花火信赖UP）；道具屋见到雷尼——よし、俺も手传うよ（爱莉卡信赖UP）；格兰·玛让大神选副队长——はい、わかった（格兰·玛信赖UP）；爱莉卡问大神是否可以和她一直在一起——わかつた、すと一绪（爱莉卡信赖大幅度UP）；作战室下达出击命令——巴里华击团，出击せよ（爱莉卡信赖UP）。

作战指南：最初时由于雷尼与织姬被**レオン**抓住，使得花组被**レオン**用计围在光束中间。要击破八根光柱就必须在柱子闪红光时攻击，否则无效。这一战相当困难，必须不惜一切代价攻击光柱，而且对于两门大炮与蒸汽兽召唤装置必须迅速消灭（花火和爱莉卡是最好的选择）。注意充分利用洛贝利亚和可可的大范围攻击将敌人与光柱一同消灭。当大神逃出包围网后，**レオン**让大神放下武器过去，否则杀死雷尼与织姬，大神为了两人的安全毅然放下双刀，走了上去。就在危急关头，加山出现救下两人。爱莉卡在关键时刻将大神的双刀递给了他。**BOSS**战开始。注意最初大神远离花组队员，所以攻击完**レオン**后要注意防御。**レオン**除了**HP**变高外，其它方面没有什么变化，基本上三回合搞定。记录后进入下一战——在**オプスキュール**上与**カルマール**的决战。注意这是到现在为止最难的一战。**カルマール**躲在最后方，它的触手攻击到的队员将无法行动，必须有其他队员攻击触手才能恢复。周围的炮台也非常讨厌。因为兰色的炮台会减少气合值，使队员无法使用必杀技。而最大的难点还是时间限制，必须在第五声钟敲响之前击倒**カルマール**。因此，必须将合体技的威力发挥到极限，一次扫平触手和炮台，否则要完成任务很困难。至于**カルマール**的本体还是非常好打的，除了防御力稍高外，不用担心他的任何攻击（必杀技也没有特殊效果）。将**カルマール**击倒后**オプスキュール**也爆炸了，巴黎再次迎来了和平。

DISC2完

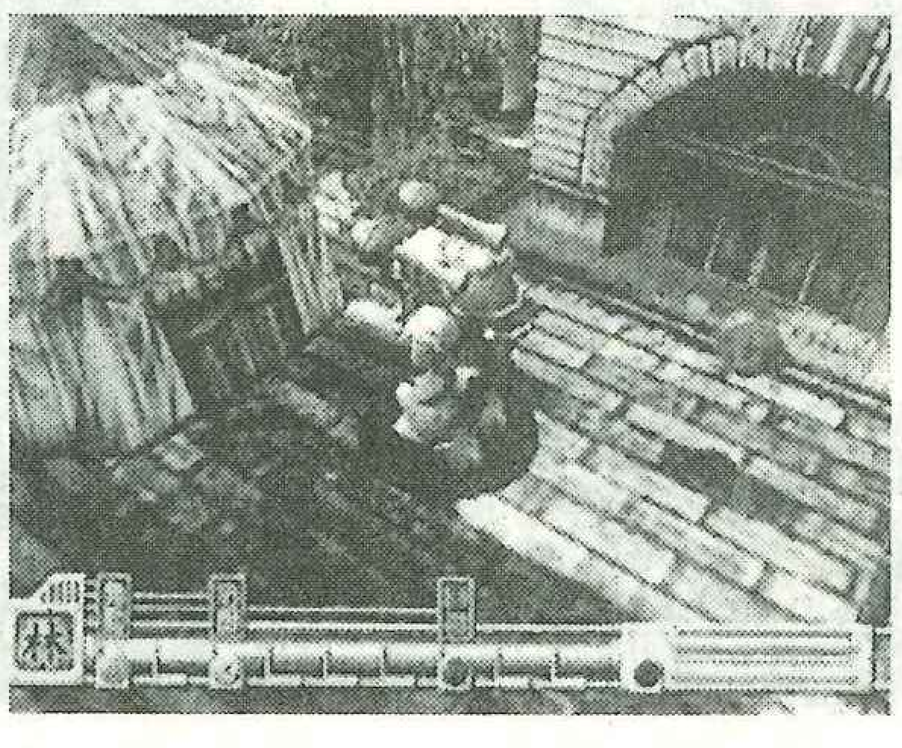
第十话　神离去之后

消灭了所有怪人之后，大神终于可以睡个安稳觉了。睡梦中，谜之人又一次出现，他说其实花组的队员与怪人们是同胞，她们都流着古代**パリシイ**的血。当大神想再问他时，他便消失了。

自由行动时间，大神去吃早餐，**カフェ**的人说九点开门。大神只好先去剧场，在**ロビー**时见到了爱莉卡，她让大神去屋根里屋中，她的房间，看看她的新家具摆设如何。此时可以先去卖店买特制照片（六种，看来要收齐要玩许多遍了）。买了照片就可以去爱莉卡的房间。当然又得到了许多友好度。离开爱莉卡的房间后四处转转。九点时去**カフェ**。突然看见爱莉卡拉了一辆巨大的车，上面装满了家具等物品。她说要和大神住在一起，大神没有办法，只好哄她先回去。

LIPS选择：见到卖店的辛——なんでも教えてやる（辛信赖UP）；在爱莉卡的屋里——调查圣母像两次→桌子上的日记→中间的墙壁（调查后的LIPS中什么都不选）爱莉卡信赖连续UP；见到爱莉卡带家具找大神——支配人は（爱莉卡信赖UP）。

晚上工作结束后，爱莉卡约大神去玩，而花组其他队员也想约大神去看看新开业的剧场表演水平如何。而大神最后当然和爱莉卡在一起。早上大神被叫到格兰·玛办公室，而爱莉卡也在。格兰玛说大神回帝都的事已经确定了。此时爱莉卡突然跑了

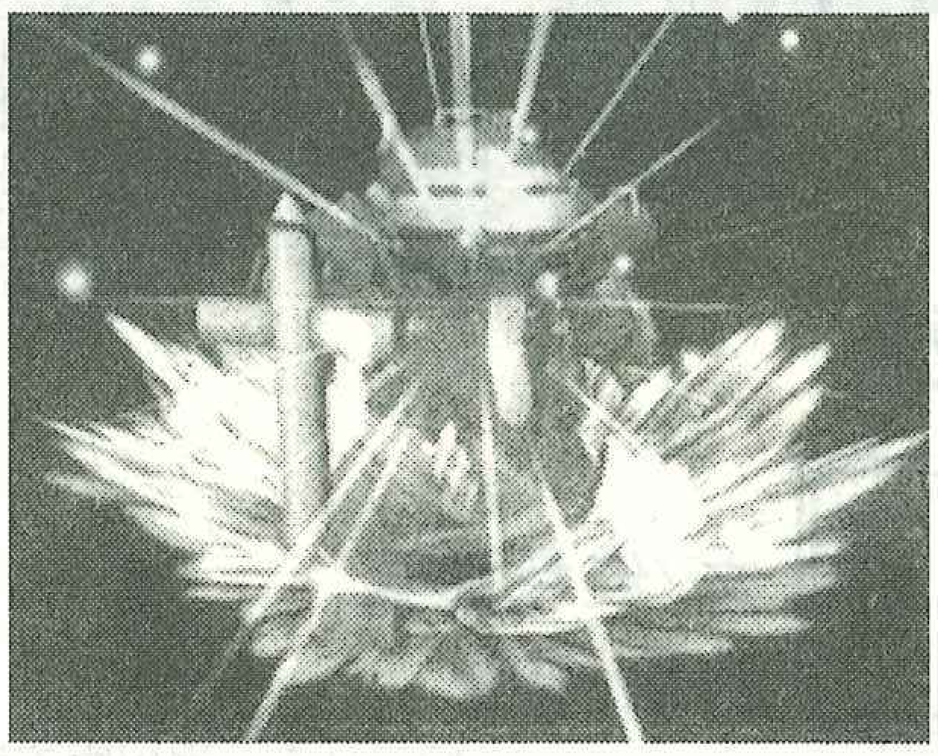


出去，大神当然也跟着追出去。经过大神的解释爱莉卡也接受了这个事实。正在此时，谜之人附在爱莉卡身上，接着整个巴黎都开始燃烧。格兰·玛让大神必须立即回剧场，**ノートタラム**寺院发现强大的妖力。于是花组再次出击。

LIPS选择：调查模式只要多与爱莉卡对话就可以去约会；格兰玛说爱莉卡要会帝都——爱莉卡信赖大幅度DOWN；爱莉卡问大神在帝都有没有约定终身的人——いや、（爱莉卡信赖UP）；出击时间——巴里华击团，出击せよ（爱莉卡信赖UP）。

战术指南：**カルマール**未死，但是**HP**只有**700**了，但它在右边装下了**4**枚可以毁灭整个巴黎的“核弹”？要阻止炸弹爆炸就必须当它变色时对其进行回复，所以大神将队伍分为两组，大神带领爱莉卡，格里希努攻击**カルマール**，其他队员回复炸弹。注

意此时作战必须转为“山”否则无法迅速接近炸弹并且回复。至于攻击**カルマール**则极其简单，大神爱莉卡的合体技可以将碍事的触手消灭掉。不出三个回合就可以将**カルマール**送入黄泉。胜利之后，谜之人现身原来他叫**サリエ**，他说巴黎在古代是**パリシイ**族的土地，而他们也和自然界融洽的相处。可以说是人间的天堂，然而一切都从罗马人入侵后灰飞烟灭了。而**パリシイ**人的怨念长眠在巴黎地下，古代罗马人为此建造了一道看不见的墙封印**パリシイ**的怨念。然而随着社会的发展，机械文明出现，墙被人为的破坏了，这样就出现了许多怪人。而花组的队员也流着**パリシイ**的血，是怪人的同胞！真相被揭穿后，队员的士气大幅度下降。此时他召唤出**オーク**巨木毁灭巴黎。由于花组毫无士气，格兰·玛命令立即撤离剧场。而**オーク**巨木的根也紧紧



跟着华击团的列车。就在**オーク**发出攻击兽攻击列车引擎的危机关头，大神一个人跳出列车，阻止敌人，而爱莉卡担心大神的安危也跟着出去了。

战术指南：注意迅速消灭敌人是最关键的，蒸汽引擎可以承受3次攻击，所以要保证有四个以上的引擎处于耐久全满状态。敌人会不断增援。就在战斗中爱莉卡被敌人击飞，大神立即飞过去救她，结果远离的引擎区，就在危机关头，花组队员战胜了自己的宿命，全员出击。战斗当然相当轻松，大家只要必杀猛用就可以过关。

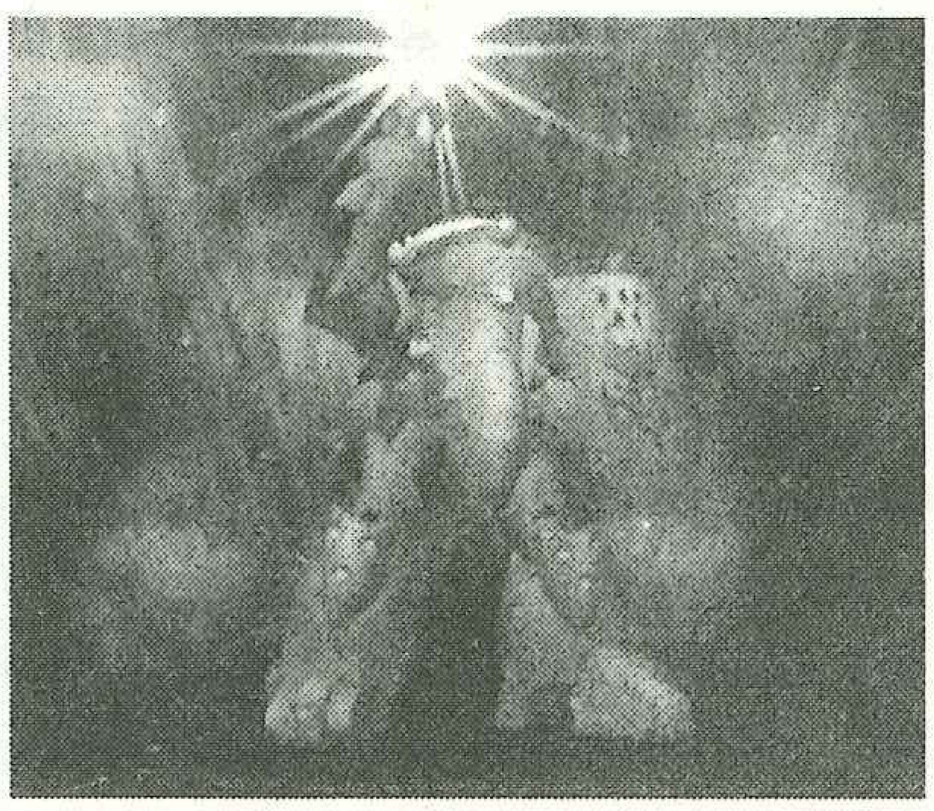
虽然引擎被保住了，但是列车还是被**オーク**的巨根击中，只有大神与爱莉卡从爆炸中逃生。两人来到了巴黎的一个残破的公园，爱莉卡说大神回帝都是不可改变的事实。不过她可以做大神的巴黎恋人，让大神回去后一定不要忘记她。第二天大神醒来发现爱莉卡不见了，只有一封信。爱莉卡打算用自己的生命封印**オーク**巨木。大神立即追了上去，对爱莉卡说只有相信希望才能得到真正的胜利。此时受到了通信，原来花组队员都平安无事。于是大家在凯旋门前集合。此时迫水大使出现，并告诉众人他的真正身份——巴黎华击团·凯旋门支部支部长。在凯旋门中藏有可以对抗**オーク**巨木的究极兵器。

最终话　城市依然活着

大家来到了凯旋门了解了事态的严重性，日落前不消灭**オーク**巨木，巴黎将毁灭。爱莉卡也很担心。不过迫水大使向大家展示了欧洲防御计划的最终兵器——**リボルバカーン**，它可以瞬间将光武发射到整个欧洲的任何一个城市。不过它没有最终完成，发射系统需要目测瞄准。不能保证光武能够被正确的发射到指定地点。格兰·玛要求此次作战的队员必须要有必死的觉悟，如果有人死了就可以留名青史。而大神则不这样命令，他要求所有队员必须活着回来，亲手创造巴黎的未来，这是大神身为队长的职责。于是在大神的带领下代号为“巴黎的燃情岁月”作战开始。出击前爱莉卡找到大神说有坏预感，以后见不到大神了。大神说要相信自己，一定可以平安回来。就在花组的发射过程中**オーク**巨木猛攻凯旋门，所有人都因冲击而昏到，就在花组危在旦夕时，格兰·玛用尽最后的力量将花组发射出去。而真正命中**オーク**巨木核心的似乎只有一个队员。

LIPS选择：鼓励大家——みんな，あきらめるんじやない（洛贝利亚信赖UP）；格兰·玛让大神要求队员都有必死的觉悟——命令できません；发动巴黎的燃情岁月——指针最高时决定（全员信赖UP）；

战术指南：最初只有大神一个人，敌人也非常弱，而大神的主要目的是攻击“树结门”进入下一个区域。路上遇到格里希努，二人继续向前走。发现可可和洛贝利亚被树叶围住，大神将树叶砍开救出二人。记录后，四人继续前进，来到了大树外面，见到了花火。注意本战的目的是到下方通往**オーク**核心的入口，所以不用刻意全灭敌人，但是移动时注意下的绿色地点，踩到会损失大量体力。而真正有攻击力的是怪植物，要多加小心。记录后，就要与**サリエ**交手了。他的必杀范围极广，而且威力惊人。当他的体力损失到一定程度后，就会分身，此时要全力攻击金色分身，那是他的正体。当



杀死**サリエ**后他用自己的魂使**デルニマ**复活了。

デルニマ最初攻19防20 HP1800无必杀技，相当好对付，当打了它1000的HP后，大神突然发现墙壁上有一个发射仓，而里面却没有爱莉卡。大神当即受到了极大的打击，难道真的再也见不到爱莉卡了？当消灭了**デルニマ**爱莉卡出现，而**デルニマ**也进入第二形态。它会在每回合开始时将一个队员的HP打成1（跟FF学？）只要注意多防御和回复就可以轻松让**デルニマ**进入第三形态。此时的**デルニマ** HP2600、攻22、防19有强力全员必杀技。此时必须稳扎稳打采用“山”战术，打完就防，不要贪小便宜。它的必杀会给防御后的队员65左右的伤害，要注意回复。实际上击倒它并不难。当**デルニマ**第三形态也被消灭后，它会做最后的顽抗，**デルニマ**最终形态的特点就是，每个回合就会将靠近它的花组吹飞。所以要多用不必杀攻击，此外射击系队员也会发挥奇效。最终大神的一击彻底消灭了**デルニマ**。

完全攻略到此结束，感动的结局就留给大家自己去看吧！

~全文完~



塞尔达传说

~不可思议的木之实 大地之章~

任天堂的招牌级超大作《塞尔达传说》的最新作终于发售了，这次林克又将带领我们去展开怎么样的冒险呢？

文/红色慧星
责编/WP

GBC 厂商:NINTENDO 类型:A·RPG 发售日:2001.2.27

由于《塞尔达传说》最大的乐趣就在于在迷宫中解谜，所以这篇攻略重在故事流程，以避免玩家卡在流程上，至于迷宫中的攻略部分，我只简单提及要点，这样才不至于失去这个游戏的乐趣

序章

熟悉的主角林克将再次展开它的冒险了。当林克策马来到一座山头时，看到下面有一个神殿，似乎受了特殊力量的指引，林克进入里面。祭坛上，只见三个金色的三角形徽章缓缓升起，一阵光芒闪过，林克被卷入其中。

“被选中的勇者，接受我们的考验吧！”

当林克醒来时，发现不远处有许多人聚在一起，当中有个站在树桩上跳舞的红衣女子，原来她就是大地之巫女丁（**ディン**），热情的丁邀请林克一起跳起舞来，但是快乐的舞蹈没有持续多久，天空突然变暗，黑暗将军格鲁刚（**ゴルゴン**）袭来，将丁虏走并封印在水晶内，由于失去了大地之巫女的守护，四季神殿沉入地下，**ホロドラム**大陆的四季发生混乱。

LV1

当林克再次清醒过来时，发现身边有个胖胖的女人——萨尔达公主的乳娘因帕（**インバ**），她要林克快去霍隆（**ホロン**）村找马卡之树（**マカの**木）想办法救出丁。在霍隆村，由于大门紧锁，暂时见不到马卡之树。右上方的村长的家能得到一个种子（**ガチャのたね**），将这种种子种在软土种植地上（村长家门外就有一个），过一段时间就会结出果实，果实里一般都能得到指环，有时还能得到钱或者妖精。在下方的指环鉴定屋能得到店主卡洛（**カ　ノ**）送的指环小箱和一枚纪念指环，以后游戏中得到的指环，都要到他这来先鉴定才能知道效果。从左边出村来到西海岸，在这里的勇者洞窟（**5, 14**），（注：坐标是以地图左上角为原点，横，纵，下同），林克终于得到武器——剑。回村后砍开大门，见到马卡之树。马卡之树告诉林克，丁被格鲁刚封印在北山的城堡中，那里被强大的结界所包围，必须收集**ホロドラム**大陆的八个大地之理（大地**のことゎり**）才能破除结界进入那里面。随后，马卡之树给了林克一号迷宫的钥匙。



一号迷宫就在村子上方不远，进入里面后，先后取得炸弹和**アチチ**之实，**アチチ**之实能够点亮烛台，迷宫中有些门必须点亮烛台才能打开。**BOSS** 是一头龙，砍它的头就能轻易取胜。这样取得第一个大地之理——土地之恩惠。

LV2

回到霍隆村，马卡之树要林克去寻找四季的神殿。烧掉右边的灌木出村，上行不久就会见到一个慌慌张张的女子，小心跟着她，不要被她发现，最终会找到草丛中隐藏的旋涡，进入里面，林克发现自己被传送来到地底世界，这里生活的乌拉（**ウ　ラ**）一族很是恐怖，他们竟然在滚烫的岩浆中泡澡。在跳舞练习场（**ダンスれんしゅうじょう**），成功跳完一支舞后会得到奖品回旋镖。右行后发现沉入地下的四季神殿，在中央的大殿取得四季之杖（四季**のロッド**），然后到右下方解放冬之力。

回到地上世界，一直向右走会来到霍利的家（**16, 8**），站在树桩上使用四季之杖将季节变成冬天，从她家的烟囱掉下去，她就会给林克铁锹。用铁锹铲开雪堆，来到二号迷宫（**14,9**）。里面取得手钳（**パワ　ブレスレッド**）。中 **BOSS** 玩过前作的玩家会很熟悉，用炸弹能干掉它。至于大 **BOSS** 是一个全身铁甲的龙，当它张嘴时，喂它一个炸弹，它就会噎住，然后冲上去用手钳将它举起来扔到中央的钉板上。取胜后得到时间之恩惠。

LV3

回到霍隆村，商店中会有个奇怪的笛子出售，买或不买会影响到以后同行的同伴。买下笛子，以后能随时呼叫飞天熊姆修（**ムッシュ**），不买，同行的有可能是袋鼠利奇（**リッキ　**）或是潜水龙维维（**ウィウィ**）。而且同伴不同，游戏中的有些地形也会发生变化。

上行来到拳击手**マイトパンチ**的家（**9, 8**），与他对战，取胜后得到利奇的手套（**リッキ　にグロ　ブ**），左行过桥后在（**5, 6**）见到袋鼠利奇，将手套给它后它非常高兴，决定带林克一程。（如果先前没有在商店买笛子，此时利奇会给林克一个呼叫它的红色笛子）。来到水门管理人的家（**3,7**），拨动他家中的开关，得到水门的钥匙，出门后从地道来到河对面，用钥匙打开水门放走水，三号迷宫露了出来，但入口太高了。跳下河道，在（**1,12**）的地方又发现了一个旋涡，再次来到地底世界，在下方的乌拉海岸挖地三尺，挖到五角星（**ほしの铁**），然后到 **MARKET** 用它交换得到蝴蝶结（**リポン**），最后回到乌拉海岸将蝴蝶结送给穿黄衣服的乌拉拉（**ウララ**）小姐，这样乌拉拉小姐一高兴，就决定同林克约会了。乌拉拉

小姐可不一般，她身上的那把大钥匙可是什么锁都能开的呀，还记得四季神殿左上方的上锁的门吗，快去开开吧。这样，又解放了夏之力。

在三号迷宫门口，将季节变为夏季后，洞口会垂下草藤，进入。迷宫中有种背上有刺的敌人，什么都打不动，其实只要用盾牌挡它一下，他就会四脚朝天任你摆布。另外，坛子是可以推的，不要都打碎了。迷宫中还有一种弹簧床，跳上去能从下面一层弹到上面一层。中**BOSS**是三个躲在水中的怪鱼，当它们一露头，就用手钳将他们揪出来，再用剑砍。大**BOSS**是一只蝴蝶，站在中央的台子上，跳着躲子弹，直接用剑砍。胜利后取得太阳的恩惠。

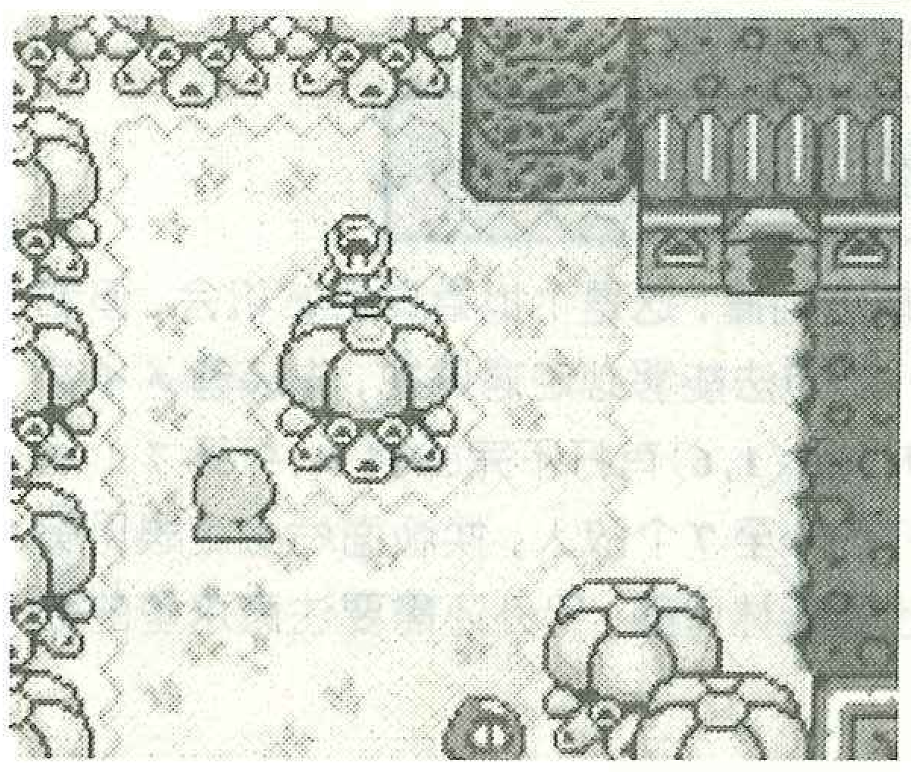
LV4

林克来到地图右方的水浸之村(**14，6**)，在村子右边又找到一种果实——**ピュ**之实，作用：瞬间移动。转到村子左下方时，见到三个顽皮的小孩在欺负潜水龙维维，赶走他们后，维维成为同伴。骑在维维背上进入瀑布山洞(左边那个)，在里面有四个石台，将它们推倒四个角上，站在中央蓄一个回旋斩，同时打中四个石台楼梯就会出现，取得宝箱中的合格证（**ごうかくのあるし**），将合格证给隔壁瀑布洞窟中的潜水家看后，他就会给林克脚蹼（**水かき**），以后就能游泳了。在水中，**A**键加速，**B**键是潜泳，注意某些水域用潜泳能够发现隐藏的通道。

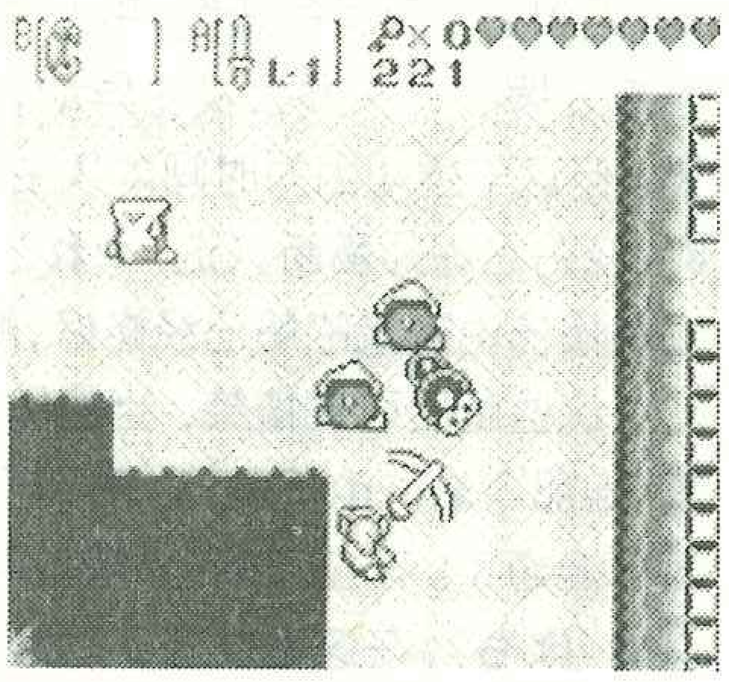
村中有个爱收集壶的人，在他家的旁边有个隐藏水道，通过这个水道，直接来到了北面的可可山（**コッコ**山），在右边的山脚下，林克见到了飞天熊姆修，它要吃山上的香蕉，但上山的路被挡住了。半山腰有个旋涡(**15，2**)，进入后再次来到地底世界，刚跳过岩浆，羽毛就被两个变态的兄弟强行换走，急忙追到他们家，见他们正要将羽毛去藏起来，再次玩起跟踪游戏，最后成功将羽毛找回。在(**5，6**)处有个梯子，进去后才发现是通到四季神殿的，又解放了春之力。

从旋涡回到可可山，变春天后上山的道路畅通了，用手钳抓住风见鸡上山摘到香蕉，给姆修吃后它成为同伴，骑在姆修背上连打**A**键能够浮空。在(**10，3**)出的山洞中能够让指环的小箱升级。在(**11，2**)取得四号迷宫的钥匙，上到山顶在(**14，1**)使用钥匙后，瀑布被隔断，四号迷宫露了出来，变夏天进入。这个迷宫没什么难点，记得有些较宽的断层用**サッサ**之实加速跳。迷宫中又能取得一件武器——弹弓。对付中**BOSS**时，须将两个烛台都点亮才能看得到它的真身。大**BOSS**是一只螃蟹，先砍掉它的钳子，再等它睁眼使用弹弓射。胜利后取得雨之恩惠。

LV5



下到眼镜池（**メガネ**池），通过（**10，12**）的旋涡又来到地底，下行穿过层层岩浆地带，在（**10，7**）找到炸弹花（用手钳拔出）。再次来到四季神殿，在右上方，用炸弹花炸开挡路岩石，进去解放了最后的秋之力。



在眼镜池上方不远就是五号迷宫（**11，9**），变秋天，拔起挡路的蘑菇后进入。在这个迷宫中能够取得磁铁手套（**マグネグロブ**），与迷宫中那些有着“**S**”标记的磁铁配合，能够让林克在半空中飞来飞去，记得灵活运用。另外有个房间打完四个铁武士后会出现四个宝箱，要按打死那四个武士的顺序开才能取得钥匙。中**BOSS**速度很快，最好用**サッサ**之实加速，不断用剑砍它尾巴的小球就行。大**BOSS**不能直接攻击，须利用磁铁手套控制铁球来打它，打中它一次后就不要给喘息之机，连续打，五次后它就会分裂，赶快用剑砍它的分身，要不一段时间后它就会复原了，艰难取胜后得到温暖之恩惠。

LV6

在地底世界的**MARKET**花**5**个铁买到会员卡（**メンバ　ズカ　ド**），回到霍隆村的商店，店主就会让林克进入地下二楼，在这里能够买到藏宝图(**タカラの**地图)，在行动地图上使用就能在地图上看到四个发光的亮点，在这四个地点分别找到四颗宝石，其中在可可山的那一颗须潜到水中，在西海岸的那颗，先用弹弓点亮烛台，上到海上平台后，对着乱石发一发**ハテナ**之实，干掉出现的敌人就能得到。

取得四颗宝石后，来到达姆遗迹(**タ　ムいせき**)(**4，7**)，将宝石镶在墙上，门就会打开。在这里前进方法有点复杂，首先变夏天，从草藤上崖，在另一边跳下，推动石像，崖上会露出半截楼梯，回来变冬天，从那半截楼梯上崖，树桩旁有三个石像，将最下面的那个推到冰面上，然后变换季节，那个石像就会沉入水中，此时变回冬天，就能前进了。在(**4，5**)处烧掉灌木后有个地洞，里面那个缩在草中吐子弹的敌人，用盾牌让它自食其果，它会透漏出有用的情报：在迷幻森林中如果迷路，让天气慢慢变冷，且按左下右上的方向行走就能找到出口。不久来到迷幻森林，按照刚才的提示，以冬天—左—秋天—下—春天—右—夏天—上的顺序，找到出口。(注：森林中隐藏着**LV2**的剑，具体取得方法见后)随后变冬天，在右边找到上山的路，推开挡住入口的石像，跳下来变春天再上来，终于来到六号迷宫。这个迷宫能取得**LV2**的回旋镖，不仅飞得更远，而且，按住发射键不放还后能控制方向。中**BOSS**直接砍就行，分身后再跳起砍。大**BOSS**有点难缠，用回旋镖打掉它的四张嘴后，继续打它的本体，直到它露出本体的核心部分，再用剑一击毙命。最终又取得风之恩惠。

LV7

在地底世界的海员的家(**3，8**)，接受船长的委托，帮他寻找丢失的锣(**ドラ**)，在二楼记住那个船员开柜子的方法，然后来到地上世界的东海岸，与那个守门的船员对话后他会离去，按开柜子的方法打开大门，进入沙漠地带。沙漠中有一艘搁浅的船，在里面，林克见到了一个船员的灵魂，原来他以前也是船长的部下，也是被船长派来寻找锣的，他决定帮助林克。在沙漠右上方的水源

地，见到那个船员的遗骸，带上他的头颅（用手钳）在沙漠中行走，当接近锣时，头颅会发生异动，从那里被流沙吸进去就能找到锣。但这个锣却因为时间太久生锈了，来到地底世界的冶炼屋（4，4），交给冶炼师翻新，（选"やれ"），再去交给船长复命。这时船员回来报告说搁浅的船已经修好，船长一声令下：出航！

这些船员可真搞笑，当船员竟然还晕船，一个个晕的七昏八素，连那个船长也不例外。船终于在西海岸靠了岸，将西海岸那个断桥连通了。在左边的山洞里，用加速跳跳过大断层，来到山顶的墓地（ぼち），在这里发现了七号迷宫。迷宫中有的房间受了幽灵的诅咒，当烛台全部熄灭后，就会被强制拉到出口处，必须先去打败那两个幽灵才行。中BOSS就是刚才那两个幽灵联手，不要让它们将烛台全部吹息了。大BOSS是个双头龙，当打飞它一个头后，要赶快打它另一个头，随后它会变身，当它震动地面时要跳起来以免被它震晕，战胜后取得实之恩惠。这个迷宫中取得道具是比羽毛更好的羽毛斗蓬（ハネマント），能够飞过更宽的地穴。

LV8

从可可山向左，能来到神殿后（しんでんあと），在左边的一大排地穴前，用加速跳过，随后变冬天进入旋涡，在地底世界林克惊奇的看到一个人将一大堆好东西往岩浆里扔，原来他喜欢看溅起来的火花，既然这样，要看就看大的吧，扔一个炸弹进去，不得了，引起火山大爆发，喷出的岩浆波及到地上，神殿后一带的地形发生了很大变化，回到地上，变夏天，从右边的草藤爬上去，进入破墙洞，一路前进，终于在地底世界发现八号迷宫。迷宫中能取得升级的弹弓，一次发三发子弹，有的地方必须利用这个弹弓同时打中三只石眼，另外，有个房间放着三个大冰块，必须用这种冰块堵住那四个喷火蝙蝠的火山口。还有在三个冰块的那个房间有扇墙是能够炸开的。还需要注意的一个地方是，有个铁武士挡住口子，在那个房间内千万不要打死任何敌人，站在那个铁武士跟前他就会让开。中BOSS用ハテナ之实和アチチ之实交替攻击。大BOSS也不难，注意跳起躲开它的攻击。胜利后得到最后一个大地之理——四季的恩惠。

格鲁刚之城

终于收集完了八个大地之理，回到马卡之树那里，马卡之树给了林克破除结界的马卡之实，来到北山（4，3），依靠八个大地之理和马卡之实的力量破除了结界，进入格鲁刚之城后，注意将敌人消灭干净后直接上行，最终见到那个拿着大铁球的黑暗将军格鲁刚，对付他只有用回旋镖才能奏效，几回合过后，他竟然将封印在水晶中的丁作挡箭牌，此时必须用无攻击力的四季之杖将水晶打远，再用回旋斩对付格鲁刚，最终，格鲁刚露出原形——一只在天上飞的巨龙，它的弱点就在头上，当它用爪子下抓时，躲过后赶紧跳到爪背上，然后跳起砍它的头，当它从屏幕一端向另一端横抓时，用盾牌挡住就行。耐心周旋吧！终于将它消灭，大地之巫女丁也终于被解救出来。大地之章的故事到此也告一段落，但是整个故事远没有结束。

穿机后的LINK SYSTEM

穿机后能够得到一个20字的密码，如果你手上有时空之章，那么在时空之章开始新游戏中选择输入这个密码，就能接续大地之章的剧情开始时空之章，时空之章中主角的名字就是在霍隆村中你给那对夫妇的小孩取的名字，而且时空之章中还能继承大地之章中的指环，方法是：在大地之章中马卡之树的树洞中的图书馆里得到指环的密码，然后在时空之章的图书馆中输入就行。另外，大地之章穿机后还能继续游戏，而且，游戏至此会碰到许多要你输入5字密码的人，这些密码都是要在继续剧情的时空之章中才能得到的，成功输入后会得到相当好的东西，如LV3剑和盾，装99个果实的袋子等等。

最终BOOS

如果玩家是先玩的时空之章，输入时空之章的穿机密码开始大地之章的话，那么整个故事就会在大地之章中完结．此时，勇者洞窟的内部会发生变化，最深处能够取得LV3的力量指环．（那八个宝箱需按地图上LV1至LV8迷宫所对应的顺序开）。在打倒格鲁刚之后，马卡之树旁边会出现一个旋涡，这里是最终BOSS所在，在前进的路上可能会遇到一些小麻烦，记住，那些魔眼所没有注视的方向才是正确的前进方向，不久会遇到那两个魔道士，注意要将他们一个人的攻击用剑弹到另一个身上才能使他们受伤，随后他们会合体，当用剑砍他几下后，他就会僵住，此时赶快用ハテナ之实射他，如此反复。最终BOSS相当厉害，如果装备令攻击力加倍的红色指环，5个回旋斩就能搞定他了，最后，迎来真正的结局．

LV2剑和盾的取得方法

霍隆村动物学者的家（10，16），用アチチ之实点亮烛台会得到图鉴（コッコずかん），到（9，9）玛隆的家换得蛋（ロンロンたまご），在地图上与美普尔相撞后换得玩偶（ブキミドル），到村长夫人家（4，11）换得铁板（铁のナベ），地底世界料理人家（3，3）换得岩浆汤（ヨ　ガンス　プ），将岩浆汤给得感冒的大格隆（9，1）喝后会得到格隆壶（ゴロンつぼ），到水浸之村的那个爱壶之人的家（14，5）换得鱼（サカナ），到霍隆村北养猫老头（8，12）那换得喇叭（メガホン），用喇叭叫醒（12，2）山洞中的人换得蘑菇（キノコ），在水浸之村变冬天上到平台上女巫的家，换得木鸽子（木ぼりのハト），回霍隆村的钟表屋（8，14）换得机油（キカイあぶな），将机油交给风车老头（11，14），得到收音机（ちょくえんき），至此，全球大交换终于告一段落，在迷幻森林外的地洞（2，6），将收音机给那个缩在草中的爬虫听听，他就会告知，在迷幻森林中，让天气慢慢变冷，不断向左，就能找到LV2得剑。即冬秋春夏，一直向左就行。盾要在地底世界（2，5）取得あおい铁，在（9，6）取得あがい铁，在（10，5）融合成カタイ铁，然后将盾和カタイ铁一起交给冶炼屋（4，4），就能打造出铁盾。

美普尔メイプル

游戏中经常能与美普尔相撞，这是个抢道具得好机会，但她是随机出现的，我找到一个方法能够必定遇见她，先装备メイプルのゆびわ，在迷幻森林一带（1，6）有打不完的敌人，打死7个后转换版面，然后再回来打死6至7个敌人，换版面后必定遇见美普尔，注意最好不要进迷幻森林里面，另外还需要注意这里的敌人能吃掉林克的盾。

上海 新次元 京韵音像总汇 电玩专卖店

来信请附上信封 邮票及一元钱

一流的电玩理念 您的需要就是我们的服务 专业二手买卖

品名	价格/邮费
特别介绍:DC 绝版主机(3000型)原装手柄、AV线 网卡56K、上网原版碟P3、万用导碟、电话线、电源 任选二套模拟器、震动包 只售1990元(限三台)	
DC128 位机欧、日、美	700－880/40
PSone 迷你型 PS 主机	特价
PS 样机 9 成新,限量发售	560/880
SS 土星 9 成新,限量发售	390/560
N64 主机双手柄,两盘卡	1280/40
N64V64 主碟机可看 VCD	1888/40
N64－CD64 光碟机	1590/40
SNK 机皇单速 CD 送拳王盘	990/40
SNK 机皇双速 CDZ 送游戏	2860/40
SNK 机皇卡带机	电旬/40
SNK 机皇卡带 2000 拳王	3380/30
超任套机 UFO(博士 7)	560－780/40
超任光碟一体机	1150/30
超任光碟机	1180/40
SNK 机皇卡带 99 拳王	2360/40
世嘉 MEGA CD 机送原版片	380/40
SNK－NGP 黑白掌机	170/30
SNK－NGP 彩色掌机	430/30

品名	价格/邮费
DC 原版钓鱼＋原装鱼杆	480/20
DC 原版鬼屋 2＋原装光枪	480/20
N64 对战大摇杆	140/20
N64 原装手柄 特价	150－180/20
针对各类住宿舍玩友提供日本全进口彩监N制	490－680
DC 涉木限定版主机	990/40
GBA 新型 32 位掌机	电询
GG 世嘉彩色液晶掌机	460/20
GBA/GBC/GB 共通摄像头	390/20
GB 专用摄像色纸(三款)	95/15
SNK 机皇原装街机摇杆	480/20
SFC16－32 专用内存	200－300/15
SFC 游戏大全(解码)	180/20
SFC 圣火徽章 766	40/15
SFC 天地创造(中文)	40/15
SFC 超任金手指 2 张 1 套	50/15
SFC 空盘每张 2 元 50 张起售	100/20
NEC 卡片,CD 两用主机	390/30
NEC 卡片机(16 位 BIT)	220/30
SNK 机皇卡带 97 拳王	1680/40
PS/PS2 原装 3D 模拟飞行专用摇杆	490/30
DC/SS 原装街机双人大摇杆	1380/60

品名	价格/邮费
DC 转 PS/SS 双用转接口带卡槽	128/15
SS 原装摇杆	130/20
PS/SS 双用振动枪	130/20
DC/SS 原装电脑战机 3D 模拟摇杆	560/30
N64/PS/SS 赛车方向盘(带振动)	290/30
N64 原装 3D 加速卡 4M	230/15
N64 原装记忆卡	180/15
N64 原装振动卡	280/15
模拟器世界	
DC－VCD(新版模拟盘)	40－80/10
DC－FC(新版 3.2 版)	20/10
DC－MP3(新版 4.8 版)3CD	60/10
DC－SFC(新版 3.5 版)	60/10
DC－NGP(新版 2.5 版)	60/10
DC－GB(2.5 版对应彩色 GBC)	40/10
DC－MD1(4.3 版)	30/10
DC－MD2(4.3 版)	30/10
PS－FC(2.1 版)	20/10
PS VCD 解码器	140/20
DC－VCD 电影卡(纠错王)	220/15
各类原版软件/卡带	
SS 原装 NIGHTS 3D 模拟手柄	120/15

品名	价格/邮费
PS 原版真说武士道列传	380/20
SS 原版 95 拳皇(全新)	480/20
SS 原版 95 拳皇(二手)	390/20
SS 原版 96 拳皇	420/20
SS 原版 梦幻模拟战 4	390/20
SS 原版 格兰地亚	490/20
DC 原版 维罗妮卡	390/20
DC 原版 格兰地亚	2380－500/20
DC 原版 生与死(美)	480/20
DC 原版 全日本武道馆	180/20
DC 原版 恐龙危机	280/20
DC 原版 Sn 赤系大联盟	120/20
DC 原版 出租英雄	280/20
DC 原版 首都高	160/20
DC 原版 钢铁机甲战	160/20
DC 原版 水平泡泡球	130/20
DC 原版 世嘉拉力	160/20
DC 原版 太空 5 频道	220/20
DC 原版 兰刺	180/20
DC 原版 EGG	280/20
DC 原版 VR 射手	250/20
DC 原版 能量宝石	180/20
DC 原版 能量宝石 2	280/20
DC 原版 玩具大兵	220/20
DC 原版 VR 枪警 2	200/20

品名	价格/邮费
DC 原版 98 拳王	260/20
DC 原版 VR 战士 3	160/20
SNK－NGP 原版卡 口袋网球	200/20
SNK－NGP 原版卡 索尼克大冒险	240/20
SNK－NGP 原版卡 口袋棒球	160/20
SNK－NGP 原版卡 合金弹头	240/20
SNK－NGP 原版卡 黑暗军团	280/20
SNK－NGP 原版卡 顶上决战	270/20
SNK－NGP 原版卡 SNK VS CAPCOM(SNK 支持者)	220/20
SNK－NGP 原版卡 SNK VS CAPCOM (CAPCOM 支持者)	220/20
SNK－NGP 原版卡 饿狼传说	250/20
SNK－NGP 原版卡 皇家骑士团	310/20
WS 原版卡 铁拳	180/15
WS 原版卡 乌鸦	120/15
WS 原版卡 午夜凶灵	280/15
WS 原版卡 仙界传	260/15
WS 原版卡 格斗料理传说	240/15
WS 原版卡 钟楼	220/15
WS 原版卡 口袋战士	280/15
WS 原版卡 机器人大战 2	380/15
WS 原版卡 街头打碟机	120/15
WSC 彩色原版卡 太空战士	420/15
WSC 彩色原版卡 高达 VOL.1－SIDE.7	390/15

随身玩伴 随身蛋

随身玩伴的热销,引起了广大玩友的注意。可是有些玩友没有 PS 机,更没有 PDA 顾无法玩到这款经典游戏!

新次元此次为广大没有 PS 及 PDA 的玩友,献上一款《随身蛋》。无须 PS 主机,更不用 PDA 下载只须将她启动便可。此《随身蛋》功能强大,与 PSPDA 一样具有以下功能:1. 世界时钟 2. 运动跑表 3. 心情感应 4. 电子闹钟 5.SOS 紧急呼救 6. 计步器 7. 光线通信 8. 迷你游戏 9.BLACK JACK 21点 10. 相性诊断 11. 万年年历 12. 作息表 13. 培养人物 14.AI 人工拟能。等等……对应每位玩友,还推出了男性专用和女性专用,两种款式为一套!

每台均为日本原装!!还随机付送原装说明书一份!每只售价:98 元

邮费:15 元/只 20 元/套 购买时请说明男孩专用。女孩专用!!

行动要快!!!!!限量发售!!!!!!!

特别高价回收:PS2 各类原版软件及经典软件　家用 SNK 机皇硬卡机及各类卡带　任天堂 GBA 主机、及原版卡带

贴换市场

重点贴换 GBA PS2 软件/卡带<限原版>

DC 软件贴换(不限) GBA 主机、卡带贴换

N64 卡带贴换　SFC 超任套机光碟机

SFC 硬卡贴换　8—16 位卡带贴换 10 元起

NGP、WS、NOMAD、GG、GB 卡带、掌机贴换

贴换已损坏的各类 SS、PS、DC、SFC、

PS Ⅱ、DC、SS、PS 软件都可互相交换

贴换从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想换放马过来

贴换、贴换、再贴换 16 位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

特别介绍:　随身玩伴

2000 年东京电玩展独得 6 个奖的名品《随身玩伴》,隆重登场,特别应广大玩友要求,又一次将"随身玩伴"带到每一位玩友身边!它功能强大,是每一位有 PDA 玩件必备软件,对应 PS/PS2 游戏主机。连同说明书只售 88 元。迷你限定版 118 元。

可维修　更可回收　可贴换

???损坏了的主机该怎么办???

各种 PS2、DC、PS、SNK、SS、NG、SFC 本店都可以帮你贴换和回收

大量回收

任天堂 GBA 主机及卡带

PS2 主机、软件、配件　N64 主机、光碟机及各类硬卡及配件

MD、CD、随身听　SNK 各型号主机及一切附属配件、软件

3DO 原版软件、精典软件　3DO 松下各型号主机、配件、软件

SNK 原版软件、精典软件　PS 原装 PDA

SNK 卡带主机及各类硬卡　超级 GAME BOY,在超任上玩 GB 游戏

SS、PS、主机、配件及软件　NGP、WS、NOMAD、GG、GB 所有掌机及卡带

大量回收从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想卖马上过来

回收、回收、狂回收 16 位起无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

邮购地址:上海市黄浦区汉口路 361 号(近山西路南京路口) 收款人:负责人收 邮编:200001 电话:021－63229104 021－63503162

特约服务:本店特设维修服务,专业技师主修,针对各种烧、损、坏游戏机修理,收费低、小毛小病,立等可取,让您死机复活

特此声明:凡寄往各店贴换物品,请于一月之内与我店及时联系,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负

安徽四海电玩销售维修中心

DC 专用 VCD 播放器 仅售 150 元,免邮费

二手主机特价:

SS 主机 9 成新

(双手柄加电源) 380 元

PS 主机 9 成新

(双手柄加电源)600 元

特价:游戏机专用便携式液晶彩显(真彩无残像);

五寸 280 元　七寸超薄 380 元

全新原装**索尼**光头,特价 280 元

TV 直插跳舞毯 48 元　**VCD** 真人领舞跳舞毯 98 元

以上产品邮费一律 10 元

所有邮购产品均由专人检测后寄出。款到当日发货。一个月内如有质量问题无条件退款。欢迎来电、来信,索取 SS、PS、DC、PS2 碟、动画 VCD、GB、GBA 卡带及所有软件价目,来信请附回邮信封及邮票。

本店长期以超低的价格批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材、各类软件光碟。

* *

电话:0551－2644285　2647581　邮编:230061

邮购地址:合肥市安庆路 162 号　收款人:陈志强

地安门游戏机维修

北京毕世龙有限公司

北京市加盟连锁维修中心

本公司引进日本先进维修设备,主机维修成功率 100%

凡在本公司维修主机者,均享受终身免费维修。

光头系列:换 7501、9001、1001、PSone、5001、7000、7001、9002 等光头

更换配件:换光头、换光眼、换芯片、换电源板、换底板(新到 DC 原装光头)

维修内容:不读游戏、无图像、手柄失灵、误插 220 伏电源烧毁机器

维修机型:PS、DC、土星、GB、PS Ⅱ、液晶彩色

本公司所换配件均为原装配件

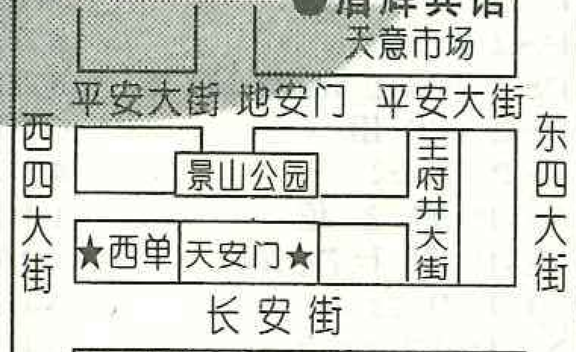
※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※

维修地址:北京市西城区地安门外大街 158 号盾辉宾馆 8218 室

电话:(010)84011890　(010)84011892

邮政编码:100009　联系人:刘杰

乘车路线:5、107、60、810、819、701、13、823 路,地安门下车即到。



乘车路线:5、107、60、810、819、701、13、823 路公交车,地安门下车即到。

注:外地邮购修机者,请写清故障及现象。寄来的机器一定垫好,否则易造成损坏。

水晶 佳人游戏精品 北京专卖

不到长城非好汉，不到佳人真遗憾。

佳人口号： 希望佳人游戏成为所有游戏爱好者的购物天堂

经营项目： PS2、GBA、DC、PSone、WSC、日本高科技电子产品。（待出的 XBOX、任天堂海豚）

本月 PS2 主机特价优惠月，来店购买主机者报销车费 20 元。（持广告）

主机	价格
PS2 主机	3000 元
DC 主机	700 元
PSone	900 元
GBA	750 元

（均带 AV 线、电源线、手柄、电源）

GBA 原装卡应有尽有，请来店选购

热销产品

日本原装 OLYMPCS 眼镜电视，售价 1500－6500 元（型号不等）
日本原装松下便携式宽荧幕超薄 DVD 机，售价 6800 元
日本原装索尼家用投影仪，售价 4800－11800 元（型号不等）
生化危机五周年限定版，售价 3400 元

PS2 正版

GT3	560	铁拳 TT	500	红铃	580	DJ4	580	响尾蛇	580
生化完全版	550	SG 语音足球	550	ZOE	550	R5	520	武装雄狮	520
决战 2	500	王国物语限定	750	ZOE 限定	1300	鬼武者	580	大盗伍佑卫门	550
决战 1＋2	950	变身格斗 3	550	首都高 0	550	摩托 TT	530	风之少年	550
骑兵队	520	毁灭	520	保镖	520	生与死击斗	550	三国七	580
极乐丸	550	三国无双	520	G 高达	520	机甲兵团	280	WE5	500
机甲核心	550	黑云	520	决战 1	500	生与死日	500		

二手市场 高价收购二手主机、出售二手主机配件及二手正版游戏

正版 CD ZOE 原声 CD，鬼武者原声 CD，樱花大战原声 CD，生化危机原声 CD，太空战士原声 CD，价格不等来电（店）咨询。

PS2 周边

原装手柄	280	原装 8m 记忆卡	300	原装电源保护器	480	原装 VGA	400	打鼓机	280
原装 S 端子线	350	色插线	100	原装 PS2 键盘加盘	650	GT 原装方向盘	1080	金手指	580
DJ 键盘加盘	1400	4 分插	90	钢琴键盘加盘	1500	遥控器	250		

时代游戏俱乐部
本专卖专门成立了佳人时代游戏俱乐部，内有 10 大项的会员特别待遇。让您成为游戏新人类。有意者请来电（店）索取俱乐部细则，希望玩友们勇跃报名。（给您一个惊喜）（接收外地会员）

★本专卖备有上百种 DC 正版游戏，多种 PS 正版游戏，低价发卖。
★本专卖有 PS2、GBA、DC 的正版**收换**盘（卡）业务。价格合理！
★本专卖邮购绝对保真，请外地玩友尽可放心邮购商品。
★本专卖备有 150 多种 PS2 廉价版游戏，价格 20 元（不含邮费）。

实况足球高手请来店切磋

欢迎访问佳人游戏网点 Http://fltgame.126.com www.baiyuncc.com

地址：北京市东城区鼓楼大街 24 号 联系人：张海滨
邮编：100009 电话：010－84029356 传真：010－84044276

北↑ 鼓楼东大街 交道口 ★（原游达电子）佳人

上海卡达游戏专卖店

批发、另售、维修、邮购
服务第一、质量第一
价格公道、服务全国

邮购（收款）地址：上海乍浦路 413 号（胜利电影院对面）邮购专线：021－63243756 13801736227 邮编：200080 叶金龙

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS2 主机（全配制）	特价	DC 美、日、欧版（全配制）	超低价	PS（one）机（全配制）	980/20	GBA 彩机（32 位）	超低价
PS2 四分叉	105/10	DC 带振动方向盘	205/10	PS（one）液晶屏	650/10	GB 彩机	450/10
PS28M 记忆卡	310/10	DC 大摇杆	110/10	PS（one）充电电源	165 10	GB 薄机	210/10
PS2 万用 VGA 转换器	270/10	DC 解码器带摇控器	145/10	PS（one）彩色机壳	45/10	GB 电源	10/5
PS2 打鼓机	145/10	DC 上网键盘	105/10	PS 全新光头	350/10	GB 笔形充电器	25/5
WS 彩机	470/10	NGP 彩机	470/10	PS 原装振动手柄（新）	75/10	GB 万用对打线	10/5
WS 黑白机	160/10	NGP 黑白机	130/10	PS 带振动方向盘	180/20	GB 放大镜	10/5

卡达为您订购原装游戏（PS2、DC、N64、WS 等）及附件、九年的经营、实力的象征。

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS 太空战士 7	580/10	DCVR3	45/10	GBA 玛里奥	360/10
PS 太空战士 8	560/10	DC 索尼克	30/10	GBA 玛里奥赛车	370/10
PS 太空战士 9	620/10	DC 特大号	430/10	GBA 桃太郎祭典	450/10
PS2 真三国无双	560/10	DC 阿卡迪亚	550/10	GBA 游戏王	430/10
PS2 保镖	560/10	DC 电脑战机	140/10	GBA 地狱老师	430/10
PS2 决战	580/10	DC 太空频道 5	170/10	GBA 洛克人	360/10
PS2 生与死新版	560/10	DC 鬼屋枪版（枪）	270/10	GBA F－2ZRO 赛车	360/10
PS2 极乐丸	570/10	DC 出租英雄	140/10	GBA 口袋联盟足球	430/10
PS2 维罗尼卡	560/10	DC 维罗尼卡	370/10	GBA 恶魔城	550/10
PS2 ZOE	570/10	DC 玩具兵	120/10	GBA 拿破仑	380/10
PS2 风之克罗诺亚	570/10	DC 刀魂	170/10	GBA 炸弹人	410/10
PS2 GT Ⅲ	610/10	N64 炸弹人	240/10	GBA 怪兽守护者	450/10
PS2 暗云	470/10	N64 机器人大战	270/10	WS 太空战士（彩）	380/10
NGP 泡之龙	140/10	N64 罪与罚	460/10	WS 机动高达（彩）	380/10
NGP 顶上决战	195/10	N64 实况 J 联盟	150/10	WS 仙界传（彩）	380/10
NGP 9 合 1	340/10	N64 恋爱故事	150/10	WS 宇宙战舰（共）	380/10
NGP 12 合 1	340/10	N64 恶魔城	330/10	WS 数码暴龙（共）	380/10

每月特价区域	
DC 2M 记忆卡	28 元
DC 4M 记忆卡	35 元
DC 原记忆卡	120 元
PS 1M 记忆卡	15 元
PS 组手柄	6 元
PS 四分插	45 元
PS 格斗手柄	13 元
GB 吊线	5 元
GB 灯	8 元
GB 金手指 2 合 1	88 元
GB 开锁大师	95 元
SS 记忆卡	50 元
SS 加速卡	45 元
SS 手柄	10 元
立手柄	6 元

高价回收 PS、DC、GB、WS 等商品、GB 卡批发零售同价、专业技师进行维修业务。
地址：上海虹口区乍浦路 413 号（胜利电影院对面）电话：63243756 邮编：200080

南京兴达游戏专卖

专业批发 价格特低 原装正货

老店新开，全面装修，所有商品一律特低价销售

游戏机		邮费
PSⅡ 30000型(原装振动手柄、AV线、遥控器、电源)	特价	邮费50元
PSone103型(原装振动手柄、AV线、直读、中文说明书)	特价 960元	
美版DC机(原装手柄、AV线、火牛、原版碟、上网卡)	特价 880元	
欧版DC机(原装手柄、AV线、火牛、原版碟、上网卡)	特价 780元	
日版DC机(原装手柄、AV线、火牛)	特价 810元	
任天堂GB手掌机(保修卡+4节原装电池、送卡)	特价 230元	邮费30元
任天堂GB超薄手掌机(保修卡+2节原装电池)	特价 250元	
任天堂GB彩色超薄手掌机(保修卡+2节原装电池、送卡)	特价 440元	
任天堂GBA彩色手掌机(保修卡+2节原装电池)	特价 750元	

由于定稿时间限制，以上邮购价可能会与当时店内售价有出入，请以电询为准

★ 新到日本精装音乐CD，日本卡通VCD(日语原声，中文字幕)及SS、PS、PSⅡ、DC近千种新款光碟游戏价格特低，邮费一律15元，现备有详细目录请函索或电询(目录每份1元)。其它配件价格请参照其它广告的低价 邮购。为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

邮购部：南京市秦淮区中华路357号。范文祥(收) 邮编：210006 查询电话：025-5612618。

售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换、三个月内免费保修。终身维修，如有假货包退，并双倍赔偿给消费者。

地址：
南京市中华路357号(原来燕桥2号，兴达店)
电话：025-2212108
(2、16、33、路公共车，长乐路站对面)
一楼店面，二、三楼网吧 欢迎光临

批发总部：
南京市中央门建宁路11号-10
(金桥市场正对面)
电话：025-5612618 范文祥

长沙火星电游(邮购、批发)：软件、配件不论多少邮费一律5元、主机20元

原装PSONE+双手柄+电源+记忆卡+软件10张---1050元；台版PS7501+前配置--900元；
原装ps9002+双手柄+电源+记忆卡+软件10张---1050元；原装PS7501+前配置--1080元；
原装DC(日版)+双手柄+电源+记忆卡+软件10张---960元；
原装DC(美版)+双手柄+电源+记忆卡+软件10张---1120元
原装PSII(18000型)没有改机\改机(直读)3400\3800元；PSII(3000型)3000元
SS(全新光头主板)+双手柄+电源+软件10张-380元 psone 6寸原装显示屏(对应psone所有机型)700元\块
GB系列(颜色自选)：彩色GB…450元；超薄GB(加电源)…240元；厚机…190元 GBA(32位手掌机)800元

Psone原装显示屏	630元\块	SS金手指	50元	动芯片)	45元
PS全新光头	350元	SS加速卡(对应所有游戏)	80元	SS光头板、主板、芯片一应俱全，价格从优	
SS全新光头	110元	SS、PS、DC(包括所有金手指密码)磁盘/光盘	10元/15元	DC手柄组装/原装	45/160元
SS三洋光头	90元	PS电源板原装/组装	60/40元	DC记忆卡1M/2M/4M	30/35/50元
DC全新光头	140元	PS激光管(附说明)	30元	专用进口维修工具一套(可以打开游戏机及配件所有螺丝)	50元
SS电影卡(3.0版)	240元	PS传动齿轮	20元/5个	DC光头原装驱动整板	80元
PS保护电阻(上标有15、20、50)(告知玩友手柄、记忆卡、金手指无效则主机保护电阻烧坏)	10元	PS光头支架	80元	PS/SS制转	30元
PS 1M/2M/4M/8M(北通)记忆卡	20/30/45/70元	PS数据线	20元	SS、PS、N64一体原装摇杆	180元
GB充电器普通/笔式	30/35元	PS电机四线插座	10元	超任光盘(对应PC及超任主机)送目录	每套5片\60元
PS2专用音箱	200元	SS解码IC(附图)	80元	N64光盘(对应PC、N64主机送目录，6张每套)	80元
PS手柄	8元	PS光头以旧换新	200元	PS2代盗版碟片现已有80个品种供应价格优	
PS原装振动手柄	75元	PS原装光头托盘	15元	1800型ps2改直读IC150元，金手指400元\个	
PS导电胶	1.5元/5个	PS光头润滑油(原装索尼、土星专用)	10元/瓶	SS金碟及黑碟1300种欢迎选购(质量保证如有问题可更换并免邮费)	
原装导电胶	3元/5个	Psone记忆卡	30元	各种游戏(PS、DC、GB)彩色攻略书，品种齐全	15元到30元\每本
SS导电胶	1.5元/3个	PS电影卡	170元	GB中文金手指	85元
SS手柄十字架	5元	PS 9字头主机电影卡	180元	GB密码彩书	15元\每本
200V/100UF电容	5元	PS、SS电源	15元	DC金手指密码卡(带记忆卡)	40元
FS3KM、K2125、C4977、C4507开关管、场效应管	20元	DC/PSII电源	20/40元	PS、SS手柄及电脑键盘转接DC主机上的转接器	85元\每个
PS电机	10元	PS主板手柄原装插槽	60元		
SS原装记忆卡	80元	PS原装透镜绕阻-体化(附说明书)	40元		
		PS解码IC(附图)	30元		
		PS电机线	15元		
		PS光头驱动(BA5977FP、BA6398FP、DC驱			

本部大量供应PS、SS、DC、PS2、改街机业务、承接大型模拟机、跳舞机、枪击更换其它新碟与街皇转换器升级及维修业务，并提供PS、SS转换板，更换DC转换板(可以玩直读与不直读的节目80多个)费用250元\每套质量一年免费保修(本部引进台湾版的原装DC直读黑碟可用于各种街机转换器上投币，100元\每片)

专业维修类：专修各种疑难杂症(如SS三洋机斜放、倒放等)；光头维修50元/个(本店已解决所有光头故障)，光头翻新100元\个更换所有机种的驱动片、图象Cpu、内存、所有电源条的配件价格特优品种最齐、外地客户可以邮寄维修

本公司给电玩发烧友、维修爱好者提供PS、SS、DC、维修资料40元/套；各种不同类型主机板的彩色高清晰线路图，图上注明各种芯片功能、各种保护电阻位置及功能、常见故障的位置及维修方法，一目了然，能使不懂维修的学会维修、懂维修的精益求精，每份30元(请注明主机型号)；由于版面有限，不能一一例出，不详之处请电询，并欢迎技术咨询。(本店大量批发，黑、红、蓝、绿、紫空白碟，价格特优)

总店汇款地址：湖南省长沙市解放东路28号火星电游、收款人：李宗文，电话：0731-4127175、联系人：梁小姐、热线批发电话：013873117079李先生，邮购部电话：0731-4132527，吴小姐

**前段由于维修包裹特多，有些邮件未能即时邮寄，迟复为歉，请原谅，往后力争即收即付。如果您的邮件迟未收到，请速来电查询，另敬告维修者，请在包裹内捎上您机件故障的说明及电话号码

本公司宗旨：**邮购速度快 质量好 产品全 信誉高**

北京信宏威达掌上游戏机邮购天地

主机 (邮费均20元/台)

二手NGP/WS(送卡一盘) 330/380元　GBA 32位彩色手掌机 710元
二手彩机/夜光机/薄机/厚机(送卡一盘) 340/320/160/120元
GB 2000限定版"夜光比卡丘"彩色超薄手掌机(红、黄双色可选，夜晚可用) 650元
GB彩色超薄手掌机(红、黄、青、紫、紫透、白透七色可选) 410元
GB袖珍超薄手掌机(红、黄、绿、粉、灰、紫透六色可选) 205元
GB标准厚机(红、黄、紫、绿、灰五色可选) 160元

编号	内容	价格	编号	内容	价格
411	牧场物语2、三国演义2、第五次机器人大战、游戏王3(本卡均为中文游戏)	65	408	口袋妖怪金、银(中、时钟)、七龙珠2(中)、第八次(中)、太空战士4(中)	60
414	斗神传2000、饿狼2000街机版、96拳皇、95拳皇	55	1302	口袋水晶、口袋金、银、黄、红(中)、三国演义3(中)、97拳皇、侏罗纪3(中)、第五次(中)	120
412	机器人大战F、游戏王3、口袋妖怪绿、黄(本卡均为中文游戏)	75	501	太空战士8(中)、三国演义2(中)、三国英雄传(中)、口袋妖怪红(中)	60
502	口袋妖怪蓝(中)、绿(中)、三国演义2(中)、第五次(中)、吞食3(中)	55	2002	口袋妖怪水晶(中)，第五次(中)，数码暴龙3(中)萨尔达-大地之章…	85
602	萨尔达传说、勇者斗恶龙、三国演义3、第八次机器人、口袋绿、吞食天地(本卡全中文)	75	415	太空战士8(中)、口袋妖怪红(中)、太空战士4(中)侏罗纪3(中)	55
413	牧场物语2(中)、太空战士4(中)、吞食天地3(中)、侏罗纪3(中)	60	1303	牧场物语3(中)，口袋妖怪水晶(中)，口袋金2，NBA2000，FIFA2000…	85
1403	牧场物语3(中)，牧场物语2(中)，比卡秋乐园，VR网球，合金弹头……	85	3201	功夫小子，快杰洋枪，玛莉，拳王，坦克，摩托魂……(绝无重复)	35
405	口袋妖怪金、银(中、时钟)、吞食天地3(中)、大战略3(中)、第五次(中)	65	904	拳皇2000、96、95、饿狼3、坏玛莉2、WF摔角、玩具总动员2…	55
13801	饿狼传说2、3、拳皇97、96、95、柯南游乐园惨案、街霸2、铁拳3---	45	603	数码暴龙(中，格斗篇)，拳皇2000，拳皇95，96，洛克人4……	55

GB新卡

大航海时代(中文)	80	心跳回忆(文艺、中文)	58	封神榜(中)	78	数码暴龙3(中)	42	游戏王4(中)	73	格斗四人组(专用)	52
名侦探柯南3(中文)	70	心跳回忆(体育、中文)	58	机器人大战F(中)	58	足球经理2000	65	古墓丽影(中)	70	数码怪兽1/2/3(中)	54
太阁立志传(中文)	82	生化危机(中)	78	美少女体操学园	56	SNK对卡普空	75	勇者斗恶龙1+2(中)	57	雷努机神(中)	54
三角洲特种部队2	45	幻想传说	43	麻雀补玩计画	62	全省IQ大擂台(中)	65	女神转生外传2(中)	38	苍魔神灯(中)	54
口袋妖怪水晶(中时钟)	50	口袋妖怪金2代	82	恐龙危机2	72	格斗王2001	68	口袋王国(中)	49	神奇铁金刚(中)	75
核金装备(中)	66	2001大金刚	72	城市猎人	82	比卡丘-超梦梦反击	68	魔法芭比(中、专用)	46	苍狼白鹿(中)	72
魔法骑士(中)	55	牧场物语4(中)	70	欧陆战线(中)	53	2001饿狼4(送挂链)	62	大贝兽物语2	49	星河战队	42

GB彩卡

SD机器人大战(中)	53	游戏王4/5	65/70	格斗女皇2000	64	新世纪福音战士	35	萨尔达传说(中)	35	3D索尼克(震动)	50
暴走战记(中)	47	封神榜2	52	口袋妖怪-紫	30	神偷2	68	三国演义2(中)	27	北非之狐	40
萨尔达大地之章(中)	53	SD高达外传(中)	55	机动摩托2001	51	红色警报	60	悟空激斗战(中)	38	电脑战机	41
萨尔达时空之章(中)	53	荆轲新传(中)	76	盟军敢死队	51	大富翁2-世界之旅(中)	39	口袋金银合集(中时钟)	48	核金弹头EX	43
口袋水晶续-壮士版	75	伊卡洛斯之神	32	所罗门宝石	30	牧场物语1/2/3(中)	22/34/61	坏玛莉2/3	34/37	樱花大战	63
口袋水晶续-翡翠版	75	口袋妖怪6(中)	58	NBA2001	35	1942(街机版)	30	心跳回忆2	41	古墓丽影	67
新世纪机器人战绩(彩专)	58	水晶魔鬼传	43	洛克人X5	33	合金装备(专)	35	四驱车4	49	魔法骑士2+3	38
饿狼传说4(震动)	72	玩具兵作战4	56	街霸4(振动)	55	口袋妖怪金/银(中时钟)	32/32	世嘉拉力(震动)	50	奥运会2000	38
电车GO2(彩专)	56	格兰蒂亚2	40	帝国时代	49	音乐节拍2/3/4	31/39/60	梦游美国	34	2001大金刚	33
实况足球2001	62	孤岛冒险者1/2(中)	48/57	英雄无敌4	48	勇者斗恶龙(中)	34	垂钓巴斯鱼(震动)	50	洛克人X4(震动)	48

GB单卡

第二/三/五次机器人大战	26/26/26	拳皇95/96/97/99/2000	19/20/27/33/41	核金弹头	31	圣斗士星矢	12	海陆空大战1+2	32	X-MEN对街霸2	22
				炸弹人RPG	27	努之要塞2	12	幽游白书1-4合集	32	洛克人1—4合集	30
口袋妖怪红/绿/青/黄(中)	22/22/22/22	三国霸王大陆(FC版)	36	美少女麻将	43	99日本联赛足球	12	吞食天地(中)	19	三国英雄传(中)	19
		西部牛仔	19	美少女拼图	38	GT赛车	33	西游记新传	17	四驱车-车神	29
篮球飞人2	19	制服美少女	36	沙罗曼蛇	12	雷电2+3	21	99大海战	23		

一盘卡邮费5，二盘卡以上邮费10元。此外本公司专业维修手掌机，并长年回收二手GB机、配件及卡带。诚招各地加盟店

咨询电话：010-83524124(周一至周六)9:00-11:30 13:30-17:00　批发/加盟电话：010-83524125
邮购汇款(通信)地址：北京市100055信箱32分箱　收款人：北京信宏威达商贸有限公司　邮编：100055
方庄店地址：北京市刘家窑塔园12号万事吉商城南城电子总汇H31　路线：乘45、39、25、43、300、368路车刘家窑站下车　电话：67655825
劲松店地址：北京市劲松电子市场二层东厅　路线：乘28、35、37、300路劲松站下　电话：67351350
南阳分店：河南省南阳市长江路金地利宾馆4楼　电话：0377—3330438　王磊先生

广告速递

游戏超市

实在的价格，放心的质量、优质的服务、信誉的保证，最快的邮购速度，游戏的魅力、尽在鲲鸿公司！！！

北京鲲鸿游戏精品邮购价目表

超低价热卖
全场买一送一

本公司以游戏超市推出，所有主机套餐所送配件全部自选你可以随意挑选你所需要的主机及配件，并且为了答解消费者凡购买任何一款主机及套餐者匀送掌上游戏机一台，机会不容错过购买从速

主机自选区

PS－ONE：袖珍游戏机套餐＋送配件可自选价值300元内＋AV线＋10款游戏（自选）950
PS套餐：主机（自选）＋送配件（自选）价值300元内＋AV线＋20款游戏（自选 ）1020 型号：7501/9002
PS2代游戏机：18000型/10000型＋震动手丙＋8MB记忆卡 ＋火牛＋摇控器＋AV线＋直读：3500/3900
DC主机套餐：日版/美版/欧版/亚版＋送配件（自选）价值300元内＋AV线＋火牛＋20款游戏（自选）：950/1000/850/820
POCK、STATION（小PS机）：220元 三种：白色/透明色/迷彩 可自选
GB单机：GBA：32位手撑机： 690 五色自选 白/蓝/黄/紫/红
GB彩机/薄机/厚机＋送GB卡（自选）价值80元内 430/200/185
GB2000限定版夜光比卡丘彩色超薄手掌机（可自调颜色） 620
GB2001限定版夜光比卡丘便携式超薄手掌机（五色 自选） 380 白/绿/黄/蓝/黑
GB2001限定版WS彩色手掌机＋太空战士限定版：850
GB套机：GB厚机套餐：厚机＋送配件（自选）价值100元内＋送GB卡自选价值80元内 220
GB薄机套餐：薄机＋送配件（自选）价值100元内＋送GB卡自选价值80元内 240
GB彩机套餐：彩机＋送配件（自选）价值100元内＋送GB卡自选价值80元内 450

本公司高价回收各种二手机游戏机按本区价格60%－70%回收外地玩友可寄机回收

主机邮费50元/台 GB机邮费20元/台
GB套机邮费30元/套

凡购买任何一款PS、DC、主机者均送掌上游戏机一台可自选：2001格斗掌上游戏机，影武者掌上游戏机。2000IN1掌上游戏机，极速赛车游戏机（可换屏幕）。
凡购任何一款，GB主机及套餐者均送超速"四驱车"一辆带发动机，四轮备胎，五色自选白/蓝/红/紫/黑

二手主机自选区

九成新PS机＋送配件（自选）价值200元内＋20款游戏（自选） 820元 型号：7501/7500/9002
八成新PS机＋送配件（自选）价值200元内＋20款游戏（自选） 720元 型号：5501/7000/7001
七成新PS机＋送配件（自选）价值200元内＋20款游戏（自选） 620元 型号：5500/5503/5000
SS主机三洋光头/JVC光头，（双手柄＋4MB加速卡＋樱花记忆卡＋金手指卡＋电源＋20款游戏： 400/450
DC主机：日版/美版/欧版：＋送配件（自选）价值200元内＋20款游戏 ：880/750/700/650
GB彩机/荧光机/薄机/厚机＋送GB卡（自选）价值50元内： 340/300/150/120
世嘉16位手掌机：300元 NGP/WS＋送卡一盘： 300/320元

主机邮费50元/台
手掌机邮费20元/台

土星SS精典游戏隆重登场，让玩友们享受一下SS游戏的魅力此软件均为金碟、质量保证，10元/张买4张送一张可自选 邮费10元/次

001:吞食天地 1	018:电单车 1	035:世嘉岛 1	052:激战大军团 1	邪神宫 1	083:机器人大战F 1	100:洛克人RPG 1
002 火热七 1	019:超时空要塞 2	036:飞行侠 1	053:模拟便力店 1	067:梦幻1＋2 1	084:VR战士2 1	101:银色之星 2
003:魔剑女神 1	020:紫炎龙 1	037:妖艳电视麻雀 1	054:鬼马小精灵 1	068:梦幻3 1	085: Q版VR战士 1	102:黑暗追踪者 1
004:怒首岭峰 1	021:战国传说 1	038:闪电出击 1	055:育成赛车 1	069:梦幻4 1	086:银河英雄传说 1	103:魔鬼传说 1
005:豪血寺一族 1	022:街霸二 1	039;饿狼五 1	056:世嘉拉力 1	070:梦幻5 1	087:心跳回忆－旅立之诗 1	104:热血亲子 1
006:96拳皇 1	023:街霸三 1	040:十项全能 1	057:千年帝国 1	071:3D索尼克 1	088:花小路大战 1	105:战区51 1
007:97拳皇 1	024:三国英杰 1	041:天草降临 1	058:妖霸天下 1	072:公主皇冠 1	089:雷延战机 1	106:侦探物语 1
008:口袋战士 1	025:98法国世界杯 1	042:龙之力量 1	059:武装雄狮2 1	073:恶魔战士3 1	090:米老鼠与唐老鸭 1	107:带菌都者导弹 1
009:斩红朗无双剑 1	026:GT赛车 1	043:魔道物语 1	060:深水恐惧 2	074:麻兽争霸 1	091:飞龙RPG 4	108:恋爱故事 1
010:快打刑事 1	027:第五元素 1	044:Q版实况棒球 1	061:守护英雄 1	075:仙剑奇侠 1	092:SD高达 2	109:世加3合1 1
011:命令与征服 2	028:核金弹头 1	045:梦游美国 1	062:侍魂RPG 1	076:机器人大战F完结 1	093:百色物语 2	110:魔法学员 1
012:Q版赛车 1	029 :四驱兄弟 1	046:VR特警 1	063:三国V 1	077:电梯大战争 1	094:斗龙传说 1	111:英雄传 1
013:生化危机 1	030:VG格斗 1	047:龙与地下城 2	064: 光明与力量1阻	078:越南战役 1	095:魔剑美神2 1	112:魔法使用法 1
014:水浒传 1	031:古墓丽影 1	048:大航海时代2 1	级击神子 1	079:苍穹红连队 1	096:七星斗神 1	113:自然武器 1
015:孔明传 1	032:恸哭 1	049:大航海时代外传 1	065: 光明力量2王都	080:龙珠 1	097:鲁邦三世 1	114:橄榄球 1
016:真女神转生 2	033:光明与黑暗 1	050:VR特警2 1	巨神 1	081:恶魔城 1	098:数码暴龙 1	115:疾风魔法大战 1
017:死亡之屋 1	034:基兰野望 1	051:四国战击 1	066: 光明力量3冰臂	082:雷鸟战队 1	099:狩猎2 1	

配件自选区

DC手柄 原装/组装/格斗：	95/40/40	DC光头（原装）	200	PSONE仿原装振动手柄：	45	PS28M记忆卡：	315
DC记忆卡2MB/4MB：	40/55	DC电源板	80	PSONE旅行充电电源：	150	GB立体声耳机＋收音机：	25
DC原装记忆卡（带屏幕）	130	DC制转：	45	PSONE限定记忆卡/背包：	30/33	GB万用对战线/放大镜：	10/15
DC震动卡 组装/原装：	45/95	DC万用金手指：	35	PS/N64/土星三用震动透明方向盘	150	GB彩/薄/厚电源：	8
DC专用VGA－BOX：	55	DC金手指＋记忆卡：	70	PS制转：	30	GB彩/薄/机壳：	15
DC用GB/NGP模拟器：	120（DC上可玩GB/NGP游戏）	PS金手指卡（中文）	30	PS鼠标（送对应游戏一张）：	40	GB便携试彩透皮套：	15
DC用超任模拟器：	150（DC上可玩超任游戏）	PS EM/2M/8M液晶记忆卡：	25/33/45	PS振动飞行摇杆：	75	GB彩/薄/笔式充电器：	25
DC用GB/NGP模拟器：	120（DC上可玩GB/NGP游戏）	PS手柄4分插（4人用）：	65	PS美版振动手柄：	60	GB掠夺者金手指卡：	95
DC用N64模拟器：	180（DC上可玩N64游戏）	PS北通大精灵摇杆：	55	PS彩色透明壳：	45	GB夜用灯/贴膜：	10/8
DC用世嘉模拟器：	150（DC上可玩世嘉游戏）	PS原装大摇杆：	140	PS30格液晶记忆卡：	35	GB比卡丘多彩专用包：	15
DC万用VCD卡：	150	PS九系列电影卡（免改机）：	180	PS原装振动手柄：	20	GB魔术卡：	45
DC电源/摇杆/书包：	30/90/33	PS仿原装记忆卡（芯片）：	30	PS－PC手柄转换器：	15	GB把式充电器：	35
DC振动退堂光抢：	85	PS 3.01VCD卡：	270	PS原装液晶记忆卡：	85		
DC彩机壳：	90	PSONE专用液晶显示屏	630	便携式52寸立体投影眼镜：	950	配件邮费每件10元 方向盘邮费50元	
DC转PS手柄转换器：	85	PSONE原装振动手柄：	75	PS2原装振动手柄：	255		

凡购买以上配件满100元者均送迷你型超人掌上游戏机一台，并送本公司会员卡一张，下次购物满100元均免邮费。

GBA卡自选去区

GBA马里奥：	320	GBA雷式飞翼：	270	GBA游戏王：	420	GBA洛克人EXE：	350	GBA桃太郎：	350
GBA恶魔城：	450	GBA拿破仑战史：	370	GBA寂静岭：	420	GBAGTA赛车：	350	GBA蜘蛛大战：	350
GBA皇家骑士团：	420	GBA大冒险：	350	GBAF－ZERO：	320	GBA魔兽守护者：	420	GBA口袋J联盟足球：	450

凡在本公司购买GBA卡者均可享受无限次的换卡业务，并送价值50元的GB彩卡一盘邮费5元/盘

GB合卡自选区

0601	勇者斗恶龙中文、吞食天地2中文、牧场物语2中文、游戏王4中文、第四次机器人大战、口袋银中文……	70
0411	牧场2中文、三国演义2中文：第四次机器人大战中文、游戏王中文……	65
0412	机器人大战外传中文、口袋绿中文、口袋黄中文、游戏王4中文……	75
01302	口袋妖怪水晶中文、口袋金中文、口袋银中文、数码爆龙中文、99格斗、合金弹头、GT赛车……	135
0502	太空战士4中文、太空战士8中文、三国霸王大陆中文、2000格斗、合金弹头EX……	60
03201	吞食天地中文、口袋金中文、口袋银中文、第二次机器人大战中文、圣斗士、神龙传、英雄无敌4……	75

GB单卡自选区

口袋水晶中文时钟：	55	心跳回忆2中文	60	封神演义中文：	55	魔法骑士2＋3中文：	55	街霸4（振动）：	59	恶狼传说4振动：	60
口哆妖怪水晶（壮士版）：	70	太空战士4中文：	21	超级机器人大战F：	59	古墓丽影中文：	70	世嘉拉力（振动）：	45	神奇铁金刚：	55
口袋妖怪水晶（翡翠版）：	70	沙漠风暴2：	25	恐龙危机2：	69	三国雄霸天下中文：	36	最终幻想：	45	勇者女孩篇：	65
皮卡丘超梦幻反击：	65	生化危机中文：	50	新世纪福云战士：	35	足球经理2000：	52	樱花大战：	60	勇者怪兽篇2中文：	75
合金装备中文：	65	幻想传说：	45	帝国时代：	48	超魔神英雄传中文：	55	口袋金银合集中文：	46	勇者1＋2中文：	45
心跳回忆－文艺篇中文：	60	幻想水浒传中文：	55	红色警戒：	55	吞食天地3中文：	19	勇者斗恶龙3中文：	75	GT赛车：	30
心跳回忆－体育篇中文：	60	游戏王4/5中文：	60/65	月华剑士	22	1942（街机）：	32	信长野望将星录中文：	55	SNK对卡普空：	65
大航海4中文：	45	牧场物语4中文：	65	合金弹头EX：	48	梦幻之星中文：	56	真女神转生中文：	75	SD机器人大战中文：	45

凡购买GB卡三盘以上，均送GB合卡3201一盘，并送宠物小精灵一个。邮费5元/盘 二盘以上10元

1、本公司现有千余种经典PS、SS游戏，欢迎索取目录每份10元。
2、本中心维修各种游戏机，价格合理质量保证。

郑重声明：1、本公司产品均经有关部门检测，保证消费者利益和权益。
2、因市场变化个别产品会有浮动，请来电来函查询。

邮购汇款地址：北京市广安门邮局100053信箱001分箱
收款人：北京鲲鸿公司 邮编：100053

地址：北京市丰台区菜户营东街257号（本地址不收汇款）
传真/咨询电话：(010)63427072、批发电话：013910173230

北京优越工贸公司邮购价目表

全新的付款方式　您不容错过的机会

特别推荐：本中心特聘高级专业技师为广大玩友维修各种机型。本中心维修承诺：1.速度快，本市小修立等可取，大修不超过三天。2.无返修率，如修理不好，照价赔尝。3.价格低，本中心实行明码标价，外地玩友，维修主机免邮费。4.抵压贷款服务(来电咨询)。

租赁：PS15元/天　SS12元/天　PSⅡ80元/天　GB5元/天　GB卡2元/天　DC20元/天　GBA20元/天

主机(全新)

PS9002/7501/7500/9003(手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋10款游戏任选)＝920元/890元/850元/930元
PSone(原装震动手柄＋记忆卡＋专用电源＋AV＋10款游戏任选)＝880元(特价)　PSone彩色液晶屏670元　液晶屏放大镜60元
DC限定版/美/欧/日/亚(手柄＋记忆卡＋网卡＋正版开机盘＋10款游戏任选)1580元/920元/790元/850元/780元
PSⅡ 10000型/15000型/18000型(震动手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋遥控器＋10款游戏任选)＝4800元/4200元/3300元
GB手掌机 标准厚机/薄机/彩机/限定版彩机(夜用型)/GBA32位　168元/230元/450元/620元/720元
NGP16位机/WS手掌机/WSC手掌机(送卡)420元/400元/698元
免邮费

特别声明：凡参加分期付款购买主机者均需60元手续费，付款期均为3个月。

主机分期付款(全新)

PS型号7501/9002首付600元；月付100元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋5款游戏任选)
PSone首付660元；月付100元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋5款游戏任选)
DC首付600元；月付80元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋网卡＋正版开机盘5款游戏任选)
PSⅡ首付2700元；月付300元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋遥控器＋5款游戏任选)
GB彩机首付240元；月付80元＝(主机＋皮套＋电源＋合卡一盘)
GBA首付500元；月付100元＝(主机＋皮套＋电源＋卡一盘)
免邮费

购GB游戏机或GB卡三合以上者只须加10元邮费，即送超值合卡(价值36元)

二手机专卖

本公司二手机新旧程度及档次依星级划分，五星级为第一档次，依此类推。
五星PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝820元　四星PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝720元
三星PS7501/7000/5500/5501/5903(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝620元　二星PS5501/5500/3500/1001/1000(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝530元
五星PSone欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝760元/800元
五星DC美/欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝720元/640元/660元
五星PSⅡ 18000型/10000型(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝2800元/4300元
SS土星(手柄＋记忆卡＋加速卡＋电源＋20款游戏)五星600元　四星500元　三星400元
超任光碟机(双手柄＋电源＋20款游戏)＝420元　超任磁碟机(双手柄＋电源＋20款游戏)＝300元
N64主机(手柄＋电源＋原装卡＋记忆卡)＝460元　N64光碟机(手柄＋记忆卡＋电源＋开机盘＋20款游戏)＝980元
NGP/WS机/3DO光碟机/SNK光碟机＝320元/360元/380元/400元
GB二手机 标准厚机/薄机/彩机/限定版彩机(夜用型)＝120元/170元/320元/450元　GBA＝640元

本公司高价回收PSⅡ、PS、DC、PSone、NGP、GB以及各种主机

免邮费

金装特卖

PSⅡ金装配备10000型/18000型(双震动手柄＋AV＋电源＋原装记忆卡＋支架＋20款游戏任选)＝5100元/3800元
PS金装配备7501/9002(双震动手柄＋大摇杆＋AV＋电源＋原装记忆卡＋PS金手指＋20款游戏任选)＝1090元
PSone欧/日金装配备(双震动手柄＋AV＋专用电源＋原装记忆卡＋原装包＋便携式电池＋20款游戏任选)＝1180元
DC美版/欧版金装配备(双原装手柄＋原装记忆卡＋网卡＋正版开机盘＋原装包＋20款游戏任选)＝1180/1080元
GB彩机金装配备(彩机＋笔式充电器＋腰夹皮套＋耳机＋手柄＋对战线＋合卡一盘)＝560元
GBA金装配备(主机＋充电器＋电源＋腰夹皮套＋耳机＋手柄＋卡一盘)＝1080元
免邮费

配件天地

	价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费
DC记忆卡 1MB/2MB/4MB/原装	33/43/60/135/10	DC用超任模拟器	160/20	PS九系列电影	185/15	PS组装记忆卡	20/10
DC手柄 组装/原装/格斗	45/99/48/10	DC用FC/MD模拟器	110/20	PS北通格斗王手柄	35/10	PS原装振动手柄(拆机件)	80/10
DC VGA BOX 组装/原装	80/360/20	DC用MP3模拟器	120/20	PS北通野牛1型2型(振动手柄)	55/10	PS仿原装振动手柄	35/10
DC金手指＋记忆卡 1MB/2MB	85/145/10	PS透明IC记忆卡 1MB/2MB/4MB	25/45/65/10	PS北通120格忆忆	48/10	PC/PS跳舞毯	50/15
DC万用金手指	40/10	PS/DC/PSone/GB专用背包	33/33/33/15/10	PS北通金手指卡(中文)	30/10	万用VGA Box(游戏机电脑连接器)	320/20
DC/PS/SS制转	45/33/45/10	PSone原装振动手柄(拆机件)	90/10	PS原装记忆卡(保用一年)	90/10	VCD2型舞毯/TV2型舞毯	80/15
DC用GB/NGP模拟器	120/20	PSone仿原装振动手柄	50/10	PS仿原装忆忆卡(韩国产)	30/10	GBA充电器	80/10

GBA

游戏王	400	拿破仑	360	超级玛里奥	320	皇家骑士团	400	航空管制官	400	力量职棒 Pocket3	480	耽美梦想	480
桃太郎祭奠	370	洛克人EXE	400	尖端GTA	390	黄金太阳	450	大战争	500	KONAMI大赛车	420	禁断之秘宝	550
钻地小子	360	火爆摔跤	280	J联盟足球	450	高尔夫大师赛	400	迷你游戏	500	幻想卡片故事	500	圣诞怪杰	490
寂静岭	400	零式战斗机	260	恶魔城	430	F-ZERO	300	快打旋风	520	怪兽守护者	520	失落的沙漠之都	520

PS2

决战2	500	风之克罗诺亚2	530	GT赛车3	550	灭绝	530	生或死(新版)	520	铁拳TT	500	花、太阳和雨	580
维罗尼卡完全版	550	首都高战斗赛车零	530	NBA 2K1	530	三国无双	530	血腥咆哮3	520	R5赛车	500	麻雀与将棋	580
实况5	550	ZOE	530	决战	500	2001甲子园	550	狂热节拍 dx4th	520	安德尼西亚	580	寂静岭2	580
鬼武者	550	保镖	550	暗云	530	实况2000	320	第7骑兵队	560	东京BUS案内	580	帝国时代2王国岁月	580

GB卡

GB卡		圣剑传说	25	FIFA2000(彩)	33	1942(街机版)	32	VR战士2	27	航空霸业－捍卫	58
邪神复活—木乃伊(彩)	45	萨尔达传说(彩)	32	GT赛车(振动)	55	侏罗纪 中文1、2、3	35	新世纪福音战士	35	三国乱世群英	52
天使恶魔(彩)	30	萨尔达传说(中)	35	古墓丽影(黄金版)	70	真人快打4(彩)	28	第六次机器人大战	60	三国忠列传	42
荒野大镖客	38	热血冒险(彩)	60	坏玛丽2、3	39	忍者龙剑传	38	帝国时代	50	海湾战争(彩)	58
心跳回忆 文艺篇/体育篇	42	人猿泰山	38	海陆空大战	35	足球小将1、2	20	超级机器人F(中文)	60	沙漠盾牌	34
心跳回忆—虹色青春	42	拳王争霸	40	街霸ZERO2	38	佐罗	42	雷弩机神(中文)	58	三角洲2	48
心跳回忆2	42	拳王2001/2000/99/98/97/		J联盟足球	35	斩红郎无双剑	22	怪兽总动员(中文)	70	圣火徽章	42
王国物语2	28	96/95	77/45/38/28/28/16/13	虎!虎!虎!	48	月华剑士	26	英雄无敌4	52	北斗神拳	32
拯救大兵 瑞恩	55	泡泡龙大集合	35	街霸4(彩)	58	名侦探柯南全集	72	口袋妖怪(水晶版)/(中文)	40/50	永恒传说	68
悟空激斗传(中)	32	悉尼2000	33	金圣魔大战(彩)	48	马里奥全集	48	最终幻想	50	塞尔达时空之章/大地之章(中)	65
合金装备索利德	38	真女神转生录1.2	35	口袋妖怪(中文)红、绿、青	25	口袋金银全集 (中文)	48	勇者斗恶龙3	52	阿尼亚之星	75
吞食天地Ⅲ(中)	20	NBA 2000/99/97/96		口袋妖怪黄(中文)	28	口袋妖怪大集合	99	格兰蒂亚(彩)	70	黑色宝石	68
统钢战记	42		70/22/20/18	口袋妖怪金银中文版(时钟)	32	梦幻之星(中文)	58	太空堡垒	60	口袋中的王国	60
太空战士4(中)	19	美女与野兽(彩)	43	口袋妖怪铜(彩中)	50	天外魔境3	28	口袋妖怪6(中文)	60	勇者斗恶龙怪兽篇2	55
太空战士8(中)	28	东方三侠(彩)	58	口袋妖怪紫	30	沙漠风暴2	28	重装机兵	42	忍术学院	58
SD高达C世纪ZERO(彩)	58	魔法骑士2、3	29	口袋妖怪6代	36	王牌空战3	35	梦幻力量	60	恶狼传说4(振动)	70
SD高达G世纪	22	牧场物语(中)1/2/3	36/44/48	X-MAN(彩)	40	街霸(振动)	59	虎胆龙威	28	麻将俱乐部	58
神龙传(彩)	35	007黄金眼/明日帝国/末日		游戏王(中文)1/2/3/4		世嘉拉力加强版	38	天诛4(彩)	67	口袋之王	72
实况足球2000	43	危机	18/21/24		48/68/27/75	大航海4	45	封神榜	38	徽章机器人4	55
三国志霸王的大陆(中)	36	彩虹六号加强版	35	勇者斗恶龙(中文)	37	赌城2000拉斯维加斯	32	屠龙战记	57	幻想魔传－最游记	78
三国志Ⅲ(中)	16	大富翁世界之旅(中)	37	勇者斗恶龙Ⅰ＋Ⅱ	46	数码爆龙(中)	40	圣骑士物语	55	比卡丘超梦幻反击	68
实况足球4	25	机器人大战(中文版)第二		幽游白书1、2、3、4	18	风中情缘	24	血腥咆哮(彩)	58	口袋妖怪水晶(壮士版)	68
三国无双2(中)	35	次/第三次/第五次	27/29/27	音乐节拍1、2、3、4	42	信长野望8烈风传	38	命令与征服	58	口袋妖怪水晶(翡翠版)	68
三国演义2	28	世纪战略(中)	27	樱花大战(彩)	65	信长野望7将星录	35	心跳回忆(中文)	60	邮费一盒5元，二盒以上10元	

特别声明

1、本公司售游戏机一律免收邮费(会员)，本公司特设热线查询电话83158621(人工)
早9:30～晚4:30(周一至周五)特设消费者权益保护电话13001953939(全天候经理接待)周一至周日。
2、本公司所售商品均系正规厂家所代理产品，为保护消费者权益特设立客户档案制度，避免因资料损失而给客户带来不便。
3、在公司建立客户档案即成为本公司会员，享受本公司会员待遇。注：建档手续费60元(含会员说明商品运输保险，会员VIP卡，会员特惠商品目录等各种手续资料)并赠送精美礼品详见会员说明。
4、凡给本公司来信请您自备回邮信封邮票本公司给予回信若有给本公司提出好建议者本公司将以重金予回报并邀请您为本公司顾问，有重大贡献者邀请来京光临指导。
5、外埠玩友如需特快专递请向本公司来信来电咨询(邮政统一收费标准)。
6、请将汇款寄至：北京市广安门邮电局016信箱，若寄至它处如有遗失，本公司概不负责。
7、因市场因素如有商品价格变动请来电来信咨询。　本广告版权及解释权属本公司所有。

本公司大量GB合卡动画VCD、音乐CD以及从94年至今的全部PSⅡ PS、DC、SS绝版游戏的目录未能详尽刊登请广大玩友参照期他公司所刊登的名称或来信来电向本公司索取其详尽目录(10元1份含邮费)

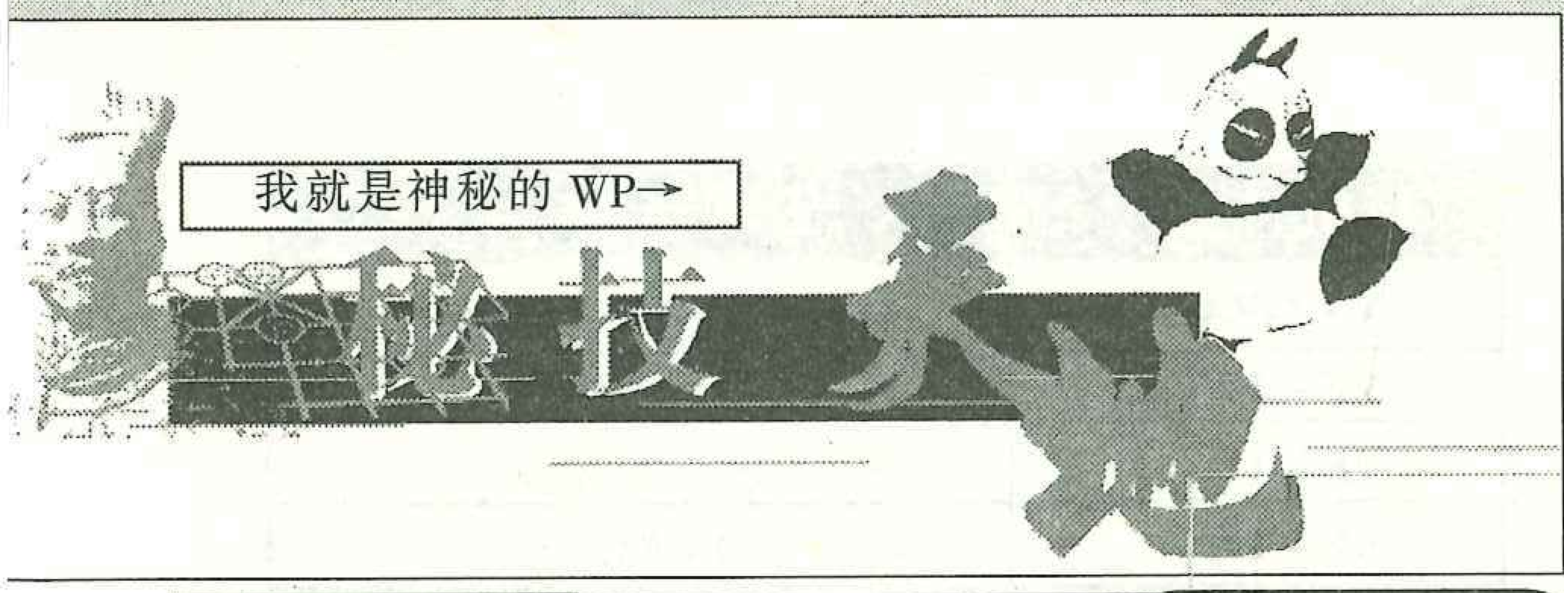
本公司会员享受8.8折待遇，并特设会员特惠目录，欢迎来信来电免费索取。

业务咨询电话：(010)83158621 消费者权益保护电话：13001953939 汇款地址：北京市广安门邮电局016信箱邮编：100053(请将汇款寄至此处)

北京市宣武区菜市口狮子店11号 北京优越工贸有限公司



北通新产品
玩的就新
就刺激
就爽
北通枪王
BTP-P8021 PSx家用游戏机专用
*对应双系统的光枪的游戏
*在开机状态下可随意选择游戏系统
*独有仿真式前后振动
*独有推拉式装弹/躲避前握把
*电子式连射/装弹设置功能
*专设适合'生化危机III'的按钮
*2米线长，注塑静电屏蔽磁环
北通智能充电宝
BTP-G138 彩色GB专用
*智能监控充放状态
*放电-充电自动转换
*避免过度充放电现象
*快速充电-充电3小时可用8小时
*智能放电-保证充电次数达800次以上
北通充电手柄
BTP-G128A 彩色GB/薄GB专用
*实用的专利外形设计
一令握感充实舒适
*优质的镍氢环保可充电池
五色选择
BETOP®
北通产品
其它产品请参阅北通网站或来函索取
详细资料，彩色画册可免费索取
通信：广州市第十甫邮局27号信箱 梁海昆 510140
Email:betop@public.guangzhou.gd.cn
北通电子有限公司www.betop-cn.com
广州：020-81844931 北京：010-65924094 上海：021-32030726



DC 飞空之舞 HP = 9

得到新飞机：要得到左边的飞机必须完成右边的关卡。

T－4：Blue Impulse Mission 10
T－2：Blue Impulse Mission 15
F－86F：Blue Impulse Mission 20
F－4EJ：Sky Mission Attack 1
F－1：Sky Mission Attack 2
F－15DJ：Sky Mission Attack 3
Gray F－4EJ：Sky Mission Attack 4
F－2（F－16）：Sky Mission Attack 5

得到海豚：首先完成 Sky Mission Attack 的任务 1～7，然后第 8 个任务会出现，完成第 8 个任务后就会得到海豚，可在 Sky Mission Attack 和 Free 使用 。

DC 飞空之舞 F HP = 9

这个战斗仿真游戏可以说相当真实，因为连日本航空自卫队都参与游戏的制作设计。尤其是隐藏的战机的造型以及战斗机能，其先进化程度更是让人吃惊。今次介绍如何取得游戏中的隐藏战机，一共有九架之多。

隐藏战机的出现方法：

T－4	完成 Fighter Pilot Mission 的 Step05
T－2	完成 Fighter Pilot Mission 的 Step13
F－4EJ	完成 Fighter Pilot Mission 的 Step20
F－104J	完成 Tactical Challenge 的 Challenge05
F－4J	完成 Tactical Challenge 的 Challenge06
F－1	完成 Tactical Challenge 的 Challenge07
F－4EJ 改	完成 Tactical Challenge 的 Challenge08
F－2A	完成 Tactical Challenge 的 Challenge09
F－15A	完成 Tactical Challenge 的 Challenge10

（WP：飞机驾驶游戏一直是 WP 很喜欢的一种游戏类型，真希望自己能有一天驾驶着心爱的战机翱翔在蓝天之间。）

DC 世嘉拉力 HP = 7

使用全部的车：在标题画面输入：上 下 上 B A 左 B B 下

拥有全部的跑道：在标题画面输入：上 左 下 右 B A B 右 下（指令输入成功的话，会有声音）。

Score Attack Mode： 在 Arcade 模式上玩到 Riviera 关卡时，在最后 U 字形弯道前，撞倒两支三角圆筒。 撞后再跑一圈，可到 U 字形前的左侧秘密弯道内。

DC PenPenTricelon HP = 7

使用 Hanamuizu：必须全破全部的关卡两次，而且必须在每一个 course 都得到金牌。

使用 Hinamazu：如果过了每个 level 的第一关它就会出现。

DC Blue Singer HP = 6

银行卡的密码：在 KIMRA 银行里提款时输入 Eliot’s 3532 $20、Kimra 1008 $4000、Yucatan 1861 $5700、Bermud 1394 $6000。另外，实验室卡的密码是 0513

热感雷射枪：完成游戏两次，记得要存盘，再从存盘开始新游戏就可以得到热感雷射枪；如果完成游戏三次，可以得到无限子弹，第四次可以得到所有的武器。

DC Sonic Adventure HP = 7

隐藏的解谜游戏：先准备好一个有 VMS 的手柄，激活 Sonic Adventure 后，把这个手柄放到“D”槽，这时你发现有个隐藏的 VMS 游戏出现在 VMS 上。

DC 育成棒球 HP = 6

训练球员的小密技：玩育成棒球发现训练球员时的小密技，先将 A 球员设定为休息状态，然后按 X 钮 COPY 给全员球员，再来，以 B 球员任何一种训练为基础，按 X 钮以 COPY 小窗口中的第二选项 MANUALCOPY（是日文）给其它球员，如此，A 球员无论哪一个月份的练习度都会变成红色（最高级）。

DC 空中力量 HP = 8

获得新战机：完成 20 个 Mission 后，重读 Save 就可以获得一大堆新战机：No. Name————Price

01 E.E.Lightning/F6———8,000,000（完成 Hard Mode）
02 F－5E Tiger II———……
03 Mig－21 Fishbed———100,000
04 Kfir C.7————120,000
05 F－4E Phamtom II———200,000
06 Sea Harrier————6,200,000
07 Mirage 2000————180,000
08 Mig－31 Foxhound———280,000
09 F－20 Tigershark———300,000
10 AV－8B Harrier II———6,000,000
11 Mig29 Fulcrum————220,000
12 F－16 Fighting Falcon——260,000
13 F/A－18C Hornet———300,000
14 F/A－18C Super Hornet——350,000
15 Tornado F3————300,000
16 A10－Thanderbolt II——180,000
17 F－14D Tomcat————450,000
18 F－15E Strike Eagle——470,000
19 F－117A Nighthawk———480,000
20 Su－27B Flanker———320,000
21 F－15S/MT Active———700,000
22 JAS39 Gripen————380,000
23 Rafale————420,000
24 Su－34 Platpus————340,000
25 EF2000 Typhoon————480,000
26 Su－37 Flanker————500,000
27 YF－23 Blackwidow———650,000
28 S37 Berkut————800,000
29 F－22 Raptor————600,000

30 JSFX－32————550,000（完成 Easy Mode）

31 Mig－1.44 MFI（last Boss）—5,000,000（完成 Normal Mode）

无限飞弹：以难度"NORMAL"完成游戏后，在 OPTION 里会多一个 Special 的选项，可以将飞弹调为无限制。

DC F355 Challenge HP＝8

隐藏赛道出现条件：四条隐藏赛道，分别是 ATLANTA、NURBURGRING、LAGUNA－SECA 及 SEPANG，现在列出取得的条件：

ATLANTA MOTEGI/SUZUKA SHORT：在 Arcade Mode 中取得头三位及行驶距离达 500km 以上。

NURBURGRING MONZA/SUGO：在 Arcade Mode 中取得头三位及行驶距离达 600km 以上。

LAGUNA－SECA SUZUKA/LONG BEACH：在 Arcade Mode 中取得头三位及行驶距离达 700km 以上。

SEPANG 在 Championship Mode 中分数达至 40 Points 以上及行驶距离达 800km 以上。

（WP：这个游戏是彩火最喜欢的，他经常以此为筹码来和天师的"梦游美国"分庭抗礼。）

DC 梦幻之星 HP＝7

要培育出稀有马格（マグ），就必须要拿到符合各种马格的变化道具，然后在马格的能力数值达到一定条件之后对马格使用该道具(变化情形如下表)。不过依照玩家工会卡片上的 ID 号码第 7 位数的不同，有些马格是养不出来的，这点要加以注意。

马格的种类	条件
チャオ	对 4 项数值都超过一定值的马格使用"チャオの心"
ぴあん	对 LV120、IQ? 以上、同调率 110 以上的马格使用"ぴあんの心"
オモチャオ	对有两项数值超过一定值以上的马格使用"オモチャオの心"
オパオパ	对 LV 超过一定数值的马格使用"オパオパの心"
ソニチ	对 LV 超过一定数值的马格使用"マグ细胞 502"，当时玩家工会 ID 必须为偶数
ピトリ	对 LV 超过一定数值的马格使用"マグ细胞 502"，当时玩家工会 ID 必须为奇数
チュレル	对 LV 超过一定数值的马格使用"マグ细胞 213"，当时玩家工会 ID 必须为偶数
プレタ	对 LV 超过一定数值的马格使用"マグ细胞 213"，当时玩家工会 ID 必须为奇数

DC 超时空要塞 M3 HP＝7

新机体出现条件：

机体名	出现条件
VF－4	累积得分超过 40000 分
VF－3000	累积得分超过 180000 分
VF－5000	在第七关强制出现
VF－9	累积得分超过 450000 分
V－GRAGE	累积得分超过 490000 分
VF－14	第六关强制出现
VF－11	在第七关强制出现
VF－19	密码：68134581
VF－21	密码：25193621

新强化零件出现条件：

零件名	出现条件
锁定速度 UP	到第三关的累积得分超过 110000 分
机动力 UP	到第二关的累积得分超过 90000 分
防御力 UP	第一关的累积得分超过 70000 分
飞弹攻击力 UP	到第四关的累积得分超过 90000 分
机炮攻击力 UP	到第五关的累积得分超过 90000 分
飞弹搭载量 UP	到第五关的累积得分超过 80000 分
锁定范围扩大	到第六关的累积得分超过 140000 分
ECM 装备	到第七关的累积得分超过 100000 分
爱おぼえていますか	在完美结局后就能取得
小白龙	在坏的结局之后就能取得

（WP：小时候第一次看到《太空堡垒》的动画片时，就被其中的战机深深吸引，以至于在后来自己制作的飞机模型上都要贴上那个骷髅中队的标志！）

DC 飞空之舞 i HP＝6

所有隐藏机体的出现条件：

机体名	出现条件
T－3	最初就能使用的机体
T－3 SP	总飞行时数超过 240 分钟以上，或是使用 XF－3 在任务中累积获取 10 万分
XF－3	总击坠数累积超过 200 架
T－2	最初就能使用的机体
T－2 BI	达成总飞行时数累积 120 分钟
T－4	最初就能使用的机体
T－4 BI	达成总飞行时数累积 180 分钟
F－86F	最初就能使用的机体
F－86 AF	使用 F－86 在任务中的分累积 10 万分
F－104J	通过 AIR ATTACK7
UF－104J	使用 F－104J 在任务中累积 2 万分的得分
F－1	通过 AIR ATTACK5
F－2A	通过 SURFACE ATTACK4
F－2B	使用 F－2A 在任务中累积 10 万分的得分
F－4J	通过 AIR ATTACK8
F－4EJ	使用 F－4J 在任务中累积 2 万分的得分
F－4EJ 改	使用 F－4J、F－4EJ 在任务中合计累积 5 万分
F－14A	通过 DOG FIGHT7
F－14TB	使用 F－14 在任务中累积 10 万分的得分
F－15A	通过 SURFACE ATTACK8
F－15E	使用 F－15A 在任务中累积 10 万分的得分
F－15J	通过 SURFACE ATTACK6
F－15DJ	使用 F－15J 在任务中累积 2 万分的得分

机体名	出现条件
F－15DJ AG1	使用 F－15J、F－15DJ 在任务中合计取得10万分
F－15DJ AG2	使用 F－15DJ AG1 在任务中累积 5 万分的得分
F－15DJ AG3	使用 F－15DJ AG2 在任务中累积 5 万分的得分
F－15DJ AG4	使用 F－15DJ AG3 在任务中累积 5 万分的得分
F－15DJ AG5	使用 F－15DJ AG4 在任务中累积 5 万分的得分
F－15DJ AG6	使用 F－15DJ AG5 在任务中累积 5 万分的得分
F－15DJ AG7	使用 F－15DJ AG6 在任务中累积 5 万分的得分
F－16A	通过 DOG FIGHT5
F－16A AG	使用 F－16 在任务中累积 10 万分的得分
F/A－18C	最初就能使用的机种
F/A－18C AG	使用 F/A－18C 在任务中累积 10 万分的得分
AV－8B	累积得分超过 12 万分
AV－8B2	通过 OPERATION 8
A－7E	最初就能使用的机体
A－10A	通过 SURFACE ATTACK 5
TND－IDS	通过 SURFACE ATTACK 3
TND－ADV	使用 TND－IDS 在任务中累积 5 万分的得分
Mr2000C	通过 DOG FIGHT 6，或者是在 2000 英尺以下结束
Mr2000DS	在 Mr2000C 出现的状态下，满足 Mr2000C 出现的条件
MiG－21 bis	通过 DOG FIGHT 4
MiG－29	通过 DOG FIGHT 8
Su－27	达成总击坠数 50 架
A6M2	达成总击坠数 100 架
A6M2G	使用 A6M2 在任务中累积 10 分的得分
P－51D	达成总击坠数 150 架
P－51DB	使用 P－51D 在任务中累积 10 万分的得分
C－1	使用日本自卫队的机体通过 OPERATION 以外的任

（WP：这一期快成了 DC 的飞行模拟游戏的特辑了，大家不会要“暴走”来编辑部找我吧！哈哈……）

PS2 Z.O.E HP＝9

隐藏事件一览：

(1)总合评价计算方法：

游戏等级	最高等级
VERY HARD	S
HARD	A
NORMAL	B
EASY	C

计价计算方式：A＝1，B＝2，C＝3，D＝4，E＝8，换算后相加所得。

0.5～1 下降一个等级

1.5～2 下降两个等级

2.5～3 下降三个等级

条件	条件范围	扣分值
接关回数	0～4 次	0
	5～9 次	0.5
	10 次以上	1
助人事件评价	5～9	0
	10～14	0.5
	15～39	1
	40 以上	1.5

根据接关回数的扣分值与助人事件评价的扣分值合计，从最高等级与以下的条件往下降。

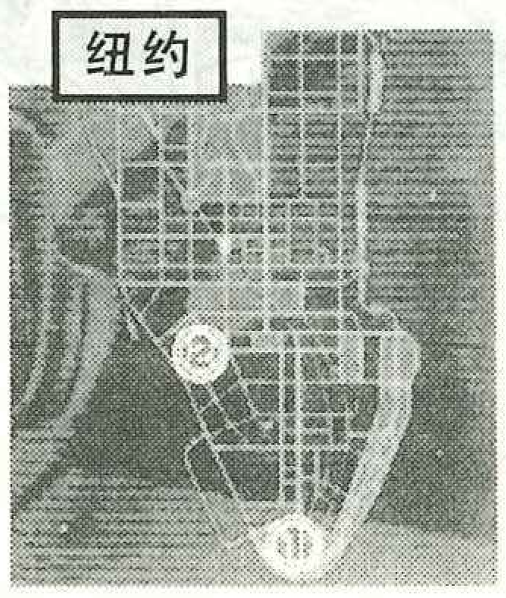
(2)最高等级过关后所出现的声优对话：

游戏等级	对应角色
VERY HARD	莎比丝(セルヴィス)
HARD	费雯拉(ヴァイオラ)
NORMAL	艾达(エイダ)
EASY	雷奥(レオ)

(3)对战模式与隐藏机体出现条件：

不管任何游戏等级与过关等级，只要过关一次就会在选单上出现“对战模式(VS モード)”，然后就可以与人对战了。

PS2 午夜俱乐部 HP＝6





在街机模式中有所谓的“シティドライブ(城市兜风)”模式。但是玩家要是以为这个模式下只是在街道中兜圈子的话的就大错特错了。只要发现地上有红色光点，把车停在上面后回到主选单（メインメニュー）就能取得隐藏车喔。快点试试看吧。

SUPER TAXI

选择纽约市的“シティドライブ”模式，来到据点 1。在公园中央的圆形建筑物中有跳台，用时速 140 公里的速度跳上旁边的建筑物。停在屋顶上的红色光点就可取得。

MONSTER TAXI

来到据点 2 西侧区块的仓库，进入内部后以时速 110 公里的速度爬上坡道就能进入目标建筑物中。突破一楼的窗户就能看到红色的光点。

SILVIA

这辆是最容易取得的隐藏车了。选择伦敦市的“シティドライブ”模式，来到据点 3。看到正面有 8 根柱子的美术馆后，从正面撞破玻璃进去就可以看见红色光点了。

SILVIA SP

从起点朝着据点 4 的方向望去，可以看到一栋挂有“SPEED”招牌的建筑物。登上看板下方的上坡跳到旁边的建筑物上就能看见红色光点。时速需要 150 公里。

SILVIA SW

在伦敦市东侧据点 5 附近，有栋有一堆看板的大型建筑物。从建筑物旁的灰色斜坡上去，越过一道小沟之后右侧有红色光点。时速控制在 70 左右，着地后请立刻煞车。

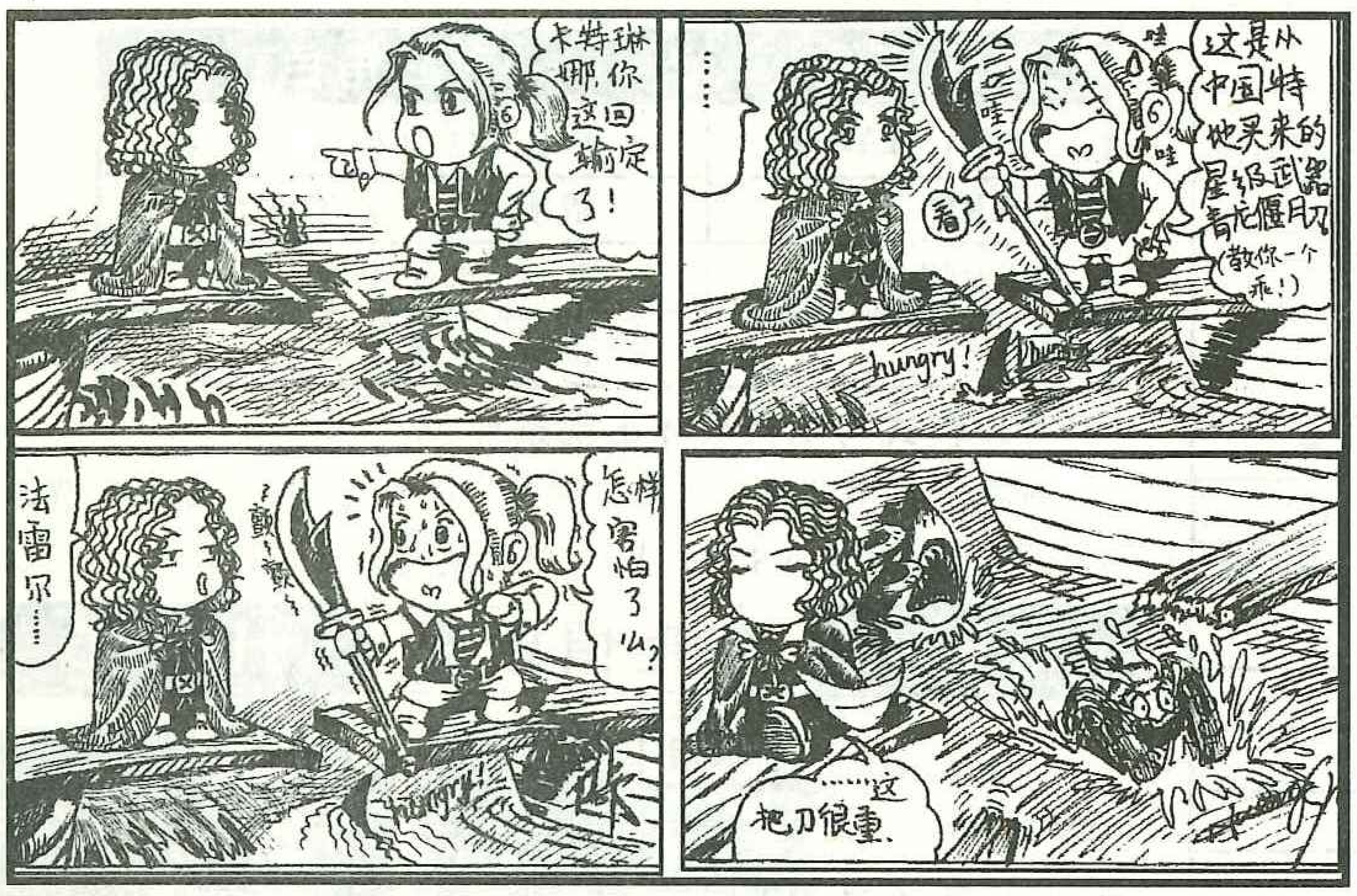
大墙画廊

喜欢游戏是我们的共性；
热爱美丽是我们的追求；
制造梦想是我们的爱好……
难道还有比这更能激动人心的工作吗？

彩火本来要重新讲话，结果又因为吃麻辣火锅时把舌头烫坏，尤其是还把手不小心贴到了铁锅上数次，结果造成低度烫伤，可能又要两周工作不能……

五一的北京真是够乱，据说有近200万人次旅游人口到了北京，5个人里就一个来旅游的北京那几天特别热闹，我去十渡时，蹦极的人都是来自五湖四海的，连台湾同胞都有不少，尤其有几对外来的情侣双双跳下，真是令人感动……

——晴



▲《大航海时代》 广西南宁 薛鹰&黄尚

▲阴：噢，在两块木板上单挑怎么施展得开呢？
晴：看来想使关老爷的大刀还真得下一番功夫，好好练连肌肉才行哟。
（『L·P』：★★★）



▲《不知火舞》北京 *Lisa An*

▲阴：只有上半身的舞，看起来总不过瘾。
晴：可能是舞最近减肥太猛，体形差了吧。
（『L·P』：★★★）



▲《北斗拳之不可遗忘的战士》
内蒙古赤峰 孙磊

▲阴：阿健哪是不可遗忘，简直是不死战士。
晴：喔，难怪他会从电视里跑出来，是否是因为你玩了连我们都觉得奢侈的PS2呢？
（『L·P』：★★☆）



▶《忍者半藏的故事》 河南焦作 张鹏

▶阴：没听说过，虽然忍者的功夫都用在暗处，可它们的人品应该都像本部S·P一样光明磊落、高风亮节、可圈可点……
晴：哎，自己说着说着都吐了吧，拍马屁也别太没边了……
（『L·P』：★★★☆）

大墙画廊 · 第 74 期



▼《KOF99》 广东广州 RAN乱舞

▼阴：你画的是被WP君叫作『谢尔美』的格斗专家耶，而且她还有一头像SP一样永远挡住双眸的秀发。
晴：这种头发好象是另类格斗高手的特征，不过似乎这种特征走路时总晕忽忽的，SP就经常让我们『领着』他一起走。
（『L·P』:★★★）



▲《BIOHAZARD》 河南开封 宋阳

▲阴：哇噻，你竟然连洗脚的时候都玩游戏？佩服。
晴：嘿，没鞋穿看你往哪跑！！
（『L·P』:★★★）



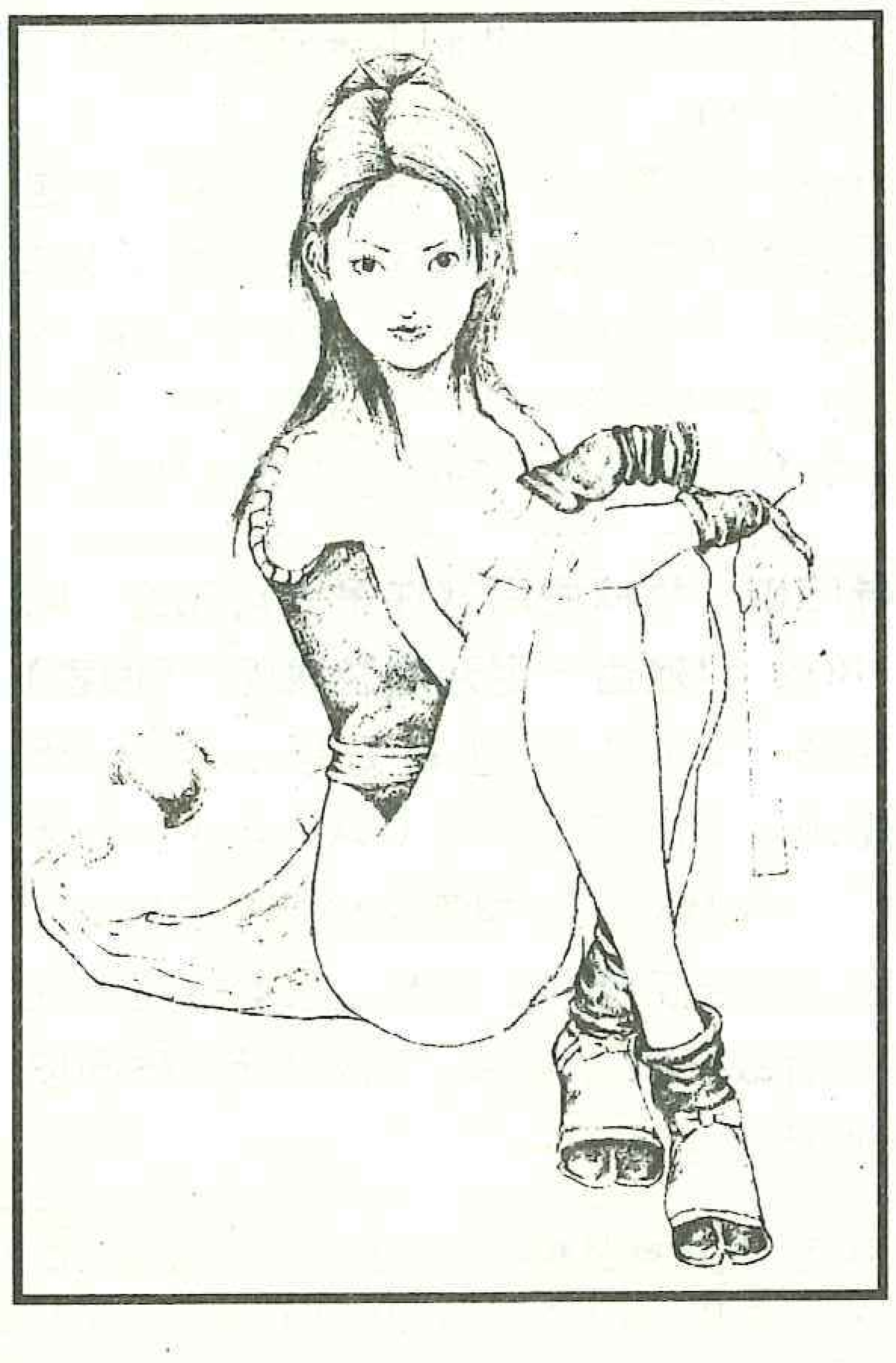
▼《坂崎由莉》 广东德州 廖海艇

▼阴：编辑本部最喜欢由莉的风林君特别推荐此画。
晴：（悄悄的）听说风家长特别喜欢由莉那个抽嘴巴的绝技。（更悄悄的，好像有受×癖耶）
（『L·P』:★★★）



▲《隆在想什么？》 四川内江 刘隆瑰

▶阴：是很古老的作品呀，找出来可费我不少劲！
晴：隆刚毅的神情是在思索波动拳的真谛？几年后的今天，有些高龄的作者现在还热爱游戏么？
（『L·P』:★★★）



▼《不知火舞》 武汉 董绍华

▼阴：画得真不错，可是脸有些中国化，不像本人。
晴：希望你能找到称心的工作，画廊永远像家人一样期待你在百忙中回来坐坐。
（『L·P』:★★★☆）



▶《KOF99－二阶红堂丸》 湖北襄樊 李宁

▶阴：李宁？天呀，难道是『体操王子』最近闲来无事，也爱上电玩和画画了？
晴：真是吗？拉拢拉拢的话，夏天添几件衣服有望喽。
（『L·P』:★★☆）

龙哥热线



龙哥再道歉：因思维持续混乱，本人上期在此误将飞107E写成飞107S了，107S乃TCO99之高分辨率彩显，并非107E可以比拟。（害！现在明白不也都晚了吗！）

有鉴于信息时代大家都需要一台明亮而长时间使用眼睛不易疲劳且辐射愈低愈好的超级显示器，龙哥已委托天师对此进行总结。

近一段时间以来，盲目追求视觉效果的游戏风潮在国内出现了"自发消退"迹象，大量玩家不再追求画面，而看重游戏性，大家竭尽所能，纷纷利用PC模拟器或购买二手机或翻箱倒柜寻找重宝等方法，争先恐后地回到64位、32位、16位、甚至8位时代。这些举动完全验证了任天堂山内社长"游戏就是游戏"这一亲切教诲的正确性。

有人找出珍藏的SFC磁碟欲再过上一把"心跳瘾"、有人在PC模拟器中重新回味红白机动作射击经典、有人在五代上玩幽白或火枪英雄、有人陷入GB而不能自拔，一派热火朝天的样子。由此龙哥联想到5月中日本软件销量榜中前十名倒有5、6名是GB游戏，GBA"玛莉"一举突破50万而有些游戏却……

由于NGC得到了天才制作人中裕司社长的深切关注，预计音鼠和玛莉同台共舞的时代已经为时不远，在推动"游戏性"进步方面，任天堂将不再孤军奋战。

备忘录1：世嘉前社长大川功先生的葬礼已在日本举行，全世界4000余位知名人士到场，日本新任首相小泉赞扬大川精神。

备忘录2：XBOX量产准备完毕。事实上性能最高的它最危险，主要是尖端产品可能要受到之前推出的主机实施降价化打击。

备忘录3：全世界库存200万台DC已经全部售光。

备忘录4：卡普空、南梦宫、彩京或合作或独自推出NAOMI基板的游戏共有5款。其中"枪之危机2"和"0式枪手2"值得关注。

●这么多年看《电软》，放心！我是北大医学部70信箱。早在看到KOF2000中麻宫与舞的POSE后，我就知道SNK完了。我会寄一篇"傻之日记·Revolution版"，很快你们就会收到。（LN）

——"哎，你老公最近脸色不错啊！"
"是啊！他呀，天天都用引盘玩D板。"
"怎么又用我的引盘呀你！你那张呢？"
"都让我老爸给玩坏了。"
"感觉怎么样？"
"读得特别快，可舒服了！"
"我跟我老婆说了，你也换张正版玩啊？哎！人家就认准道板了！！"
"道板，明天见！"
"道板啊，天天见！！！"——此则笑话由LN提供

●就要和学生时代说再见了，一想到现在的玩友为了生计而奔波、我只能独坐于电视前与GAME为伴就不寒而栗，不能与人分享是不能称之为快乐的。我给莱因挑个错，第5期P54左下角，可可向大神提出的问题应该是"大神是否想和动物们对话"，而不是"是否喜欢动物"。还有在对BOSS战时，火才最有效，有艾莉卡的必杀技，根本不必在意体力问题。（天津 宋志军）

●1999年任氏赞助佛罗伦萨多少钱（意甲）？SEGA赞助阿森纳（英超）、拉科鲁尼亚（西甲）、圣埃蒂安（法甲）几钱？（一位读者）

你没属名吧？阿森纳是1200万英镑，三年期，其余不知。

热门主机推荐→
NEXT PAGE

买正版游戏——带领我们通往神奇游戏世界的康庄大道

●编辑部是不是该出本新书《补铁通》？（广西柳州柳城县 兰硕）
●现在买PS游戏盘时，就像进了杂货铺一样。（北京永外沙子口 刘峰）

"9月14日上市"——山内先生最新指示

在2001年4月18日任天堂召开的经营方针说明会上，山内社长肯定了日版NGC将延期至9月14日，而美版至11月中旬。

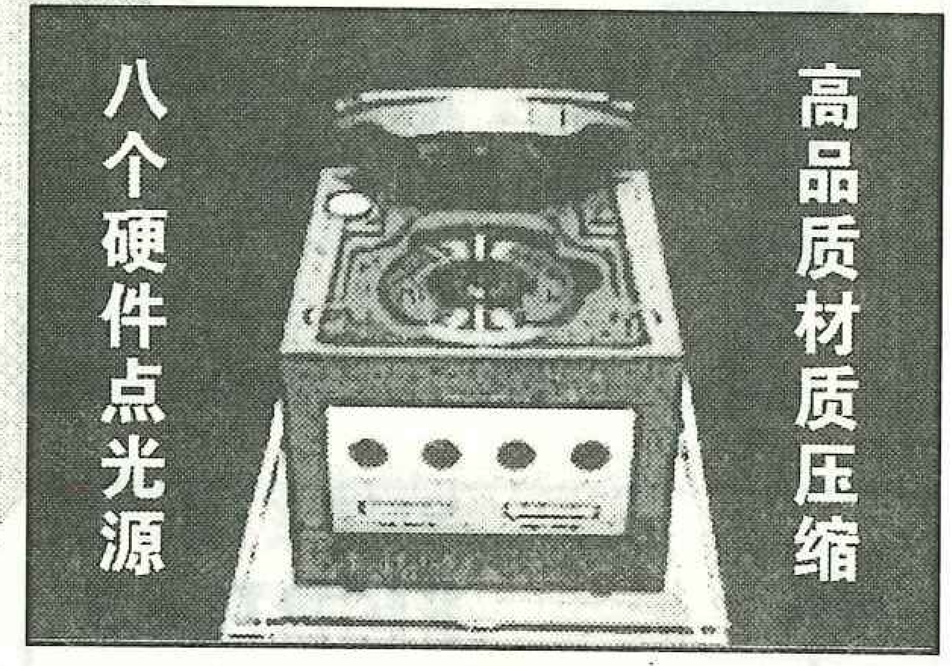
老人家说："在5月下旬的E3展上，如果NGC没有能够得到正面评价、玩家认为任天堂的游戏和其他公司的游戏差不多，则将会对本公司既定的路线产生极大冲击。届时，也许会重新考虑对这款主机投资的可能性，取消NGC在美国上市的计划。……

（之后现场有许多人质问山内社长"SEGA加盟NGC"的进展）

……世嘉的目标明确，他们非常了解任天堂所走的路线，因此双方的交易正在持续进行中。不管是NGC也好，GBA也好，有了游戏开发能力相当高的世嘉加入，对我们来说是个很大的助力，任天堂可以借此获得年龄层较以往更高的世嘉支持者。我们当然非常欢迎这位新伙伴的加入。

在资金问题上，是由世嘉独自调达开发经费，与任天堂并无任何关系。"

转天，世嘉隆重召开经营改革会，正式公布参入NGC。



↑任天堂、微软、以及不再生产主机的世嘉，有一个共通的特点，那就是顽固，甚至偏执。他们不计后果地追求心目中的真·游戏。

"……但看到了今天业界的发展，想必他（大川功）一定走的很满足吧！因为微软的实力将与SEGA的坚强相结合了！"

——比尔·盖茨

以上引自东京春季展的微软专场演讲会。有关这次演讲的每一句话，一字不落地收录在第7期《菜鸟通》"比尔·盖茨谈XBOX全语录"中，可谓句句精彩，反映出一个高科技跨国公司博大精深的经营理念和惊世骇俗的人性化创意之道。该篇文章是全面了解XBOX的不二之选，希望广大玩家给予必要关注。

除了比尔总帅，文章中还会出现微软XB技术推进小组吉冈直人组长、微软游戏出版部副部长Ed·Fires和日本微软总裁大浦博久三位的精彩论点。下面略举一例——

"……有人认为XB设计得好大、好丑（笑），也有人认为只要功能强，外形和大小都无所谓。由于内置硬盘、乙太网络、大量芯片和散热风扇，比较大是免不了的。而且我们本来就不期待在这方面能胜过工业设计出身的SONY。（笑）

不过我要讲的是，与玩家关系最密切的不是主机外观，而是手柄的舒适度。XB不管是美版还是日版，手柄都是最符合'人体工程学'的设计，用起来就像是'天然键盘'一样。不过话回来，大家啪的一下突然拿在手上时一定也会说'哇！怎么这么大！'吧？（笑）"——大浦。（注：微软风格从盖茨先生的讲话中最能体现）

●对于早期某些需要引导的碟，我欲使用软件金手指光盘，问题是，我还欲使用VGA-BOX，则是否一定无法游戏呢？（读者）

请按以下四步走路，保证一次成功。①去专卖店，买一张新版本的引导碟，这种引导碟适用于任何版本的VGA-BOX。②将VGA-BOX的档位开关置于"JAPAN"上（早期两档仿原装VGA-BOX可不必理睬此步），放入引导碟至DC，开机。③屏幕将出现SEGA字样，然后黑屏。④开盖取出引导碟，换入金手指碟，后面按金手指碟的正常使用方法操作即可。

●本人于3月29日以330元购得DC版"电脑战机"，终于填补了小弟SS时期就日思夜想终因找不到正版而只能倍感遗憾的SS版战机空白！我班只有我一名DC玩家，还有一名PS铁杆，欲购PS2（为MGS2）；3班有3名DC玩家；2班没有（只有一名PS玩家）。4名DC玩家中我有4套正版GAME，VF3、SONIC、莎木限定（日）、战机。另一名有一款正版GAME：维罗尼卡。其他2名无正版GAME，但有一名预备买。（郑州47中 崔玺）/龙哥：报告还不够详细，再调查一下周围学校。

●自从玩了莎木，我就再也没有迟到过。（湖北宜昌七中 吴思） ●看英超和西甲让人心碎，场上 DREAMCAST 和场边 PLAYSTATION2真成对比。请球迷和世嘉迷与我联系。EM:cts－008@163.com。（山东兖州市 唐跃龙）

●真世嘉铁杆者，必百病缠身——GAME 中毒＋偏执狂＋缺铁性贫血＋世嘉必胜妄想综合症。（广州光复北路 朱汝聪）

●龙哥，“菜鸟通”将刊登何种攻略？（许多读者来信问到）

我们有能力刊登大部分 PS2 游戏攻略。比如决战 2 或 ONI 这种大作，但“暗云”暂时不会刊登，下期想登两页 GT3 的基础知识。对于其他机种，比如 DC，ILLBLEED 这种另类恐怖游戏，第 7 期也会送出。再配合一些老一点的游戏，基本上就是这样。别人不登的，菜鸟通可以登；别人没有的，菜鸟通要有（如格斗之蛇 2、私立剧情、VF 出招等）。一些 PS 经典游戏，从前电软没登过的，都可能拿出来。当然决不会忘记 GB 和 GBA。

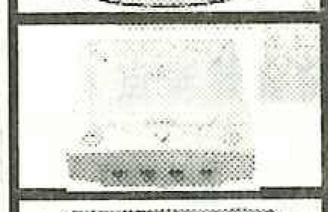
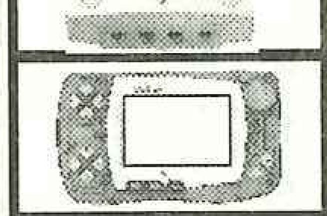
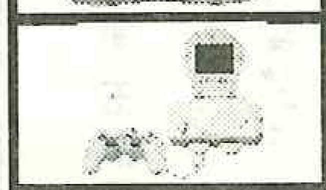
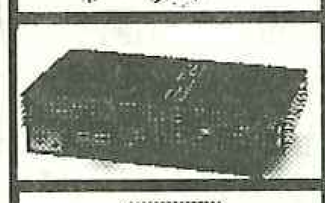
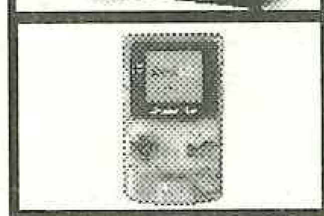

盖茨先生与香山世嘉构造改革推进本部长



●世嘉构造改革推进本部部长香山哲（世嘉灵魂人物）：“山内社长说世嘉理解任天堂战略，并欢迎世嘉加入，那我们就加入 NGC！”

●AV 社长名越稔洋（SPIKE OUT、梦美）：“能与如此老铺共事多少有些紧张，但站在开发者立场我感到非常高兴。和我的同事一样，在 NGC 上制作游戏充满了新鲜感，进度非常顺利，请大家期待 E3 展上我们将送出的游戏！”

●中裕司及索尼克正式加入 NGC。在 PSO 获得巨大成功并成为里程碑后，CSK · SEGA 会长说此部作品会移植。

主机 / 推荐度 / 评论人	名称	风林	天师	莱因	SP	彩火	PERFECT	WP	总分	评论人有话说
	GBA	10	10＋	9	8	7	4	7	55	连续作战八个小时（GBA 几乎不关机），爆了。两节南孚没扛住。整个儿一个专业 ACT！要不是第一轮时基本功异常扎实，这“耀西挑战”怎么能对付的了！GBA 上的任天堂游戏最值得玩。
	DC	8	10	10	7	8	6	9	58	风言：为什么还要提到它呢？很显然——符合国情嘛！700 元的主机对于中国玩家来说无疑是极具吸引力的，而且廉价游戏也多，实在是近期有意更新主机的玩家的不二之选。
	WSC	5	3	7	6	4	3	6	34	莱因：高达专用机！风言：什么跟什么嘛，说什么都离不开高达。大家不要误会了。这部掌机基本上可以说日子比较的难过，在 GBA 的打压下，几乎毫无还手之力。当然，好游戏还是有的，喜爱高达的玩家可以考虑。
	PSone	7	8	5	7	5	9	8	49	风语：小巧玲珑的外型实在是讨人喜爱，这大概也就是为什么 SCE 的硬件总是那么吸引人的原因。而且，这部主机如果用来讨好女朋友也非常合适呢（笑）！
	PS2	8	6	7	8	7	6	9	51	WP：主机价格虽高，但是经典游戏数量众多，所以无奈，只能痛并快乐着……风言：是呀，PS2 可不是人人都买得起的。天语：GT3 画面还不错，秒间 60 帧，与高清晰帖图的梦游美国一样。
	GBC	7	0	6	7	5	10	7	42	PERFECT：价格低、游戏数量大，软件的制作水准非常成熟，符合中国的国情。风语：尽管 GBA 已出，但是其价格比较……？所以并不是所有玩家都买的起的，况且原装卡也昂贵，因而 GBC 仍然有其价值所在。天语：掌机新手可只买 GBA。请信我一次。

画面	名称 / 推荐度 / 推荐人	侃霸	PERFECT	风林	WP	莱因	彩火	S·P
	塞尔达传说：一大地之章 一时空之章（GB）A · RPG	8	7	9	6	8	6	8
	泪指环（沙加徽章）（PS）S · RLG	6	8	7	8	10	8	7
	勇者怪兽 2 一路卡启程 一伊尔冒险（GB）RPG	7	7	9	7	6	8	7
	GT 赛车 3（PS2）RAC	8	8	10	10	9	9	8
	CSK 集团杯 水上摩托赛（DC）RAC	9	6	7	8	7	8	8

侃霸个人游戏推荐——格兰蒂亚 2

“格 2”画面一流，BGM 好听，战斗系统完美。很少穿插 CG，用则超大迫力。情节上有时觉得超级做作，但让人感动时却也颇到位（台词用心。对话时角色头像的表情丰富而细腻）。另外，想“媚俗”地强调一下“维罗尼卡”，CAP 对人物的雕琢和对气氛的拿捏，本人五体投地。

风林个人游戏推荐——V－RALLY2（DC）

这是在欧美非常有人气的赛车，但可惜的是它在亚洲似乎并没有得到认可。与举世公认的拉力最强——“世嘉拉力”系列比起来，本作更能让玩家体验到拉力赛道的特色。不仅是画面极度真实，而且操作感也是出色以极。强烈推荐！

莱因个人游戏点评——机战 α 外传

“机战 α 外传”终于如期推出了，由于“机战 α”已经是 PS 版“机战”的极限了，所以外传最终只是个“资料版”性质的游戏。虽然游戏中的登场机体比前作要少，但战斗画面要华丽许多。然而却没有了主角，没有了系别选择，玩起来少了许多味道。而且游戏难度很高，可以说是机战之最了。对自己没有信心的机战迷们又要动用金手指了。

SPIKE 个人游戏推荐——喷射小子

不知道有多少玩家会有时间将她打穿，因为这款游戏比较难。注意，是比较难，而不是非常难。特别是 SPIKE 深入体验以后，感觉只要对动作游戏稍微有点慧根的朋友应该能够上手。虽然我还没有完全打穿，但是已经深深陷入其中难以自拔了……期待 XBOX 版……

风言风语恢复啦！风林感谢全国玩家稿件支持！

●SEGA 从开始走到现在，就好像我和我的女友一样，除了悲，还有不甘心。（昆明云南齿轮厂 谭文斌）

你对本期彩页的评价是●图片扫描时似乎未（未）“去网”。（北京北三环中路 6 号《少年科学画报》蔡磊）

对某游戏评语——18 轮●我真的是一名卡车司机，解放牌的。（天津大港 DC 机主、大"解放"司机 张国宏）

对某游戏评语——频道 5●UP、DOWN、UP、DOWN、SHOOT、SHOOT、SHOOT！（广西南宁二中 陈华）

●我是白开水，游戏是方便面，今生今世我泡定你！（广东南海 谭广平）

●XB 和 NAOMI2 谁强？为什么听人说 VR 射手 3 有画面拖慢的情况？（读者）







XBOX 采用的是显示内存和主内存合二为一的架构，仅 64MB 内存。NAOMI2 比它高得多。实际上后者的性能折衷算来，也能达到 3～4 个 MODEL3 了。目前论实际画面家用机超越 MODEL3 都困难（XB 可），不可能超越 NAOMI2。单从 DOA3（10%？）和 VR4（本页图片 55%完成度）的抗锯来看，XB 似要强于 NAOMI2，帖图解析度则差不多（二者都是 4～6 倍的材质压缩比），但 NAOMI2 营造的画面远要精密。若 VS3 出现拖慢，可能是队员的 AI 过高，基板主 CPU SH4 运算困难。

VF4 具备以下重大特点——可以分辨出角色服装的面料；真正的三维活动空间；对画面所有物体进行精密刻划（地面构造极复杂、亭台楼阁花鸟鱼虫树木落叶，以及角色建模，高度逼真）；最高精密度帖图（服装表面的细腻图案纹理、折皱、用色等）；发色极度艳丽；——这都是硬件直接加速的结果，令人目瞪口呆。

VF4 格斗系统主要增加了蓄力攻击和壁崩坏攻击，还有，倒地受身返击和攻击回避较前作有所变化。详情未明，请留意续报。

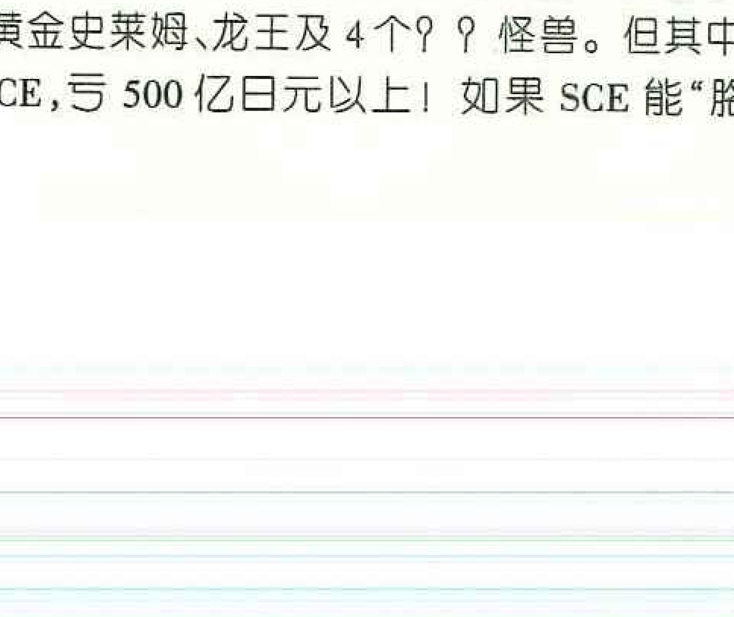
●请各位编辑大人高抬贵手，把 WE 的文章放在一张纸上（正反面），让我在不损伤其他内容的条件下尽快撕去！万分感谢！另外，只有电软有气魄把 FFX 这样万众期待的？作品只用 2 面彩页，我坚决赞成（绝对不是反语）。另外龙哥，人人都说心跳 1 经典，而我偏爱 2；人人都说 FF8 最好，我偏觉得它是？；人人都爱生化危机，唯我独爱 D 之食卓；人人都玩 RPG，唯我在玩 ACT，真是太奇怪了！（湖北宜昌葛洲坝高中 熊和）

大量 WE 研究来信积压很多，而 2 页容量彼此应能接受。关于太十，阪口先生在接受最新采访时表情非常严肃，以往的笑容不在。人人都看过太十或大容量 FF 电影版动画，不少人都觉得史氏玩画面玩出了格。不错它的确很棒，太十可说是目前最能发挥 PS2 威力的作品，但这样下去，就是 SNK 街机风格，前途堪忧。不过你的意见确实也代表了一部分玩家，像本部玩各种 PS2 大作游戏时间最长的 S·P，打过 GT3 后便深有感触地说，这个游戏我只给 85 分，掏心窝子讲其驾驶感不可与代顿纳相比（个人观点，不必较真），三个视点的 GT3 虽然有很多车且附送一本实车手册，回放时也异常精彩，尤其那条树木赛道视感好极了，怎耐自己就是上不了手（笑）。对此龙哥以为，业界向前发展的结果就是多样化，旧派（比如熊玩友你）和新派玩家能找到归宿就可以了。另外，我想全盘托出 GT3 攻略，不知成功的概率能有几分。攻略不是很深，但想要理解攻略就必须放弃所谓"画面华丽"，专攻手感。

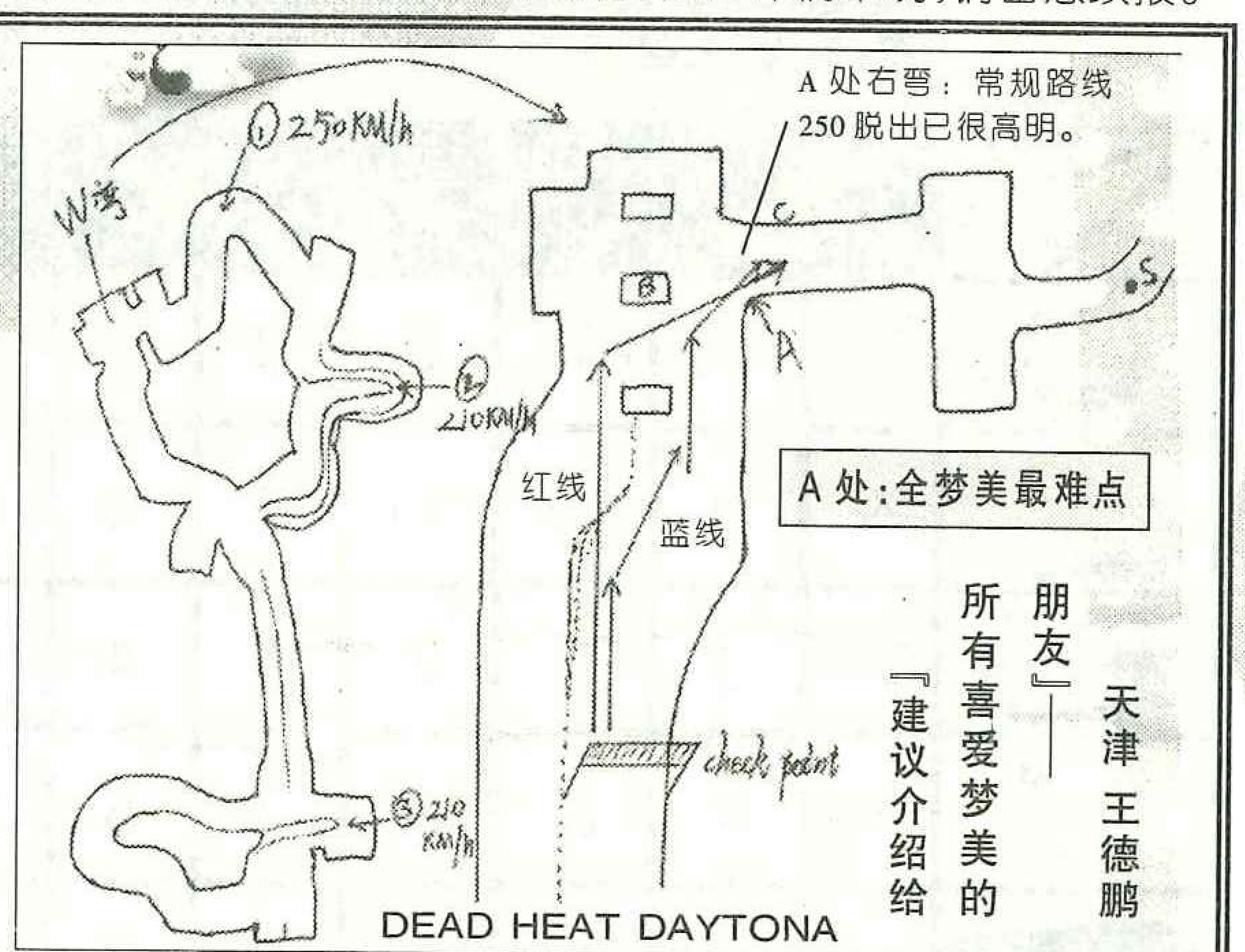








→陈佩衣服上有暗花。再看看老汉身后的树。真厉害！



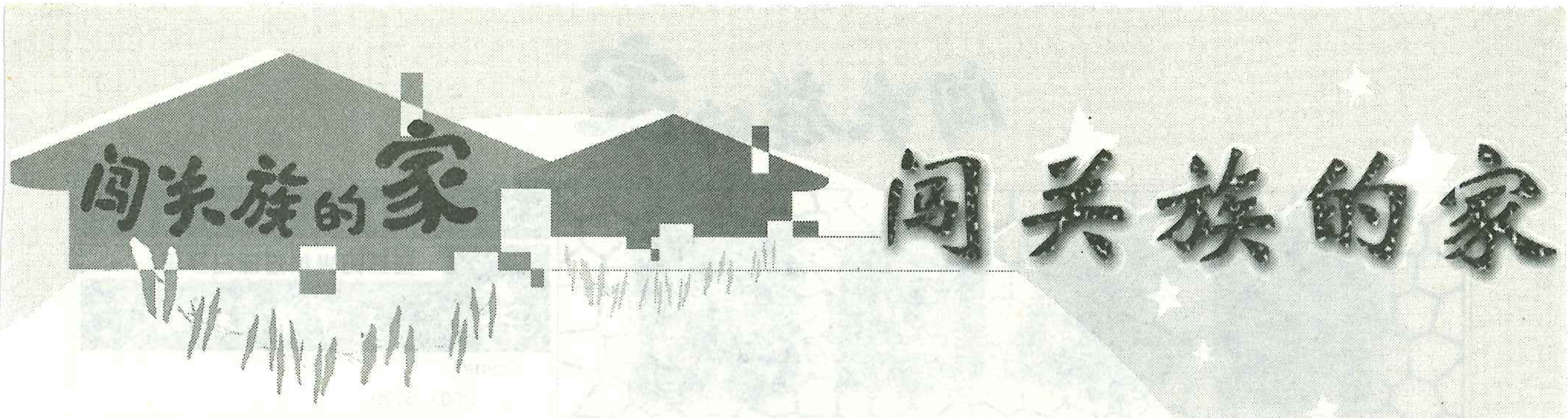
『建议介绍给所有喜爱梦美的朋友』——天津 王德鹏

天师您好！此赛道应该熟悉吧？上面的图也应该看懂了。当所有的车都以蓝色线路过 W 弯时，我以红色线路过此弯。这样的好处是用 FALCON 中软可以以 260KM 过弯并出弯，到了 S 点附近有望拿第三（第一圈，20 车，难度普通）。其实这方法并不难。也不知天师您是否早就知道，可这么多年了也没见您提起过，98 年 11 月（本刊）图片所示 HONNET 以 232KM/H 进弯，但还是慢，我有一次用 RULE OF 9TH 软以 280Km/H 安全通过此弯，出弯后一举夺魁！希望天师您好好练练此法，当其它弯道的油水全被榨干时，只有它才能提高那非常有限的成绩，我认为只有这样才能向 1'38"冲刺（虽然我还未达到）。注意：此法需点刹，需小幅度甩尾，也许练习中会经常碰到 A、B、C 等处，但不要灰心，建议 restart，到那也就 20 来秒，建议练习时不要用主视点，因为那里柱子特别多！天师看到图上①②③三处弯道了吗？那是我到此处的平均时速，想与您交流交流看看我还有没有深造的余地。天津玩 DC 的本来就不多，玩梦美的更少了，想找个人切磋切磋经验都很难，因为大部分人都被梦美的难度吓倒了，他们玩惯了 PS 那一按到底的手柄，根本不习惯大姆指这么微妙的移动！一次我向那个只会玩《首都高 2》的朋友炫耀我引以为荣，而也认为根本没法娱乐的此赛道，经过 W 弯时，他竞语出："太玩儿赖了！还带超小道儿的！"

龙：天语转达，"①偶然一次被迫走红线，确实挺快。之所以迟迟未登海边道，全因此弯尚存疑惑。正常过 250 以下。1 分 38 之人常规走法。②你所指出的 1 弯，265（抓地），2 弯，235（此右弯请内侧切入，大甩），3 弯，235（严格控速，狂甩，能高速过则高速过，不要一味求稳，丧失了时间。以上皆 UNICORN 过弯中的速度，2、3 弯稍保守。），希望留意攻略。③梦美是专业游戏，请用最主视点——UNICORN 在 RINK 道第一个超大弯长时间侧滑中的速度是 305，操纵感绝妙硬派，大气不喘，轮胎抱死擦地声悦耳，秒间 60 最主视画面（VGA），迫力堪称终极……"

●特瑞神奇王国已 85 小时，得黄金史莱姆、龙王及 4 个？？怪兽。但其中有 65 小时在史莱姆的门菲度过（为练级）（武汉 曹光亮）/龙：你不用电池吧？

赤字报告●SONY 游戏部门 SCE，亏 500 亿日元以上！如果 SCE 能"胳膊折在袖里"使 PS2 这 DVD 播放游戏机大幅降价 1 万日元，则功德莫大焉。



闯关族的家

“真相”被揭穿？！

刊登在第四期的“编辑部十大悬念揭谜”没有想到被我们心细的玩家看出了破绽，这位读者实践加推理将原来的答案一一推翻，总结出了自己认为的真相！是与不是，请往下看……

〈电软编辑部十大悬念揭谜＋评点〉(节选)

1. 莱因到底是如何来到地球的?[C]

A 乘坐 UFO　B 与流星一同坠落　C 蹬三轮车

评点：①UFO 操作系统很难，莱因“它”不会(不是我小瞧你)②为什么说是蹬三轮车来的呢？因为，当时有目击证人，看到有个“似人非人”、“似鬼非鬼”的家伙骑着一辆“飞鸽”牌三轮车，从四川毅然出发，去往北京。下面请出这位证人——它是我邻居小明的表弟的外公的老相好的儿子的一条狗。谢谢。

2. 风林睡着后说梦话时有什么其他特征?[B]

A 流口水　B 打滚　C 一脸甜蜜的笑容

评点：①笑容对普通人来说很容易，可对林兄是难上加难，一年被扣了 8 回奖金和众玩家的精神压力，怎会有笑容。②选择“打滚”，是因为风林常和女友去迪厅，玩通宵。上午回杂志社睡觉就连作梦都还在“蹦迪”，所以选择[B]。这条消息是由“莱因”我的哥们提供的，Thanks!

3. 彩火打游戏时最喜欢什么姿势?[B]

A 仰卧　B 蹲着　C 倒立

评点①倒立绝不可真，因为倒立是在看游戏，而不是打游戏。②仰卧就有一定危险性了，心想：彩火躺在床上，把电视固定在天花板上，如一不小心就会“机毁人亡”惨！惨！惨！③我认为蹲着打最棒，因为上厕所可以打，吃饭可以打(风林在一旁喂饭)，骑车可以打……(危险)。

4、5、6 略过。

7. 彩火与 WP 讨论率最高的话题是什么[C]

A PS2　B 篮球　C 音乐

评点：音乐，一定是音乐(谁说不是我和他急)根据在下“夜观北斗、日观公园”得出一结论，彩火君与 WP 君定能音乐方面上大红大紫，远远超过电软的知明度，彩火君与 WP 君真是好厉害呀！不由得‘在下’对两位的敬佩，有如滔滔江水，连绵不绝，又如黄河╳滥，一发不可收拾。如此二人能合作定能古胜“刘正风”和“曲阳”，今胜“刘德华和王菲”，佩服。

8、9、10 略过。

——风林的师弟：风光(风林：我怎么不知道呢)

——曾记得

游戏杂志界，激战正酣，

天下游戏书刊山河破碎，群刊无首。

看今天

《电软》一枝独秀，

挟六七余年专业修为，令电子游戏杂志市场焕然一新，震撼推出书刊尖端新品——《批评》、《菜鸟通》系列。

万千气象，无限风光，

体验，就从《电软》开始。

——湖北　向导



《电软》与玩家——也是这样的地方，我们成长。「翻开书本，在希望与渴望融合的」其实，一直以来了以下的文字。其中有一张写着十周年纪念明信片，并在上面留下←向读者寄来 4 张的「希望工程」



风林日记

4 月 18 日：得知 5.1 可以放假，风林一颗心总算放了下来。编辑部里传来了 SPIKE 微弱的欢呼声……

4 月 20 日：虽然风林以口蹄疫为理由拒绝请客街头烤肉，但最终还是难逃一请。在光天化日之下，百八十串烤肉与风林百八十个铜板瞬间化为乌有。

4 月 24 日：拼命的工作；为了 5.1 能歇好，也为了 5.1 回来时使时间更宽松一点儿……所以导致本要回的信没能及时回，本要玩的游戏没能及时玩，既对不起读者也对不起自己的身子骨呀！

4 月 27 日：哈哈，被编辑部同仁称为工作狂的风林终于可以在家歇歇了。“看电视、打游戏、上网……哈哈……ZZZZ……

4 月 28 日：大睡一天，醒来时发现全国人民还没有放假，大街上闲逛，整天忙忙碌碌，竟没发现身边许多事物都改变了……

5 月 1 日：全国人民大放假，风林家的电话响个不停。这……好像编辑部里的热闹景象……

5 月 4 日：风林拖着疲惫的身体骑着自己的“文博萨”来到了编辑部，等了又等：怎么没人来上班？？难道他们都不知道今天该上班吗？随手抄起月历……55555

5 月 5 日：正式上班了。这一天，风林别的没干，唯一的工作就是——看信。这是一段幸福时光……

5 月 6 日：风林上期用了一个词——跪谢，许多读者来信指出不必如此客气，行此大礼。北京王泽华则说道：男儿膝下有黄金。玩家对风林如此关爱，真是令风林感动……闯关族的家——一定要努力做到最好！

5 月 10 日：风林接到大连读者霍虹的来信，她将风林赞赏的一塌糊涂。沾沾自喜之际，忽觉后脊凉气倒灌。站在一旁的 P 君说道：“你应化批评为动力，化鼓励为食欲，今天下班你请我吃……”风林拍案怒斥：“休要拦我，今日加班到明晨。”此话一出，众人皆散。忽闻：“一天到晚游泳的鱼啊鱼不停游，一天到晚加班的风林还不停休……”在楼道中回荡……

（下期见）



注：“文博萨”即弯把赛，是风林的弯把赛车而已。

傻子日記

吃 Sha 子烧鸡，看傻子日记，快哉，快哉！（绝非广告）

在那阳光灿烂的日子里……

文/ 王泽华 张颉

（接上期）

98.2.25

一寒假的拳皇让我迷失自我，上课发出“八神的怪笑”，被逐出班门。医生判定我得了“游戏狂想症”。唯一救法，不许玩游戏。

98.3.1

失去游戏权的我，在街上乱撞，突见书摊上一本《电子游戏软件》，煞是“醒目”。拿来一看，Be Cool！“牛”买之。回家暴读。（暴走？）

99.3.1

一年的《电软》改变了我，决心做一个玩家（超级），于是努下决心，始动攒钱，苦练游戏（冒着生命危险），直至终生……（伟大？）

99.11.4

最近流行“DDR”，于是买了舞毯。然后就是无数的电话，反映楼上脚步声太大，还怀疑我家是不是都蹦着走。

99.12.1

过度的玩，让我的学习出现“生化”危机，同学们问我还打游戏吗？我说“梦战斗未结束”。

2000.4.10

我和同学去买 DC，那天下着小雨，买到后，雨骤大，于是唯一的伞让给了它。开始了“最终脱逃——代号为了 DC”。到家后 DC 滴水未沾（奇迹），而我们……

2000.5.28

第一次约会，她问我为什么喜欢她。我答“因为你像莉诺亚”。约会中止，她说我有别的女人。（???）

2000.6.3

我打电话给她，向她道歉，说以后再不提游戏！后来聊了起来，她问我以后想进哪家公司工作。我答“SQUARE”。她又问“那是什么？”我说“游戏厂商”。电话被挂断……

2000.6.4

买来“心跳”想找回恋爱的感觉，竟被“诗织”迷住了！

2000.6.10

她来电话问我为何不打电话给她。因为激动，我说：“听我说，诗织……”，电话再次挂断。

2000.6.28

她宣布“Game Over”我想“Continue”，她不让。我失望，我痛苦。下决心，一定要“New Game”。

2001.3.29

今天会考，语文的作文题是《俩驴吃草》，“高三人都知道”（赵本山口音）。我登时来了灵感，写“吃草者，乃俩驴也。若左驴为 SONY，右驴为 SEGA，SQUARE 乃草也，然俩驴共吃，其势不俱生。SEGA 之所以变为死驴，再没吃到草之大缘故……。”半小时后，觉得不成提统，管监考的要了一纸重又写过。

4.10

万众嘱目的巨作终于诞生了（鼓掌），没错，就是这回的《傻子日记 》了。“风林你小子一定要给我登呀！”风林怒，曰：“到底你是小编还是我是小编，不登！”“风林？你这个……”风林作揉纸状。“风林哥……”（回音中）风林作了个标准三分动作，于是《傻》就这样地胎死腹中（垃圾筒）了。（默哀）

时光飞逝……

2083.3.5

临死的时候，我喃喃地说：“假如上天给我再来一次机会的话，我会对游戏说三个字“我爱你”，如果非要在这份爱上加一个期限，我希望是一万………年！” （全文完）

因篇幅所限，本文略有删减。

大家好！在下是自贵刊创刊以来一直支持着各位的老玩家了。早就想对各位说上两句，由于种种原因一直都没能如愿。现在，已到了生死存亡的关键时刻，不能不说了！！

前些时，听闻上海市政府要对上海的街机行业进行整顿，这对在下无疑是晴天霹雳。像吾辈皆是由各大街机厅摸爬滚打混出道的，现在街机已是在下生活的一个重要组成部分。如要取缔，与要了在下的小命有何分别？！

不知什么原因，家长老师乃至政府都对电玩视如洪水猛兽，在下甚不以为然。街机的好处，在下也不多说了。家长老师们总觉打电玩会影响学业，机房里环境不好，等等。可中国的教育，我以为坏都坏在一句话上，寓教于乐也。教便是教，乐便是乐，国人却非要合而为一，画蛇添足不说，效果也不能令人满意。纯娱乐的东西，非要有什么教育意义，简直就是拿着电视当烤炉，却说产品有问题！！！报纸上隔三差五总要登一些少年因打电玩荒废学业，没钱玩游戏机心生歹念什么的。养不教，父之过；教不严，师之惰。这是老师家长没管教好，也是极个别的现象，却要算在一台完全无辜的机器头上。这不是拉不出#，怪地球引力小吗？？想推卸责任也要做得高明一点。

中国的游戏产业确实落后，我们玩洋人的游戏也是不得已而为之。再说了，国内对知识产权的保护根本不当一回事（盗版满天飞就可以证明这一点），谁还敢花大价钱开发游戏？！蚀本的买卖可没人会做。现在台湾的本地游戏业已有发展，但大陆却仍是空白。其实大陆的市场是广阔的，有巨大的潜力。希望有眼光有实力的企业能为中国游戏事业本土化的发展添砖加瓦。

以上只代表在下的一些看法，言辞激烈有失偏颇之处，还请各位海涵。

——上海 EDI

（虽然风林并不完全赞同你的看法，不过，国人对游戏的有色眼镜却不是说摘就能摘掉的。在许多人的眼中，还看不到游戏巨大的经济价值，旧观念根深蒂固。当然，盗版的广泛市场也是国内游戏市场发展的一大障碍）

杂志各方面都可以变，惟独一样不可变，就是印刷厂不要变。作为我们这些老读者已经闻惯了这种亲切的油墨香了，拿到杂志的第一件事其实是闻味儿！千变万变，杂志的味儿不要变！

——上海 石科伟

（新书出笼后，风林也会拿在手里，也会做出与你相同的行为哟，名副其实的“书香”，真是羡煞旁人啊）

我认为，SONY 派和 SEGA 派这些相互攻击的做法都是非常无聊的，因为他们争得都是一些次要的东西。游戏机，游戏机，先是游戏，而后才是主机。我们需要的是能让我们百玩不厌的游戏，并不是那些五花八门的机器。性能好的主机只能让我们欣赏到更华丽的 CG，而它的对应软件不一定好玩。因此，我希望不要再有无谓的派别之争，我们应当追求尽善尽美的游戏。若哪位对我的观点持反对意见，请尽管提出！

——永远的支持者：刘斌

（SPIKE 窜了出来：我要提，我是雷打不动的任天堂迷！风林一脚将其踹飞：维护“家”的安定团结是我的责任，大家放心发言，这里安全得很）

我并不认为买正版，即是“铁杆”，其实大家买正版都是为了保护主机，玩起来心里放心，利于长期珍藏，如果 D 碟与正版质量等各方面一样，大家还会买正版吗？当然我并不是说不要买正版，因为绝大部分人玩的是 D 碟，为什么呢？因为便宜，因为我们的国民总收入并不高，有些人想玩游戏，但会被很多原因所限制，特别是“铁”。所以从现在起大家要树立真正的正版意识，否则以后没盗版了怎么办，同样也尊重了别人的知识产权，开发商才会有钱而且更努力地开发好的游戏。也希望随着我国的国力和各方面的增强，大家都买得起正版！

——四川大竹 X-BOY

（请见本期驻日读者的来信，显然正版对于我们来说并非遥不可及，我们的市场还有待于完善）

梅莺舞处怨光闪，河豚翻腥敌胆寒。
迟暮不惧催征鼓，侍魂师徒皆非凡！

——欲将此诗献“侍魂”的刘明生

▲特报：下期将请到中国年龄最小的电玩迷为大家展示游戏英姿，其风采绝对远超风林，其年龄已经打破“电软吉尼斯记录”，敬请关注。

▲电软合议庭：唉，撼泰山易，撼电软难啊（北京 罗剑锋） ▲游戏快参：GBA 价格“爆跌”，800 元有找，是绝对购买的好时机。截稿前听闻盗版卡登场。

闯关族的家

每到月底我天天往书店跑（因为我们这儿月底来下月的“电软”），一进门那女老板就会说：“要《电软》是不是，还没来。”她早就认识我了——每期买两本的“怪人”。在3月31日终于拿到了第4期，一看封面，哟！莎木！挺漂亮（书）！

下面我有几点建议不吐不快：

1．在读者调查表中加入玩家实际年龄、玩龄和拥有何种主机三条，这样做可让贵刊在今后编书时有针对性。

2．强烈建议在中国电玩榜上为GB(A)游戏腾出一小块版面，现在GB上好游戏不断，再加上GBA的发售，掌机世界比家用机还热闹呢。那个累计榜不要也罢，全是老游戏，几个月也不动一动；光看后面数字每月增加，有什么意义?！再加个中国游戏期待榜也不错，你说呢？关于增设GB排行榜的问题，早在上个千年就已经有众多读者提出来了，可拖到现在连信儿都没有，这可真是个“千年建议”。

3．保持现在20页广告的标准。我非常赞同本期“家”中那位读者的看法，我也每期都看广告的，高手的作风。只有菜鸟才不知广告的作用！

说了这么多，也不知您爱不爱听（看），总之，我说（写）出来舒服多了，谢谢你看完我的信，どうもありがとう！

——每期买两本的曹智杰敬上

（曹读者的建议非常好。关于中国电玩榜方面，小编已经在构思当中，是否设置GB榜，想来应该是必然的。当然，具体如何进化排行榜，让内容更丰富，还需要广大读者朋友来信指教）

我是一名《电软》的忠实读者，从97年开始至今每期必买，看了那么多游戏刊物，我还是对《电软》情有独钟。我也是一名电玩爱好者，但由于资金和父母的问题，现在只拥有FC、MD、GBC主机，GBC是我现在的命根，但玩过的游戏也并不多，我想过不了多久我一定会拥有一台次世代主机，我会选择任天堂的产品，我想任天堂才是游戏爱好者的乐园，你认为呢?另外，我希望贵刊尽量把《电软》彩色化，多一点彩页，价格高一点我并不在乎，我也很喜欢漫画，很赞成在贵刊中登一些动漫新闻，也希望多刊登一些关于GB、GBA的新闻和游戏攻略，因为我永远支持任天堂。我明白风林的压力很大，有大批的来信要复，谁叫“闯关族的家”有那么多的忠实支持者。

——GAME BOY 俞科伟

（每次制作“闯关族的家”都是风林最开心的时候，能与那么多玩家读者交流，风林感到很荣幸。“闯关族的家”一直以来可以说是《电软》的招牌栏目，风林自知肩上担子不轻。能有如此多玩家支持与爱戴，以及每一封热情洋溢的来信，风林感到惟有拼命制作出最好的内容才是对读者支持最好的回报。如果您有什么想法与要求，请来信）

风林兄：

提笔之时，恰逢四月一日，就是傻子过节，本想编段瞎话骗骗编辑部内众傻子的，但一想起傻子二字，不由得眼圈红了起来。

《电软》快8周岁了吧！反正我都该高考上大学了。记得有一期这样登上一段小字；有两个高三学生立志考日语专业，想毕业后加入《电软》做编辑，问可否，当时的编辑笑道：要真学成之后，就看不起《电软》这小小的编辑部了。当时觉得众小编真是一群“敬业”的“傻子”，在下既感动又佩服……人是感情动物，喜欢怀旧的，近来业界那么多大事，不由得让人更加喜欢回忆以前，总想起红白机前的那一张笑脸，笑得很痴迷，但很单纯，亦如现在的着迷于《电软》，很痴迷，也很单纯。有一句话，不吐不快，可能对某些编辑来说是个打击；现在买《电软》不是为了攻略，也不纯粹是为了新闻，更不是冲王骏生和叶展的评论，而是一种很复杂的感情驱使的结果，这感情，有点像世嘉迷对DC的那种感情，那是一种对知已的关怀，读着《电软》，也有被知已关怀着的感觉，这是任何一本别的杂志所达不到的。所以，不论是世嘉派还是索尼派，始终都是《电软》派！

另：《电软》的文学性奇强（尤其小字）莫非众编都是学文科出身！

——你们爱吃的一里脊

（看完你这封信，风林心里也开始泛酸。很多人都说，没有《电软》哪有现在的电玩迷。这话说得我们有些惭愧。没有这些支持着游戏的热情读者，又怎会有今天的《电软》。风林在此代表编辑部全体同仁向一直支持《电软》的读者深鞠一躬）

“电软吉尼斯”报道：

1、“莎木一章”70人模式：4分33秒打穿。由吉林赵松创造，并提醒应着重练习“→→A”、“→A”、“→←←A”至最高。

2、N64游戏性‘封顶’游戏“马里奥64”与“星际火狐64”：前者拿下117颗星，后者为HARD难度下1380分，5枚奖章，所有星球全破并所有同伴一次未死。此成绩由刘羽捷提供。

SUPER PLAYERS 的宿舍

号称“超级玩家”的游戏三人组，由周鼎（三人中的老大，就读于武汉化工学院，78年生人、曾中过电玩榜每月一奖一次）、朱隽（老二、正努力攻考武汉体育学院并从于去年第九期中发表过文章）、范凤麟（老三，现读高三、生活在黑暗中）组成。

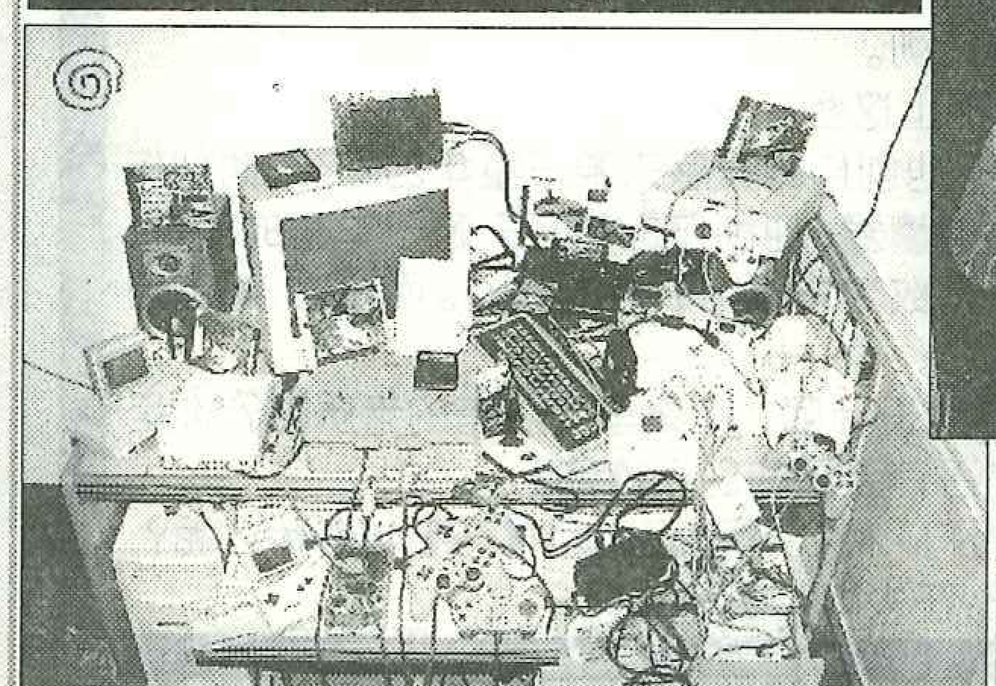


←哈哈，又让风林想起95第1期中的那幅画……比得妙！



↑是世嘉迷吧?把DC供起来膜拜，真是令风林感动！

↓颇为杂乱，比风林有过之无不及。经风林手拿放大镜仔细辨别后，总结出：2台DC、2台PS、2台老式GB、1台SS、一套PC、1台MD2(上插“街霸”)转右下……

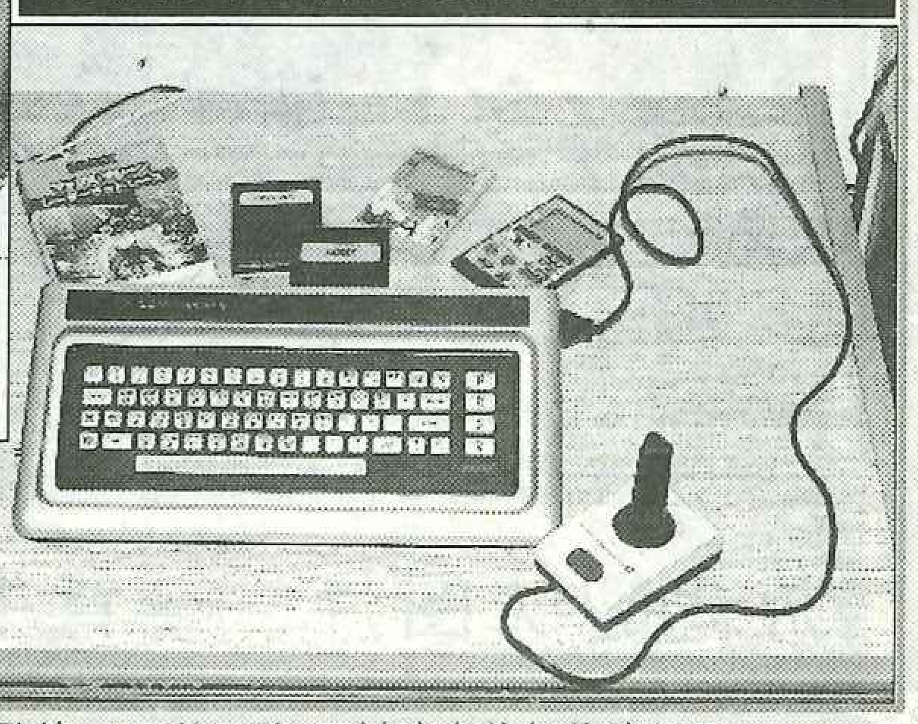




↑亲密无间的“超级玩家”三人组合影，尽显中国电玩迷风采。曾几何时，风林也与好友同享游戏乐趣……

(接左上)1台FC、1台MAX、一盘FC“双截龙2”、4只PS手柄、两块PS记录卡、SS原装1MB卡、还有…看不清了…

↓82年从日本带回的古董级主机MAX，也是三人组的启蒙者。在国内，能见此机者，恐怕为数不多吧?



▲湖北的胡志鹏读者来信说：“我敢断定风林一定将我的信拿去擦了鼻涕，这次我换了张较硬的信纸，看你还敢不敢擦。”风林不敢，不过这次的纸的确很硬。

▲沈阳的杨硕读者，并非小编故意不介绍PS的游戏，实在是没有好料可报，当前PS在国外已经进入了衰退期。不过，我们会尽力的，请你放心。

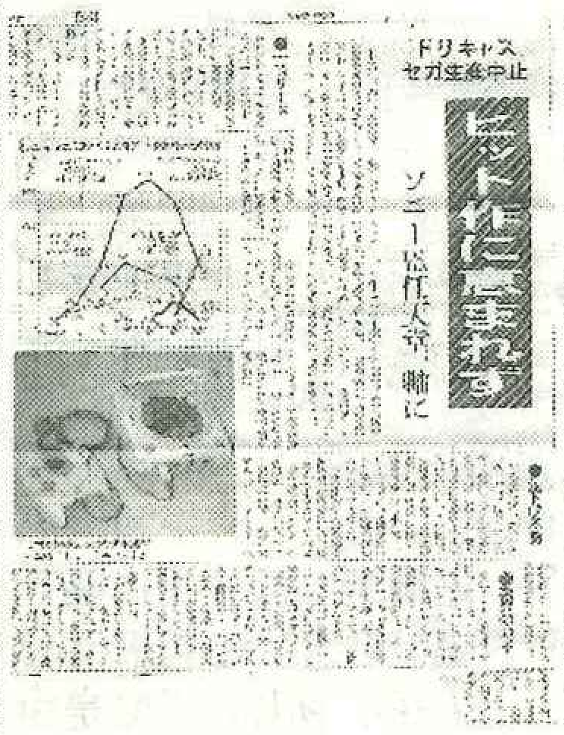
闯关族的家

各位编辑样：

お疲れ样です。

很久没有看到贵刊了，今天中午刚收到国内发来的 2001 年第三期《电软》，猛看一遍以至于忘了上班时间，被课长粉了一顿，没法子，谁叫我久旱逢甘雨呢？此次也没什么多的废话，只想随便谈谈我的想法。

相信全国的同仁已清楚地知道了世嘉株式会社宣布第七代主机停产，这个沉重的“原子弹”立刻摧毁了无数世嘉迷的斗志，



但又能怎样呢？最苦命的还是算在刚宣布停产 DC 前一个月左右，那些玩家将存了多年的“铁”取出买下 DC。我也蛮呕的，买时 19900 日元，一个月前在秋叶原看见 DC 主机只卖 9900 日元，足足少了 10000 日元，游戏的价格也是一落千丈。《VF3》600 日元、《生化危机 2》1400 日元、《莎木》1000 日元（还是初回限定版），跟我买这些碟时的价格相比整整少了一半还拐两个弯，当然以上全为新品，并非中古货。估料正在好评发卖中的《樱大战 3》也不能带动 DC 硬件的进展了……我曾经因痴迷《莎木》而真的跑了一趟横须贺。虽有与游戏中相同的地名，但比游戏中更加繁华，更加漂亮，ドブ板居住的几乎全是外国人，以美国人最多，还有驻日部队，感觉一点不像《莎木》中那一街一路……

随信附上《朝日新闻》关于世嘉停止生产 DC 的新闻，没用的话扔掉没关系。

じやまた今度れ！わ会ほしょう！

——张政宁

平成 13 年 3 月 31 日

风言： 张读者身处日本，对于发生的新闻事件感触是最深的。以上这封信由于篇幅所限，有所删减。张读者还在来信中表扬了 PS2 的“鬼武者”并预测了今后主机的成败。风林在此表示感谢。如信中所写，目前日本 DC 软硬件在各方面均是“大颓势”，眼见这些昔日的畅销作品以不思议之价格摆上货架，实在令人感慨良多。就张读者所提供的价格看，国内 DC 软件售价并没有明显下滑，尤其是“莎木”、“生化 代号”等热门游戏一直是居高不下，真真令人无奈。看来，要真想使正版在我国普及开，已经不仅仅是从玩家单方面做起了，销售商是否能够提供相对合理的价格也是关键。按信上“莎木”限定的价格，好象不到百元我们就可以“任逍遥”了……最后张读者还提到：发展中华电玩业是大家的重任！



←这是张读者寄来的日本《朝日新闻》的剪报，可见日本业界当时震惊的程度。

是呀，重任在肩，让我们一起努力使中国的电玩事业能够有更加美好的明天！

第一次进家，心暖暖的，眼湿湿的。回想大禹治水也不过是三次经家门而不归，可我呢，有多少次，已经记不清了。说实话，其实以前不敢“回家”是因为怕被小编们（家长？）给退（骂？）出来。但既然有这个家，总归是要回的。

第一次回家，便有要事相告。前几天，我最好的也是唯一的一个网友告诉我，他以后不想再买《电软》了，是因为对他有些失去信心，他可是从创刊便一直买的“三朝元老”啊！我劝过他，但作用不大。虽然我不是“三朝元老”级的，但怎么说《电软》也陪着我四年了，我们已经成为密不可分的好伙伴了，不管他前进或是倒退、攀上高峰还是陷入低谷，我都会永远陪伴他、支持他。也希望所有《电软》铁杆们都能永远支持这个温暖的家，不论他怎样，要对他充满信心。

洛阳 孙辰

（我们决不会辜负广大玩家对我们的期望）

本人系贵刊的新读者，请问贵刊会不会重新编辑一次，把以前出版过的再发行一次？例如什么《20 世纪电软合订本》或《94－99 电软合订本》之类的。以前出版过的《收藏纪念 2 · 世嘉大攻略》还有没有？我想所有《电软》的新读者都会有这一想法。

兰州 张钦

（对不起了张读者，“收藏纪念 2”已经绝版了……其他书籍请来电查询）



←来自 SS 版『格斗之蛇』的人气女角色哈妮，真是姊妹情深呀。

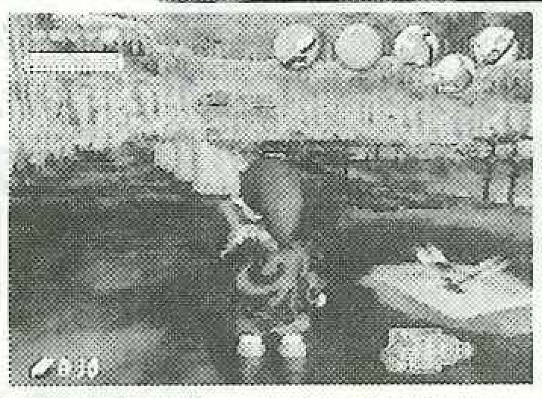
游戏趣味图片——背书包

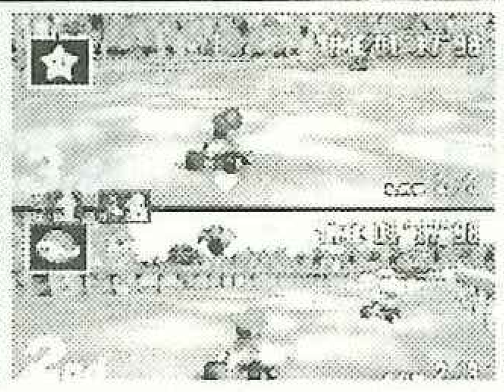
用心创造最真的游戏世界

——我心目中的宫本茂

文：任天郎







→电玩界公认的大师，MVP 肯定。尽管许多玩家对任天堂的游戏已经嗤之以鼻，但是在世界上任天堂游戏『最好』这条真理永远不会改变。上图为宫本茂高兴的指着第一款 40 分的游戏，下图为由他制作的两部 N64 代表作。

宫本茂是一个大师，他那充满想象力的头脑，富于表现力的画笔，坚定的游戏信念，给我们创造了这么多如此美妙的游戏。

大胡子的“马里奥”，勇敢的“林克”；圆溜溜的星星“卡比”都是出自他的笔下。“马里奥”、“塞尔达传说”的成功更是把他推向了业界顶尖制作人的行列。

当然，他的才华还不止这些……

他是天才吗？不是。他创作的灵感来源于童年的幻想；他创作的激情来源于对游戏的挚爱；他创作的基石来源于丰富的知识；他创作的成果来源于无数次失败中吸取的教训。而这些，都源自于生活，源自于实践。

如果你也想一名游戏设计师，你具备了应有的素质吗？你是否富有想象力？你是否有强烈的创作欲望？

未来的游戏设计师们，你们是否应该向宫本茂学些什么呢？记住他的成功格言吧：在失败中重新振作！

▲风林，我给家投了那么多信，为什么一封也没有刊登？？不用解释，解释等于掩饰，所以没有风林你说话的余地，跪下！！下面这段必须刊登！！辛酸日记：高高兴兴买电软，翻开书来看闯家，一时兴起想投稿，想起内容真是多，简选部分写下去，高高兴兴投稿去，为防万一收不到，多投几封保安心，坐在家中等消息，等到下期出电软，高高兴兴买下它，翻开电软看闯家，仔细琢磨才发现，竟然没有我的份，看看其它有没有，霎时辛酸涌心头。——广东 蔡振文

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

超级机器人大战α外传(スーパーロボット大战α外传)

机种 PS 厂商 BANPRESTO 类型 S·RPG 媒体 CD－ROM



此游戏发售之前，一直对外传抱有极高的期待，然而期待越大失望越大。总体来说，α外传属于失败的作品！不过近来有一种说法“销量大的作品就是优秀的”。的确，现在α外传已经有40万的销量，它应该是好作品，只不过它不是给机战迷玩的！

作为机战类游戏，它所面对的应当是动漫迷，游戏难度适中才可以让他们体会到游戏的乐趣。而外传则完全抛弃了动漫迷，想学习某些战略游戏颠峰大作，以超高的战略性为卖点。不过眼镜厂却没有制作颠峰战略游戏的能力，所以只能在每关BOSS的强度上大作文章。其实也没什么新鲜的，就是BOSS会不断的回复HP，使用它们“BOSS阶级永无止境的精神力量”来虐待玩者。使得后来的战斗毫无乐趣可言，就是耗时间，一点点蹭BOSS的血。一关还可以忍受，如果关关都这样，那么玩家可就真被游戏“玩”了。所以要轻松的玩外传就必须“对应金手指”了。

外传在剧情更是支离破碎，杂乱无章，新加入的战斗机器更是极其恶心的机体(人物形象机体设计令人反胃)，却占了一半的剧情。至于机战系列的传统中坚力量“高达”系机体更是大幅度弱化(以W为甚)。这恐怕是托了系统变化的“福”。

最后要说的就是机体与机师的能力调整也非常令人不满，虽然射击与格斗可以随攻击方式与次数任意调整，但命中无法被机体运动性补正就有些匪夷所思了。两次行动的取消也使游戏独有的特色大减，真不知道厂商到底在想什么！

对于有时间、有金手指、终日无事可做、看过一点机器人动画的人还是可以去玩玩这款“PS最后的大作”。如果眼镜厂继续走抛弃动漫迷这条危险的路线，那么机战游戏离“坏灭”就不远了。

——不用金手指却仍与白河愁苦战的SLG狂　　莱因总帅

角　色：7	操作性：7
画　面：8	创　意：4
音　乐：7	移植度：——
情　节：5	总评价：6.3
游戏时间：41小时50分	

BEALPHARETH

机种 PS 厂商 SCE 类型 A·RPG 媒体 CD－ROM



这么一款看起来不起眼儿的A·RPG没有想到竟然做得如此成功，简直是太精彩了！看来SCE的游戏制作水平已经到了炉火纯青的地步了，本作的出现就是要告诉大家玩游戏玩的是兴趣，而不是表面，而这也正是SCE最擅长的。

平心而论，本作表面因素不是十分好。角色设定一点也不突出，人物出场倒不少，可就是没有一个有个性的，让人看上去有种MD式的复古感觉。画面也完全赶不上当今的潮流，色彩运用不鲜明，有些昏暗，是个纯2D游戏，就算用SFC也完全可以做到如此，甚至总给人一种用PS玩16位机的感觉。另外还有好多的不足，例如道具太多，对话太长等缺点。

综上所述，大家一定会认为这是一个不可救药不值一玩的游戏，那可就大错特错了，本作有着其真正可以称为卖点的卖点，也是当今游戏软件所最应该发扬的东西——游戏性。就像山内爷爷说的一样，游戏性是一部作品的灵魂。本作就是如此，它的耐玩度已经完全可以弥补在表面因素上的不足。游戏里有着类似“圣剑传说”系列的组队系统，你可以在众多角色中任选其一或其二与你结伙探险，但在战斗时并不能看到他们的存在，你可以按L1键替换队员，实际上就等于有着三条命，而余下的两个则在暗中帮你回复体力，这样省了不少事儿，大大增加了游戏的流畅性。战斗是本作的特色之一，也是良好游戏性的最大体现。在接受了委托任务后就可以进入相应的迷宫探险，与敌人的打斗十分爽快，开器、魔法，陷阱攻击样样都有。迷宫的构造与色彩运用与PC名作“暗黑破坏神”极为相似，而且敌人的数量也如前者一样是你不能想象的，出奇的多。而每个任务所要达成的条件也是本作的卖点之一，花样多多，应有尽有！在刚玩儿时最让我感兴趣的是第二关，目的是在有限时间内杀敌并从中得到500G以上。我连续打了三次，每次都杀光了整版的敌人可却差很多钱，这可难倒了我。后来才发现原来一同杀掉许多敌人的话就会使钱成倍猛长，这可真是个不错的创意，于是我又将敌人往一块儿赶，然后就屠杀……你说好玩不好玩？

虽然有“圣剑”在前，也很有名气，但不一定它的可玩度就超过本作，如果让我选，我会双手选这款朴实无华的“BEEALPHARETH”。

——哈尔滨　PS2

角　色：7	操作性：9
画　面：7.5	创　意：10
音　乐：8.5	移植度：——
情　节：7.5	总评价：8.25
游戏短评：乐趣十足！	

VR射手 ver2000.1(VIRTUA STRIKER ver2000.1)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 SPG 媒体 GD-ROM



在这个"实况"成了足球游戏代名词的今天，我却一直对这个很多"实况"迷不屑一玩的足球游戏情有独钟。(我并没有否定"实况"系列的意思)。

这是一款 NAOMI 的 DC 移植作，精美细腻的画面完全再现，队员的动作一招一式都被刻画得非常逼真，极有魄力。如：凌空抽射、飞身冲顶等动作简直 COOL 呆了。不过偶尔在一些队员拥挤的角度画面稍有拖慢，不知是否机能所致。

其实这个游戏区别于其它足球游戏的最大特色还是——操作简便。短传、长传、射门三个键位可以组合出无数精妙的配合与进球。本人就最喜欢这种简便的街机操作风格——在游戏时，你永远不会因为找不着键或按错了组合键而手忙脚乱，也不需要想太多"该打什么样的配合呢?"。唯一需要的只是那一刹那间的配合的灵感或射门的欲望。(其实真正的球员在场上会想那么多吗? 他所需要的也只是灵感)。配合是这个游戏的灵魂，想要玩什么"一人连过数人"是绝不可能的。

游戏的模式还算够丰富，进球评分系统也很不错。我目前的最高分是用直接任意球打入的 447 分。这个 DC 版已经是该游戏的第四个版本了，该修正的 BUG 也修正的差不多了，只是守门员的 AI 还应再提高些。

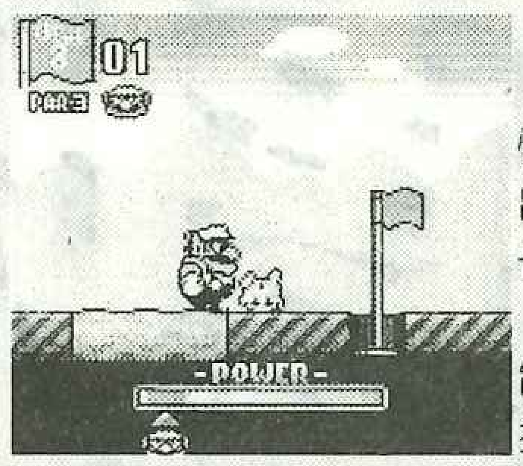
热切期待"VIRTUA STRIKER3"！

——北京　王征

角　色：——	操作性：9
画　面：9	创　意：8
音　乐：7	移植度：9
情　节：——	总评价：8.4
游戏时间：约一年半	

瓦里奥世界3·不思议的八音盒

机种 GBC 厂商 NINTENDO 类型 ACT 媒体 卡带



"真乃精品也！"玩着玩着不由发出一阵感慨。的确，任氏的作品一直为本人所喜爱，因为出自其手的极少有劣品，本作称为"精品"一点也不为过。

作为 ACT，角色的动作当然要丰富，看得出制作者们下了很大功夫，游戏中瓦里奥的动作招式特多，使都使不过来。另外版面多也是本作一大特色，加上隐藏版面共有 25 版，每版四个共计 100 个宝箱，要找到隐藏关和宝箱(确切说是找完)……补补脑再去找吧。

没玩过前作，不知是否和本作一样，除最终 BOSS 战外，竟没有 GAME OVER 的设定，这使得游戏极其 easy，虽然对各版 BOSS 时会被"一击必杀"(被赶出 BOSS 区，非弊命也)，但只要多试几次，掌握其进攻规律，要打败它比对付小兵还容易，真不知这是否也是本系列的一贯特色。

除此以外，剧情也是本人较为欣赏的地方，就如欧·亨利的小说一样，结局另人意想不到，在游戏中辛辛苦苦找到八个音乐盒后，回到神殿找那个神像时，笔者就不曾想到这个曾多次给予帮助(问路)的神像才是最终 BOSS，所做的一切，包括找那八个音乐盒，都是在帮助它复活。

要说到游戏的不足，一个字——烦！没了 GAME OVER 也不见得很好，打 BOSS 一不留神就得重走一遍路，才能再见到 BOSS，来多几次……烦！被小兵烧屁股、喂甜圈、变僵尸等等，虽是找出隐藏路线的前提，但若找不到解除之物，就得等上近半分钟才能恢复正常，有时一不留神……来多几次……烦！

如今 GBA 已经推出了，本人认为这么好的游戏一定会在 GBA 上推出，希望它能一改弊端，以崭新、优秀的姿态登场，吾虽买不起 GBA，但一定会支持它。

——广西　曾纬

角　色：7.5	操作性：8
画　面：8.5	创　意：8.5
音　乐：7	移植度：——
情　节：8.5	总评价：8
游戏时间：16 小时	

樱大战3~巴黎的燃情岁月(サクラ大战3~巴里は燃えているか)

机种 DC 厂商 SEGA/RED 类型 AVG+SLG 媒体 GD-ROM×3



新世纪的第一个春天被我毫无保留的献给了"樱大战3"，虽略感疲惫，却无怨无悔，难道有理由可以让我不为之倾倒吗?

动听的音乐与精美的画面一贯是"樱大战"系列的强项。可以说，对于"樱大战"的成功，百分之六十要归功于田中公平和藤岛康介。新的片头曲与片尾曲给人耳目一新的感觉，特别是当耳边响起"未来"激昂的旋律，我的心跳便随着那充满灵性的鼓声而加速，终于结束了，但却又不甘心，相见时难别亦难的情绪被烘托至极点，不知不觉中我也热泪盈眶(真的)！本作中人物设定很讨我喜欢，数量虽少但都极具代表性，藤岛康介唯美的画风更令少女们光彩照人。我个人觉得五位女主角的性格设定很接近《天地无用》，艾莉卡像美星、洛贝利亚与魉呼相似，可可与砂沙美同为可爱型的代表，格丽丝更接近清音，花火应该是抽去了高傲与做作的阿重霞，看来经典作品总是要有些暗合的地方，不是吗?

本作的剧情安排恰到好处，足见广井王子很清楚此作的定位。大神一郎的法国之旅毕竟不能成为永恒，巴黎的诸君也只是生命中的过客，因此，游戏中并未涉及过多的人物背景资料，从一开始就把简单而可爱的角色展现在玩家面前，随着剧情迅速展开，玩家很快就接受了新的角色，作为有一些外传性质的这部作品，这样处理可谓明智。例如大神曾问可可的过去，回答很简单：忘了！但是艾莉丝呢?从这个对比就可以看出这个剧本的任务就是保证玩家会怀着一股热情一章一章地、顺畅地玩下去，而没有为后续作品打基础的意思，樱花终究是要在日本盛开的。帝国华击团的亮相很是令人兴奋，而且与剧情配合的天衣无缝，当我在第七话开头又一次听到那首"檄！帝国华击团"，感觉就仿佛回到了 1998 年的那个春天。

"樱大战 3"在系统上的改进很多。タイミング LIPS 的变化有所增加，同一回答在不同时段都会引发不同的效果，而在会议中如何避免不欢而散更有难度，要是写详尽攻略的话一定会很累吧！战斗系统的改变十分有趣，连续攻击魄力十足，友情力ウンター使敌人本来就不多的出手机会更加少得可怜，如何用完大神的かばう还是件令人头痛的事。风、林、火、山四种战术中的风完全是鸡肋，这应该是游戏中最令我不满的。总的来说，战斗中系统的改进是比较成功的，而凭借 DC 机能而大大改善的画面更具冲击力，如果能出个樱大战战略版就太好了。



有这样的好游戏，DC 玩家绝对应该感到幸福，如果有哪个游戏是 DC 玩家必备的话，那无疑应是"樱大战 3"。我建议玩这个游戏时绝对不要使用攻略，只有这样才能体味那种心跳加速的感觉，女孩儿的心是很难揣摩的，一纸攻略会让这款游戏索然无味。不懂日语没关系，认准关键词，如：いい、いえ、わかった、ない……，至少可以应付一般的问题了。

DC 虽然已经停产，但仍有好游戏值得玩家品味，世嘉虽然已退出了，但只要有玩家拥护世嘉精神，游戏业的未来仍然是令人期待的。神去りし后も，希望は我が手中にあり！

——天津　LET YOU DOWN

角　色：10	操作性：9
画　面：10	创　意：8
音　乐：10	移植度：——
情　节：9	总评价：9.3
游戏时间：50 小时以上	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

风林 热烈欢迎大家“游戏点评”

THIS SITE IS gamebar

灵魂能力(SOUL CALIBUR)

机种 DC 厂商 NAMCO 类型 FTG 媒体 GD－ROM



这是迄今为止最强的 3D 格斗游戏，虽然 PS2 上已经推出了“铁拳 TT”，但是显然无法与本作相比。因为这是一部成熟的主机在成熟的时期推出的成熟作品。

本作是“魂之利刃”的续作而并非二代，记得当时前作在 PS 上着实引起了不小的轰动，让人至今难忘，但是相比来说本作还是更胜一筹。当然我并不是以两台主机来对比，我只是对 NAMCO 在两个时期所发挥的水平来做比较，因为毕竟 PS 与 DC 的机能不同，而是两个时代的产物。

平心而论，我对两作的人物设定都并不满意。不是因为形象不好，而是因为数量太少。我个人认为在这种 3D 格斗游戏，尤其是以刀剑等作为攻击手段的游戏里，可选择的角色过少是无法满足玩家的。

极好的操作手感是本作的一大卖点，人物的动作自然流畅，速度之快让人难以想象这是一个 3D 游戏。角色的一招一式做的有板有眼，真实而又圆滑，不仅让人联想到自己正在看一部西方武打巨片，而且精彩程度与现实电影不相上下，至少在这一点上本作应已做到前无古人。再配合完美且漂亮的画面，那效果简直是惊天地泣鬼神！(笑)

另外，刚才提到的以武器的手法进行格斗战其实是个不错的创意，但同时也不是很容易被人接受的。前有“侍魂”，后有“武士之刃”，不都是失败的典范吗？后者还好，比较有创意，但“侍魂”系列要是想成功就太难了！而且本作所拥有的特色——强大的立体感，也不是 SNK 这种公司的技术所能比拟的。

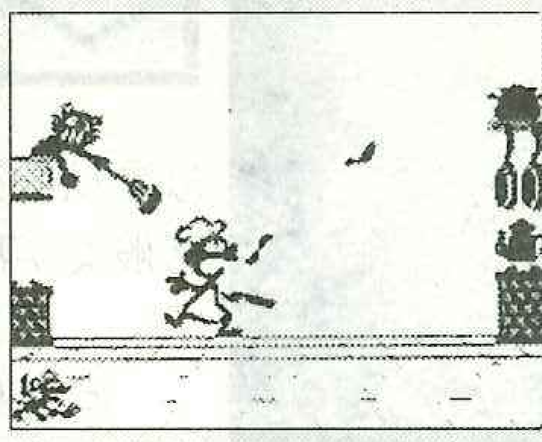
总之，只要你是 DC 迷、格斗迷、武器迷或是 3D 迷的话你就一定要玩本作，本作绝对会满足你的。

——哈尔滨 PS2

角　色：9	操作性：9.5
画　面：10	创　意：8
音　乐：8.5	移植度：10
情　节：——	总评价：9.17
游戏短评：格斗精髓！	

GB 博物馆 3(GAME BOY GALLERY 3)

机种 GBC 厂商 NINTENDO 类型 合集 媒体 卡带



GB 的“博物馆”系列已经出到第三集了！！

这款合集收录了五个任天堂元祖级掌机“GAME & WATCH”上的老游戏，都是八十年代初的作品，现在的大部分玩家应该都没有见过吧。当然本人也是这样，所以尽管游戏“古董”了些，但玩起来还是挺有新鲜感的。

每个小游戏都分为过去(class)和现在(modern)两种模式，玩法是一样的，只是现在模式的画面更漂亮。你可以都试试看，品尝不同的风味——十数年前单调的黑白色到现在绚丽的彩色画面，两者之间的差距会让你感受到游戏业的巨大进步。

游戏的画面表现十分清新可爱(当然是指现在模式)，出演的角色也都是任天堂的名人，马里奥、路易两兄弟，碧奇公主、蘑菇男孩、小恐龙耀奇、大金刚等等，任天堂迷一定会感到很亲切。游戏方式也十分简单，一只手即可操作，单纯来讲不是很出色——甚至可以说是有些乏味，完全是考验神经反应和手指头的灵活性。不过考虑到是在 GB 这样的便携式掌机上，意义就不一样了，应该是单调但很有趣。当坐地铁乘公汽用来消磨时间是一个绝佳的选择。而且如果你有够高的水平(?)和超凡的耐心，积累到一定的分数还能获得很多隐藏的奖励(稿外话：这好像已经成为众多游戏的大俗套了)，算是对手指辛劳的一点补偿，也可说是促使人不断玩下去的动力吧。

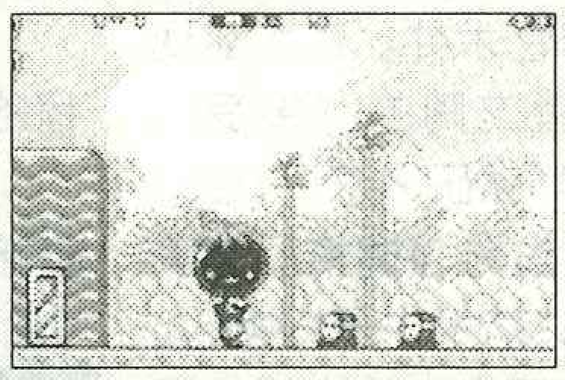
总的来说这款“GB 博物馆 3”是一个收藏意义大于游戏意义的作品，如果你是一位喜欢怀旧或者收藏的玩家，不妨买来一玩。

——北京　罗剑锋

角　色：8.5	操作性：9
画　面：8.5	创　意：7
音　乐：8	移植度：——
情　节：——	总评价：8.43
游戏短评：对任天堂的崇敬油然而生	

超级马里奥 ADVANCE(SUPER MARIO ADVANCE)

机种 GBA 厂商 NINTENDO 类型 ACT 媒体 卡带



是否必须讨论画面？BGM？对于一台掌机来说？虽然 GBA 极之强悍——卷轴、放缩、半透、雾化、发色等指标早已不成为障碍，但“马里奥 A”(戏称“玛莉 A”)的制作在任何方面均极老道，实属难得。(竟有“天上天下玛莉独尊”之感？笑)。

我想，《FAMI 通》给本作以超低分，可能是因为游戏的难度所致。他们也知道任天堂在对动作性的把握是非常到位的。的确，它是难了一些，但任氏对难度的处理是有原则的，即——看似很难的地方，请静下心来仔细观察并实践，找出敌人弱点，利用敌弹打不着的死角位置，巧妙通过之。当然这需要玩家具备较强的操作能力。闯过难关后我们将会发现游戏在设计上巧妙之处。值得一提的是，除了通常的“里世界”外，游戏设有隐藏的“宝库”和可“跳关”的地方。

难点之处是一定会让你反复几次的，有时还须使用跳跃达人“路易”。角色在不同情况下可交替使用，打某些 BOSS 时换成“小蘑菇”或“碧奇”没准儿会有意料外的效果。此作在按键配合的安排上，手感微妙。

于是我从“玛莉 A”中领悟到“纯游戏”本质。向任天堂脱帽。感动不已的我终于明白，GBA 贵为掌机，因此其游戏在画面和操作性上已远远超过了当今家用机上的大多数作品，我必须严肃而认真地去对待它们！

在本作的攻关中，有时会出现非常爽快的情形，比如，投出 POW 弹后加速追着它跑，沿途敌人一律炸死，自己还能加人。打老 BOSS 时尤其能体验到任氏“动作性”的精妙。这种制作功力，非二十年而不能修成……本作总指挥山内溥，制作人宫本茂，程序员、美工等总计近 40 人，是首发 GBA 销量最大的游戏(此作通关后的小过场和敌方人设 CAST 画面令人难忘)。

——真·完全爆机的小天天

角　色：10	操作性：10＋
画　面：9	创　意：9
音　乐：8	移植度：——
情　节：——	总评价：9.0
短评：玛莉，Powered BY Nintendo！	

经典游戏回顾

豪血寺一族 3～GROOVE ON FIGHT(SS＋1MB 扩充卡)



由 ATLUS 制作发行的著名格斗游戏“豪血寺一族”的最新作，也是目前该系列的最后一作。游戏对应 SS 的 1MB 扩充卡将其几近完美的移植到了家用机上。在系统上本作较前作有了巨大的变革，采用了组队的作战系统，使游戏在乐趣上有了进一步的加强。不仅引入了组合技的概念，而且战斗时也有多种的战术可以运用，比如：利用失败者的身体来攻击对手、随时换人来躲避致命的攻击等等。

另外，本作最成功的地方可以说就是由村田莲尔设计的人物形象了，在游戏中的表现使人感觉有些另类风格，但又不乏酷与美，真是完美的配合了游戏的需要。

虽然对于“豪血寺”系列热衷的玩家可能会难以接受本作的变化，但是不能否认的是其勇于创新的精神的确是难能可贵的。

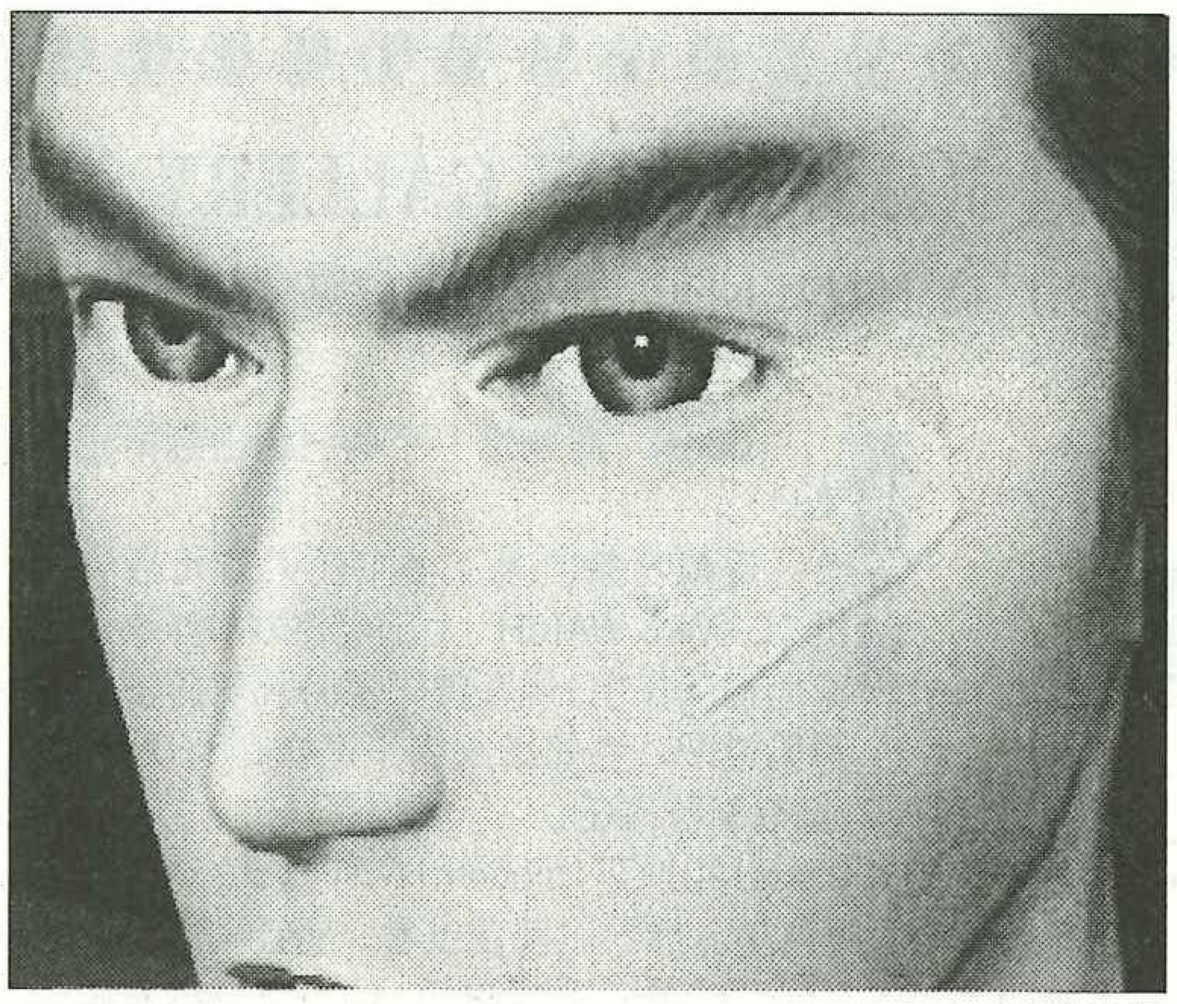


角色：9	操作性：7
画面：7	创　意：9
音乐：8	经典指数：6

一点一评、乐趣无穷

游戏本来是艺术

文：徐廉　　责编：风林



→芭月凉执着的眼神将其为父报仇的怒火表露分明，完全拟真也是今后部分游戏的发展方向。

电子游戏，近年来始终处在被围剿之中，如果说她确是新艺术，那么她也是最不幸的一个艺术了。从来没有哪一种艺术形式在中国遭受过这样的命运，但是也从来没有哪一种艺术能如此牢固地抓住年轻人的心。

为游戏正名——现在已紧迫到火烧眉毛的程度了。不然人们真的会将她当作鸦片的，林则徐们已经在高喊了呀！有人对游戏的发展蓝图描绘一番，说游戏是可以"艺术化"的，因而具备发育成艺术的潜质，故而是龙种。这种观点背后是对手头游戏的否定。反驳别人之前，心就已经虚了。其心可嘉，其言可叹。

爵士乐横行的时候，贝多芬是社会的异端。贝多芬流行的时候，摇滚乐是社会的噪音。哪一首爵士乐能与《命运》的震撼相比，贝多芬超越了爵士乐。那有着心跳般的旋律、爆炸般的音量，带给人全身心投入的摇滚，贝多芬见了她会激动吧？摇滚乐超越了贝多芬。



这就是创造，它总是从旧理论的边缘，如小鸡出壳般地冲破它。否则艺术早死了。

同志们，不要再犯短视的错误了，请关注游戏这只正在破壳的小鸡。

国内已有人认识到这一点，他们凭的是直觉。

他们不懂艺术，懂艺术的人是不会上《辞海》里查什么是艺术的。艺术无定义。定义就像那个迟早要破的蛋壳。

游戏不会因为是艺术而高贵，终有一天，艺术会因包含游戏而高贵。

玩一玩"梦游美国"吧，那种震撼又是哪一种艺术能比拟的。紧握方向盘，脚踏油门，紧盯跑道，用这种独特的方式去体验这独特的美吧。

这是手的艺术，这是脚的艺术，这是眼的艺术，这是全身心的艺术。

说是无用的，要知道梨的味道，只有亲口品尝。林则徐们，这个世界不缺乏美，缺少的是发现。

游戏不需要"艺术化"，它本身就是。如果不是，也不会因为穿上"艺术化"的外衣而是了。

"完全交互性"不是艺术性。否则开大会就最艺术了。

"完全开放性"也非艺术性。艺术实现的过程是作者与接受者之间的"接受过程"。（有一门"接受美学"就研究这个）过分强调作者就成了说教，过分强调接受者就会陷入混乱。贾平凹说"艺术生于约束，死于自由"。美，就在约束与自由的夹缝中产生。



←游戏已经是举世公认的『艺术』。正如作者所指，『梦游美国』是风格独特的赛车艺术，尽管许多玩家难以领悟到个中奥妙。

艺术更不需要"完全的虚拟现实"。那是"蚂蚁追赶大象"。（列宁语）相信在共产主义实现之前，我们都无法在游戏中使用显微镜来研究那个虚拟世界。

况且"现实"是不存在的。存在的只是观念中的"现实"。我们只认识了事物中我们能力所及，能够认识的那一部分。我们注定只能表现这一部分。

游戏只要有真实感就够了。

游戏最重要的是好玩。甚至真实性也要作为"牺牲"献上游戏性的祭坛。无论科技怎样发展，卡通人物的游戏都会永远存在，那是她的风格。

艺术正体现于对现实的背离和超越上。

游戏是多感官协同参与的艺术，这是接受方式的革命。

游戏是直接参与的艺术，这是接受过程的革命。

游戏紧跟科技发展的脚步，科技进步直接提高游戏的质量，这是科学与艺术的空前融合。

请本文作者寄来详细地址

风言风语®

大家好，暂停一期的风言风语终于复活了！

近来有玩家来信控诉『游戏点评』的评分出现了『不公平』的态势，主要问题集中在评论的分数越来越高。风林已经认识到问题的严重性，也借此机会向大家说明（分数危机？？？）。

一直以来，『游戏点评』都是以读者投稿作为栏目主打的，也是强调读者参与的栏目。而评分也是由投稿者根据自己的实际感受来得出，就这点来说，我们是非常尊重投稿者的观点的，毕竟游戏是需要玩家自己亲身感受，对于自己喜欢的游戏的评论也往往带有明显的主观倾向，对旁人来说可能就会持有不同的观点，而这，也正是玩家的争论所在。『游戏点评』正是给广大乐于点评的玩家提供一个抒发自己感想的地方。对于游戏分数是否应该有所限制，怎么限制，还需要玩家来信指明。另外，风林还想说一点，就评分中的画面、音乐、操作这几项，评论者应就游戏所属机种来得出，如果GB游戏与PS2游戏的画面根据同一标准来衡量的话，恐怕GB的画面永远也不能上5分吧？所以，投稿者也应在这方面有所考虑。当然，这只是掌柜风林的一点点个人想法，玩家可以参考，如有置之不理者——风林也不会介意的（笑）！



这几天风林的性别出现了『危机』，前些日子有读者祝俺三八节快乐，这回北京的王岩则干脆称风林为——我的女神！！！天哪，俺是♂，可不要搞错了哟！尽管如此，风林还是要回复你，给《批评》投稿有稿费的。

为了使『游戏点评』更精彩，希望大家能提出宝贵意见。下期将有『家用机动物园』的作者屈超撰写的重头文章刊载，推荐各位读者参阅。下期见吧！

——风林

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。


Nintendo
GBA之
笑傲江湖
——2001年3月21日
手学机中的贵公子
翩然驾临
游戏江湖
能否笑傲
待他朝——
GAME BOY ADVANCE™

ACT

■ 厂商：任天堂
■ 人数：1~4人
■ 周边：GBA专用对战连接线
■ 价格：4800日元

超级马里奥GBA

只要任天堂出新主机，当然少不了超级马里奥！

说到任天堂的代表人物，相信大家应该会立刻想到“马里奥”吧！（皮卡丘？那是动物……）也因此只要任天堂发售新主机当然一定都少不了“马里奥”的影子。到了秋天NGC发售时，这位胡子男定会再度来捧场。



←天师十分欣赏本作，他可是第一时间买的GBA哦。

冒险篇 超级马里奥兄弟

简单的说这与玩家熟知的“马里奥兄弟”并不一样，反而比较类似美国版马里奥兄弟——“马里奥梦工厂”。因为玩家可以从四位角色中任意挑选一位来进行游戏，所以可以享受跟过去的“马里奥兄弟”完全不一样的游戏乐趣哦！



选择出场的角色

←每位角色都有不一样的动作特征。



←跳跃在本作中依然十分重要。

关卡共有20个

对战篇 水管工人

在任天堂主机初创时期（1983年），第一款以马里奥兄弟为主角的游戏就是这款“水管工人”。而且除了原来的模式之外，本作中还特别新增了四人对战用的新模式哦！



↑对战前会有短暂的读取时间……

传统模式

这个模式的玩法跟传统的水管工人游戏一样。本模式虽然支持两人对战，不过想对战的玩家就必须各自准备自己的卡带和对战线了！



↑越到后面的关卡敌人越厉害。

■ 厂商：KONAMI
■ 人数：1人
■ 周边：GBA专用对战连接线
■ 价格：5800日元

恶魔城～月圆之夜～

KONAMI超级大作——恶魔城系列最新作品GBA登场！

恶魔城回来了！这款以独特的游戏世界观以及连动作游戏高手都要花上一番功夫才能全破的以难度著称的“恶魔城”系列，现在它的最新作品已经在3月21日和GBA主机一起发售了！吸血鬼德拉克拉伯爵复活、恐怖的恶魔城再现、新主角尼森的活跃等等均在GBA上再度演绎……

德拉克拉



←数年后再度从黑暗中复活的冥界魔王。

尼森



←本作主人公，为了再次封印伯爵而奔向恶魔城。

卡蜜拉



←令德拉克拉复活的拥有高强魔力的女子。

优雅的蔷薇之剑



←留下蔷薇花残像的剑影。

灼热的火炎之鞭



←被火炎包围的火炎之鞭，是传统武器鞭子的进化版本。

～故事～

故事发生在1830年。在一处名叫“欧斯特利亚”的古城中，魔王德拉克拉在忠心耿耿的仆人卡蜜拉的协助之下复活了。为了把德拉克拉封印起来，年轻的吸血鬼尼森跟师父、师兄一起前往古城。但是，在德拉克拉强大的力量面前，尼森的师父被抓、尼森师兄弟俩人也被打落断崖。为了打倒德拉克拉并且救出自己的师父，尼森下定决心要向恶魔城挑战。

RPG SLG SPG RCG AVG

■ 厂商：NAMCO
■ 人数：1~2人
■ 周边：GBA专用对战连接线
■ 价格：4800日元

钻地小子2

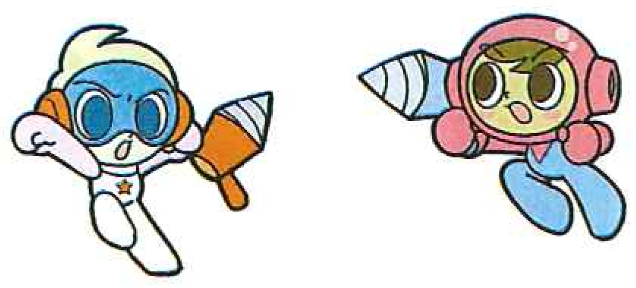


挖、挖、挖，令S·P彻夜未停不能寐的超好玩作品。

相信玩家们可能都知道“这是一款以地底最深处为目标，不停往下钻的游戏”。不过大家知道吗？这次的“钻地小子”将会与街机版一样，支持两个人同时连线对战哦！



↑这次还追加了收集卡片的模式！



一般模式中的关卡介绍

初级关卡

印度

本关卡的总深度只有500M，方块下落的速度也相当慢。除此之外，舞台的宽度也相当窄……是一个适合初学者练习用的关卡！



中级关卡

美国

深度1000M，在这里除了方块下落的速度加快之外，关卡中还会随处出现在一定时间后就会自行消失的“水晶方块”，玩家在挖掘时可要特别小心哦！



高级关卡

埃及

深度2000M，方块下落速度最快，而且氧气消耗的速度也变快了，再加上画面宽度共有9格之宽……真不愧是号称“本游戏中最高难度”的关卡！



■ 厂商：HUDSON
人数：1人
■ 周边：GBA专用对战连接线
■ 价格：4800日元

皮诺哔大冒险

这些就是皮诺哔所要挑战的难关！

为了救出被邪恶的昆虫军团所抓走的爷爷，皮诺哔展开了艰辛的旅程！游戏中分成几个区域（章节），而每个地区又再细分为2~3个的小关卡。本作可是以世界著名童话《木偶奇遇记》为蓝本的哦。





↑只要是通过一次的地区，以后随时可以再挑战。

组合收集到的道具来增强皮诺哔的能力！

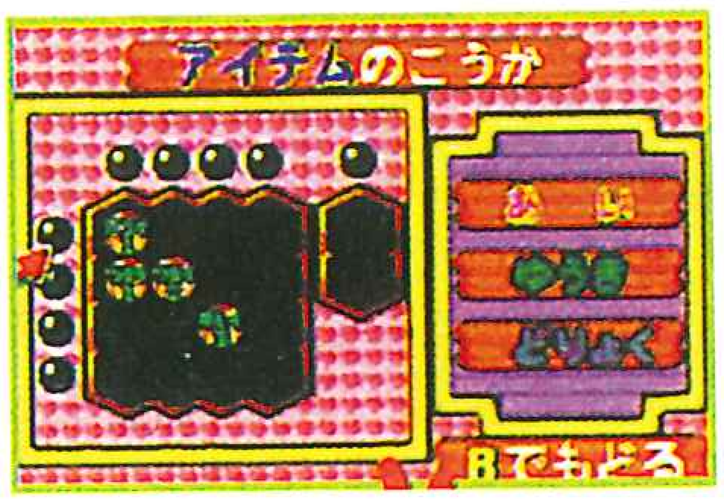
在游戏中有“爱”、“勇气”、“努力”等三种收集型的道具，这三种道具都可以收集，然后像宾果盘一样的排列着，如果当一直（斜）线上排满了相同的道具时，皮诺哔的能力就会提升哦！另外，使用对战连接线还可以和朋友们交换道具，这个也是很重要的一点哦！



→全部的道具共有54种，不过身上最大的携带数量只有24个而已。



→像这样把收集的道具排下去，连成一条线的时候……



→就像这样，皮诺哔的能力提升了哦！



ACT

■ 厂商：SEGA
■ 人数：1~4人
■ 周边：GBA专用对战连接线、GB上网套件 ■ 价格：4800日元

啾啾火箭队

对战型动作益智游戏名作“乱斗”掌机天空！

此作是SEGA参入GBA的第一款游戏，是以可爱老鼠彼此进行争夺战的动作益智游戏。最多可以4位玩家同时进行对战。原本是DC的作品，但在广获好评的情况下，SEGA终于决定制作GBA版本。



→玩家可以不断加入战局！紧张刺激，到底谁是最后的胜利者呢？

基本规则





←除了其他的玩家会妨碍诱导行动外，还有专吃啾啾的太空猫“啊姆”会出现，所以迅速的动作才是致胜的关键。



啊姆　会张开血盆大口把啾啾吃掉的太空猫。是会妨碍所有玩家游戏的角色。

游戏的目的就是尽可能的把区域中的老鼠啾啾吸引到自己的火箭之中。玩家必须善用路标指定啾啾的行进方向，最后进入到自己火箭即可。对战模式的时候解救最多啾啾的玩家获胜。



啾啾　到处都有的太空老鼠。为了乘坐太空船啾啾会在地图上走来走去，搜集最多啾啾的玩家才能获得优胜哦。

还有许多其他的模式哦！

↓这是使用啾啾去解决谜团的问题集模式。

解谜模式



↓在这个模式下，玩家自己制作的角色也能登场哦！



编辑模式

■ 厂商：任天堂
■ 人数：1~4人
■ 周边：GBA专用对战连接线
■ 价格：4800日元

转转棒

游戏规则相当简单，只要设法抵达终点就万事OK了！

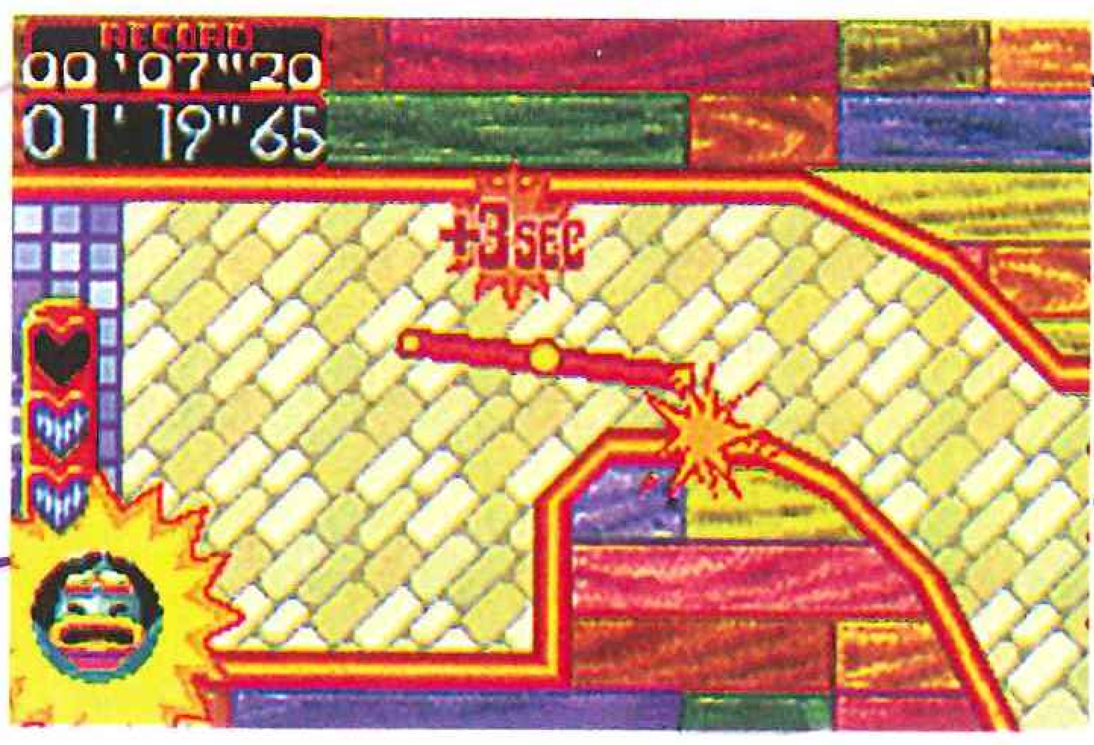
“只要操作一根会不断回转的棒子，在抵达终点之前不碰到任何东西就可以了！”听起来好像很简单，不过这可是需要相当高的技巧哦！





主角　克鲁林

移动时要特别小心关卡上的陷阱！4人一起玩更是让你享受“害人”的超爽乐趣……



上　最高纪录
下　目前使用时间
剩余体力

主角座机　转转棒



女主角　卡卡琳



弹簧

←碰到时不会受伤，但棒子的回转方向会強制反转。



铁球

→如果被长满长刺的铁球打到……一定会很痛吧？



大炮

←因为大炮会经过瞄准才开炮，所以要闪避它的攻击可不容易哦！

■ 厂商：KONAMI
■ 人数：1人
■ 周边：GB上网套件
■ 价格：5800日元

寂静岭·玩之铃

再度归来的恶梦又隐藏着什么谜团呢？

在PS上拥有超高人气的AVG游戏“寂静岭”现在也在GBA上出现了！“寂静岭”的画面仍然承袭了前作的精美，在文章细腻的铺衬下，玩家们将会一步步走进游戏所表达的恐怖世界哦！除此之外，GBA版的“寂静岭”还追加了许多新要素等待玩家们来发掘呢！



←和电影一样精细的画面实在让人难以想像这是一款GBA的游戏。



→美丽的CG画面令人充分领略再临的恐怖。

剧情篇　体验男女主角截然不同的剧情内容

哈利篇 Story

主角哈利原本计划带着女儿前往寂静岭渡假，但是两人在途中却因为意外而走散。为了寻找女儿，哈利进入了寂静岭……

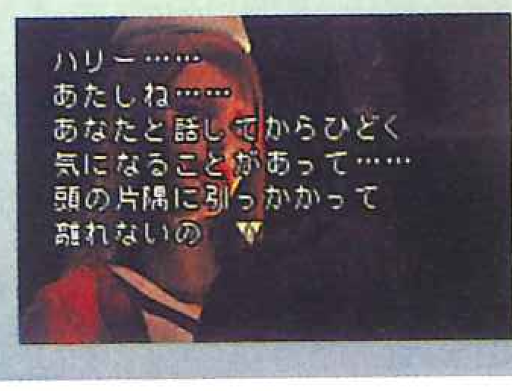
贝尔篇 Story

为了调查寂静岭为何突然失去联络，布拉玛警署的女警贝尔决定前往寂静岭，但是出现在她眼前的却是一连串恐怖的景象……

同样的地点，不一样的观察角度



→经历了交通事故的哈利，是在寻找事情的起因吗？



←对话的内容你仍然要注意观看哦。

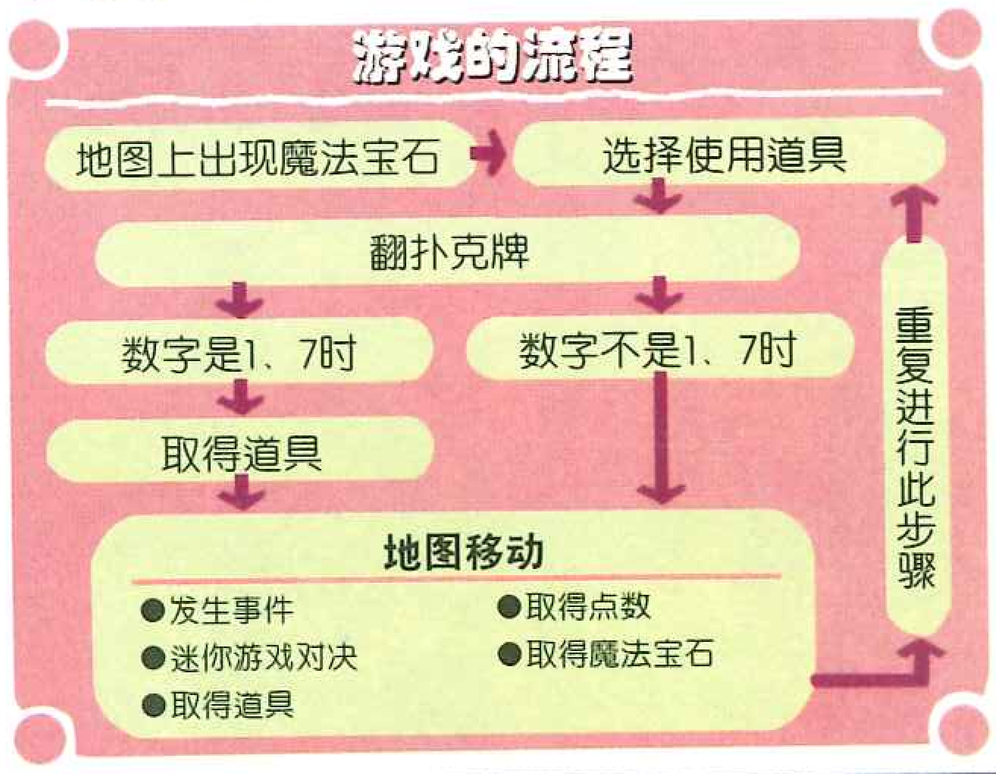
除了PS版的主角哈利的故事剧情外，GBA版“寂静岭”还追加了女警贝尔的剧情，虽然事件发生在同一个地方，但是随着观察角度的不同，感觉上就好像是两篇不同的故事一样哦！总之，哈利篇跟贝尔篇的故事一定要全部玩过一次才可以啦！

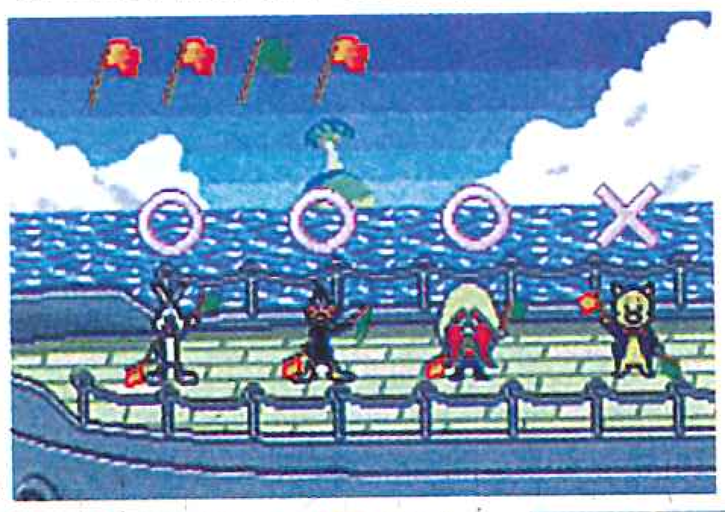
■ 厂商：KEMCO
■ 人数：1~4人
■ 周边：GB上网套件
■ 价格：4980日元

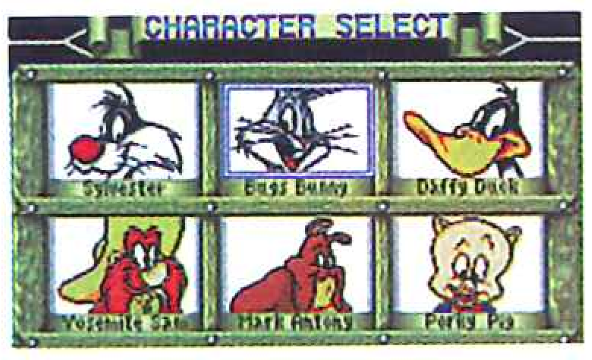
崔弟的大冒险

独乐乐不如众乐乐，大家一起来拯救可爱的“崔崔”吧！

为了解救被魔法变成石头的崔弟，兔宝宝、达菲鸭等人决定到世界各地收集魔法宝石。游戏的流程如右表，基本上谁能最早收集到魔法宝石，谁就是最后的胜利者。游戏中还会不时穿插着各种迷你的小游戏和道具。趣味性跟娱乐性毫无疑问的都是满分哦！







←各种各样的迷你游戏十分有趣。

←玩家可以从8名华纳超人气角色当中选择一个代表自己。



←奇怪的烟跑出来……



←崔弟变成石头了！



轻松学英语　初级篇　1~6集

■ 厂商：KEYNET
■ 人数：1人
■ 周边：无
■ 价格：36000日元（6卡）

还有教学软件哦！





同售软件买哪些？

看了几部和GBA同售的软件，是否已经让你有些动心了呢？没关系，现在帮你做个软件相性测验吧！

准准准！你需要什么游戏，走一趟就告诉你！

一边回答问题，一边跟着“箭头的法则”前进。最后记住终点走到的英文字母类型，然后查阅右页的分析吧！

箭头的法则　YES　NO

START 3月21日或2001年9月之前打算购入GBA。

再翻一次前几页！ 前几页的GBA软件精选介绍请再仔细看过一遍之后，或许你会改变主意哦！



想买的主机颜色已经决定好了。



GameCube也打算在发售日当天购入。



想把马里奥的胡子剃掉看看。



独自总在纸上写下“忍”、“静心”一类的词语。



你属于 **A** 厚实游戏型



曾有喜欢上某人的经验。

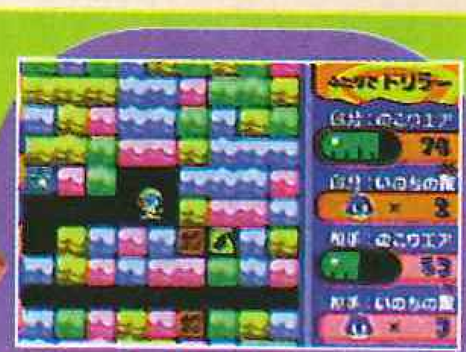
电子游戏软件 知道这是“电软”的标志吗？



不看封面就很清楚这一期是第五期。



外出常常带着GB。



你属于 **B** 轻松游戏型



拥有属于自己的手机。



周围的电玩好友在4人以上。

去书店时是以“漫画”→“游戏”的顺序逛。





※图为宫本茂

曾对别人讲过自己是“小心谨慎”的人。



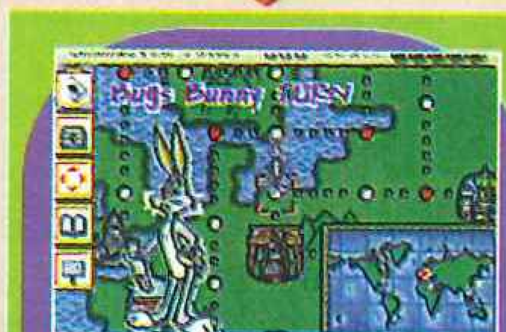
你属于 **C** 新新游戏型



你属于 **G** 手机上网游戏型



你属于 **F** 通信对战游戏型



你属于 **E** 角色游戏型



你属于 **D** 系列游戏型

快看下一页，有适合你的游戏哦～！

A 厚实游戏型

沉着冷静，不慌不忙的你，如果给你一款必须专心久玩的游戏你一定会很高兴吧？



←可以和怪兽一起成长的「怪兽守护者」。

名称	厂商	类型	价格
怪兽守护者	KONAMI	S・RPG	￥5800
我是航空管制官	塔姆	SLG	￥5800
拿破仑	任天堂	SLG	￥4800

B 轻松游戏型

有点琐碎时间就想玩游戏的你，比较需要的应该是随时都能轻易上手的动作、运动类游戏吧。在公共汽车上也能玩的很痛快哦！



←「F-ZERO GBA」的话，不论何时何地都能玩！

名称	厂商	类型	价格
高尔夫高手	KONAMI	SPG	￥5800
钻地小子2	NAMCO	ACT	￥4800
转转棒	任天堂	ACT	￥4800
F-ZERO GBA	任天堂	RAC	￥4800

C 新新游戏型

给具有强烈挑战精神的你一个建议。玩一些以往没见过的新新游戏怎样？说不定能满足你的好奇心哦！



←「转转棒」。棒棒也会迷路！？带它回家吧。

名称	厂商	类型	价格
转转棒	任天堂	ACT	￥4800
皮诺哔大冒险	HUDSON	ACT	￥4800

D 系列游戏型

对为人处世态度较慎重的你，说不定系列续作能够让你比较安心吧？能出系列作的话多半有品质上的保障哦。



←实况野球系列的「实况野球君3」不太可能难玩吧。

名称	厂商	类型	价格
赛马大亨GBA	光荣	SLG	￥5800
恶魔城～月圆之夜～	KONAMI	ACT	￥5800
实况野球君口袋3	KONAMI	SPG	￥5800
火爆摔角A	SPIKE	SPG	￥5800

E 角色游戏型

喜欢漫画的你，这些拥有可爱、帅气、有趣角色的游戏一定很合你胃口吧？



←FC时代就有的「洛克人」，GBA版很帅吧？

名称	厂商	类型	价格
洛克人EXE	CAPCOM	RPG	￥4800
崔弟的大冒险	KEMCO	ETG	￥4980
游戏王怪兽骰子	KONAMI	SLG	￥5800
超级马里奥GBA	任天堂	ACT	￥4800
桃太郎祭典	HUDSON	RPG	￥5200

F 通信对战游戏型

电玩同好众多的你，一些可与朋友对战、交换记录来玩的游戏最适合你。尤其是“1卡4人玩”的更是绝配！



←GBA上阵中像「火爆摔角A」这样可以4人一起玩的游戏很多哦。

名称	厂商	类型	价格
爆热躲避球	ALTUS	SPG	￥4980
一卡 — 多卡 ○	人数 2人	交换 —	
口袋GTA	M.T.O	RAC	￥4980
一卡 — 多卡 ○	人数 2人	交换 —	
洛克人EXE	CAPCOM	RPG	￥4800
一卡 ○ 多卡 ○	人数 2人	交换 —	
崔弟的大冒险	KEMCO	ETC	￥4980
一卡 — 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
全日本GT选手权	KEMCO	RCG	￥5200
一卡 — 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
KONAMI趣味赛车	KONAMI	RCG	￥5800
一卡 — 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
高尔夫高手	KONAMI	SPG	￥5800
一卡 — 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
实况野球君口袋3	KONAMI	SPG	￥5800
一卡 — 多卡 ○	人数 2人	交换 —	
怪兽守护者	KONAMI	S・RPG	￥5800
一卡 — 多卡 ○	人数 2人	交换 可交换怪兽	
游戏王怪兽骰子	KONAMI	SLG	￥5800
一卡 — 多卡 ○	人数 2人	交换 —	
火箭摔角A	SPIKE	SPG	￥5800
一卡 — 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
啾啾火箭队	SEGA	PZG	￥4800
一卡 — 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
钻地小子2	NAMCO	ACT	￥4800
一卡 — 多卡 ○	人数 2人	交换 —	
F-ZERO GBA	任天堂	RCG	￥4800
一卡 ○ 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
超级马里奥GBA	任天堂	ACT	￥4800
一卡 ○ 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
转转棒	任天堂	ACT	￥4800
一卡 ○ 多卡 ○	人数 2~4人	交换 —	
拿破仑	任天堂	SLG	￥4800
一卡 — 多卡 ○	人数 2人	交换 —	
皮诺哔大冒险	HUDSON	ACT	￥4800
一卡 — 多卡 —	人数 —	交换 可交换宝物	

G 手机上网游戏型

拥有自己的手机或PHS的你，一定很希望用GB上网来获得一些上网才能拿到的宝物吧？被人家说“爱现”也没关系，因为“有”的人最厉害！



←利用「GB上网套件」可得到很珍贵的宝物哦。不过要小心电话费就是了。

名称	厂商	类型	价格
全日本GT选手权	KEMCO	RCG	￥5200
上网可以做的事	上传最佳成绩参加排名		
寂静岭GBA	KONAMI	AVG	￥5800
上网可以做的事	下载GBA原创剧情脚本		
怪兽守护者	KONAMI	S・RPG	￥5800
上网可以做的事	让魔兽升级（修行系统）、取得珍贵宝物（通贩系统）		
拿破仑	任天堂	SLG	￥4800
上网可以做的事	上传破关时间参加排名		

※注：日本“GB上网套件”目前并不对应中国地区。

看广告学日文

游戏名：保镖



所谓动作角色扮演的快乐

◆ROLE PLAYING ACTION "ROLE PLAYING"就是游戏类型RPG（Role Playing Game）—— "ロールプレイングゲーム"（ro-o-ru-pu-re-i-n-gu-ge-e-mu）角色扮演的意思。而"ACTION"就是"アクションゲーム"（a-ku-shyo-n-ge-e-mu）动作游戏的意思。

◆という（to-i-u）这是一个惯用的语法。"～という"就是"所谓～"的意思。

◆快乐 かいらく（ka-i-ra-ku）嗯，S · P觉得大家每天都要快乐，这是很重要的一件事。

如果只是RPG游戏就不会分泌出肾上腺素，如果只是格斗游戏就不会有多巴胺激素。

◆ただ（ta-da）唯独、只是的意思。这是一个副词。

◆アドレナリン（a-do-re-na-ri-n）这是一个从德语演变来的外来语，意思是肾上腺素。"生理卫生"课不是都教过吗？而且还会举一个"人体在紧张的时候会分泌出肾上腺素，平常没什么力气的人在火灾时可以搬着保险柜跑……"这样很烂的例子……（笑）

◆まい（ma-i）这是助动词，既然是助动词就得要加在动词之后哦！意思是大概不……、也许不……，是一个有否定意思的助动词。

◆格斗 かくとう（ka-ku-to-u）废话不多说，就是格斗的意思。

◆ドーパミン（do-o-pa-mi-n）说到这个字啊！S · P是跑去查一本重达五公斤（S · P自己这样觉得）的日文字典才找到的，这比上面那个肾上腺素更冷门，是什么多巴胺的，还真是听都没听过……不过根据字典上说的，多巴胺是在分泌出肾上腺素之前所分泌的身体激素，所以其实这两句的意思也可以说是："如果只是单纯的RPG游戏就不会这么紧张，如果只是单纯的格斗游戏也就不会这样刺激"。

★游戏常见名词40个精选大公开

◆アイコン（a-i-ko-n）标示	◆シーン（shi-i-n）画面	◆パーティー（pa-a-tei-i）队伍
◆アイテム（a-i-te-mu）道具	◆システム（shi-su-te-mu）系统	◆フィールド（fi-i-ru-do）原野
◆イベント（i-be-n-to）事件	◆シナリオ（shi-na-ri-o）剧情	◆プレイヤ（pu-re-i-ya）玩家
◆エディット（e-dei-x-to）编辑	◆スイッチ（su-i-x-chi）开关	◆ボス（bo-su）头目
◆カーソル（ka-a-so-ru）游标	◆ステージ（su-de-e-ji）舞台、关卡	◆マップ（ma-x-pu）地图
◆ガード（a-i-ko-n）防御	◆ステータス（su-te-e-ta-su）状态	◆メッセージ（me-x-se-e-ji）讯息、情报
◆キャスト（kya-su-to）角色阵容	◆セーブ（se-e-bu）储存、记录	◆メニュー（me-nyu-u）选择菜单
◆キャラクター（kya-ra-ku-ta-a）角色、人物	◆ソフト（so-fu-to）软件	◆モンスター（mo-n-su-ta-a）怪物
◆キャンセル（kya-n-se-ru）取消	◆ターン（ta-a-n）回合	◆ユニット（u-ni-x-to）单位
◆クラスチェンジ（ku-ra-su-che-n-ji）转职、レベルチェンジ（re-be-ru-che-n-ji）是另一个说法	◆デメージ（de-me-e-ji）损伤	◆リアルタイム（ri-a-ru-ta-i-mu）即时
	◆ダンジョン（da-n-jyo-n）迷宫	◆レベル（re-be-ru）等级
◆クリア（ku-ri-a）过关	◆データ（de-e-ta）资料	◆ロード（ro-o-do）读取
◆コマンド（ko-ma-n-do）指令	◆トレニングモード（to-re-ni-n-gu-mo-o-do）训练模式	◆ワープ（wa-a-pu）瞬间移动
◆サウンド（sa-u-n-do）音效	◆バトル（ba-to-ru）战斗	